

GÉNÉRATION 4

**DEMO JOUABLE
DE SUPERSKI 2
(l'épreuve de saut à ski)
SUR ST ET PC**



Pour obtenir la même démo sur Amiga,
il suffit de renvoyer cette disquette plus 10 francs en timbres poste à :

MICROIDS - IMMEUBLE LE QUARTZ

Opération GEN 4

58, Chemin de la Justice - 92290 Chatenay Malabry - Tél : 46 32 24 35

Instructions de chargement :

PC : Allumez votre ordinateur, tapez a : SUPERSKI. **ST** : Allumez votre ordinateur et insérez la disquette (pour de plus amples informations reportez vous à la page 12 du magazine).

AMIGA, ST, PC, CONSOLES

SOLUCE ILLUSTRÉE
DE SECRET OF THE MONKEY
ISLAND : 1^{RE} PARTIE

GENERATION 4

CONCOURS :
1 CARTE AD-LIB GOLD ET
UN LECTEUR CD-ROM
A GAGNER !

DUNE : LE TEST !

**DES PREVIEWS
A LA PELLE**

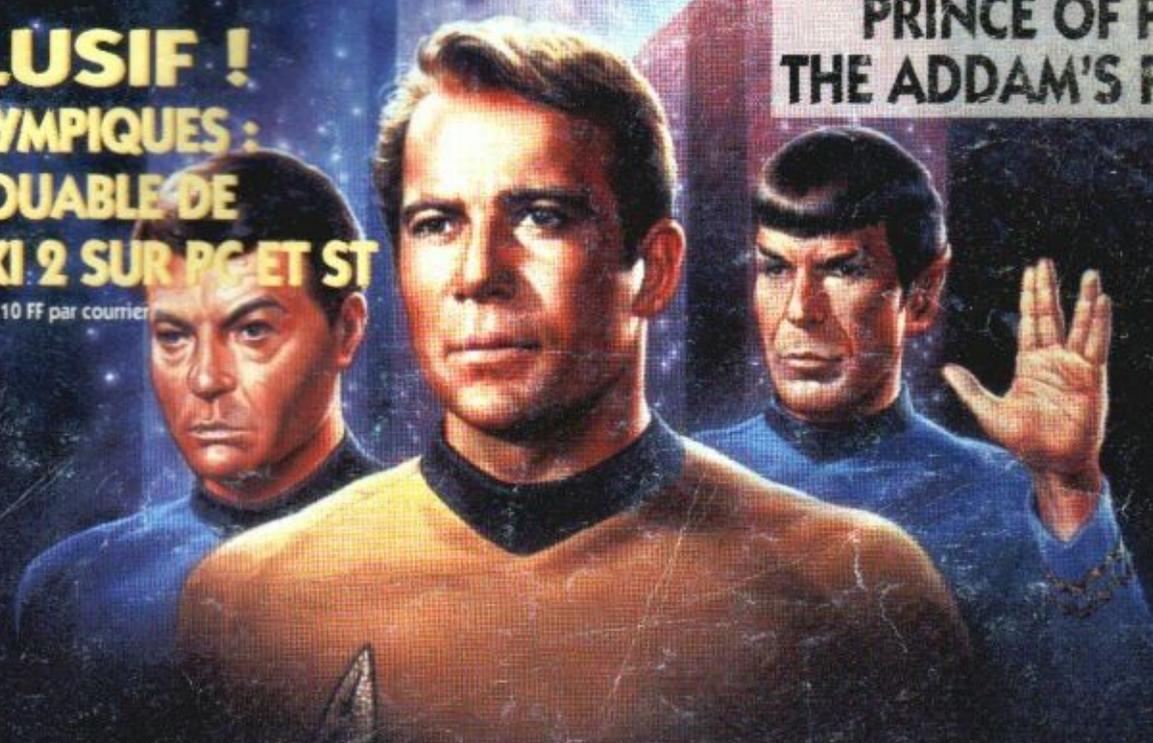
STAR TREK

**EXCLUSIF !
JEUX OLYMPIQUES :
DEMO JOUABLE DE
SUPERSKI 2 SUR PC ET ST**

Démo Amiga contre 10 FF par courrier

MICRO TESTS :
HARLEQUIN
SUPERSKI 2

CONSOLE TESTS :
LIQUID KID
PRINCE OF PERSIA
THE ADDAM'S FAMILY



GENERATION 4 - N° 42

MARS 92 - 30 Frs

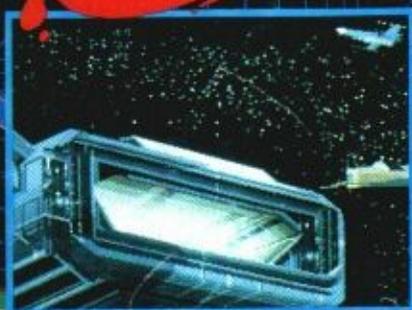
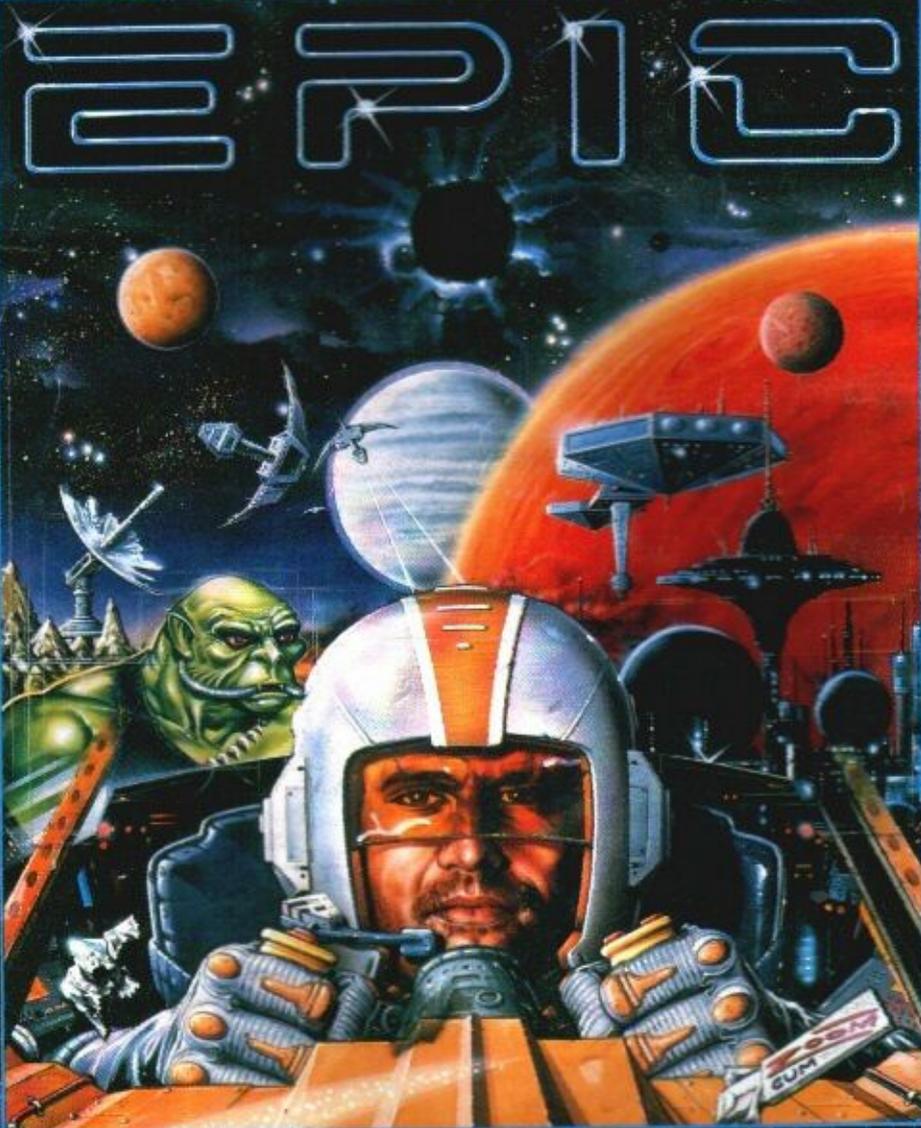
Suisse : 9 FS - Belgique : 219 FB

Canada : 8.75 \$C

M 4681 - 42 - 30,00 F



JEUX 3D D'EX LES AUTEURS



UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

ATARI ST AMIGA



OCEAN SOFTWARE LTD. 25 BO
TEL: 47663326

CEPTION CREEES PAR DE F-29 RETALIATOR.

ROBOCOP



TM & © 1991 ORION PICTURES CORPORATION
ALL RIGHTS RESERVED

ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONNELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE,

LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.

IBM PC & COMPATIBLES

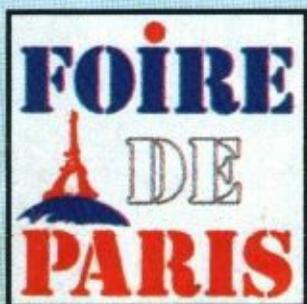


EDWARD BERTNER 75017 PARIS
01-4227-0073

L'enfer du jeu vidéo se déchaîne à la Foire de Paris du 29 avril au 10 mai 1992



Tous aux Parc des Expositions – Hall 1 – Porte de Versailles – M^o Porte de Versailles



Rendez-vous dans le prochain numéro
pour des entrées à tarif réduit.

EDITO



Le numéro de Génération 4 que vous tenez entre les mains, le premier d'une longue série qui devrait l'emmener vers Génération 5, est exceptionnel quant à la qualité de son actualité.

Une disquette est incluse, ce qui sera désormais la règle. Dans chacun de ses numéros, la rédaction vous proposera une ou plusieurs démos de jeu de son choix sur au moins deux formats (Amiga et PC par exemple), et si possible, 3 formats (mais si, mais si !). A défaut, le troisième sera disponible contre le renvoi de la disquette originale plus une participation modique en timbres poste pour les frais de port. Amateurs de nouveautés, guettez la sortie de Génération 4 ! En phase avec les Jeux Olympiques d'Albertville, nous vous proposons un extrait de Superski 2, logiciel regroupant les disciplines les plus spectaculaires des jeux d'hiver.

Les fantastiques jeux entrevus au CES de Las Vegas commencent à arriver et vous allez pouvoir vous régaler du fabuleux Star Trek et de l'exceptionnel Dune, les deux titres phares des prochains mois en micro, à n'en pas douter.

En ce qui concerne les consoles, d'heureuses surprises également, notamment sur CoregrafX (absente du CES) avec les adaptations de Prince Of Persia et de Liquid Kid.

Previews chatoyantes et abondantes, beaucoup de nouveautés aussi et même des exclusivités se côtoient dans une maquette à la hauteur désormais des jeux qu'elle met en scène... Un grand merci à nos lecteurs fidèles qui ont subi avec stoïcisme les pas hésitants qui nous y ont mené.

N'hésitez à nous donner vos impressions dans votre courrier ou par minitel sur le 36 15 GEN4.

Surtout, ne ratez pas notre prochain numéro avec les résultats des 4 d'Or Fnac/Génération 4 récompensant les meilleures productions de l'année sur micros et consoles, la nouvelle disquette, sans oublier l'annonce de quelques (grosses) surprises.

Frank Ladoire

SOMMAIRE

5 EDITO

6 Sommaire

8 MAG

8 Courrier Des Lecteurs

10 Hit Parade

32 La K7 Gen 4

13 Club Gen 4

16 Le Bidouilleur Malade

18 La Boutique

21 L'Avenfou

24 Arcades

26 News

40 MICRO

40 Tests

80 Preview

106 Concours B.A.T 2

116 Concours Ad Lib

118 CONSOLE

118 Tests CoregrafX

128 Test Neo Geo

130 Tests Megadrive

138 Tests Gameboy

140 Nippon News

146 Concours Sodipeng

Génération 4

19 rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS.
Téléphone : 19 33 (1) 45 22 38 60
Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Directeur de la Publication :

Godefroy Giudicelli

Rédacteur en Chef : Stéphane Lavoisard

Rédacteurs en Chef Adjoins :

Frank Ladoire, Didier Latil

Secrétariat de Rédaction : A. Karine Denoble

Stagiaires exceptionnels :

Christophe & christophe et vice versa

Publicité : Antoine Harmel

19 rue Hégésippe Moreau 75018 PARIS

Téléphone : 19 33 (1) 43 87 01 39

Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Service Télématique 3615 GEN4 :

Jacques Carron, Christopher Ravenscroft

Comité de Rédaction : Jean Delaite,

Philippe Querleux, Christian Roux

Illustrateur : Olivier Frot

Chef de Fabrication : Jacques Gouffé

Responsable maquette Génération 4 :

Marie Priester

Rédactrices-graphistes PAO : Marie Priester,

Valérie Gulhal

PAO/Infographie : Jean Minthe, Horia Bahri

Rédacteur Graphiste Vidéo : Godefroy Luong

Responsable PAO : Marie Faureau

Comptabilité : Isabelle Clochette,
Charles Convalot

Secrétariat Général : Christelle Moutti

Service Abonnement Génération 4 :

36 rue de Picpus, 75012 PARIS

Téléphone : (1) 43 42 00 60

Responsable en Chef du club GEN4 :

Jérôme (je m'endors sous ma lampe UV)

Fomeris

Responsable des Ventes : Olivier LePolvin

Photogravure : GYA (PARIS), PREFIX (PARIS)

Impression : SYMA (TORCY)

Génération 4 est une publication Pressimage, SARL de presse au capital de 250 000 francs et dont le siège social se situe au 19, rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS. La copie et la traduction, même partielles, de nos textes et documents est formellement interdite sans notre autorisation. L'envoi de textes, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur publication dans le journal. Documents non retournés.

Dépôt légal : second trimestre 91

Membre Inscrit OJD

Commission paritaire : 69731

ISSN : 0987 - 8700X



INDEX

INDEX DES TEST

4D SPORTS DRIVING	52
CRIME CITY	46
DYLAN DOG	78
DUNE	70
FOOTBALL CHAMP	62
GODS	54
HARLEQUIN	48
HARPOON	60
HERO QUEST	50
LARRY LAFFER UTILITIES	52
MATRIX CUBED	66
MAUPITI ISLAND	58
MILLE MIGLIA	64
PAPERBOY 2	62
PSYBORG	59
SHADOWLANDS	56
STAR TREK	40
STEEL EMPIRE	44
SUPER SKI 2	76
THE TAKING OF BEVERLY HILLS	74
TOP BANANA	74
VROOM	68
CYBER DODGE BALL	COREGRAFX 124
LIQUID KID	COREGRAFX 120
NINGA GAIDEN	COREGRAFX 126
PRINCE OF PERSIA	COREGRAFX 118
R-TYPE CD	COREGRAFX 125
THE ADAM'S FAMILY	COREGRAFX 127
SOCCER BRAWL	NEO GEO 128
BUCK ROGERS	MEGADRIVE 131
RINGS OF POWER	MEGADRIVE 135
SUPER ADVENTURE ISLAND	MEGADRIVE 136

SUPER FANTASY LAND	MEGADRIVE 132
TOKI	MEGADRIVE 130
WANI WANI WORLD	MEGADRIVE 134
WINTER CHALLENGE	MEGADRIVE 132
WORLD CUP 92	MEGADRIVE 133

INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT	51
AMIE	39
ARCADE	91
DIGITAL ACCESS	129
ELECTRON	125
EMPIRE	53
FDS	34
FNAC LOGICIELS	141
FOIRE DE PARIS	4
FUNWARE	47
GIS	29
IFA	67
INFOGRAMES	97
JESSICO	75
LOGICIELS & SERVICES	57
MEGALAND	27
MICROIDS	69
MICROPROSE	61
MICROSWEET	115
MICRO VIDEO	111
HINDSCAPE	35
NEOCOM	37
OCEAN	2-3-45-89-148
SALES CURVE	100-101
SODIPENG	65-137
UBI SOFT	93-117
ULTIMA GAMES	63-122-123
US GOLD	55

3
9
5
5
G
E
7
4



Génération 4

Courrier des Lecteurs

19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

LETTRE DU MOIS

Je me pose quelques questions sur le rôle que les magazines de jeux vidéo ont pu jouer lors des tests de jeux sur la Super Famicom. En effet, cette machine ne sortira en France qu'un an au moins après les premiers tests, et sera commercialisée sous une version française appelée Super Nintendo, qui ne sera compatible ni avec le modèle américain, ni avec le modèle japonais... La disponibilité d'un adaptateur de cartouche ne semble pas avoir été annoncée. Tu trouves que c'est plutôt une arnaque : proposer à l'importation parallèle un support en testant tous les jeux disponibles, le joueur pense trouver là un chemin sérieux (et c'est justifié, compte tenu des qualités de la machine), mais il se retrouve, un an plus tard, en minorité, avec un modèle incompatible... Les revendeurs parallèles continueront-ils l'importation des nouveautés ? Vraisemblablement pas, compte tenu du parc installé... La situation est un peu similaire avec la sortie officielle de la Megadrive en septembre 1990, mais les modèles étaient "presque" compatibles. Pourquoi n'avez-tu pas les lecteurs du risque ? Déjà la course à la nouveauté, le scoop est très fort, et nous ne regardons pas si la machine est commercialisée au 21^e siècle ? Il ne reste plus qu'à posséder une Super Famicom à la vendre aux USA, et à acheter une Super Nintendo... La Super Famicom est un intrus en Europe, un sujet "hors normes". Par ailleurs, j'aimerais bien trouver dans *Génération* un "Calendrier" où l'on retrouve la liste des manifestations jeux micro/console. CES (Las Vegas/Chicago), Londres, soirée des 4 SD... Enfin, voici quelques questions exotiques... Pourquoi avoir abandonné votre "tour de table des éditeurs", où vous parliez de toutes les compagnies étrangères & françaises ? C'était très intéressant, car on connaissait les retards des jeux, les projets même sans photo d'écran... Maintenant, tout est mélangé entre province et exotisme... Pourquoi ne pas avoir testé Lemmings sur CDTV ? Snow Bros est-il devenu une exclusivité Nintendo ? Est-il vrai que Test Drive 3 ne sortira jamais sur Amiga ? Wing Commander continuera-t-il sur CDTV et sur Amiga ? Pourquoi ne pas proposer un standard pour l'Amiga d'une carte accélératrice pour les simulateurs de vol (entre autres) ? Est-ce que se vous arrive de tester des jeux italo-achevés ? Est-ce que HoverForce d'Accolade existe ? Est-ce que Operation Spruance existe ? C'est tout.

Benoît Vandangeon (La Pointe)

Voilà une lettre des plus intéressantes, tout particulièrement en ce qui concerne la Super Nes. Il y a près d'un an, lorsque la machine est arrivée en France en importation parallèle, nous nous sommes empressés de dire dans notre banc d'essai que la machine, au-delà de ses qualités, présentait le défaut d'être importée du Japon. Je me souviens même avoir dit dans l'article que ceux qui ne pouvaient pas attendre la sortie de la version française prenaient un risque, ne serait-ce même qu'en cas de panne de la machine ! Pour ce qui est d'avoir testé régulièrement les nouveautés, nous avons une bonne raison de le faire : les jeux étant très souvent fabuleux, cela faisait rêver une partie de nos lecteurs. Lorsque nous parlons du FM-Towns, alors même qu'il n'est pas disponible en France, c'est bien pour la même raison...

Pour ce qui est d'un calendrier, c'est une bonne idée, nous mettrons ceci en vigueur rapidement. Le tour de table des éditeurs n'existe plus car il y avait de nombreuses répétitions d'un numéro à un autre. Les news vous permettent normalement de repérer les retards ou changements chez les éditeurs. Lemmings CDTV, comme tous les autres produits CDTV, n'ont pas été testés, la rubrique CD n'étant pas encore en vigueur dans *Génération 4*. Ça ne saurait tarder... Snow Bros devrait finalement sortir sur Amiga et ST d'ici quelques mois. Nous vous prévenirons dès que nous aurons de ses nouvelles. Test Drive 3 Amiga a effectivement disparu des plannings de sortie d'Accolade. Wing Commander est toujours prévu pour Amiga et CDTV, mais on est toujours sans confirmation de la date de sortie possible. Hélas ! l'Amiga n'arrive pas à s'imposer comme le PC, ou, malgré le nombre de cartes sonores ou graphique, on peut tirer partie de chaque configuration. Il nous arrive de tester des jeux sur lesquels tous les niveaux ne sont pas terminés, ou encore lorsqu'il ne manque qu'une musique... Mais la jouabilité est toujours finale lorsque nous effectuons un test. HoverForce existe, il s'agit de la version américaine du jeu Resolution 101 de Millennium. Operation Spruance est un simulateur de combat de destroyer, qui n'était pas franchement bon, et n'a donc pas eu de succès en France.

Salut les Ataristes ! Je possède un MT-32 et je voudrais savoir pourquoi il est utilisé, selon ma connaissance, uniquement par Sierra. C'est pourtant une superbe machine ? J'ai vaguement entendu parler d'un logiciel qui permettrait de transformer un écran moyenne résolution couleur en haute résolution monochrome. Ça m'éviterait d'acheter un moniteur monochrome en plus pour Cabace. Pourrais-je un jour jouer à Leisure Suit Larry 5, Space Quest 4 et autres Eye Of The Beholder 2 ?

Devinez qui..

Désolé, je ne vois pas de qui il s'agit. Quoiqu'il en soit, l'utilisation du MT-32 comme synthétiseur sonore est un phénomène typiquement américain, venant du PC. Du coup, seuls les américains (ou presque) trouvaient normal

d'utiliser si possible un MT-32 sur ST. Hélas ! le ST n'ayant pas fait un score fabuleux aux Etats-Unis, les éditeurs ne développent plus de produits pour cette machine, et donc c'en est fini des jeux MT-32 pour ST.

Il existe un émulateur monochrome pour ST couleur, mais le résultat n'est pas d'assez bonne qualité pour travailler dessus, surtout sous Cubase. Le sure uit Larry 5, Space Quest 4 et Eye Of The Beholder 2 ne sont pas annoncés sur ST. Voilà, tu es encore debout ?

■ *Cher équipe de Gent : tout d'abord, bravo, votre magazine s'embellit de mois en mois ! Voilà, j'ai adoré le jeu Elvira sur Amiga, et j'attends avec impatience Elvira 2. Seulement j'ai été étonné de voir la note que vous lui avez donné dans votre dernier numéro: 89%. Vous avez donné une meilleure note au premier. Pourquoi ? Est-il moins bon ou est-ce votre notation qui a été plus sévère ce mois-là, en réponse aux excellents softs sortis / Savez-vous plus précisément sa date de sortie sur Amiga ? Merci d'avance !*

Franck Saïssi (Genas)

Elvira 2 ne devrait plus tarder sur Amiga. Quant à sa note, cela s'explique du fait du manque de nouveautés par rapport au premier, mais pas de panique, Elvira 2 est un excellent jeu !

■ *Salut les z'amis. Je suis accro de votre fanzine, alors pour pouvoir mieux l'apprécier, j'ai quelques questions de fond à vous poser.*

1) *Où est passé Micromania ?*

2) *Pourriez-vous inciter Infogrames à réaliser d'autres wargames un peu plus complexes que North & South, mais reprenant les phrases de batailles, à des époques du style viking, napoléon, 1914, etc.*

3) *Cette question fait appel à votre ultime bonté : pourquoi ne pas organiser un concours qui nous permettrait de gagner un voyage pour le C.E.S. de Las Vegas, pour les années à venir ?*

L'allumé du port 1

A ma connaissance, les magasins Micromania n'ont pas déménagé ? Infogrames ne parle pas pour le moment d'un nouveau jeu à la North & South, mais on se renseigne. Gagner un voyage pour le C.E.S. de Las Vegas ? C'est une bonne idée, on essaiera d'organiser cela pour l'année prochaine !

■ *Salut Gent, voici quelques questions que je brêle de vous poser.*

— *Est-ce que les suites des "Voyageurs du Temps", "Operation Stealth", "Croisière Pour Un Cadavre" et "Another World" sont prévues pour cette année ? Si ce n'est pas le cas, quels sont les prochains projets de Delphine Software pour 1992 ?*

— *4-aura-t-il un Kick Off 3 et un Great Courts 3 ? Si oui, à quelle époque de l'année ?*

— *Pourquoi n'y aurait-il pas de note pour le packaging dans vos tests, puisque vous demandez un 4 d'Or pour le meilleur packaging ?*

— *Pour finir, que choisir entre Agony et Leander ?*

Merci d'avance pour vos réponses.

Laurent Dona (Riom)

L'équipe de Delphine Software travaille actuellement sur une adaptation en jeu d'aventure du Parrain, ainsi qu'à Moebius, un jeu cinématique reprenant l'univers du dessinateur. Des suites de tous les produits que tu cites ont toujours été annoncées, mais nous n'en avons pas de nouvelle à ce jour. Kick Off 3 est effectivement en préparation, on peut espérer l'avoir pour la fin 92, mais Ubi Soft ne s'est pas lancé sur Great Courts 3. Il n'y a pas de note de packaging afin de réduire au plus utile les notes des tests. Nous détaillons les packagings et documentations dans l'article, lorsque ceci est nécessaire. Entre Agony et Leander ?

Difficile de dire ! Agony est un excellent shoot'em'up, Leander un fabuleux

jeu d'arcade/aventure. A la limite, cela dépend du type de jeu que tu recherches.

■ *Je vais encore vous ennuyer avec mes questions... Je voudrais savoir si un écran Super VGA vaut la peine. J'ai lu, dans le numéro 39, qu'étant donné le nombre de données pour les graphismes, il n'y a plus de place pour le jeu lui-même. Je compte m'acheter un PC 386 VGA 20Mhz avec un disque dur de 40Mo. Est-ce que cela suffit pour supporter des jeux tel que Wing Commander 2, King's Quest V...*

Karim Bousbaa (Arion, Belgique)

Ta configuration te suffit pour des jeux comme Wing Commander 2 ou King's Quest V. En ce qui concerne le Super VGA, il est vrai qu'une image haute résolution 256 couleurs prend beaucoup de place. Du coup, les premiers jeux Super VGA seront sur CD-Rom. Regarde la preview de Guest dans notre précédent numéro, et tu comprendras !

■ *Salut à tous mes potes de Génération 4. Comme je suis très curieux, j'aurais aimé savoir pour quoi dans la liste des nominés pour les 4 d'Or, il n'y a pas les colonnes XIII et XIV. Merci d'avance.*

Reggiori Charles (Valbonne)

C'est assez simple. Frank est particulièrement superstitieux et ne voulait pas de catégorie portant le chiffre 13. Didier quant à lui, déteste que l'on donne à tout le monde sa taille en centimètres, et il n'y avait donc pas de 14. Etonnant, non ?

■ *Dans un numéro précédent, vous avez annoncé que Indiana Jones & The Fate Of Atlantis ne sortirait pas sur ST. Hors, un ami (lecteur d'une revue différente) m'affirme qu'il sortira en même temps que sur Amiga. Etant fan d'Indy (je dois même avouer avoir pris un ordinateur pour avoir la Dernière Croisade Action et Aventure), je vous demande de m'informer sur cette sortie. Si votre réponse est négative, alors j'aimerais savoir si quelque chose est faisable. Je vous salue.*

Frédéric Duval (Nantes)

Sacrés magazines concurrents ! Pour le moment, la Lucasfilm Games continue d'annoncer qu'il n'y aura pas de version ST d'Indy 4. Cependant, US Gold, le distributeur en Angleterre de la Lucasfilm Games, fait actuellement un sondage pour savoir si cela pourrait en valoir la peine, auquel cas l'espoir de voir une version ST pourrait renaître. Une affaire à suivre...

■ *Salut ! Pour quand sont prévus Monkey Island 2, Indiana Jones & The Fate Of Atlantis sur Amiga, en français ? Seront-ils aussi bien réussis que sur PC ? A quand Shadow Of The Beast III ? Hare Raising Havoc, Wing Commander 2, Willy Beamish, Leisure Suit Larry 5 sont-ils prévus sur Amiga ? La suite d'Another World est-elle annoncée ? Advantage Tennis est-il la meilleure simulation de tennis sur micro ? Bien le bonjour à Didier Latil et à toute l'équipe de Génération 4.*

Lionel Mulot (Marseille)

Monkey Island 2 devrait sortir en version française fin mars, début avril, suivi normalement d'Indy 4 aux alentours de mai. Les jeux seront en 32 couleurs, donc très beaux, mais moins sublimes que les versions PC VGA, c'est logique. Shadow Of The Beast 3 est prévu pour septembre. Willy Beamish est déjà disponible sur Amiga, Wing Commander 2 ne sera jamais fait sur cette machine, et Hare Raising Havoc, tout comme Larry 5, sont prévus d'ici cet été. Advantage Tennis est bien, selon la rédaction, la meilleure simulation de tennis sur micro. Didier Latil te dit également un "grand" bonjour !

HIT PA

ST

- 1 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
- 2 VROOM (LANKHOR)
- 3 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
- 4 ANOTHER WORLD
(DELPHINE SOFTWARE)
- 5 GRAND PRIX (MICROPROSE)
- 6 THE BLUES BROTHERS (TITUS)
- 7 MASTER GOLF (MICROPROSE)
- 8 MIDWINTER 2 (RAINBIRD)
- 9 LEMMINGS (PSYGNOSIS)
- 10 ADVANTAGE TENNIS (INFOGRAMES)

AMIGA

- 1 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
- 2 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
- 3 ANOTHER WORLD
(DELPHINE SOFTWARE)
- 4 VROOM (LANKHOR)
- 5 ROBOCOD (MILLENIUM)
- 6 GRAND PRIX (MICROPROSE)
- 7 LEANDER (PSYGNOSIS)
- 8 TURBO LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2
(GREMLIN)
- 9 ROBOCOP 3 (OCEAN)
- 10 GODFATHER (US GOLD)

IBM PC & COMPATIBLES

- 1 SECRET OF THE MONKEY ISLAND 2
(LUCASFILM GAMES)
- 2 CONQUEST OF THE LONGBOW
(SIERRA ON LINE)
- 3 WING COMMANDER 2 (ORIGIN)
- 4 CIVILIZATION (MICROPROSE)
- 5 EYE OF THE BEHOLDER 2 (SSI)
- 6 GODS (RENEGADE)
- 7 THE GODFATHER (US GOLD)
- 8 MIGHT & MAGIC 3
(NEW WORLD COMPUTING)
- 9 LES AVENTURES DE MOKTAR (TITUS)
- 10 THE ROCKETEER
(DISNEY SOFTWARE)

COREGRAFX

- 1 FINAL MATCH TENNIS
- 2 LEGEND OF HERO TONMA
- 3 PARASOL STARS
- 4 DRAGON SABER
- 5 FINAL SOLDIERS
- 6 RAIDEN
- 7 PC KID
- 8 ON SON II
- 9 CHASE HQ
- 10 DEVIL'S CRUSH

PARADE

MEGADRIVE

- 1 SONIC THE HEDGEHOG
- 2 MICKEY MOUSE
- 3 ROBOCOD
- 4 SUPER MONACO GRAND PRIX
- 5 QUACKSHOT
- 6 LACKERS VS CELTICS
- 7 PGA TOUR GOLF
- 8 THUNDERFORCE III
- 9 MARIO LEMIEUX HOCKEY
- 10 NHL HOCKEY

SUPER FAMICOM

- 1 ACTRAISER
- 2 ARTHUR QUEST
- 3 AREA 88
- 4 PILOT WING
- 5 JOE & MAC

GAMEBOY

- 1 TETRIS
- 2 GAUNTLET 2
- 3 SUPER RC PRO AM
- 4 TENNIS
- 5 CHOPLIFTER 2

GAME GEAR

- 1 MICKEY MOUSE
- 2 HALLEY WARS
- 3 WORLD CLASS LEADER BOARD
- 4 GG SHINOBI
- 5 DEVILISH

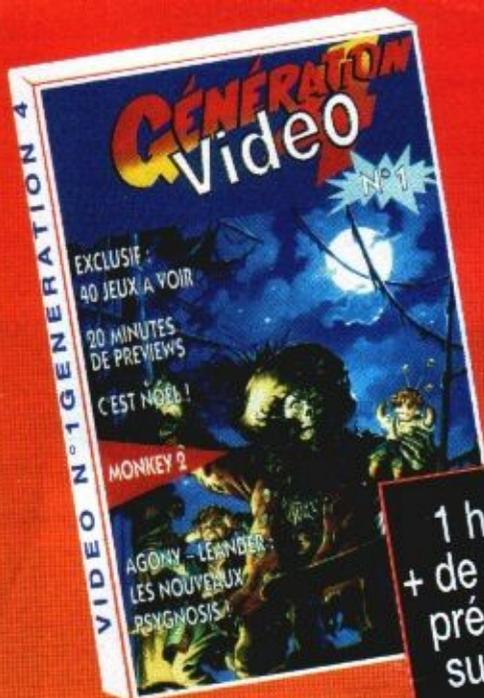
LYNX

- 1 AWESOME GOLF
- 2 TOKI
- 3 TURBO SUB
- 4 CHECKERED FLAG
- 5 STUN RUNNER

NEO-GEO

- 1 FATAL FURY
- 2 BLUE'S JOURNEY
- 3 SENGOKU
- 4 ROBO ARMY
- 5 TOP PLAYER'S GOLF

GÉNÉRATION 4



GÉNÉRATION 4

LA CASSETTE VIDÉO

Pour faire le bon choix

1 heure
+ de 40 jeux
présentés
sur votre
télé

Tests Micro

- Advantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T. 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish.

Tests Console

- Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal.

Previews

- Abandoned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander.

+ les Hit-Parades + l'interview exclusive du réalisateur de "Indiana Jones IV"

**En vente dans les FNAC et chez les revendeurs
ou par correspondance...**

BON DE COMMANDE

Pour ne rater aucun des grands jeux de l'année, abonnez-vous !

Prix de lancement 570 F - La première est gratuite

- Je souhaite recevoir uniquement la K7 VHS n° 1 de Génération 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)
 Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Génération 4 - 6 K7 par an, 570 F au lieu de 684 F (port compris).

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Je vous prie de trouver ci-joint un chèque bancaire, CCP de M 114 F ou de M 570 F à l'ordre de Pressimage.

Je l'envoie à l'adresse suivante : **Génération 4 Vidéo,**
19, rue Hégésippe-Moreau, 75018 Paris.

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.

Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

CLUB
GENERATION 4

N° 0001

NOM : RAIGNAULT

PRENOM : ROBERT

EXPIRE FIN 12/81

✓ Les cadeaux d'adhésion

Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci-contre et crac !

✓ Les cadeaux surprises du club

On aura d'autres super-cadeaux tous les mois... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.

✓ Les démos gratuites des nouveaux jeux

Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix. SIM-PLIS-SIME !

✓ Des prix réduits sur tous les produits du club

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

✓ Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !

NOUVEAU, bientôt grâce à votre carte vous pourrez obtenir des réductions chez les meilleurs revendeurs !



TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numéros de carte vont de 251 à 300 recevront le pin's que voici :

**Merci à :
MINDSCAPE**



INFOS

Vous avez jusqu'au 18 mars pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1

Une reliure Génération 4 (valeur 55 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) (précisez les numéros désirés en annexe du bulletin d'adhésion) + port gratuit !

PACK 2

2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 N° spécial poster (valeur 200 F). Précisez les N° désirés sur le bulletin

PACK 3

Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !

PACK 4

Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !

PACK 5

Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

Nom :

n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Prénom :

N° Carte :

Adresse complète :

- Adhésion 150 francs
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)
 350 F pour 11 numéros
(332 francs pour l'étranger)
 550 F pour 22 numéros
(796 francs pour l'étranger)

J'adhère au club GEN4, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n°

(Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numéros suivants :

Je paie par chèque bancaire à l'ordre de Pressimage. Signature (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous concernent

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois.

Réf. 1 : _____

Réf. 2 : _____

COUPON DEMO

Parmi les démos proposées, j'ai choisi une (et une seule). Dans la mesure des stocks disponibles.

Amiga

ST

PC

LIRE ATTENTIVEMENT

LES CADEAUX DU

CLUB

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. BONNE CHANCE.

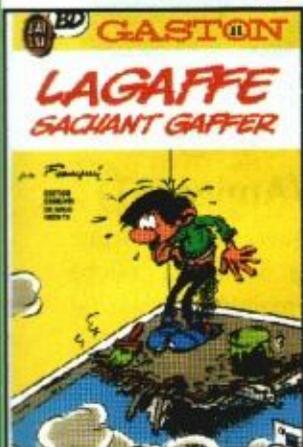
PARTENAIRE DU MOIS

Offert par



Frais de port : 10 francs - Etr. : 20 francs

Lagaffe sachant gaffer.



Lagaffe, y'en-a ras le bil-boquet, Monsieur Boulier le dit lui-même.

Avec ses sardines à l'huile, ses sacs de noix, ses turlutaines...

Le roi du bidule, complètement sonné!

J'AI LU BD confirme son talent et son plaisir à faire de belles gaffes, avec ses 11 n°s de GASTON LAGAFFE. Une série qui a battu les records de ventes : 585 000 ex.

J'AI LU BD existe depuis 6 ans, avec 230 titres, 111 auteurs et 5 150 000 exemplaires vendus.

Pour recevoir un catalogue, tel au 45 44 38 76.

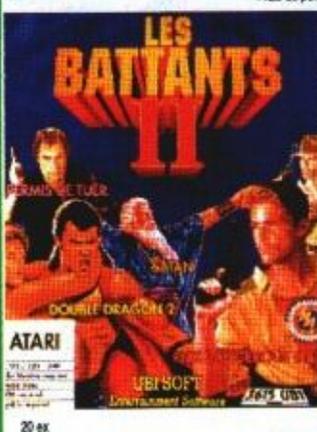
120 ex

réf. : C0075

Offert par

UBI SOFT
Entertainment Software

Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs



LES BATTANTS II

RICK DANGEROUS I : une aventure sur plusieurs niveaux aussi variés que délectants.

BILLY ET JIMMY sont de retour dans Double Dragon II. Le gang des « Guerriers noirs » les attend.

Retrouvez JAMES BOND, l'agent secret 907 dans Permis de tuer.

SATAN : jeu d'arcade pour les fous du bouton et de recherche atarique.

RICK DANGEROUS II : Rick le super héros affronte de nouveaux ennemis dans un univers impitoyable.

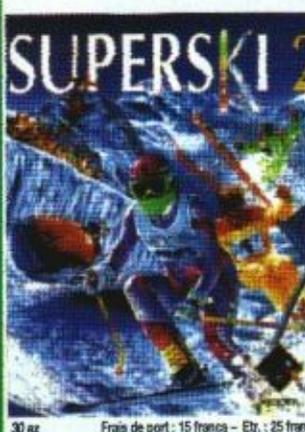
réf. sur PC : C0076P

réf. sur Amiga : C0076A

réf. sur Atari : C0076S

20 ex

Offert par
Microïds



SUPERSKI II

Vivez à l'heure olympique et retrouvez l'ambiance des plus prestigieuses compétitions hivernales: Descente, Slalom Géant, Boreigh, Slalom Spécial, Saut à ski et pour première fois le Ski de Bosses/Hot Dog. Chaque épreuve est réalisée avec un type de vue différent : vue de face, de dos, de profil, vue en 3D et offre à chaque fois un nouveau challenge pour un à quatre joueurs. Avec SUPERSKI 2 à vous de faire le plein de médailles d'or...

réf. sur PC : C0077P

réf. sur Amiga : C0077A

réf. sur Atari : C0077S

30 ex

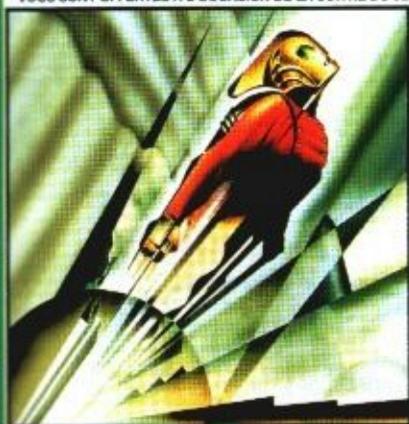
Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs

Offert par



Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs

30 AFFICHES DU FILM ROCKETEER VOUS SONT OFFERTES A L'OCCASION DE LA SORTIE DU JEU



réf. : C0078

30 ex

Offert par



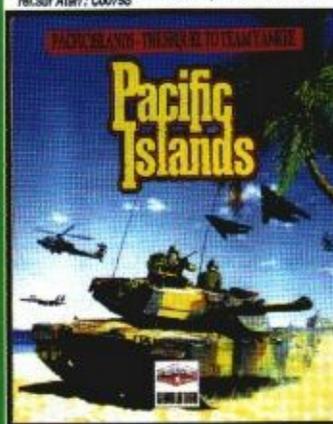
réf. sur PC : C0079P

réf. sur Amiga : C0079A

réf. sur Atari : C0079S

Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs

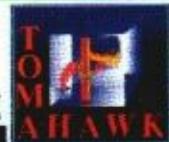
20 ex



PACIFIC ISLAND

Les blindés russes se sont éparpillés d'îles dans l'océan pacifique. C'est à vous de les libérer, à travers 45 missions variées et diverses. Si vous rétez quelques missions, cela entraînera un renforcement des positions ennemies. La réalisation est de toute beauté, avec un mélange de 3D et de sprites pour les explosions, les arbres et certains objets.

Offert par

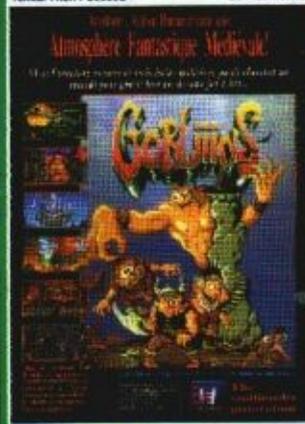


réf. sur PC : C0080P

réf. sur Amiga : C0080A

réf. sur Atari : C0080S

Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs



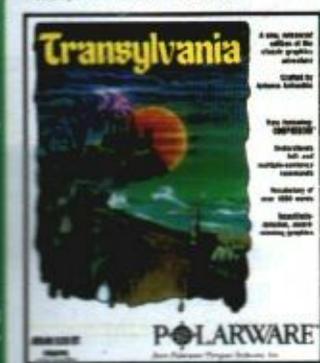
GOBILIINS

Vivez l'aventure cocasse de trois lutins malicieux partis chercher un remède pour guérir leur roi devenu fou à lier... Aventure et Action dans une atmosphère Fantastique Médiévale et un humour à se rouler par terre.

25 ex

Offert par PRESSIMAGE

Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs



Transylvania spécial rétro

Ce jeu a été sélectionné par l'ensemble de l'équipe de Génération 4, qui l'a unanimement élu comme le jeu le plus ambieux de ce siècle. Le label Polarware est en effet réputé pour ses réalisations de haute qualité. Si vous n'êtes pas d'accord, c'est le même prix : 15 francs de frais de port.

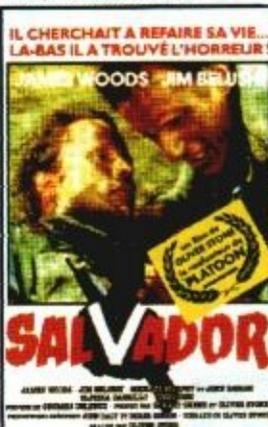
30 ex

réf. Atari : C0081S

Offert par



Frais de port : 16 francs - Etr. : 26 francs



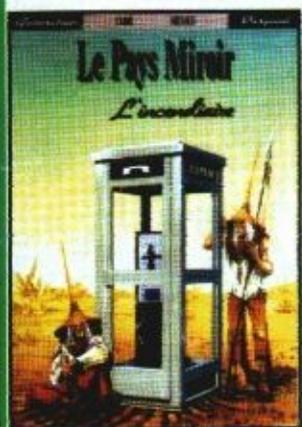
SALVADOR

Un réquisitoire sans complaisance contre un gouvernement cruel et répressif qui utilise des meurtriers "escadrons de la mort" issus de la Garde nationale pour "s'occuper" de ses insurgés et dissidents. PROSERPINE vous propose un grand choix de films de films vidéo, pour recevoir le catalogue écrivez à PROSERPINE 55 rue deguigand 92300 Lavallois Perret.

40 ex

réf. : C0082

Offert par



PAYS MIROIR

Un couple de parisiens, lui écrivain, elle illustratrice, décident, pour écrire leur prochain livre, de se retirer dans leur maison des Causses. Très vite, une ambiance lourde, pesante, s'installe dans ce paysage grandiose. Le fantastique double le réel et Stan, resté seul, fait la connaissance des personnages qu'il a inventés. Cauchemar ou dimension parallèle ? ... Au lecteur de choisir.

Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs

70 ex

réf. : C0083

LE BIDOUILLEUR MALADE

MICRO

LES AVENTURES DE MOKTAR

(TITUS/Amiga/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux:

Niveau 1 :	6752
Niveau 2 :	2845
Niveau 3 :	3559
Niveau 4 :	1015
Niveau 5 :	9822
Niveau 6 :	7541
Niveau 7 :	2665
Niveau 8 :	2466
Niveau 9 :	1331
Niveau 10 :	1802
Niveau 11 :	0791
Niveau 12 :	1204
Niveau 13 :	2290
Niveau 14 :	8311
Niveau 15 :	2332
Niveau 16 :	2578

JAMES POND (MILLENNIUM Amiga/ST)

Pour aller directement au niveau 6, remplissez la première mission (facile !) mais lorsque le message Exit Open apparaît, revenez au début du niveau, et entrez dans le rocher.

MEGA-LO-MANIA (IMAGEWORKS Amiga/ST)

Pour finir le jeu, il faut prendre Scarlett et taper le code suivant: HZCDAPACCLAY dans la partie "charger" des options.

NIGHT SHIFT (LUCASFILM GAMES Amiga/PC/ST)

Voici les codes de différents niveaux...

Niveau 2 :	Cerise, Banane, Banane, Citron
Niveau 3 :	Banane, Cerise, Ananas, Prune
Niveau 4 :	Ananas, Citron, Ananas, Ananas
Niveau 5 :	Ananas, Ananas, Citron, Cerise
Niveau 6 :	Cerise, Prune, Prune, Ananas
Niveau 7 :	Cerise, Ananas, Citron, Banane
Niveau 8 :	Ananas, Banane, Ananas, Cerise
Niveau 9 :	Ananas, Citron, Citron, Cerise
Niveau 10 :	Citron, Banane, Prune, Prune

ROBOCOD : JAMES POND 2 (MILLENNIUM Amiga)

Pour accéder à un niveau secret, il vous suffit de vous rendre au bas de la tourelle se situant à l'extrême droite. Ensuite, de là, grimpez les marches pour vous retrouver sur les toits, puis courez continuellement à gauche et hop ! Le tour est joué.

RODLAND (STORM/Amiga/ST)

Commencez à jouer, puis faites une pause et pressez 5 fois la touche Help. Vous avez maintenant des vies infinies.

XENON 2 (IMAGEWORKS AMIGA/ST)

Pausez le jeu, puis tapez RUSSIAN AIR. Retirez la pause. La touche N permet maintenant de passer les niveaux !

OH NO ! MORE LEMMINGS (PSYGNOSIS Amiga/ST)

Voici les codes des différents niveaux de ce jeu:

TAME	
Niveau 2 :	IHRDNCAD
Niveau 3 :	MPTDLCADAN
Niveau 4 :	RTDLCILEAH
Niveau 5 :	TDLCAHVFAQ
Niveau 6 :	DLCIITGAI
Niveau 7 :	LCALVTDHAG
Niveau 8 :	CILVTDLIAP
Niveau 9 :	CAIPUDLJAJ
Niveau 10 :	IHRUDLCKAK
Niveau 11 :	MPWLHCALAM
Niveau 12 :	RUDLCILMAQ
Niveau 13 :	UDLCAHVNAJ

BIDOUILLE

Niveau 14 : DLCIHVUOAS
Niveau 15 : LCAMTUDPAC
Niveau 16 : CILTUDLQAG
Niveau 17 : CAIRVNLBBG
Niveau 18 : IIRVNLCCBP
Niveau 19 : MRVNLCADBM
Niveau 20 : RVNLCIMEBF

CRAZY

Niveau 1 : UNLCAIVFBO
Niveau 2 : NLCIIVVGBH
Niveau 3 : LBAMVVNHBD
Niveau 4 : LIMVVNLBN
Niveau 5 : CEIPWNLJBR
Niveau 6 : IIRWNLBKBH
Niveau 7 : MPWNLCELBH
Niveau 8 : RWNLCIMMBO
Niveau 9 : WNLBAIVNBG
Niveau 10 : NLCMITWOBS
Niveau 11 : LBAMVVNPNBM
Niveau 12 : BIMVVNLQBF
Niveau 13 : BAIRVLMBCF
Niveau 14 : MIPVLMCCCR
Niveau 15 : MRVLMCADCM
Niveau 16 : RVLMECECF
Niveau 17 : VLMBEHTFCO
Niveau 18 : LMCIIIVGCH
Niveau 19 : MCAMVV LHCE
Niveau 20 : CIMVVLMIVN

WILD

Niveau 1 : CEIPWLMJCR
Niveau 2 : MHPWDMBKCCQ
Niveau 3 : LRWDICELCM
Niveau 4 : RWLMBIMMCN
Niveau 5 : WLMBAIVNCG
Niveau 6 : LICITWOCK
Niveau 7 : MBAMVWLPCM
Niveau 8 : BIMVWLMQCF
Niveau 9 : CAIRTNMBDH
Niveau 10 : MHRVNMCCDF
Niveau 11 : MRVNMBADDO
Niveau 12 : RVNMCIMEDI
Niveau 13 : VNMCAIVFDR
Niveau 14 : NMBIIIVGDJ
Niveau 15 : MBAMVVNHHDG
Niveau 16 : CIMVVNMIDQ
Niveau 17 : BCHRWNIIJDO
Niveau 18 : IIRWNLMBKDK
Niveau 19 : MRWNLMBALDH
Niveau 20 : RWNMBIMMDQ

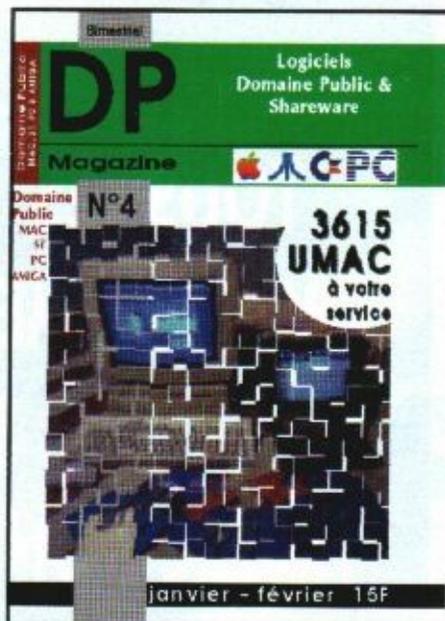
WICKED

Niveau 1 : UNICAITNDS
Niveau 2 : MICMHTUDDO
Niveau 3 : IBALVWNPDK
Niveau 4 : CIMVWNMQDJ
Niveau 5 : GAIRVLLBEL
Niveau 6 : MIPVLLGCEG
Niveau 7 : MRVLLFADEQ
Niveau 8 : RVLLFIMEEJ
Niveau 9 : VLLGAIVFED
Niveau 10 : LLGIIVVGEM
Niveau 11 : LHAMVVLHEJ
Niveau 12 : GILTDLIEF
Niveau 13 : FAIRWLLJED
Niveau 14 : IIRWLLFKEM
Niveau 15 : MRWLLFALEJ
Niveau 16 : RWLLGIMMED
Niveau 17 : WLHFAITNEF
Niveau 18 : LHGIITUOEN
Niveau 19 : LFELTDPEK
Niveau 20 : GIMVWLLQEL

HAVOC

Niveau 1 : GAHRVFLBFF
Niveau 2 : IIRVNLFCFG
Niveau 3 : MPTNHGADFG
Niveau 4 : RVNLGIMEFN
Niveau 5 : VNLGEITFFI
Niveau 6 : NLGMITVGFR
Niveau 7 : LGAMVVNHFM
Niveau 8 : GMMTVNLIFH
Niveau 9 : GAIRWNLJFH
Niveau 10 : IIRWNLGKFQ
Niveau 11 : MRWNLFALFM
Niveau 12 : RWNLFIMMFF
Niveau 13 : WNLFAIVNFO
Niveau 14 : NLFIIWOFH
Niveau 15 : LFAMVWNPFE
Niveau 16 : GKMVUNLQFO
Niveau 17 : GAIRVLMBGO
Niveau 18 : IIRVLMFCGG
Niveau 19 : LRVFMGADGL
Niveau 20 : RVLMFIMEGM

**TOUS LES
PROGRAMMES
DE DOMAINE
PUBLIC DONT
VOTRE
ST, STE, TT
A BESOIN
SE TROUVENT
EN TELE-
CHARGEMENT
SUR LE
3615
STMAG
(* tel)**



Difficile de
trouver
Domaine
Public
Magazine
en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS!

1 An
6 numéros
75 F ttc

Nom:
Prénom:
Adresse:

Ville:
Code Postal:

Veillez m'abonner pendant un an
soit 6 numéros au prix de 75 F TTC

Règlement par chèque bancaire ou
postal à l'ordre de

PRESSIMAGE
Abonnement
DP Magazine

210, rue fbg Saint-Martin
75010 Paris

Date:

Signature:

Précisez à partir de quel numéro !

DP Magazine - des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC
Voici des nouveautés, pour AMIGA !!!

AM226 F
TRACKERS - Mégadémo "Power and



Agony" avec de superbes graphismes.

AM227 G
FANTASTIC PIX - Slideshow. Images



d'héroïque phantasy et d'iron maiden.

AM228 F 1/2 & 2/2
VIRTUAL - Mégadémo "Real Empaphy"



dont l'originalité réside dans le fait qu'elle
contient un shoot 'em up. Au début on peut
choisir entre la démo, et le jeu. La démo:



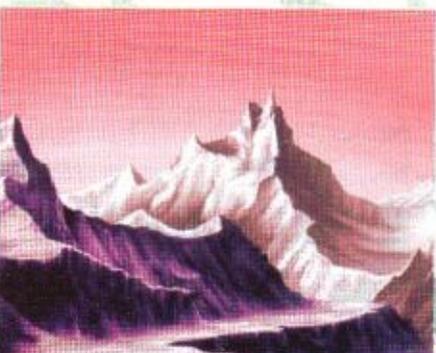
agréable et complétée par des petites scènes
graphiques animées. A la fin on arrive de
toute façon sur le jeu qui est un classique jeu
de tir à scrolling vertical mais difficile,
TRES difficile !

AM232 E
GREATEST HITS - Music-Disk. Les



samples sont de très bonne qualité, mais la
musique un peu répétitive.

AM236 F
DOLLY 17 - Pack de 4 démos de bonne



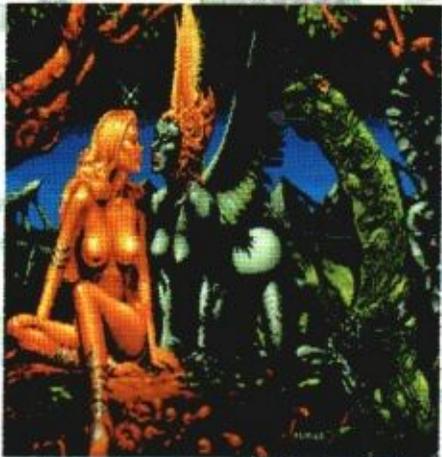
qualité sorties pendant les vacances de Noël.
Un effet qui vaut le coup d'oeil: Une image
fractale qui zoom et tourne dans l'espace.

AM237 G
BLOODSUCKERS - De nombreuses



animations monochromes réalisées avec le
logiciel real 3D.

AM239 G
GFX & ZIKS - Les 3 images et les 3



musiques vainqueurs pendant la convention
qui s'est tenue durant les fêtes de Noël au
Danemark.

AM244 F
AXIS - Démo "Unknown Territory".
Superbe, mais malgré tout assez classique.



L'AVENTURIER FOU

Ce mois-ci, nous vous proposons la première partie de Secret Of The Monkey Island, solution qui prendra fin le mois prochain et sera accompagnée du début de quelques autres solutions...

Génération 4
 Rubrique de l'Aventurier Fou
 19 rue Hégésippe Moreau
 75018 Paris

THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND



RENDEZ-VOUS AU BAR

Une fois la présentation terminée, foncez au Scumm Bar et, dans l'arrière salle, allez parler aux trois pirates, après avoir discuté avec ceux de la salle, qui vous donneront de nombreux renseignements utiles pour comprendre le scénario. Après avoir consulté le Conseil des Pirates, vous savez maintenant à quoi vous en tenir.

Restez là où vous êtes jusqu'à ce que le cuisinier sorte de sa cuisine et passe dans la salle principale. Entrez alors rapidement dans la cuisine, et prenez-y la marmite (sous la table) et le morceau de viande.

Un petit tour sur la jetée... Là, marchez sur la planche trois fois, afin de faire fuir assez loin l'oiseau, et ainsi récupérer le poisson.

UN PETIT BOULOT BIEN PAYE

Maintenant, quittez le bar, et partez explorer la ville. Discutez avec les passants, ils vous en apprendront de bien bonnes. Ensuite, sortez de la ville, et rendez-vous à la clairière, un lieu repérable grâce aux nombreuses lumières sur la carte.

Allez sous le chapiteau et discutez avec les clowns. Acceptez leur offre, en utilisant la marmite comme casque, et voilà 478 pièces vite gagnées.

PREMIERE EPREUVE : LA CHASSE AU TRESOR

Vous pouvez maintenant retourner en ville, et acheter la pelle chez le marchand. Le personnage qui se trouve au croisement des deux rues principales de la ville se fera



également un plaisir de vous vendre une carte au trésor des plus touristique, mais utile pour réussir l'une des trois épreuves. Notez les directions indiquées sur le parchemin, et allez au croisement, où un véritable labyrinthe vous amènera jusqu'au trésor, indiqué par une grande croix, si vous suivez les instructions du parchemin. Utilisez la pelle, et vous récolterez votre premier trésor : un T-Shirt !

DEUXIEME EPREUVE : L'EPEE

Retournez chez le marchand et achetez son épée. Pour en apprendre le maniement, mieux vaut avoir un bon professeur. Cela tombe bien, il y en a un à l'Est de l'île. Allez-y. En chemin, un "troll" vous arrêtera sur le pont pour vous empêcher de passer. Donnez-lui le poisson et la route sera libre. Arrivé chez le professeur, parlez lui longuement, en insistant énormément pour avoir votre cours, et, avec un peu d'argent, vous l'aurez finalement. Une fois la leçon terminée, vous savez qu'il faut surtout maîtriser l'insulte, plus que l'épée. Entraînez-vous avec les pirates qui arpentent l'île, vous aurez besoin de connaître un maximum de répliques quand il s'agit de vaincre la Reine de l'Épée.



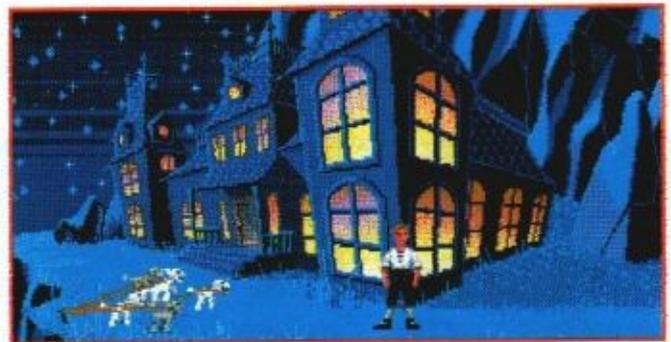
Retournez en ville chez le marchand, qui seul connaît l'endroit où habite la Reine. Demandez-lui d'aller la chercher, puis suivez-le dès qu'il quitte la boutique. Il vous mènera ainsi jusqu'au repère de la Reine. Dès qu'il part, allez discuter avec la Reine, et provoquez-la en duel. Attention, elle connaît des insultes inédites, et il va vous falloir trouver les réponses les plus adéquates si vous voulez la vaincre. Le combat terminé, vous récoltez votre deuxième trésor : un second T-Shirt !



Je bois pour punir, tulerer les gens comme toi.
C'est pas fait, car toi tu te bats comme une macho.
Excuse moi, mais j'ai fait un tube l'été dernier.

TROISIEME EPREUVE : LE VOL

Il va maintenant falloir dérober l'idole dans le manoir du Gouverneur Marley. Pour arriver à vos fins, allez discuter avec l'homme qui se trouve en prison. Son haleine vous empêche de lui parler, alors allez donc parler au marchand, qui vous proposera des pastilles à la menthe. Retournez voir le prisonnier, offrez lui les pastilles, et il vous révélera les pouvoirs des fleurs jaunes, que vous trouverez facilement en retournant au croisement. Il est maintenant temps d'aller au manoir, où vous allez devoir affronter les terribles caniches-piranhas. Utilisez les fleurs jaunes sur la viande, et offrez la barbaque aux chiens... L'effet est immédiat, et vous voilà dans le manoir. Inutile de traîner dans la pièce principale, ouvrez la porte de droite, et admirez la scène automatique qui vous fera vivre de terribles moments.



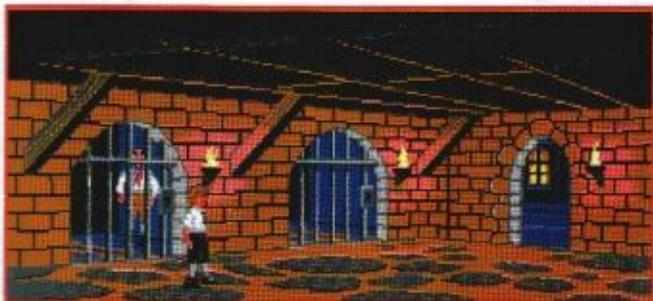
Une fois tout ceci terminé, vous ressortez du manoir, avec quelques objets plus ou moins utiles, mais sans avoir pu prendre l'idole, cette dernière étant protégée par une chaîne. Retournez donc voir le prisonnier, et parlez-lui à nouveau. Il vous demande de vous débarrasser des rats, ce qui s'avère très simple avec le poison pour taupes que vous avez récupéré, par hasard, chez le Gouverneur. En remerciement, ce dernier vous donne un gâteau, qui, si vous le goûtez, vous révélera une lime. Voilà qui vous permet maintenant de retourner au manoir, d'entrer par le trou béant vers l'idole, que vous récupérez enfin à l'aide de la lime. Vous ne vous en sortirez pas comme ça, puisque vous aurez affaire au Gouverneur et au Shérif.



Ce dernier vous attendra d'ailleurs à la sortie, et vous vous retrouverez très rapidement en mauvaise posture. Si la situation paraît complexe, la solution est pourtant très simple. Ramassez l'idole et vous voilà libre de remonter à la surface ! Vous avez réussi les trois épreuves, vous êtes maintenant un pirate.

QUATRIEME PARTIE : MONTER UNE EXPEDITION

A peine sorti de l'eau, vous apprenez la terrible nouvelle : le Gouverneur Marley a été enlevé par le fantôme de LeChuck. Voilà une bonne occasion de prouver votre valeur de pirate. Il vous faut donc monter une expédition, et pour cela, vous avez besoin d'un bateau. Allez donc voir Stan, le vendeur de bateaux usagés, et discutez avec lui (c'est en fait un peu l'inverse...) Expliquez -lui que vous n'avez pas assez d'argent, et il vous expliquera qu'il est possible d'avoir un prêt de la part du marchand, si vous avez un boulot. Mentez-lui et dites lui que vous en avez un... Reste à obtenir le prêt du marchand. Retournez le voir en ville, et demandez-lui un prêt, en prétextant avoir un emploi. Il ira alors chercher une attestation dans son coffre, ce qui vous permettra d'en avoir le code (notez le bien). Votre prétexte tombant à l'eau, éloignez-le de la boutique en lui demandant un nouveau rendez-vous avec la Reine de l'Épée. Pendant son absence, vous avez largement le temps d'ouvrir le coffre, de prendre l'attestation et de partir.



Pendant que vous êtes en ville, allez libérer le prisonnier. Pour cela, retournez au Scumm Bar, et ramassez TOUTES les chopes. Dans la cuisine, remplissez une première chope avec le grog. ATTENTION, cette boisson attaque rapidement la chope, et dès que celle-ci commence à se dissoudre, il vous faut transvaser le contenu dans une nouvelle chope. Si vous ne perdez pas de temps, vous réussirez ainsi à arriver jusqu'à la cellule du prisonnier, où, en renversant le contenu de la dernière chope sur la grille, vous libérerez le pauvre homme. L'ingrat en profitera pour fuir, sans même vous remercier. Tant que vous êtes en ville, allez chez le marchand vaudou, et prenez le poulet en plastique qui traîne dans la première salle.

Allez maintenant voir Stan, et montrez-lui l'attestation de prêt, ce qui vous permettra de commencer à marchander le bateau. Proposez toujours le prix le plus bas, et montez

doucement pour en tirer le meilleur prix. Cela ne suffisant pas, demandez des détails sur le bateau, et refusez l'ensemble des options proposées par Stan, ce qui fera à nouveau baisser le prix du bateau, jusqu'à un total à votre portée. Quoiqu'il arrive, vous vous ferez avoir...



Maintenant que vous avez un bateau, il vous faut un équipage. Retournez voir la Reine de l'Épée, et montrez lui le mot de LeChuck, ce qui la convaincra de vous accompagner dans cette expédition. Le dernier personnage à convaincre est un marin qui habite au Nord-Est de l'île. Pour rejoindre son habitation, il faut utiliser le poulet en plastique sur le filin, ce qui vous permet de traverser le précipice. Discutez avec lui, et convainquez-le de vous accompagner en lui montrant le mot de LeChuck. Une dernière épreuve vous attend : affronter le "monstre" qui terrorise l'homme... en réalité, un simple perroquet qu'il vous suffira de toucher.

Vous voilà avec un bateau et trois hommes d'équipage. Retournez sur le ponton de la ville, et vous voilà parti pour une aventure où vos compagnons vous laisseront bien vite tomber.

La suite le mois prochain...



MUTANT FIGHTER

de Data East

Entrez dans l'arène et incarnez un des combattants les plus puissants de la mythologie : Hercule ; le Minotaure ; le Loup-Garou ; la Bête ; le Golem ; le Guerrier ; l'Amazone et enfin le Dragon. Chacun a ses propres attaques, ses points faibles, plus une attaque spéciale, gourmande en énergie. Sortez indemne des tournois et à vous le trône et le pouvoir !

On peut jouer jusqu'à quatre simultanément, chacun pour soi, deux par deux ou s'opposer à l'ordinateur. Trois ans après Fighting Fantasy, leur dernier jeu du genre, Data East renoue avec les combats de mutants et nous baigne dans une atmosphère de pure heroic-fantasy. Les combats sont d'une rare violence. Grâce à la grande variété d'attaques possibles, et le fait que chaque adversaire nécessite une tactique adaptée, le jeu n'est jamais lassant. Il reste riche longtemps, surtout si on y joue à plusieurs !



Epreuve de force dans l'arène inondée.



On peut frapper à terre ou par derrière ! Pas de règles sauf survivre !



Un de moins.



Ou l'effet d'un coup de tête !

SPIDER-MAN

de Sega

Encore un jeu dédié à l'Araignée, on en n'est plus à un près. Il est ici accompagné de Black Cat, de Hawkeye et de Namor le Sub-Mariner, c'est à dire les tous premiers superhéros Marvel ! Chacun affronte les hommes du Dr Octopuss avec son pouvoir, Spidey sa toile, Black Cat son grappin, Namor avec ses décharges et Hawkeye ses flèches ! Comme dans Final Fight, il y a une super défense pour les situations difficiles.

Mais ça diminue votre vitalité. Pour récupérer, il suffit de détruire des objets du décor.

Souvent, il y a de la bouffe cachée. Le jeu est divisé en deux phases: au début les personnages sont de grande taille, bien détaillés, mais leurs déplacements sont limités ; puis les persos



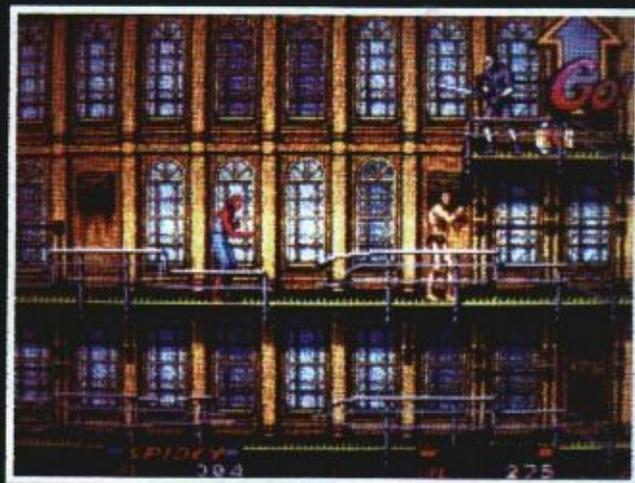
Premiers combats de rue.

deviennent tout petits mais ils évoluent sur une grande aire de jeu. Les phases s'alternent les unes après les autres. Et on peut s'y éclater à quatre !

Seul regret : les couleurs vives et le manque de relief des persos et du décor.



Namor n'est pas dans son élément.



L'autre phase du jeu

CAPTAIN AMERICA and the AVENGERS de Data East

Après Spidey c'est au tour de Captain America d'être le héros de l'Amérique puritaine. Pour l'aider, il a à ses côtés les Vengeurs : Vision, Iron Man et Hawkeye. Leurs super-pouvoirs vont être mis à contribution pour déjouer les pièges des sbires de Red Skull, en attendant d'atteindre son QG. Pour combattre ils peuvent donner des coups de poings, voler et se servir de leurs pouvoirs respectifs. Ils peuvent aussi soulever bagnoles, distributeurs de boissons et autres pour les lancer sur les soldats. On peut jouer à quatre. La jouabilité est très bonne, on maîtrise bien les héros. Les personnages sont assez petits, et les graphismes pas trop chargés pour que le jeu à quatre ne soit pas trop confus. Surtout lorsqu'il y a beaucoup d'ennemis à l'écran. Sympa.



On peut balancer tout ce qui est dans le décor.

A chacun son super-vilain.



NEWS

MEGALOMANIA...QUE

Ce jeu édité sous la label Imageworks était promis à un bel avenir; des versions Megadrive, PC et CDTV étant annoncées. Qu'en est-il maintenant que le groupe Maxwell, détenteur de Mirrorsoft et des labels affiliés a fait faillite, Acclaim rachetant normalement tous les titres micros et consoles ? Espérons que les différents projets entamés par Mirrorsoft, dont celui-ci, verront le jour très prochainement. Si c'était le cas, sachez que la version Sega bénéficierait de certaines améliorations dans le domaine des graphismes et des bruitages.

De plus, le data disk pour Amiga et ST est lui aussi en sursis tout comme la suite de de Megalomania.

TOUT NOUVEAU



En provenance de la compagnie anglaise Strangeways, inconnue au bataillon, le jeu Bodycount. On ne sait pas grand-chose dessus sinon qu'il existe. Voilà, on a eu l'info et vous voulez vous le dire !

VIRTUELLE REALITE OU REALITE VIRTUELLE



Les jeux basés sur la réalité virtuelle commencent à faire leur apparition. En plus du simulateur de combat et de la course de voitures déjà dans les salles d'arcade (en Angleterre notamment), un nouveau jeu vient d'apparaître sur le marché. Il s'agit d'un combat de robots dans lequel quatre joueurs peuvent prendre part. Le but est simple : retrouver les trois autres et les é-li-mi-ner !

Mais le plus surprenant dans l'histoire, c'est que le jeu est spectaculaire dans tous les sens du terme; d'une part pour le joueur, on le comprend très bien, et d'autre part pour les spectateurs (les actions des différents joueurs



sont souvent retransmises sur un réseau TV) ou personnes se trouvant aux alentours. En effet, les participants sont placés sur une plate-forme réagissant aux moindres mouvements de ces derniers. Comme, en plus, ils sont coiffés d'un superbe casque leur projetant le décor du monde dans lequel ils évoluent, le show est total. Plus de détails très vite, oui très vite !

AMIGA EN NOMBRE

Commodore vient d'annoncer que le nombre d'Amiga vendus dans le monde vient de dépasser trois millions. Pas mal pour un ordinateur que bon nombre de pseudo-spécialistes voyaient disparaître peu de temps après sa sortie... Les ventes devraient encore s'accroître avec la sortie du lecteur CD-Rom A690 qui ne devrait plus tarder, ce dernier étant annoncé pour le mois de mars en Angleterre..

La disquette du mois dans ST Magazine n°59

Jeu : Match It - Graphisme : Synthetic Arts 2.026

Traitement de texte : First Word - Utilitaire : Multi Depac

Pour tous les fanatiques du ST

Et aussi : initiation au ST ; un dossier complet sur les traitements de texte ; la réalité virtuelle ; PAO : les scanners couleur EPSON ; les jeux de mois, etc...

MENSUEL - CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

ATARI ST, STE, TT

ST
MAGAZINE

CDI

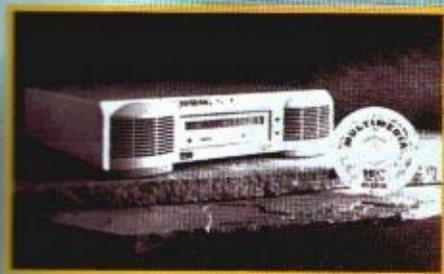
La société Hanna-Barbera bien connue pour ses dessins animés (Tom & Jerry, The Flintstones...), après un accord signé avec Philips, prévoit de sortir dans un premier temps "Happy Birthday To Me", puis d'autres productions. Ce titre serait le premier dessin animé (en plein écran en norme MPEG, entre 12 et 15 images par seconde) interactif et le résultat serait totalement identique aux cartoons visionnés à la télévision. Equipé de sa télécommande, le téléspectateur interviendra alors sur les événements. Rappelons pour mémoire que la société AIM (American Interactive Media) appartenant à Philips adapte Super Mario Bros et Legend Of Zelda pour la même machine. Vivement demain !

HU CARD 3.0

Sodipeng, importateur des consoles de la gamme Nec en France, vient de commercialiser la Hu Card 3.0, cartouche permettant à tout possesseur de lecteur CD-Rom 2 d'utiliser les jeux destinés au Super CD-Rom 2 récemment sorti au Japon. Ainsi il n'est pas nécessaire d'acheter une Duo PC Engine pour être à la page. Les premiers jeux utilisant les nouvelles capacités des consoles de la gamme Nec ne devraient plus trop tarder. Le premier à être disponible en France fut R-Type en version complète. Le jeu est toujours aussi génial. Vivement la suite !

MEDIA VISION

Vous possédez un compatible et vous rêvez de le transformer en un MPC (Multimedia PC), Media Vision a pensé à vous. Le CDPC est un ensemble compact, à placer entre l'unité centrale et l'écran, possédant tous les périphériques aptes à vous initier au monde du son et de l'image. Le lecteur CD tout d'abord et une carte sonore, de la même marque, compatible Ad-Lib, plus un système de restitution du son, via deux haut-



parleurs, axé sur l'amélioration des basses. De plus, le CDPC possède une interface midi, une prise jack et un microphone autorisant la numérisation de n'importe quelle source audio en direct. En vente normalement au mois de mars.

ON REBAPTISE !

The Blug Mag Foit, non, The Plug Fag Mof, non, non !, The Bug Fag Mofit, non et re-non !! Dorénavant, vous n'aurez plus qu'à demander à votre revendeur préféré avec un grand sourire "Blitter's Mag". Trêve de plaisanterie, le fanzine qui monte change de nom sans pour autant changer de formule même si les numéros ont tendance à s'épaissir. Vous y trouverez des tests, des textes d'humeur, des interviews, des articles techniques... enfin tout ! Ou presque ! Alors n'oubliez pas : Blitter's Mag !

SUPER SONIC

Le pack que l'on attendait tous arrive enfin ! Les futures consoles Sega Megadrive intégreront la cartouche Sonic. Voilà qui devrait encore



accroître le succès et l'engouement pour la Megadrive. Je vous rappelle que ce Bundle était initialement prévu pour les fêtes de Noël. Mais les ventes de Megadrive marchaient tellement fort que Sega France a décidé de le reporter.

Le pack sera proposé au mois de mars pour le prix de 1290 francs. Serait-ce la réponse de Sega à Nintendo et à sa Super Famicom annoncée pour le mois de mai ?

N°1 en France

le plus complet

3615 MEGALAND

12.000 LOGICIELS GRATUITS
et du domaine public à votre entière disposition pour Atari ST/TT, Amiga, Macintosh, Compatibles PC XT/AT et NeXT. Protocole BBT très rapide...

Recevez **GRATUITEMENT** notre logiciel de téléchargement et "La lettre du 3615 MEGALAND" en nous envoyant une disquette vierge avec vos coordonnées, type de machine et 4 F en timbres. Retour sous 48 heures !

Demandez notre catalogue de domaines publics pour Atari ST/TT ! Envoyez-nous vos coordonnées et deux timbres.



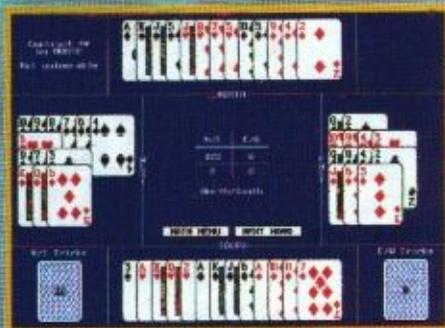
Club Megaland - B.P.51 - 91430 IGNY

SOUND MASTER AU PLURIEL

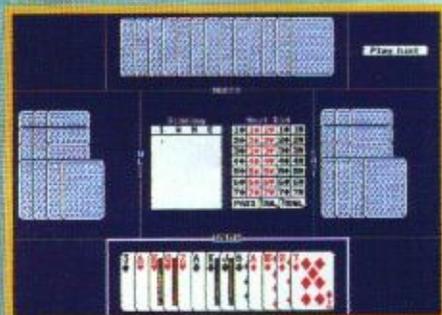
Dans le secteur des cartes sonores, la Sound Master commence à se faire une belle renommée. Pour moins de 600 francs avec la Sound Master + (compatible Ad-Lib), tout utilisateur d'un PC ou compatibles pouvait bénéficier de sons et musiques sur son micro. Maintenant avec la Sound Master 2, on passe à la vitesse supérieure. La carte est toujours compatible Ad-Lib mais elle intègre un logiciel de reconnaissance vocale, une interface midi compatible Roland (si vous possédez un 386 ou plus) et un logiciel de composition musicale nommé PC Lyra. De plus, un câble de liaison hi-fi est fourni. De plus amples détails sur ces cartes et les autres dans un prochain numéro où nous passerons en revue toutes les cartes sonores du marché.

BRIDGER A TOUT VA !

Interplay propose en effet un jeu de bridge sur micro, élaboré avec l'aide d'Omar Shariff, qui en plus des courses hippiques, est un grand joueur de ce jeu de carte.

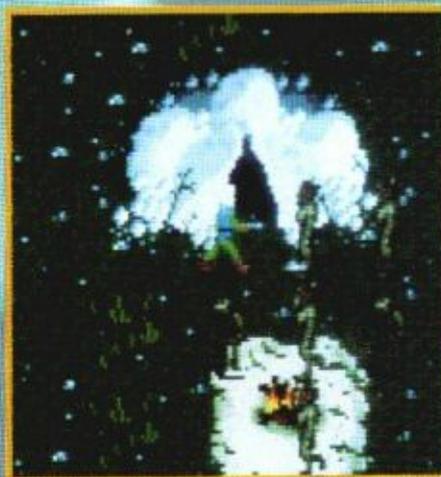


Vous y retrouverez les deux principales écoles, 5e majeure et Acole pour un jeu bien réalisé et, pour une fois, "intelligent".



AD&D EN 256 COULEURS !

Le troisième volet de la saga Dragonlance est annoncé pour le mois d'Avril. Les graphismes semblent enfin exploiter le mode VGA 256 couleurs, SSI répondant enfin aux requêtes de ses fans. Dark Queen Of Krynn vous emmènera dans des aventures encore plus fabuleuses. Tales Of Magic: Prophecy Of The Shadow est un nouveau genre de jeu pour SSI.



Vous n'y dirigerez qu'un seul personnage à travers un jeu bénéficiant d'une réalisation beaucoup plus soignée.

NOURRISSEZ VOS MACHINES A BON MARCHÉ

Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

**DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE
PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHÉ
ATARI ST - AMIGA - PC - MACINTOSH**

**JEUX - DEMOS - UTILITAIRES - GRAPHISMES - MUSIQUE
ANTIVIRUS - COMPILATIONS - ETC., ETC.**

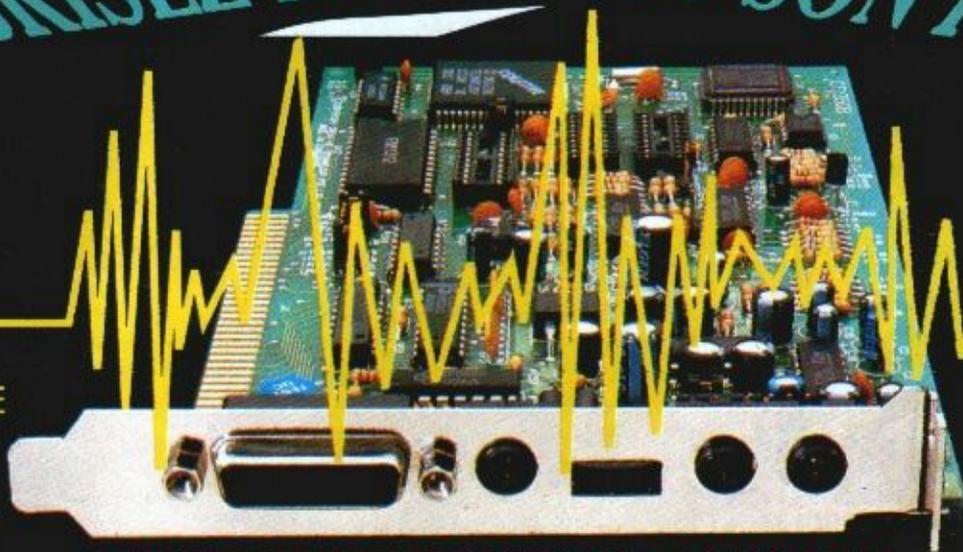
**BIMESTRIEL - N° 3 - TOUS LES DEUX MOIS
CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX**



SOUND BLASTER

PAROLE/MUSIQUE/VOIX/MIDI/PORT JOYSTICK

BRISEZ LE MUR DU SON PC



COMPATIBLE
AVEC DE
TRES
NOMBREUX
LOGICIELS

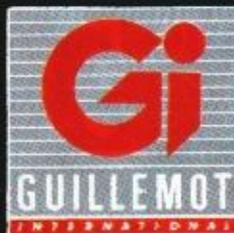
UNE SEULE CARTE SONORE
avec toutes les fonctions dont vous rêvez...

- 11 voix de musique FM (compatible AdLib)
- entrée de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-15 KHz)
- Sortie de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-44,1 KHz)
- DMA et décompression hardware
- Interfaçable MIDI (en full duplex)
- Prises microphone et line-in
- Amplificateur de puissance et contrôle de volume
- Sortie 4 watts par canal
- Synthétiseur vocal
- Port joystick

● Logiciels inclus :

- SB Talker/Dr Sbaïso - Synthétiseur vocal
- Voxkit - Digitaliseur de sons
- Talking Parrot - Perroquet animé
- FM Intelligent Organ - Logiciel musical
- Jukebox - Programme d'application sous Windows 3.0

- Carte 8 bits pour IBM PC, XT, AT, PS/2 (25/30), Tandy (sauf 1000 EX/HX) et compatibles.



Distributeur exclusif : GUILLEMOT INTERNATIONAL
B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE
Tél : (revendeurs) 99 08 90 88
Tél : (utilisateurs) 99 08 81 71
Fax : 99 08 94 17

Sound Blaster est une marque de
CREATIVE TECHNOLOGY Pte Ltd (Singapour).
Toutes les marques citées sont des marques déposées.

Standard
Version 2.0

✕ Merci de me faire parvenir une documentation sur SOUND BLASTER
Standard et ses extensions ainsi que la liste des revendeurs les plus proches.

Mme M. _____ Société _____
Adresse _____ Ville _____
CP _____ Tél. _____
Copies à retourner à :
GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP 2 - 56200
LA GACILLY



jeu intègre une selle et des pédales plus un écran vidéo, bien sûr !

Le joueur participe donc réellement à l'action (simulation de cyclisme) et ressort de sa partie, on peut en être sûr, en nage. A quand les bornes d'arcade dans les salles de gym ?

LA PANACEE ?

Les consoles portables, c'est génial ! Changer les piles toutes les trois heures en moyenne, ça l'est déjà moins ! Une des solutions est d'acheter la batterie construite par le fabricant, mais que faire si vous possédez plusieurs de ces machines ? Nos amis japonais ont résolu le problème en développant une batterie universelle ou presque (elle ne fonctionne pas sur le Lynx) d'une autonomie de près de 45 heures. Espérons voir ce produit arriver en France très vite.

LE TEMPS DES COMPILS

Même si la période des fêtes est maintenant un lointain souvenir, certains éditeurs n'hésitent pas à sortir de nouvelles compilations, en particulier Ubi Soft avec le pack First Class.

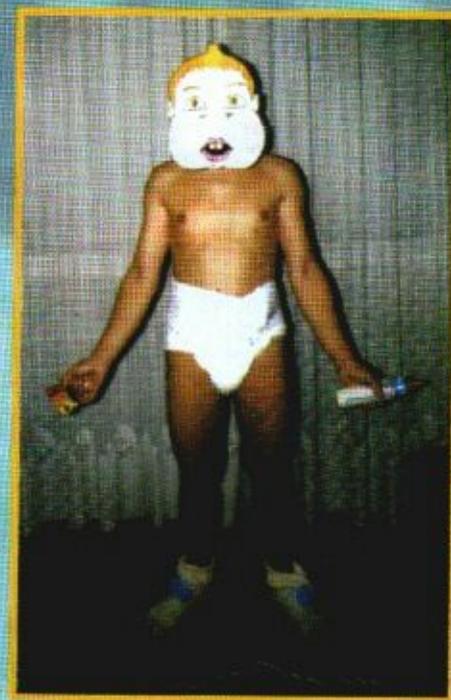
Composé de Mega-Lo-Mania et de First Samourai (en français), il sera disponible en mars sur Amiga et ST pour le prix de 309 francs.

Seulement deux titres ? Oui, mais de qualité !

Concours et Compagnies

Ayant pris du retard dans le traitement des lots attribués aux gagnants des concours, nous commençons une grande remise à jour avec les résultats des concours Baby Jo, Terminator 2.

Concours Baby Jo



Vous avez été peu nombreux à oser étonner vos amis, lors du concours Baby Jo, qui s'est fini finalement fin décembre. C'est bien dommage car les heureux gagnants ont été gâtés. Ainsi notre super bébé de l'année se prénomme Baby Cruz, alias Laurent Castillon. Bravo la pitchoune, t'as gagné un bon d'achat de 4000 francs dans le catalogue Loricel.

Son challenger, le bébé de Nounou Hélène se prénomme en fait Petit-Pierre. Il gagne lui aussi un bon d'achat de 3000 francs. Leur plus grande récompense serait de devenir célèbre, alors exauçons leur plus cher vœux !
Bravo les marmots et merci !

PS : Tous les gagnants recevront leurs lots très prochainement.



ARCADE ET SPORT ET VICE VERSA

Soucieux de toujours innover, les constructeurs de bornes d'arcade japonais sont capables d'appliquer les idées les plus folles. La preuve: ce

oxygen **N° 5** **Le magazine de tous les loisirs**

DOSSIER : JEAN'S. **CINEMA** : LES NERFS A VIF, ALIEN 3...

MUSIQUE : TEXAS, JAMES, SHELLER... **B.D.** : LA MANGA JAPONAISE...

LIVRES : LA SERIE NOIRE, RICHARD BURTON... **LOISIRS - VIDEO**...

LE 29 FEVRIER CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

Plein de lots à gagner :

3615 GEN4

Les "sectes" dédiées
aux sujets que vous voulez :

3615 GEN4

Le téléchargement de jeux
et de démos sur ST :

3615 GEN4

Les bidouilles et vies infines :

3615 GEN4

Le dialogue en direct :

3615 GEN4

Bref, quoi qu'il arrive :

3615 GEN4

OPERATION DISQUETTE !

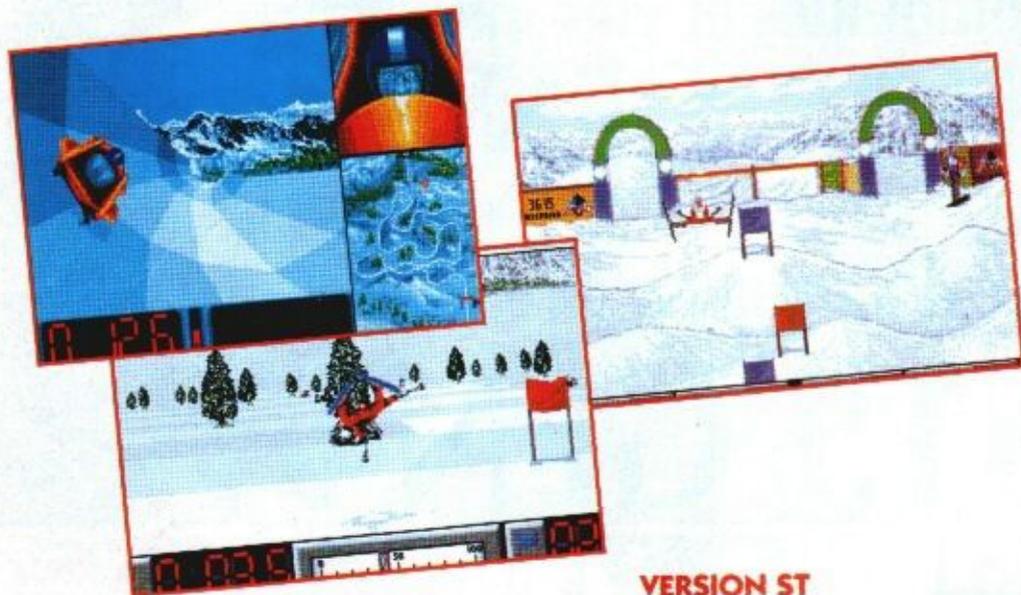
Comme vous avez pu le remarquer depuis quelques mois, Génération 4 s'est sérieusement étoffé, avec désormais une disquette dans chaque numéro. Ce mois-ci, nous vous proposons une démo jouable (l'épreuve de saut à ski) du jeu Superski 2, de chez Microids. Nous vous proposerons pour commencer des disquettes bi-format (ST/PC, ST/Amiga ou PC/Amiga), la version complémentaire pouvant être obtenue par correspondance. Nous ne désespérons pas cependant de pouvoir vous offrir dans un avenir proche une disquette tri-format.

La démo jouable

Les commandes sont très simples :

Pour démarrer il suffit de presser la barre d'espace sans omettre d'appuyer sur la touche "flèche vers le bas" pour donner une direction au skieur. Si vous l'oubliez, vous le verrez dévier à droite ou à gauche pour finalement sauter par dessus le tremplin. Ensuite, lorsque vous voyez le skieur arriver à l'écran, vous devez presser la barre d'espace à nouveau pour donner l'impulsion du saut. Essayez donc sans donner d'impulsion et vous verrez le résultat. Une fois dans les airs, il s'agit de "planer" le plus longtemps possible tout en préparant la réception. Les touches de commandes sont : les flèches droite et gauche pour incliner le skieur dans les airs, sachant que si vous ne faites rien, la pression de l'air exercé sur le corps du skieur l'amènera à se retourner, bonjour la gamelle !

Les touches flèche haut et flèche bas vous permettent de jouer sur le parallélisme des skis, élément capital pour assurer une bonne réception. Voilà vous savez tout, à vous de jouer maintenant !



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Pour lancer le jeu sur ST : allumez votre ordinateur, insérez la disquette et le tour est joué ! Pour lancer le jeu sur PC et compatibles : allumez votre ordinateur, attendez d'être sous DOS et tapez a : Superski.

VERSION ST

Si vous ne choisissez pas le saut à ski, vous aurez alors droit à un slide-show sur les autres épreuves, histoire de vous mettre l'eau à la bouche. Le saut à ski vous laisse trois essais pour battre le record du monde et prouver qu'il n'y a pas que les finlandais qui savent se débrouiller à cette épreuve ! Ensuite vous retournez sur la page de menu avec toutes les épreuves. Il suffit de sélectionner à nouveau l'épreuve du saut pour s'éclater.

VERSION PC

Idem, sauf que vous n'avez droit qu'à un seul essai et à moins d'images. Par contre, la musique est belle et bien présente, et elle laisse augurer d'une ambiance sonore sympa.

AMIGA

Pour recevoir la version Amiga de cette démo, il vous suffit de renvoyer votre disquette originale PC/ST à Microids, plus 10 Frs en timbres à l'adresse suivante : Immeuble Le Quartz, 58 chemin de la Justice 92290 Chatenay Malabry (tél : 46 32 24 35).

UNIVERS MICRO

PC

N° 2 HS
64 F

disquettes

2 DISKS

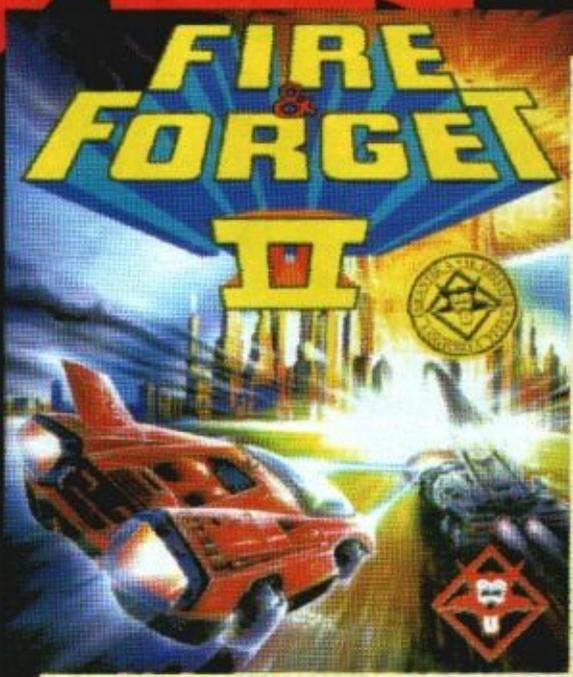
5 1/4 (échangeables
en 3 1/2)

DISK 1

1 GRAND JEU
DU COMMERCE

FIRE AND FORGET 2

(Voir illustrations au dos)



6 super
JEUX
classiques
(voir au dos)

DISK 2

+

Images et
fantasmes
"spécial
bustes"



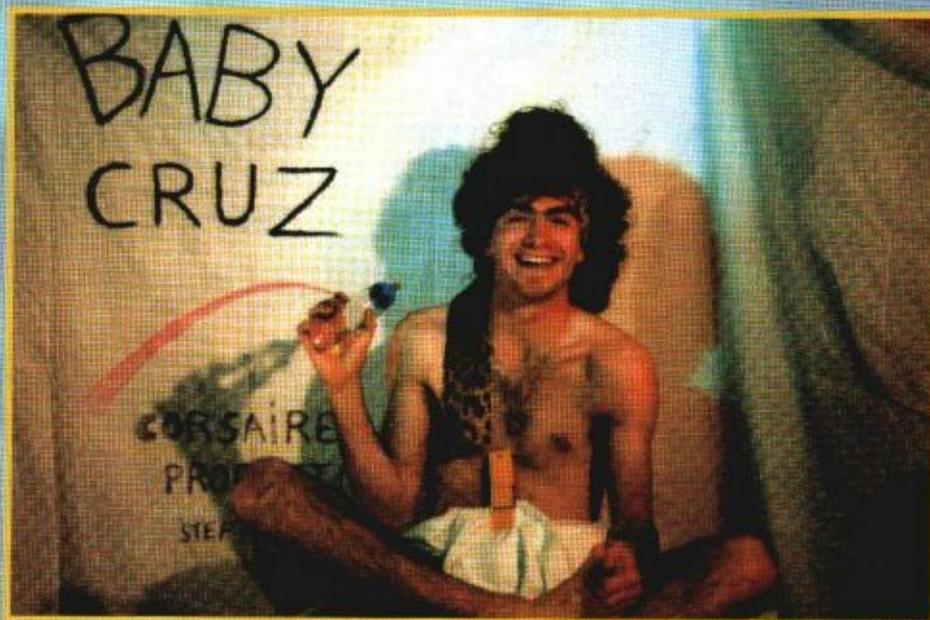
Si vous avez un problème
technique avec l'une de ces
disquettes, veuillez écrire à
PC Disquettes
210, rue du Faubourg Saint
Martin - 75010 Paris

MAGAZINE

Comment jouer sur PC
Les Domaines Publics

M4303 - 2 - 64.00 F - RD





Concours T2

Voici une liste complète des 20 gagnant(e)s :

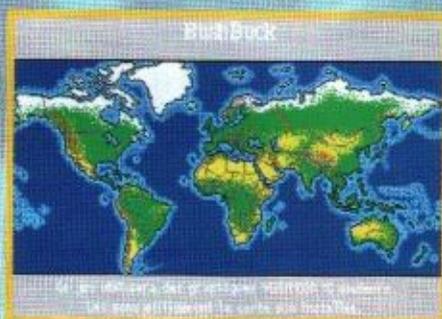
Hélène VIOLET (93),
 Sabine MEYEL (51),
 Mathieu BERNIS (97),
 Oscar PEREIRAS (Suisse),
 Murat YILDIZOGLU (67),
 Benoît BOSCARIOL (77),
 Stéphane LACROIX (10),
 Sylvie BRUNEL (91),
 Véronique ANGOT (74),
 Gilles DARRIEUMERLOU (33),
 Villaysack PHONEPKDY (16),
 Rodolphe TOURNIER (92),
 Mohamed ABBAD (94),
 Vincent PARMENTIER (98),
 Sébastien KLEIN (67),
 Christian NEUVILLE (Belgique),
 Ludovic Deruay (73),
 Gaël VERGNIOLE DE CHANTAL (77),
 Alain LECHENAULT (93),
 Pascal MORALES (37)

Les lots vous leur seront envoyés incessamment sous peu prochainement bientôt !

BUSH BUCK VS CARMEN SAN DIEGO

La version française de Bush Buck vient de sortir sur PC. Même si la traduction est parfois surprenante, ce jeu éducatif n'en reste pas moins

assez sympa. Vous visiterez plus de 160 pays pour y retrouver divers objets. Entre l'enquête policière et l'encyclopédie géographique, Bush Buck ravira ceux qui aiment s'instruire en s'amusant.



MARIO MICRO

Mindscape peut se targuer d'avoir obtenu les droits de ce personnage légendaire pour une adaptation sur micro. Nintendo a en effet accepté que sa célèbre mascotte quitte le monde des consoles pour partir à la conquête des ordinateurs. Ne doutons que vont surgir très prochainement une multitude de produits Mario micro ! Patience.

**POUR TOUT SAVOIR
 SUR LA DEMO JOUABLE
 DE SUPERSKI 2
 INCLUSE DANS CE
 NUMERO RENDEZ VOUS
 EN PAGE 12 !**



Les News AMIGA - ATARI

AGL	269
ALIEN BREED *	269
BARRABIAN II (Psy)	225
BAT 2	340
BATTLE ISLE	285
BROS OF PREY	289
BLACK CRYPT	289
BOMBERMAN	249
CELTIC LEGEND	285
CISCO HEAT	240
DEVIOUS DESIGN	255
DOUBLE DRAGON 3	240
LLVIRA - The Arcade Game	259
EPC	239
FANTASTIC VOYAGE *	260
FASCINATION	205
FIRST SAMOURAI	235
FOOT CRAZY COMPIL. *	273
FUN RADIO COMPIL.	288
FUZZBALL	235
GAUNTLET 3	240
HARL RAISING HAVOCK	338
HEART OF CHINA *	349
HEIMDALL (1 Mo)	323
HOML ALONE *	214
HUDSON HAWK	239
KILLERBALL	259
KNIGHTS OF THE SKY *	325

LLANDER *	269
MOONSTON	305
MAX COMPIATION *	270
MEGA LO MANIA	265
MICROPROSE GOLF	319
MONKEY ISLAND *	339
OH NO! MORE LEMMINGS *	219
POPULOUS 2	239
REALMS	289
HOBODOO	245
ROBOCOP 3D	249
ROLLING HONNY	235
SIMPSONS	235
STORM MASTER	279
SUPLER SKI II	239
TERMINATOR 2	240
THE GODFATHER *	285
TIP O'IF	242
TORTLES NINJA 2	208
WOLF CHILD *	275
AMOS Français *	470
AMOS 3D *	360
DELUXE PAINT 4 *	890
DEMO MAKER (1 Mo) *	385
MASTER VIRUS KILLER 2 2 *	150
DISKLOCK 1.0B : 2 0 (500-1) *	99

Autres titres et périphérie, demander le catalogue 'domaine public commercial' * signifie : indisponible sur Atari

DOMAINE PUBLIC

Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour **AMIGA** (Utilitaires, Mégademos, Images, Musiques, etc...). Le catalogue et un logiciel en cadeau est disponible contre 7,50 Frs en timbres.

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3.5 : 570 F
 Idem + Blitz Turbo (logiciel) + Antivirus : 710 F
 Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. : 649 F
 Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. Joyst. : 549 F
 Souris Mécanique (Atari/Amiga) : 199 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT JOINT. AJOUTER LE PORT (Normal : 15 F, Rapide : 25 F).

Envoyer le tout à :
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
 Boite Postale 134
 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public
 Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT -
 PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte
 que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT
 (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur papier libre le type de votre machine, le format de la disquette, etc... etc..

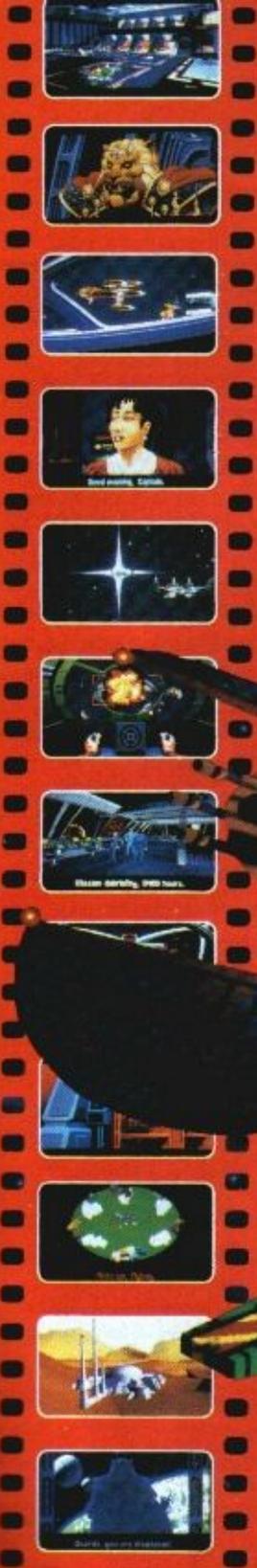
L'année dernière, **ORIGIN**
a été le premier éditeur à
ajouter l'art à la passion de jouer.

Aujourd'hui nous allons encore
plus loin . . .

WING COMMANDER™ III

Vengeance of the Kilrathi™

A Chris Roberts Game



- Des graphiques totalement nouveaux au top de la technologie 3D!
- Une intelligence aiguisée: plus vous progressez, plus les difficultés sont grandes.
- Des challenge inédits.
- La possibilité de visionner immédiatement l'action précédente.
- Des son digitalisés: une voix originale par personnage.
- Vous êtes les héros d'une aventure directement inspirée des meilleurs films de science-fiction.

Distribué
par
UBI SOFT

Disponible dans les FNAC et
les meilleurs points de vente

ORIGIN™
We create worlds™



MINDSCAPE

SUPER FAMICOM MOINS CHERE

Le prix de la super Famicom vient d'être revu à la baisse, ainsi vous pourrez la trouver dès sa sortie au prix de 1290 francs avec Super Mario 4. Elle sera également disponible sous la forme d'un autre pack intégrant le Superscope (cf. Génération 4 n°41) et une cartouche comportant six jeux spécialement développés pour ce périphérique, pour moins de 1600 francs. En revanche la vente de la console seule n'est pas prévue pour le moment.



UMS LA SUITE

Pour les fans de ce jeu, Microprose sort Planet Editor, un logiciel vous permettant de créer vos propres mondes et de choisir tout ce qui s'y rattache : la taille des océans, le nombre de continents, le contour des continents, le relief du terrain...

Il est même possible de gérer les conditions climatiques régissant les différents territoires. Et pour couronner le tout, les mondes créés avec Planet Editor peuvent être importés dans UMS II. Alors, merci qui ?

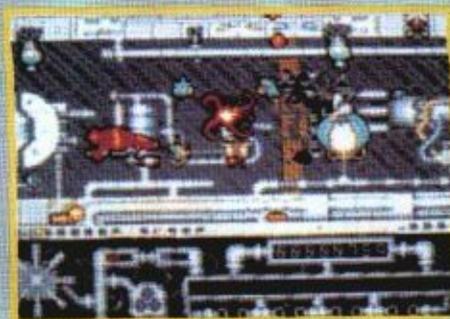
ACTUALITE LANKHOR

Une compilation 16 bits chez Lankhor nommée "Livret de Famille" intégrant Le Manoir de Mortevelle dans le domaine de l'aventure, Troubadours pour les éducatifs et Rody & Mastico dans le domaine du logiciel d'éveil, ça se fête ! Alors, allez tous l'acheter !

Naissance également d'une gamme d'éducatifs dont le terme générique est "Esprit".

Pour le moment, deux matières sont disponibles, Maths et Français.

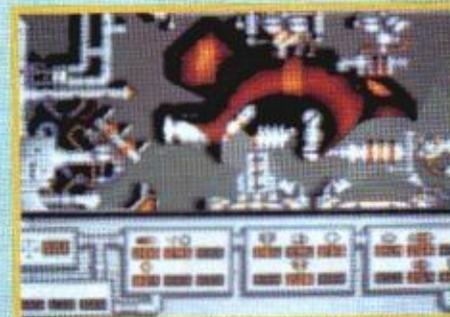
Prévus pour Amiga et ST.



ACTUALITE LANKHOR BIS

Quand on est un artiste, autant l'être jusqu'au bout ! Sylvian Bruchon, le scénariste de Maupiti Island et Soukiya, prévu pour le mois de juin, brûle les planches de théâtre "Le Funambule" (métro Lamarck) 53 rue des Saules 75018 Paris, depuis le 6 février dernier dans une pièce de Pierre Cami : Histoires Camiques. Il s'agit d'une succession de quatorze sketches interprétés par une troupe de quatre comédiens.

Le spectacle se déroule tous les soirs du mardi au samedi à 20h30. Pour tout renseignement, appelez au 42-23-88-83.



REVOILA PALACE

Le prochain logiciel à sortir sous le label Palace Software, un peu en retrait ces derniers temps, se nomme Hostile Breed.

Il s'agit d'un shoot'em up stratégique (si, si !) dans lequel il s'agit une nouvelle fois d'aller sauver de pauvres humains menacés de mort.

Cette mission consiste à pénétrer dans une station de colons se trouvant sur la planète Genaro 5 partiellement détruite après un tremblement de terre et envahie de toutes les créatures peuplant les alentours.

Si le joueur doit toujours manier son vaisseau à travers les différents secteurs de la station et tirer sur tout ce qui bouge, il peut également utiliser les systèmes de défense propres à la station encore en état de marche et donner des ordres au robot qui s'y trouve.

Voilà pour le côté stratégique. A noter que ce jeu est l'oeuvre de Rob Stevens déjà connu pour avoir réalisé Barbarian 2.

D'autres logiciels sont prévus d'ici le mois de juin assurant définitivement, le retour au premier plan de la société anglaise.

Test dans les prochains mois.

**A NE PAS RATER ! LA PREMIERE CASSETTE VIDEO
DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION,
TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE...
GENERATION 4 VIDEO,
POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS
(EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 20)
GENERATION 4 VIDEO :
LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE FEVRIER !**

**JVC
COMPATIBLE SEGA**

La firme JVC sort actuellement au Japon une machine totalement compatible Megadrive nommée Wonder Sega se présentant sous la forme d'un tout-en-un.

En effet, à l'instar de Sony avec sa Playstation, le Wonder Sega intègre d'origine la Megadrive et son lecteur CD-Rom.

A noter que Sony, qui a participé au développement du Wonder Sega, est présent sur les deux plus gros marchés du jeux vidéos.

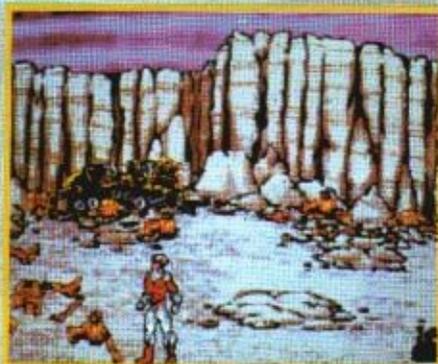
SUPER GAMEBOY

On parle de plus en plus d'une version couleur de la console portable de chez Nintendo. On dit même que certains éditeurs japonais la possèderait déjà et développeraient dessus ardemment. On dit toujours que Nintendo aurait résolu partiellement la consommation d'énergie d'un écran couleur à partir de piles (attendons pour voir !). Et dans les milieux autorisés, on s'autorise à penser qu'elle devrait apparaître dans les magasins au Japon cet été ou à la rentrée.

Enfin, les mieux informés crient sur tous les toits que cette Super Gameboy (diminutif pressenti) accepterait toutes les cartouches déjà existantes pour la Gameboy noir et blanc.

CYBERGENIC RANGER

Prévu pour ce mois-ci aux USA, ce jeu d'aventure/arcade sera peut-être disponible en France d'ici quelques mois. Avec de superbes graphismes VGA en 256 couleurs et des musiques supportant



la majorité des cartes sonores, ce jeu sera disponible uniquement sur CD Rom. Vous serez amené à parcourir la galaxie pour retrouver votre père. Vous rencontrerez de nombreuses races extra-terrestres, amicales ou non.

**A CHACUN
SA COMPIL CD ROM**

Après Ubi Soft avec Crystalia le mois dernier, c'est au tour de Loriciel de proposer sa compilation pour CD-Rom PC nommée Sport's Best comprenant Panza Kick Boxing, Paragliding



**-25% de REMISE
PERMANENTE**

**sur tous les
logiciels,
consommables et
accessoires!**

**Au CLUB 25,
C'EST MOINS CHER
365 jours/an**

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez VOUS
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1^{ère} commande)

**Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS**

**DEMANDE DE
RENSEIGNEMENTS OU
D'ADHESION AU CLUB 25**

(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
33 Bd Maréchal Juin 06800 CAGNES/MER
Tél: 93 09 67 24)

Nom Prénom :

N° Rue

..... Code Postal

Ville

Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25. Ci joint mon règlement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat.

Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion.

Ordinateur(s) utilisé(s): AMIGA

ST AMSTRAD CPC PC

CONSOLE(Précisez)

et Tennis Cup II. Bien sûr, un environnement sonore de qualité CD est prévu.

D'autres initiatives de ce genre devrait arriver très rapidement, les sociétés françaises suivant en cela l'exemple de leurs homologues américains. L'ère du CD semble réellement avoir commencée ! Normalement disponible pour la fin avril.

GEOWORKS BIS REPETITA

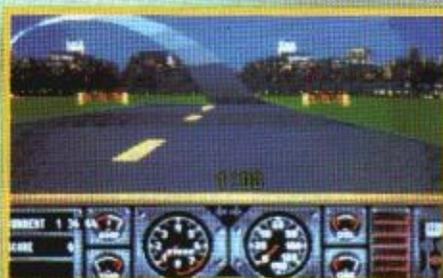
Profitant du PC forum qui se déroulait du 11 au 14 février, The Disc Company présentait sa nouvelle version de GeoWorks (GeoWorks Ensemble 1.2). De nombreuses améliorations ont été apportées par rapport au produit originel et les possesseurs de l'ancienne version pourront bénéficier de ces changements pour environ 500 francs.

SUR LES TRACES DE PANZA

Après s'être fait connaître dans le monde entier grâce aux arts martiaux, André Panza repart à la conquête du nouveau monde avec le logiciel Panza Kick Boxing sur console CoregrafX. Loricel annonce que ce logiciel s'est classé début janvier numéro 1 dans les hits parade américains. Autre nouvelle, Loricel annonce une version CD Rom de Panza Kick Boxing pour mars 92 et une suite pour le moment nommée Panza Kick Boxing 2 pour Super Famicom et Gameboy pour septembre 92. A suivre !

FOOTBALLEURS ET CASCADEURS

Domark continue à finaliser l'adaptation de Race Drivin'. La 3D semble meilleure que pour Hard Drivin et l'animation est annoncée comme largement plus rapide. Autre projet qui devrait sortir prochainement, Football Manager, une simulation de gestion d'un club. Il ne s'agit que d'une succession de menus et d'écrans statiques, mais le réalisme est incroyable. Plus de 1500 joueurs sont présents, chacun ayant des caractéristiques différentes qui varient en fonction des journées de championnat.



SOFT QUI PEUT

Du 22 au 24 Octobre 1992, se tiendra à Poitiers le Festival Européen des jeunes auteurs de logiciels et de produits informatiques. Cet événement, organisé par le Lycée Pilote Innovant du Parc du Futuroscope et le Centre Régional de Documentation de Poitiers, permettra aux jeunes de promouvoir leurs programmes et inventions. Vous avez programmé vous même un logiciel ou vous êtes créateur d'un outil informatique ? Vous êtes une entreprise liée à la "famille" informatique ? Vous êtes une école ou une société intéressée par de nouveaux talents ? Soft Qui Peut est la solution idéale ! Ce festival comprendra des concours de produits, des expositions et des rencontres auteurs / éditeurs / entreprises. La participation est limitée aux jeunes de moins de 25 ans, n'ayant pas encore atteint un diplôme correspondant à deux années universitaires (BAC + 2) et n'exerçant aucune activité professionnelle. 100 dossiers seront retenus pour le concours, mais vous devez déposer votre dossier avant Avril 92.

Pour participer au festival, plusieurs solutions :

- un stand sur le salon
- adhérer au jury
- parrainer le festival: dotation de prix, aide financière, sponsoring...

Pour avoir de plus amples informations :

- Minitel : 36 15 SOFT
- Téléphone : 49 60 67 66 (Claudie FUILLATRE)
- Courrier : Festival SOFT QUI PEUT - CRDP Poitiers, 6 rue Sainte-Catherine - 86034 POITIERS CEDEX
- Fax : 49 88 02 12

MICROPRO-PO-SE GOLF

La version PC du golf de chez microprose est en cours de développement. Comme vous pouvez le voir sur les photos, les graphismes en VGA sont superbes et le jeu a été amélioré par rapport aux versions Amiga et ST.



GREMLIN TOUJOURS SUR LA BRECHE

Très prolifique ces derniers mois, la société Gremlin n'a pas fini de nous étonner. Pour le mois de juin est prévu pas moins de trois jeux dont Utopia 2, la suite du premier et Little Devil (non, non il ne s'agit pas d'une déformation de Little Didier, en français "petit didier", le surnom donné par les anglais à notre Didier national). Aucune précision quant au genre de ces deux logiciels. Plus de détails rapidement pour ces deux titres. Enfin, sachez que George Allan, le programmeur de Switchblade 2, gros succès sur Amiga et ST, travaille actuellement sur un projet de soft basé sur Robocod ou Sonic. Le résultat devrait surpasser le technique respective de ces deux titres. Heureuse initiative lorsque l'on sait que Sonic a été rayé des tablettes US Gold. Le héros serait une fourmi ninja et le jeu se nomme pour l'instant Zool.

AMIE

LE PRO.

MARS

DES PRIX EXCEPTIONNELS !

- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur. *sur prix avant remise
- 7% à - 15% sur tous les logiciels

PROMOTIONS NON CUMULABLES

COMMODORE - ATARI - GVP
 PROTAR - BUS - INTER COMPUTING
 SATV - AVANCEE - ZYDEC - STAR.

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* DISQUETTES 3"1/2 DF-DD

Par 100 : **3 F** l'unité, Par 50 : **3,50 F** l'unité.
 Par 10 : **4 F** l'unité

* EXTENSION MEMOIRE 512 Ko

Atari : **250 F**
 Amiga : Sans horloge : **290 F**. Avec horloge : **340 F**

* LECTEUR EXTERNE

Amiga ou Atari : 3"1/2 : **550 F**, 5 1/4 : **990 F**

* TRACK BALL

Amiga ou Atari : **390 F**
 Plus rapide, précis et pratique que la souris !

* LOGICIEL DUPLIQUEUR

Logiciel AMIGA X COPYPRO + CYCLONE : **340 F**

* LECTEUR HAUTE DENSITE

AMIGA 1,56 Mo : **990 F**. ATARI 1,44 Mo : **790 F**

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500

20 Mo 2.990 F
2.790 F
 40 Mo 3.850 F
3.490 F

DISQUES DURS A 2000

52 Mo 3.290 F
3.090 F
 105 Mo 4.590 F
4.290 F

DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE

AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko
 4.990 F **4.790 F**
 AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko
 3.890 F **3.690 F**

EMULATEUR PC

AT ONCE PLUS **2.790 F**
2.590 F
 POWER PC **1.990 F**
1.790 F

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500

0 Mo à 6 Mo
 0 Mo **990 F** **890 F**
 2 Mo **1.990 F** **1.790 F**
 4 Mo **2.990 F** **2.690 F**
 6 Mo **4.990 F** **3.790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000

0 Mo à 8 Mo
 0 Mo **950 F** **890 F**
 2 Mo **1.850 F** **1.750 F**
 4 Mo **2.890 F** **2.190 F**
 6 Mo **3.290 F** **2.990 F**

MULTISTART II

COMMUTATEUR ELECTRONIQUE
690 F **590 F**
 COMMUTATEUR ELECTRIQUE
320 F **260 F**

IMPRIMANTES

LC 20 **1.890 F** **1.690 F**
 LC 200 **2.790 F** **2.290 F**
 LC 24 200 **3.890 F** **3.090 F**
 LC 24 200 Cvd. **4.990 F** **3.390 F**

PROMO MONITEUR
 Pour tout achat d'un ordinateur
 Moniteur couleur : **2.290 F**
1.890 F

AMIGA 500 PLUS

Sans Moniteur
 AMIGA 500 PLUS **2.990 F**
 AMIGA 500 PLUS + 1 Mo **3.590 F**

CADEAU
 3 JEUX
 + 1 Manette

AMIGA 2000

Sans Moniteur
 AMIGA 2000 **5.290 F**
 AMIGA 2000 + 2 Mo **6.690 F**

CADEAU
 Logiciel de dessin
DELUXE PAINT 3

ATARI 520 STE

Sans Moniteur
 ATARI 520 STE **2.490 F**
 ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo **2.690 F**

CADEAU
 3 JEUX
 + 1 Manette

ATARI 1040

Sans Moniteur
 ATARI 1040 **3.290 F**
 ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo **3.590 F**

CADEAU
 3 JEUX
 + 1 Manette

ATARI MEGA STE

Sans Moniteur.
 ATARI MEGA STE **6.490 F**
 ATARI MEGA STE + Ext. à 4Mo **6.990 F**

CADEAU
 Logiciel de traitement de texte
BUROTEXT

LES "PLUS" d'AMIE

.REMISE 2% pour paiement comptant
 .GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
 .CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
 .REPRISE Votre vieux ordinateur ATARI ou AMIGA
repris à 50% de sa valeur**

.REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.

* Après acceptation du dossier
 ** Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20

TÉLÉCOPIE : 47.00.50.51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.48.20
ATARI	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.89
AMIGA	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.18
PC	19, bd voltaire 75011 Paris	43.38.18.09
SERVICE TECHNIQUE	13, passage du jeu de Boule 75011 Paris	43.38.46.40
OCCASION MARSEILLE LOISIRS	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.42.50.42
MARSEILLE PC	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.47.74.11

NOUVEAU

CDTV

AMIGA 500 + LECTEUR CD ROM
 Avec softs :
 CODE DE LA ROUTE - MUSIC MAKER
 SIM CITY - LTV ENGLISH - MIND RUN

6.490 F

CONSOLES

SEGA
MEGADRIVE
990 F
 + 1 JEU
1.190 F

SEGA
GAME GEAR
990 F
 + 1 JEU
1.190 F

ATARI
LYNX
790 F
 + 1 JEU
990 F

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS

40 Mo 3.990 F **3.790 F**
 52 Mo 4.990 F **4.790 F**
 80 Mo 5.990 F **5.690 F**

EXTENSIONS MEMOIRE STE

+ 512 Ko **250 F** **230 F**
 + 1 Mo **800 F** **700 F**
 + 2 Mo **1.500 F** **1.300 F**
 + 4 Mo **2.200 F** **1.900 F**

MONITEURS

MONO SM 144
1.490 F **1.190 F**
 COULEUR SC 1435
2.490 F **2.290 F**

SOUSIS

MECANIQUE **190 F** **170 F**
 OPTO ELECTRONIQUE
490 F **450 F**
 TRACK BALL **390 F** **360 F**

MODEM CAP 225

1.690 F **1.590 F**
 HORLOGE EXTERNE
390 F **360 F**
 COMMUTATEUR D'ECRAN
220 F **190 F**

MANETTES

ZIP STICK **150 F** **130 F**
 SPEED KING **110 F** **99 F**
 NAVIGATOR **150 F** **135 F**
 SUPER STAR **200 F** **260 F**

A RETOURNER A: AMIE VPC, 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS
 NOM
 ADRESSE

VILLE
 CODE POSTAL | | | | | TEL

MON ORDINATEUR

(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables.)

DESIGNATION	QUANT.	PRIX	MONTANT

[FRAIS D'ENVOI*]
 POSTE 60 F / TRANSPORTEUR 100 F Par colis / C.R 60 F TOTAL

CHEQUE CCP CARTE BLEUE CARTE CLUB AMIE

| | | | | DATE D'EXPIRATION

DATE SIGNATURE

PENSER NON CUMULER AVEC LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. OFFRES VALABLES JUSQU'AU 31 Mars 1992

SCOR - GEN 4, 03-92-RC 86 B 2526

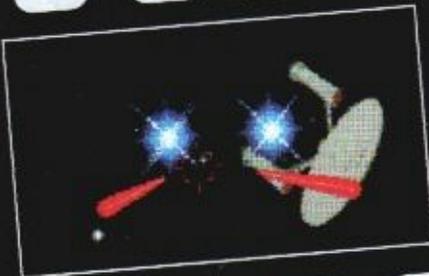
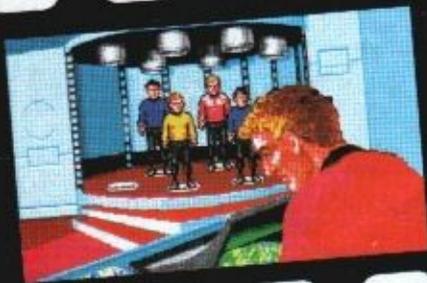
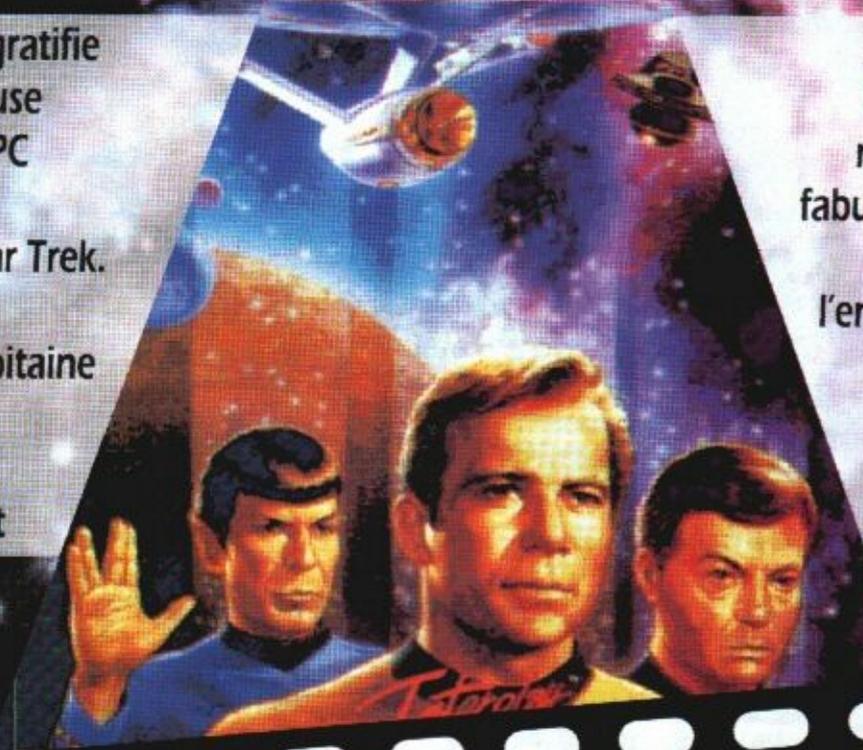
MICKO

STAR TREK

The 25th Anniversary

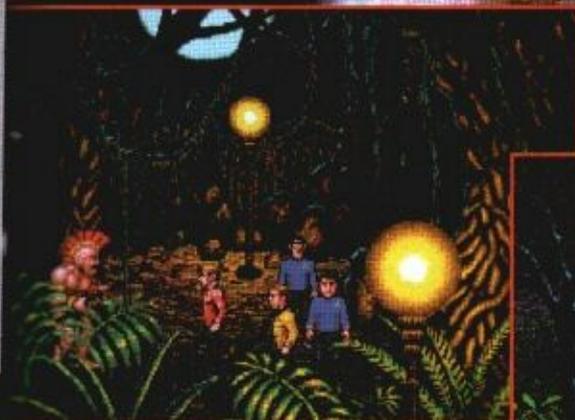
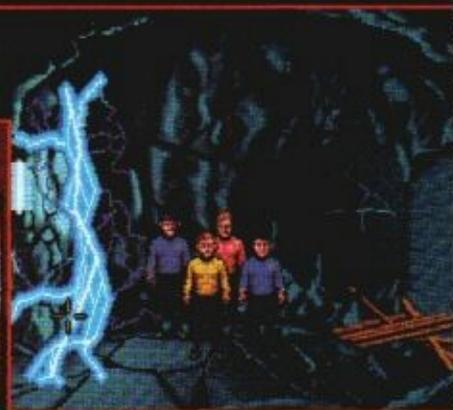
Interplay nous gratifie d'une merveilleuse adaptation sur PC de ce mythe audiovisuel : Star Trek. Vous allez enfin retrouver le capitaine Kirk, le docteur Mc Coy, Scotty, Mr Spock et tout

l'équipage de l'USS Enterprise, dans de nouvelles aventures fabuleuses. La nouvelle recrue vulc-naine, l'enseigne Didier Latil, est en mesure de vous narrer leurs dernières aventures.

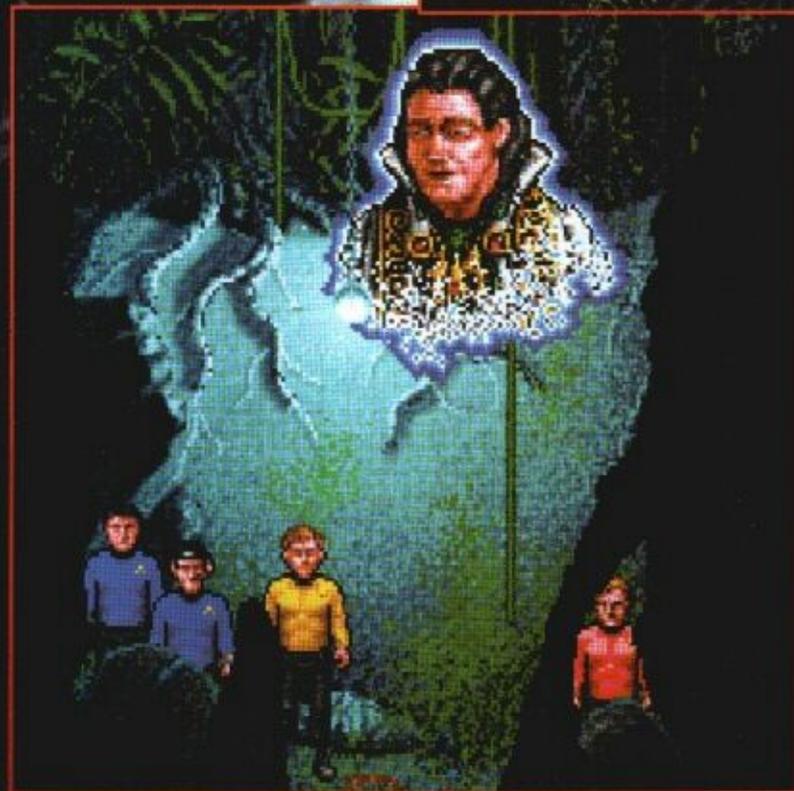


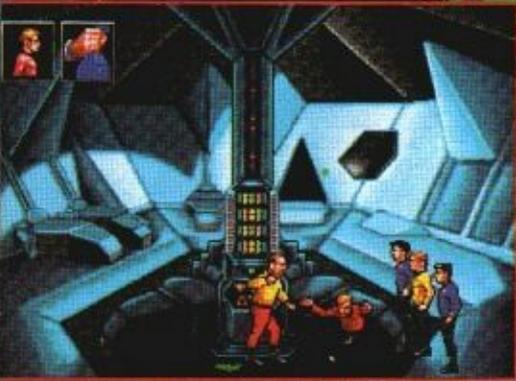


Phasers. Klingons. Sulu. Téléporteurs. Torpilles à protons. Tricorder. Qui, de nos jours, ne connaît pas ces mots magiques ? La compagnie californienne Interplay, distribuée par Electronic Arts en France, vient juste de proposer la version micro de Star Trek et croyez-moi, nous n'en sommes pas encore revenus ! Le plus important dans le jeu est



l'ambiance qui respecte en tous points celle de la série télévisée. Je dis cela non seulement pour les personnages ou les éléments du jeu (vaisseaux, appareils, technologie...), mais aussi pour le type de missions auxquelles vous allez être confronté. Star Trek est un mélange de jeu d'aventures à la Sierra et de Wing Commander pour les scènes de combats. La partie aventure est la plus développée, avec un scénario complexe et des missions détaillées et variées. Les dialogues sont génialement dans le style de ce qu'auraient dit Mr Spock ou Chekov dans les mêmes situations. Vous assistez ainsi aux célèbres disputes entre Mc Coy et Mr Spock ou aux "But Captain, this is illogical". Mis à part cela, les dialogues se déroulent à l'aide d'un menu qui vous laisse choisir entre plusieurs phrases. Le système de jeu est un des meilleurs qu'il m'ait été donné de voir, entièrement géré à la souris, à l'aide d'icônes. Sur les planètes comme dans les stations spatiales et vaisseaux, vous pouvez utiliser de nombreux objets du décor. Chaque personnage peut effectuer des actions particulières. Le docteur Mc Coy peut utiliser tous les appareils médicaux et obtenir des informations relatives au domaine médical alors que Mr Spock peut définir l'utilité de telle ou telle machine...



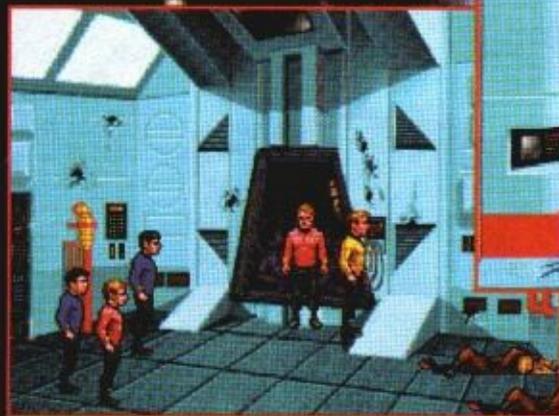
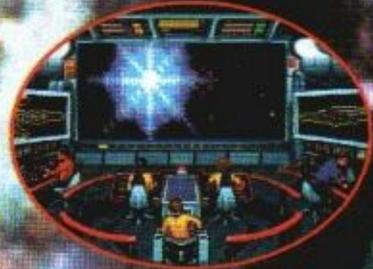


Mr Spock peut aussi mettre hors de combat un adversaire, grâce à une pression particulière sur la nuque de ce dernier. La réalisation technique est parfaite. Les écrans VGA couleurs que vous pouvez voir sur ces pages ne sont que quelques uns des innombrables lieux que vous allez découvrir.

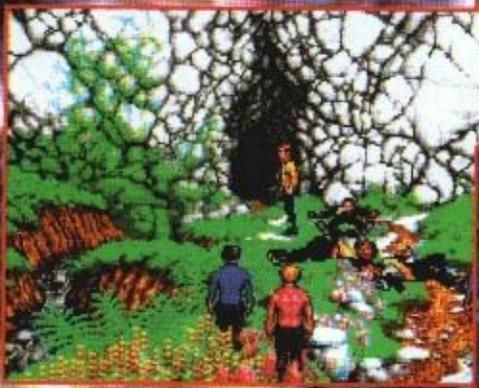
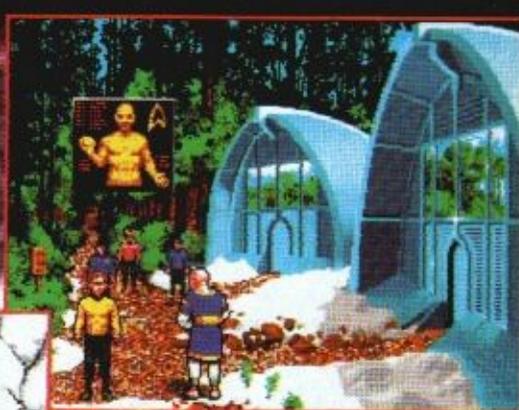
Les animations des personnages sont elles aussi très soignées, avec par exemple, un effet de grossissement des sprites lorsqu'ils se rapprochent du

premier plan. Les combats spatiaux se déroulent dans une phase d'arcade rappelant Wing Commander. Les différences résident dans la rapidité, plus importante pour Wing Commander et dans la fluidité des animations, nettement à l'avantage de Star Trek (même si les vaisseaux manquent un peu de couleurs). L'ambiance sonore est tout simplement enchantresse.

En plus de la célèbre bande originale du feuilleton, vous êtes accompagné



T E S T



tout au long de l'aventure par de nouveaux thèmes sublimes. Star Trek est un joyau. Parfait pour ce qui est de la jouabilité. Incroyable pour la réalisation. Passionnant et varié pour l'aventure. Il vous faudra "seulement" 8 mégas pour en profiter. Actuellement le meilleur jeu sur PC en ce début d'année.



Didier Latil

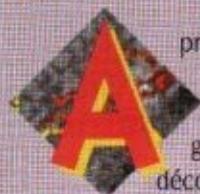
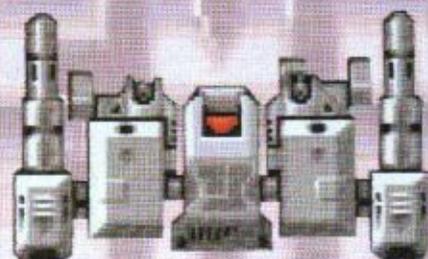


96%	GRAPHISME	93 %
	SON	92 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	96 %

Jeu d'aventure / arcade
Edité par Interplay
PC : mars

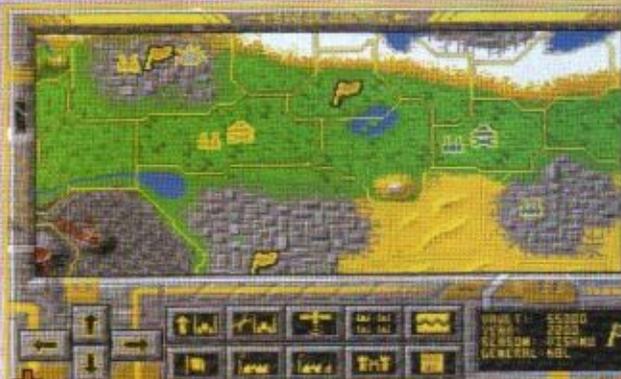


STEEL EMPIRE

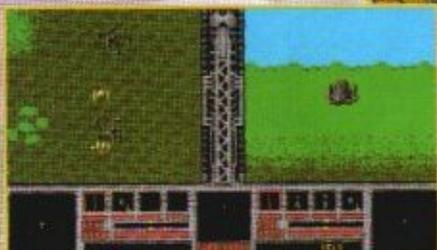


Après le superbe Battle Isle proposé par Ubi Soft, les amateurs de Wargames seront heureux de découvrir un nouveau logiciel qui ne se penche pas exclusivement sur le caractère réaliste du produit. Poser le regard sur de belles planches graphiques est en effet aussi agréable que de croiser celui, de ve-lours, d'une belle inconnue. Steel Empire simule un conflit futuriste entre cinq nations. Chacune d'entre-elles, peut-être dirigée par un humain ou par l'ordinateur qui sait se montrer redoutable. En début de partie, les

nations belligérantes sont positionnées aléatoirement sur un continent comportant 72 provinces. Ce monde est constitué de zones forestières, de déserts, de villes, de glaciers, de vol-cans et d'océans. Chaque joueur dispose d'un capital qu'il doit investir.



Parmi les différentes provinces, les cités sont celles qui procurent les plus gros revenus.

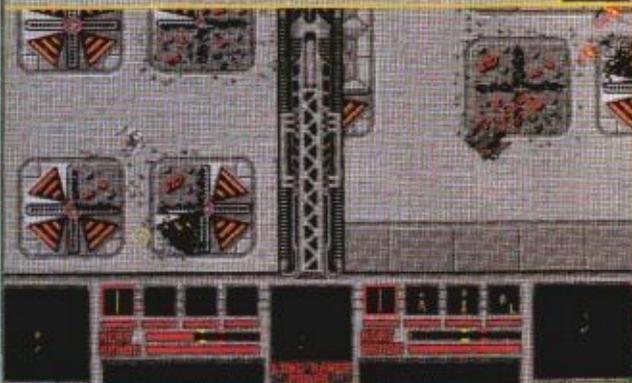


Les petits monstres dans la prairie...

nouveaux territoires ou organisera la défense de ses terres. Pour protéger ses frontières, des fortifications peuvent être également établies. Enfin, lorsque les caisses de l'état seront généreusement remplies grâce aux impôts versés par les territoires conquis, les usines pourront devenir plus rentables si vous leur offrez

Pour commencer, une usine d'armement s'impose. En fonction des finances allouées, elle sera plus ou moins productive. Cette usine permet de construire des droïdes plus ou moins perfectionnés.

A l'aide de ces derniers, le joueur partira à la conquête de



Les combats peuvent-être gérés par l'intermédiaire d'un jeu d'arcade.

TITAN

OK

SPECIFICATIONS

ARMOUR : 250
 SPEED : SLOW
 COOLING FACTOR : 10
 MOST EFFECTIVE TERRAIN:
 *VOLCANIC
 *DESERT
 *ARCTIC
 *CORRUPERIOUS

NINTRING CANNON

NUMBER : 2
 AMMO : UNLIMITED
 RANGE : 200
 IMPACT DAMAGE : 20
 IMPACT HEAT : 10
 FIRING HEAT : 5

Chaque Cyborg possède une fiche technique qui renseigne sur les forces et les faiblesses de sa mécanique.



Christian Roux

87%	GRAPHISME	81 %
	SON	74 %
	ANIMATION	79 %
	JOUABILITE	82 %

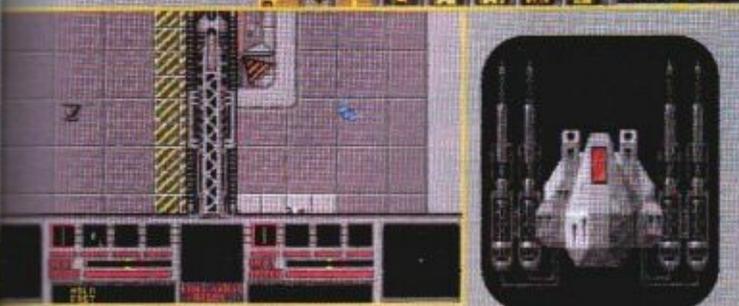
Wargame
 Edité par Millenium
 Amiga / PC : disponible

MICRO

T E S T



ertaines zones de la carte, comme les péninsules, sont mieux protégées contre les attaques adverses.

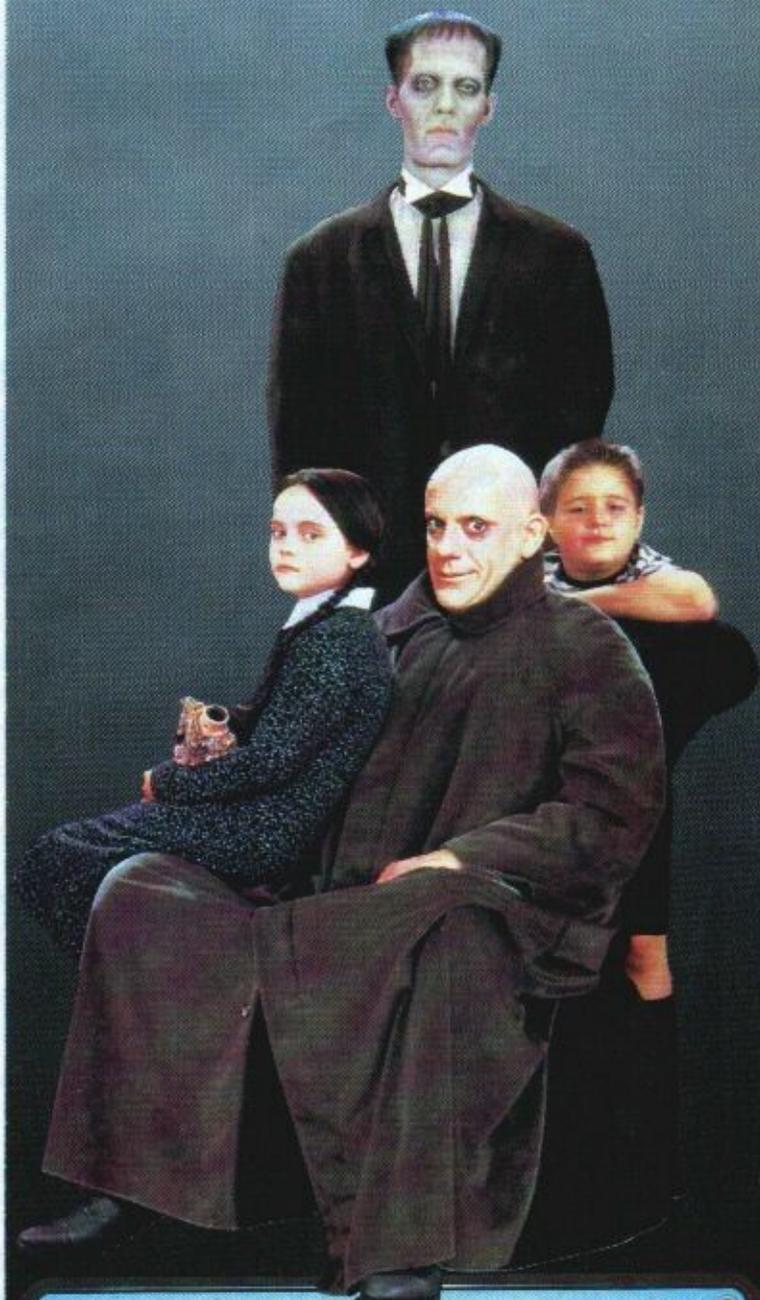


des extensions. Un petit conseil si vous avez décidé de pratiquer le jeu en solitaire: choisissez un nombre maximum d'adversaires dirigés par l'ordinateur. Cette technique vous donne au moins le temps d'organiser vos défenses pendant que ces derniers règlent leurs différents. Steel Empire répond à merveille aux attentes des amateurs de jeux de stratégie.

L'option qui autorise la résolution des combats par l'intermédiaire de scènes d'arcade apporte un petit plus au jeu. Il est néanmoins dommage que les programmeurs ne soient pas allés assez loin sur ce chemin en proposant, par exemple, des scènes d'action plus stratégiques à l'image du mode carte de MI Tank Platoon (MicroProse).

Même si, au fil du temps, l'action semble se répéter, le bon niveau de jeu de l'ordinateur et le fait que les cartes soient redistribuées à chaque nouvelle partie (positions des joueurs et richesse des provinces), procurent au logiciel une grande durée de vie.

The Addams Family



ocean[®]

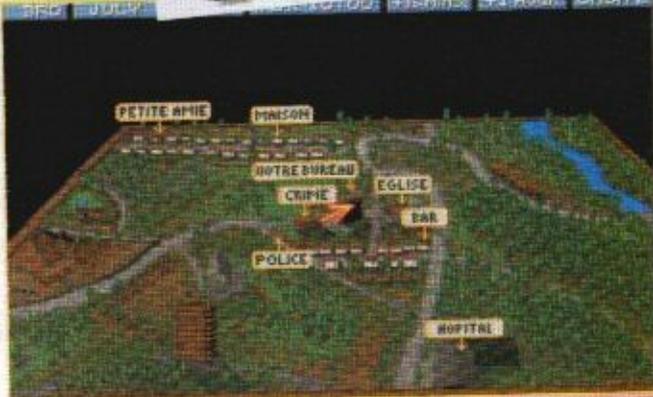
TM & © 1991 PARAMOUNT PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

CRIME CITY

CITY



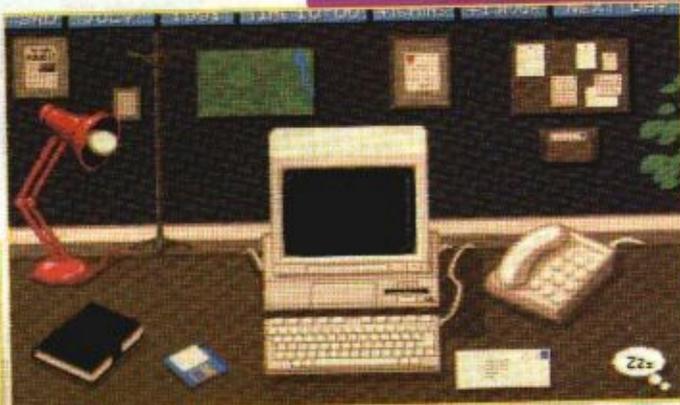
À la suite d'une douloureuse bavure, Henry White décide de quitter les services de la police. Devenu détective privé, il entretient de bons rapports avec David Walker, son ancien partenaire dans la police. Ensemble, ils ont traversé les pires épreuves durant douze années. Hier, une violente dispute éclate, devant témoins, entre les deux hommes. Aujourd'hui, le cadavre de David est retrouvé. Henry est inculpé pour ce crime. Le joueur se retrouve dans la peau du fils d'Henry et doit



A partir de cet écran, le détective peut se déplacer dans le petit monde de Crime City



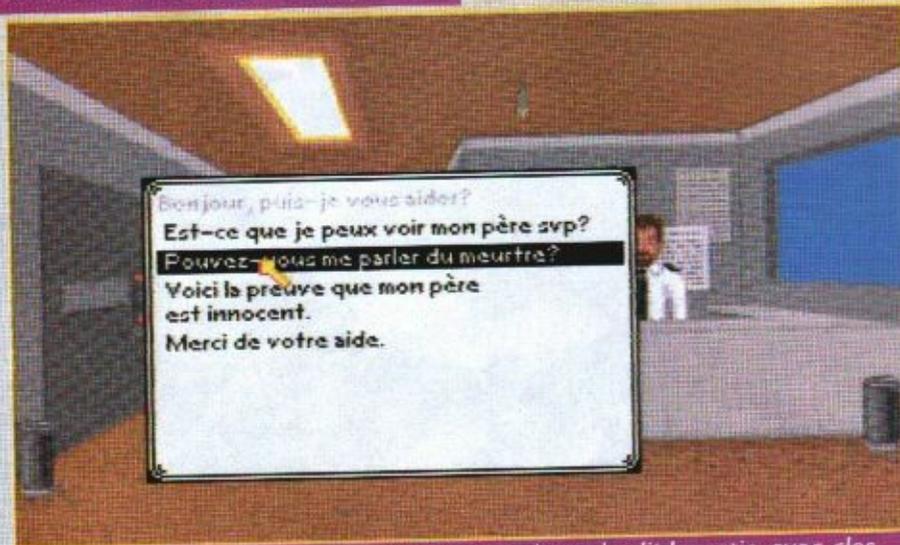
Attention, ce coin de paradis pourrait bien être votre dernière villégiature.



tout tenter pour innocenter ce dernier. L'enquête débute dans le bureau du détective. La lecture des lettres accrochées sur les murs vous donnent les premiers indices.



Votre calepin vous renseigne sur l'état de santé du personnage. Il comporte également une liste de numéros de téléphone. L'ordinateur permet de consulter le casier judiciaire des suspects mais offre également la possibilité de gérer votre maigre fortune en jouant en bourse à travers une simulation sommaire. Pour se déplacer dans la ville, le jeu met en oeuvre un dispositif



Mieux vaut employer la diplomatie avec des représentants des forces de l'ordre. Détectives et policiers ne font pas forcément bon ménage.

Christian Roux

80%	GRAPHISME	74 %
	SON	60 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	80 %

Jeu d'aventure en français
Édité par Impressions
Amiga : dispo - ST : à venir

HARLEQUIN



Revenant au pays après un long pèlerinage balnéaire, notre héros se trouve en face d'une réalité cauchemardesque. Sa terre natale est rongée par la folie. L'horloge du royaume égraine les heures comme s'il s'agissait de vulgaires secondes et de curieuses créatures se balladent à l'écran. Pour remettre les pendules à l'heure et découvrir qui se cache derrière cette sombre machination, notre personnage, déguisé en harlequin, doit venir à bout de plus de

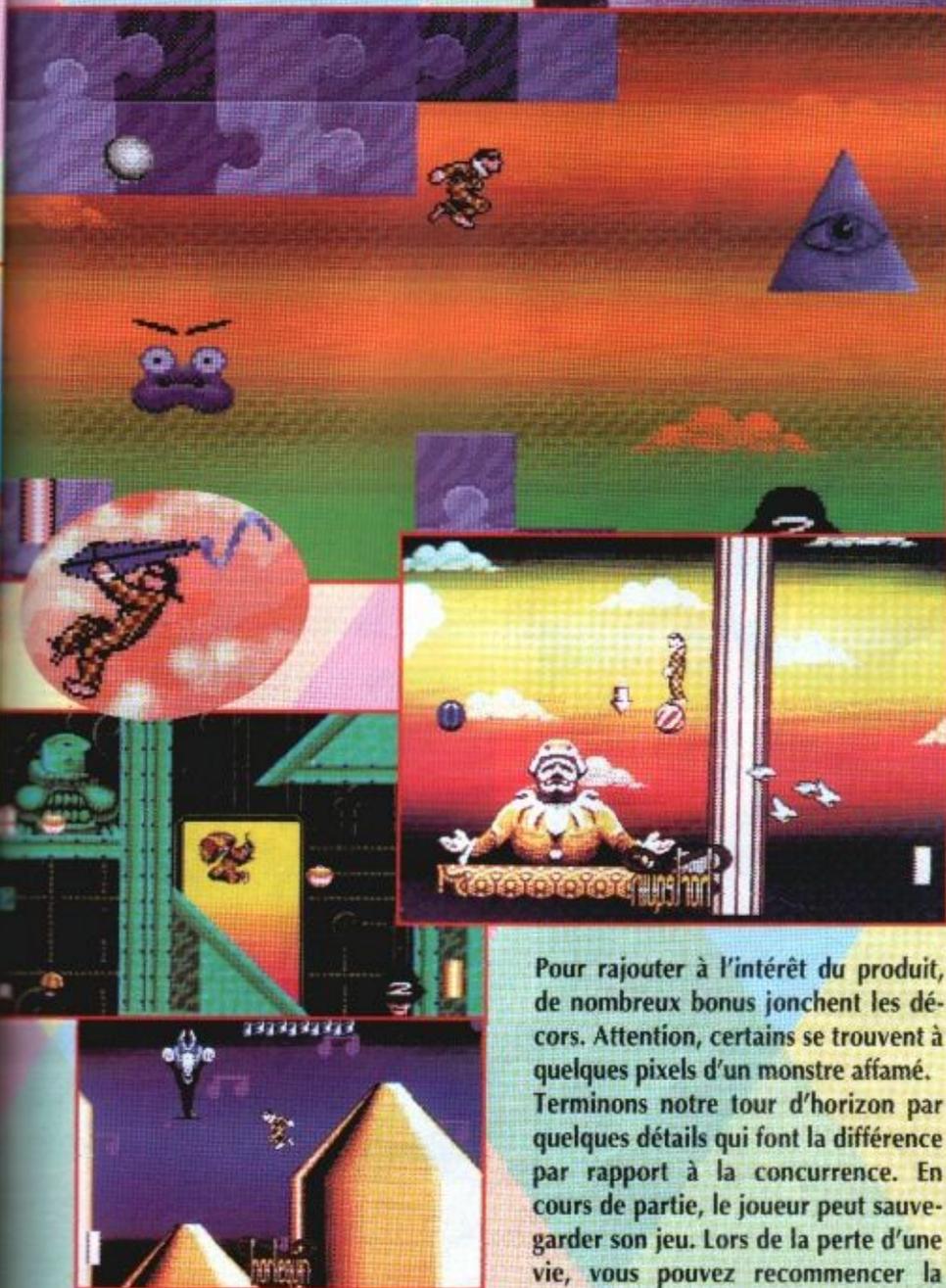


vingt niveaux. Il est en fait assez difficile d'en préciser le nombre exact. En effet, ces mondes possèdent de nombreuses interconnexions, sans parler des salles secrètes.

Le visage présenté par le logiciel n'est pas sans rappeler celui d'un jeu sur console. Première similitude, les animations du personnage. Le héros court, saute, dégringole une pente à toute vitesse, utilise un treuil, se sert d'un parapluie en guise de parachute, se transforme en poisson et bien d'autres choses encore. Il existe également une grande interaction avec les décors. Le second point fort d'Harlequin est sa jouabilité. Là encore nous retrouvons cette ressemblance

avec un jeu sur console. A aucun moment le joueur ne se trouve frustré par les réactions du personnage.

L'action se présente à l'écran sous la forme d'un jeu de plate-formes dans la plus pure lignée de Robocod (Millenium). Pour achever un niveau de jeu, l'aventurier masqué doit en trouver la sortie. Bien entendu, cette dernière est solidement fermée ou inaccessible. Pour l'emprunter, il faut actionner diverses manettes dissimulées dans les tableaux.



mission au niveau atteint, et ce, à trois reprises successives. Enfin, le temps de chargement entre les niveau est très faible. Nous ne pouvons également pas passer sous silence la présence de superbes effets graphiques à l'image de l'explosion des monstres. Si votre coeur palpite devant les beaux jeux d'arcade, achetez Harlequin !

Christian Roux



92%	GRAPHISME	91 %
	SON	86 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	91 %

Pour rajouter à l'intérêt du produit, de nombreux bonus jonchent les décors. Attention, certains se trouvent à quelques pixels d'un monstre affamé. Terminons notre tour d'horizon par quelques détails qui font la différence par rapport à la concurrence. En cours de partie, le joueur peut sauvegarder son jeu. Lors de la perte d'une vie, vous pouvez recommencer la

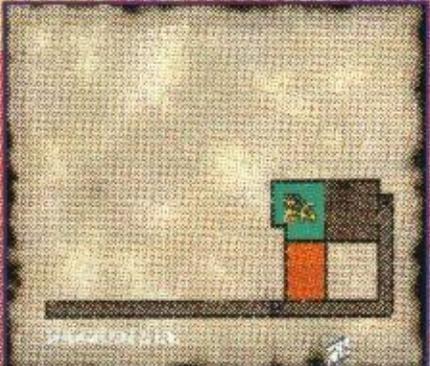
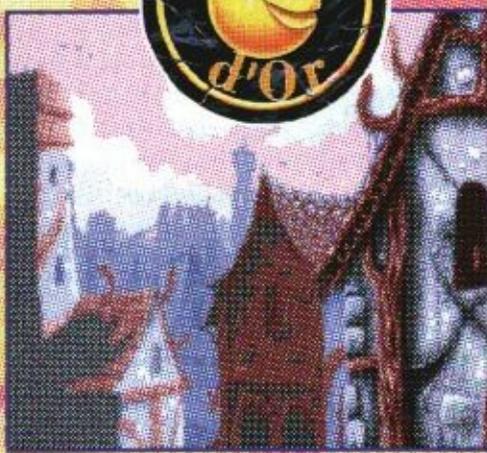
Jeu d'arcade
 Edité par Gremlin
 Amiga / ST : disponible



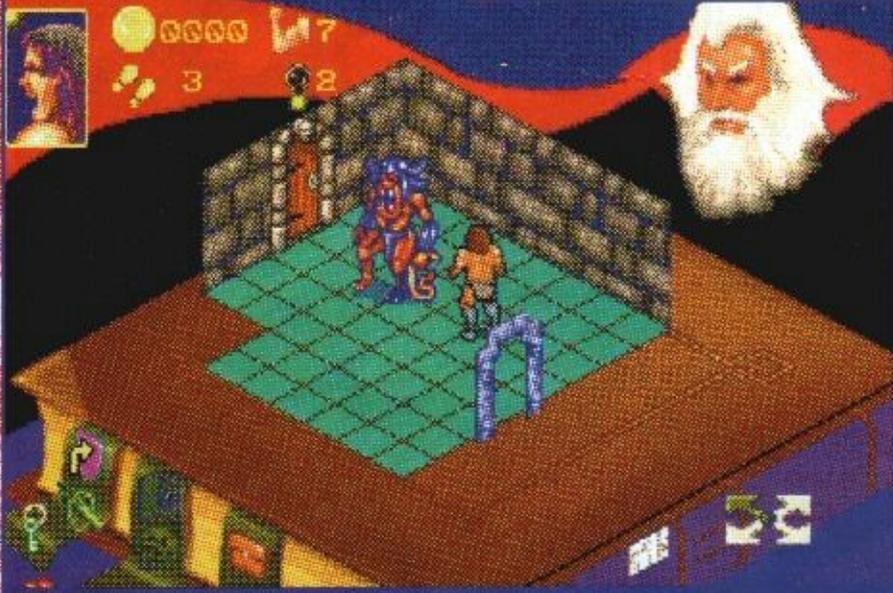
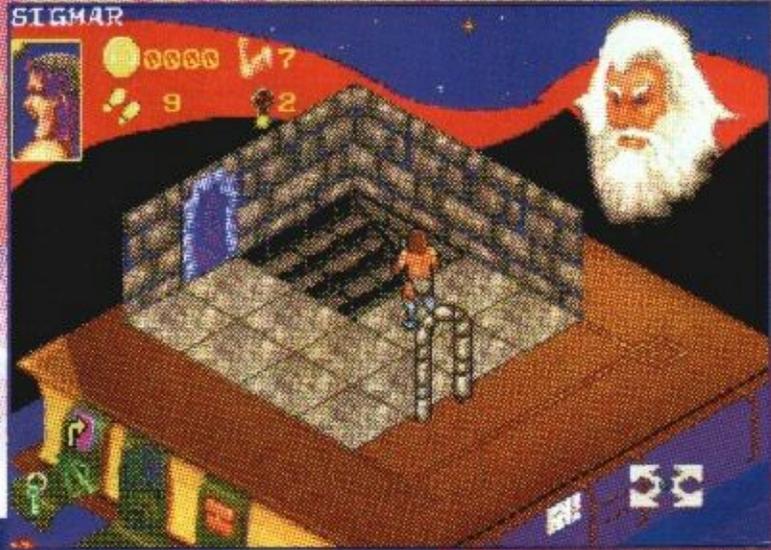
HERO QUEST

Nous l'avions déjà testé sur Amiga et ST il y a quelques mois, mais une version française PC exploitant le mode VGA couleurs sort et nous en profitons donc pour reparler un peu de ce soft. Il s'agit de l'adaptation du

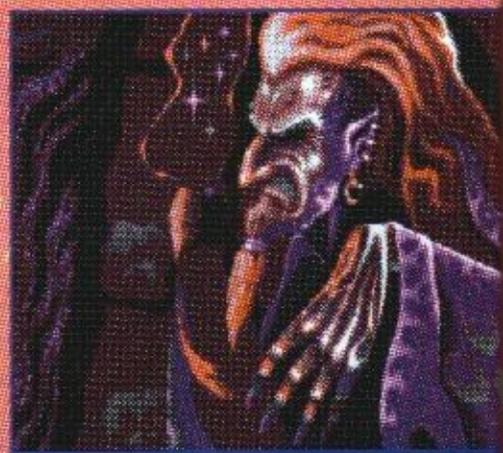
célèbre jeu de plateau de chez MB, dans lequel vous dirigez un barbare, un magicien, un nain et un elfe à travers plusieurs aventures vous opposant au seigneur-sorcier. Lors de chaque mission, vous pouvez faire participer les aventuriers de votre choix. A chaque fois il vous faut explorer un



Au fur et à mesure de votre progression, le plan des salles se dessine.



Seul face à ce monstre, votre personnage risque d'avoir quelques problèmes.



La présentation du jeu est très jo



**WIZARD
ZOLTAR
GOLD**

LE CASQUE 120



Avec l'argent que vous trouvez durant une mission, vous pouvez vous acheter du matériel : armes et armures.

lieu, mais le but de la mission, tout comme l'emplacement des monstres et des trésors, varie d'une aventure à l'autre. Pas de souci pour la longévité du jeu, surtout que plusieurs extensions sont prévues (une est déjà sortie). Les graphismes sont superbes, tout comme la musique, prenante mais répétitive. Une excellente version PC.

Didier Latil

90%

GRAPHISME	90 %
SON	88 %
ANIMATION	78 %
JOUABILITE	93 %

**Jeu de rôle en français
Edité par Gremlin
PC : fin mars - Amiga / ST : dispo**

20th CENTURY SOFT

**VOTRE JEU
48 H CHRONO
EN**

70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE
EN CADEAU UNE DEMO
MAGIC POCKETS, ANOTHER WORLD, DEUTERUS
ROBOCOD, SIMONS, BARBARIAN 3, HUNTER

ATARI		AMIGA	
ST	AM	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT...	290 350	KNIGHTS MARE...	280 280
3D MASTER GOLF...	320 320	KNIGHTS OF THE SKY...	ND 200
4D SPORTS BOXING...	ND 249	LAST NINJA 3...	249 249
4D SPORTS DRIVING...	ND 249	MI TANK PLATOON...	249 249
ADVANTAGE TENNIS...	230 230	LEISURE SUIT LARRY 5...	ND 340
AGE...	250 250	LE PARRAIN...	280 280
AGONY...	ND 240	LEMMINGS...	180 180
AH 73 THUNDERHAWK...	280 280	LEMMINGS DATA DEK...	160 160
AIRBUS A320 simulator...	380 380	LORD OF THE RING...	ND 249
ALEEN STORM...	230 230	MIDWINTER 2...	280 280
AMOUR GEDDON...	230 230	MAGIC POCKETS...	230 230
ANOTHER WORLD...	230 230	MANCHESTER EUROPE...	249 249
B.A.T. 1...	280 280	MEGA LO MANIA v1...	249 249
B.A.T. 2...	320 ND	MEGA TWINS...	245 245
BATTLE OF BRITAIN...	280 280	MERCHANT COLONY...	280 280
BATTLE ISLE...	280 280	MIDWINTER 2...	280 280
BRDS OF PREY...	ND 320	NIGHT & MAGIC 3...	ND 320
BLUE MAX...	280 280	MOONSTONE...	280 280
BOMBER MAN...	240 240	MYTH...	240 240
BONANZO BROS...	240 240	NAPOLEON...	310 310
CADAVRE LEVELS...	140 140	ORBITUS...	240 ND
CAPTAIN PLANET...	250 250	OUTRUM EUROPA...	230 230
CAPTIVE...	240 ND	PITFIGHTER...	230 230
CARTHAGE...	240 240	POPULOUS 2...	240 240
CELTIC LEGEND...	ND 280	POWERMONGER...	230 230
CENTURION...	ND 230	POWERMONGER DATA...	130 130
CHAOS ENGINE...	230 230	RACE DRIVEN...	230 230
CHUCK ROCK...	245 245	RAILROAD TYCOON v1...	280 280
CISCO HEAT...	240 240	RBI 2 BASEBALL...	240 240
CONAN the cimmerian...	280 280	REACH FOR THE SKIES...	290 290
CROBIERE CADAVRE...	240 240	REALMS...	280 280
DEUTERUS...	250 250	RED BARON...	ND 330
DEVIOUS DESIGN...	240 240	RISE OF THE DRAGON...	280 280
DOUBLE DRAGON 3...	230 230	ROBIN HOOD v1...	250 250
ELF...	230 230	ROBOCOD...	240 240
ELVIRA 2...	ND 320	ROBOCOD 3D...	240 240
EPIC...	230 230	RODLAND...	230 230
EYE OF THE BEHOLDER...	ND 280	RUGBY THE WORLD CUP...	230 230
EYE OF THE BEHOLDER 2...	ND 320	R TYPE 2...	240 240
F 1 GRAND PRIX...	320 320	SECRET MONKEY ISLA v1...	280 280
F 15 STRIKE EAGLE 2...	280 280	SECRET MONKEY ISLA 2v1...	ND 320
F 19 STEALTH FIGHTER...	260 260	SHADOW BEAST 2...	245 ND
FACE OFF...	240 240	SHADOW SORCERER v1...	260 260
FALCON collection v1...	240 240	SHUTTLE...	360 360
FASCINATION...	260 260	SILENT SERVICE 2 1 ch...	320 320
FINAL BLOW...	240 240	SIMCITY + POPULOUS...	280 280
FINAL FIGHT...	230 230	SIMPONS...	230 230
FEST SAMOURAI...	230 230	SPACE QUEST IV...	ND 380
FIGHT OF THE INTRUDER...	280 280	STORM MASTER...	260 260
FORT APACHE...	310 310	SUPER SKI 2...	290 290
GAUNTLET 3...	250 250	SUSPICIOUS CARGO...	280 280
GOLBINS...	230 230	TIP OFF...	240 240
GODS...	230 230	TOKI...	230 230
GREAT COURTS 2 v1...	245 245	TORTUES NINJA 2...	230 ND
HEART OF CHINA...	ND 340	ULTIMA VI...	280 280
HEMLOCK v1...	320 320	UTOPIA...	260 260
HUDSON HAWK...	240 240	VIDEO KID...	240 240
HUNTER...	280 280	WOLF CHLD...	250 250
JIMMY WHITE'S snooker...	280 280	VROOM...	230 230
KICK OFF 2 - scenario...	230 230	WILLIE BEAMISH...	ND 340
KICK OFF 2 - etc chq...	130 130	WING COMMANDER 2...	240 240
KILLER BAIL...	230 230	WORLD CLASS RUGBY...	230 230
KING QUEST V...	ND 380	WWF SUPERS STARS...	240 240

PC COMPATIBLES

CARTES SONORES

**SOUND MASTER +
COMPTABLE ADIB 590 F**

SOUND BLASTER

PRO MULTI MEDIA 1990F

VERSION 2 1290F

LECTEUR CD ROM 2690 F

3D CONSTRUCTION KIT...	350	MARTIAN MEMORANDUM...	360
ACES OF PACIFIC...	360	MAUPIITI ISLAND...	280
AGE...	310	MAGIC CANDLE 2...	320
AH 73M THUNDERHAWK...	320	MANCHESTER UNITED...	320
AIRBUS A320 simulator...	380	MAGFORTRISS...	330
ANOTHER WORLD...	280	MIGHT & MAGIC 3 v1...	330
BATTLE OF BRITAIN...	280	NOVA 0...	360
BATTLE ISLE...	330	OBITUS...	280
CADAVRE...	140	POLICE QUEST 2...	380
CAPTIVE v1...	240	POOLS OF DARKNESS...	200
CHESSMASTER 3000...	360	POWERMONGER...	320
CHUCK YEAGER'S AIR...	280	RAILROAD TYCOON...	290
CIVILIZATION...	360	REACH FOR THE SKIES...	330
CONAN...	330	REALMS...	340
CONQUEST OF LONGBOW...	390	RED BARON I/IIA v1...	380
CROBIERE PR CADAVRE...	280	RIDERS OF ROHAN...	330
ELVIRA 2...	380	ROBIN HOOD v1...	290
EYE OF THE BEHOLDER 2...	330	ROCKETEER...	320
F 17 A NIGHTHAWK...	380	SECRET MONKEY ISLA v1...	280
F 29 RETALIATOR...	280	SECRET MONKEY ISLA 2...	290
FALCON 3...	440	SECRET MONKEY I/IIA v1...	380
FASCINATION...	280	SHADOW SORCERER v1...	280
FLIGHT SIMULATOR IV...	430	SHUTTLE...	460
FORT APACHE...	310	SILENT SERVICE 2...	330
GOLBINS...	280	SIM EARTH V1...	340
GODS...	320	SPACE QUEST 4 v1...	380
GREAT COURTS 2...	280	STAR TREK IV...	320
GUNSHIP 3000...	330	SUPER SKI 2...	300
INDY 4...	320	TIME QUEST...	320
JET FIGHTER 2 v1...	290	TORTUES NINJA 2...	280
KING QUEST V v1...	380	TV SPORTS BOXING...	320
LE PARRAIN...	280	ULTIMA VI...	380
LEISURE SUIT LARRY 1 v1...	390	WILLIE BEAMISH...	340
LEISURE SUIT LARRY 5...	390	WING COMMANDER 2...	360
LORD OF THE RING 2...	340	WRATH OF THE DEMON...	320
MANSLEY LOST IN L.A....	320	W.W.F. super stars...	270

NOM.....

ADRESSE.....

VILLE.....

CODE POSTAL.....

TELEPHONE.....

TITRES.....

FRAS DE PORT.....

ATARI 520 ATARI 1 MEGA AMIGA 500 500 - 1 MEGA PC XT PC AT 386 386/2 CGA EGA VGA

CARTE BLEUE No.....

CHEQUE 04 42 Signature..... Date d'expiration.....

NORMAL 15 F COLISSIMO 25 F

livraison garantie 48 H CONTRE REMBOURSEMENT + port colisimo 60 F

TOTAL A PAYER.....

4D SPORTS DRIVING

Ce logiciel s'inspire du célèbre Hard Drivin'. Au volant de voitures prestigieuses répondant aux doux noms de Ferrari GTO, Corvette ZR1 ou encore Porsche Carrera 4, pour ne citer que ces trois monstres, le joueur doit se mesurer à des pilotes gérés par l'ordinateur. Les épreuves se disputent sur des circuits

représentés en 3D comportant de nombreux obstacles. La course est d'un bon niveau, en revanche, comparativement à un produit comme



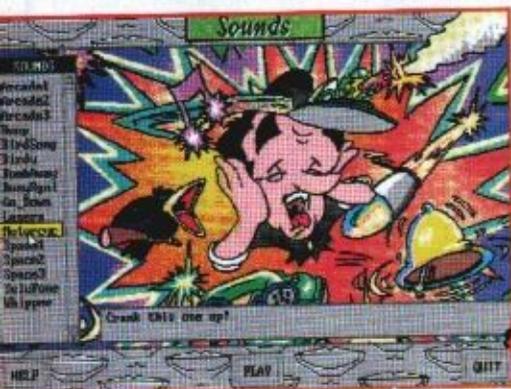
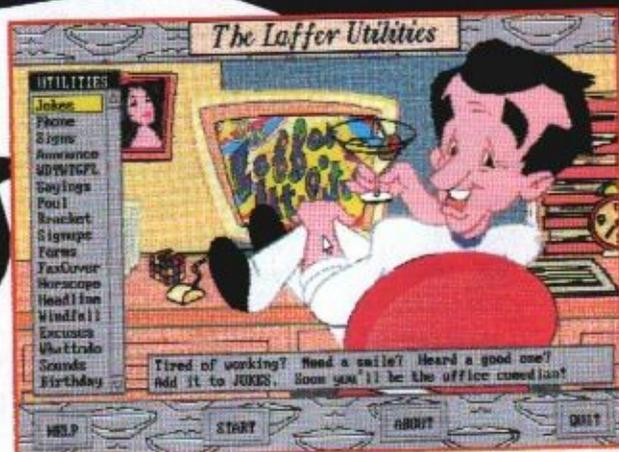
Stunt Car Racer (Microprose) ou Grand Prix, les sensations offertes par 4D Sport Driving ne sont vraiment mais alors vraiment pas à la hauteur.

61%

Christian Roux

Simulation de course
Édité par Midscope
Amiga / PC : disponible

LARRY LAFFER UTILITIES



Pour les passionnés de Larry Laffer et les anglophones, voici un utilitaire Sierra qui prouve que ce Don Juan à la manque est quasiment devenu un phénomène de société aux USA. Vous pourrez créer vos propres documents (papier à lettre, cartes d'invitation, affiches...) en utilisant des dessins humoristiques déjà

présents sur les disquettes. Vous aurez aussi accès à une banque de données, contenant toutes les blagues éculées de Larry et vous pourrez même l'enrichir de vos propres créations. Un agenda et un carnet d'adresses loufoques sont aussi disponibles. A ne conseiller qu'à ceux qui sont passionné de Larry Laffer et surtout aux possesseurs d'une imprimante. Sinon, c'est pas génial !

Didier Latil

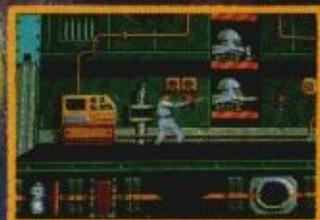
Utilitaire
Édité par Sierra On Line
PC : disponible

L'AIGLE D'OR

LE RETOUR

Le grand jeu
mythique de retour
sur vos écrans!

**LE JEU DE
L'ANNEE!**



Photos d'écran Atari.

DISPONIBLES SUR CPC/CPC+
AMIGA - ATARI - IBM PC
et Comp.



**DISPONIBLE
CHEZ TOUS LES
REVENDEURS**

De 249 FF à 289 FF
selon ordinateurs

Pour
recevoir en avant-
première le Pin's AIGLE
D'OR et son Poster, retournez
le bon de commande ci-dessous,
accompagné de votre chèque à l'ordre
de LORICIEL à : LORICIEL - Dept. V.P.C.
81, rue de la Procession, 92500 RUEIL
 OUI je commande 1 ou Pin's Aigle d'Or
au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris),
 OUI je commande 1 ou Poster Aigle d'Or
au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris).

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
CP : _____ Ville : _____

Catalogue LORICIEL sur simple demande
contre 2 timbres à 2,50 FF.

LORICIEL - 81, RUE DE LA PROCESSION, 92500 RUEIL
M.N 12/91 JOY 12/91 TILT 12/91 GEN 12/91

GODS



Plus d'un an après sa sortie sur Amiga et ST, l'adaptation d'un des meilleurs jeux des Bitmap Brothers vient de sortir sur PC et compatibles.

Gods vous met dans la peau d'un noble guerrier qui doit explorer une cité mystérieuse afin d'y trouver l'ultime trésor: l'immortalité, qui fera de lui l'égal d'un Dieu. Voilà une fois de plus un thème assez classique pour un très bon jeu d'arcade. L'intérêt du jeu est toujours important, avec des monstres "intelligents".

Plus vous jouez bien, plus le jeu est difficile, les adversaires nombreux, les bonus rares... Ce jeu d'arcade, déjà très sympa sur Amiga, est excellent sur PC, avec une version VGA merveilleuse. Les musiques et les sons procurent au jeu une atmosphère sonore très agréable. Qui osera encore dire que le PC n'est pas une machine supportant les jeux d'arcade? Les sprites sont énormes, le scrolling très agréable et fluide, les graphismes et le nombre de couleurs surpassent ceux des versions Amiga ou ST.



Didier Latil

92%	GRAPHISME	87 %
	SON	90 %
	ANIMATION	88 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
 Edité par Renegade
 PC : février - Amiga / ST : dispo

C'EST DUR D'ÊTRE AU SOMMET...

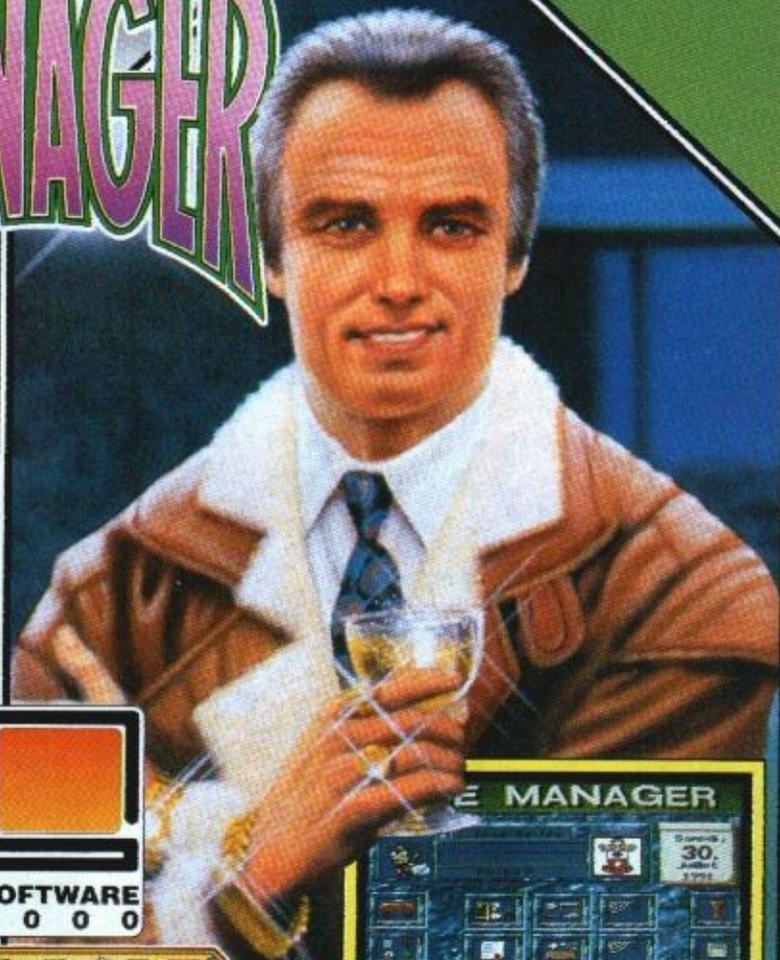
SOFTWARE 2000's

The MANAGER

The Manager de Software 2000 est une toute nouvelle simulation de football management, qui regroupe tous les meilleurs clubs des 3 ligues française en 1991 - 1992.

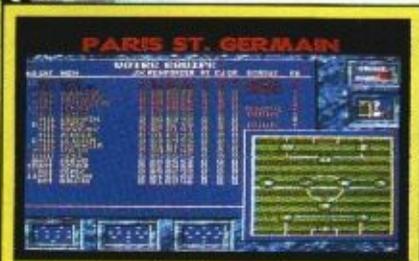
L'objectif du jeu consiste à amener votre équipe préférée en tête de la première division, tout en testant vos capacités en participant aux championnats d'Europe.

- 1 à 4 joueurs peuvent jouer simultanément.
- Sélectionnez votre équipe préférée, et choisissez un temps de jeu d'un an, trois ans, ou illimité.
- Les animations en 3D vous permettent de regarder les instants les plus marquants des matches de votre équipe.
- Gérez votre argent ainsi que votre équipe:
 - améliorez votre stade afin d'encourager les spectateurs à venir assister aux matches.
 - Touchez des revenus supplémentaires en concluant un accord de sponsoring - achetez et transférez des joueurs afin d'améliorer votre équipe.



Vous pouvez être jusqu'à 4 joueurs - choisissez vos équipes dans les 3 premières divisions actuelles.

Photos d'écran de formats différents.



Sélectionnez les membres de votre équipe et entraînez-les en fonction des forces et faiblesses de vos adversaires.

Disponible sur:
Atari ST,
Amiga & PC
(VGA).



C'est le jour du match! Marseille vient de rater une chance...

© 1992 Software 2000. Tous droits réservés. Commercialisé et distribué sous licence de Software 2000 par U.S. Gold Limited.



Le menu principal - cliquez sur les icônes pour sélectionner les différentes options.



Modernisation de stade par l'installation de sièges sous abri.

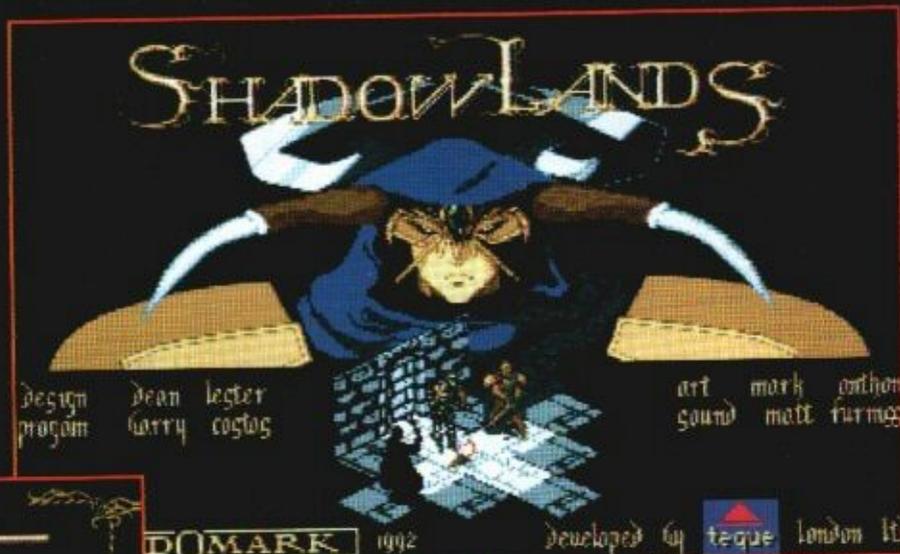
MAIS SUR LE TERRAIN C'EST ENCORE PLUS DUR

Les photos d'écran ont pour but d'illustrer l'action de jeu seulement et non pas les graphiques d'écran qui varient considérablement en qualité et en apparence entre les divers formats et qui sont sujets aux spécifications des ordinateurs.

U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Halford Way, Halford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Shadowlands

Les auteurs du jeu lui avaient pourtant dit qu'il ne rencontrerait aucun nain dans cette aventure. Têtu comme une mule, notre testeur lilliputien, Didier, s'est malgré tout aventuré dans les sombres dédales du dernier jeu de chez Domark, Shadowlands.



Cette initiative téméraire de la part de Domark, aboutit heureusement à un jeu de rôles qui possède pas mal d'originalités par rapport à ses prédécesseurs. Le pays a été envahi par des hordes de créatures démoniaques et votre corps a été détruit dans un combat.



mystérieuses caves, mais très rapidement, vous vous enfoncez dans les profondeurs de la terre. Première originalité, vous pouvez déplacer simultanément et indépendamment chacun de vos quatre personnages. Vous pouvez les séparer en deux groupes et les faire avancer suivant une



formation donnée : en file indienne, en carré, de front... Pour certains passages, il est nécessaire de scinder votre groupe, ce qui offre des possibilités beaucoup plus grandes pour les mécanismes. En plus des leviers, serrures, dalles et téléporteurs, vous trouvez des mécanismes qui se déclenchent si ils sont éclairés (torches, sorts...) ou, au contraire, si ils sont

formation donnée : en file indienne, en carré, de front... Pour certains passages, il est nécessaire de scinder votre groupe, ce qui offre des possibilités beaucoup plus grandes pour les mécanismes. En plus des leviers, serrures, dalles et téléporteurs, vous trouvez des mécanismes qui se déclenchent si ils sont éclairés (torches, sorts...) ou, au contraire, si ils sont

MICRO

T E S T



plongés dans l'obscurité. Le système de jeu utilise uniquement la souris. Il suffit de cliquer sur une partie de l'icône représentant votre personnage pour qu'il ramasse quelque chose, se restaure, combatte un ennemi, allume



une torche, lance un objet... Très pratique, ce système est en outre puissant. Il est dommage que les graphismes n'aient pas fait l'objet de plus de travail, car même si la 3D est bien rendue, la pauvreté des décors et le manque de couleurs rendent l'ensemble un peu fade. Les sons pèchent, eux aussi, par leur absence ou par leur qualité très moyenne. Un très bon jeu de rôles donc, original et intéressant, qui malgré sa réalisation moyenne, offre bien des plaisirs au joueur.

Didier Latil

84%

GRAPHISME	70 %
SON	35 %
ANIMATION	70 %
JOUABILITE	84 %

Jeu de rôles
 Edité par Domark
 Amiga / ST : disponible

LE TÉLÉCHARGEMENT A GRANDE VITESSE

36 15

DP

Des MILLIERS de LOGICIELS du **DOMAINE PUBLIC**

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC

AMIGA

ATARI

MACINTOSH

GAGNEZ !!!

Des dizaines de PC, AMIGA, ATARI, MACINTOSH, CONSOLES, LOGICIELS...

sur le

SUPERQUIZZ

POUR RECEVOIR "GRATUITEMENT"

MOON

(Notre protocole de téléchargement)

ADRESSEZ 5 FRs EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM, PRÉNOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR, TYPE DE DISQUETTE, ETC... À :

NEOCOM-DP

71 Bld de Brandebourg
94200 IVRY sur SEINE

LE TÉLÉCHARGEMENT A GRANDE VITESSE

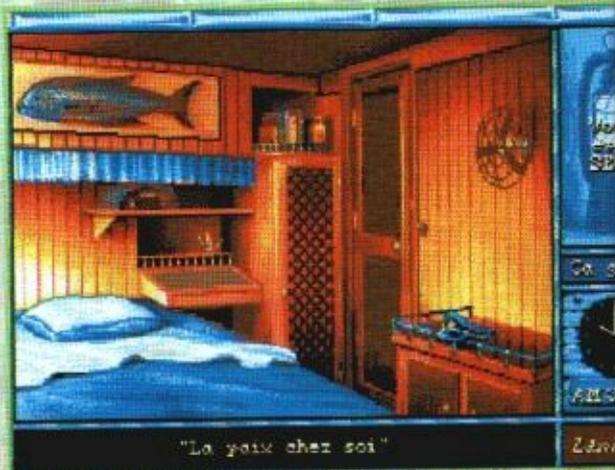


MAUPITI ISLAND



Le superbe jeu d'aventure en français est enfin disponible sur PC. La version VGA n'utilise pas vraiment 256 couleurs, mais elle est cependant nettement meilleure qu'en EGA (16 couleurs). Se jouant entièrement à la souris, ce jeu vous entraîne dans une aventure policière passionnante sur une petite île (la solution a été donnée dans le numéro 41). Vous allez devoir découvrir le secret de cette île et interroger les différents personnages suspects. Maupiti Island avait eu un succès énorme à sa sortie pour plusieurs raisons. Ses qualités techniques tout d'abord, avec une synthèse vocale excellente. Vous la retrouverez sur PC, même sans carte-son.

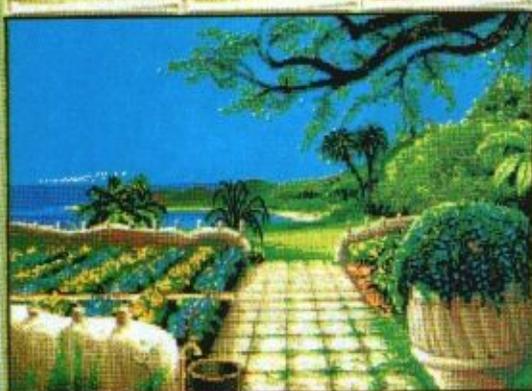
La qualité est cependant nettement meilleure avec une Soundblaster. Le système de jeu très convivial permet de donner un nombre impressionnant d'ordres via la souris. Le scénario enfin, génial, avec des personnages intelligents et la prise en compte de l'écoulement du temps. Un jeu qui n'a pas vieilli, même si nous aurions pu espérer des graphismes plus travaillés en VGA couleur.



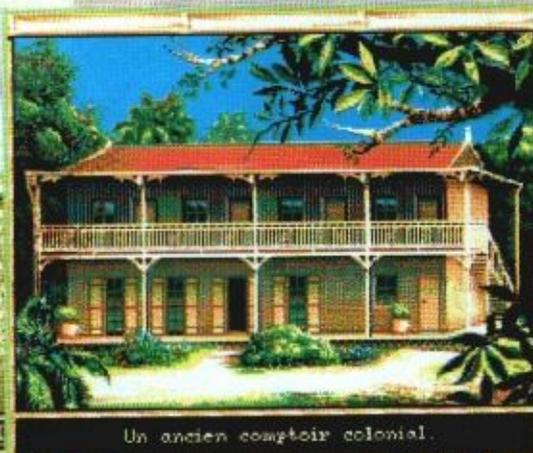
"La paix chez soi"



"Le port de Maupiti"



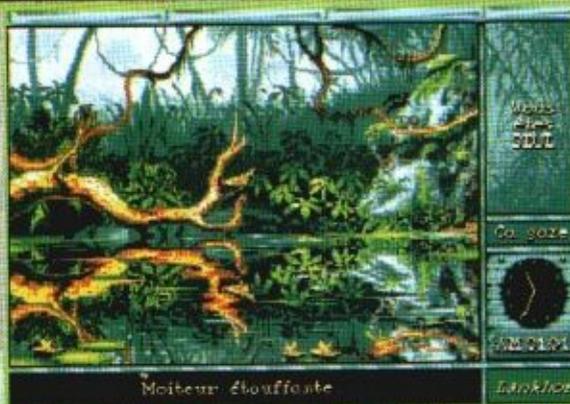
Avant le pêche original...



Un ancien comptoir colonial.



Didier Latil

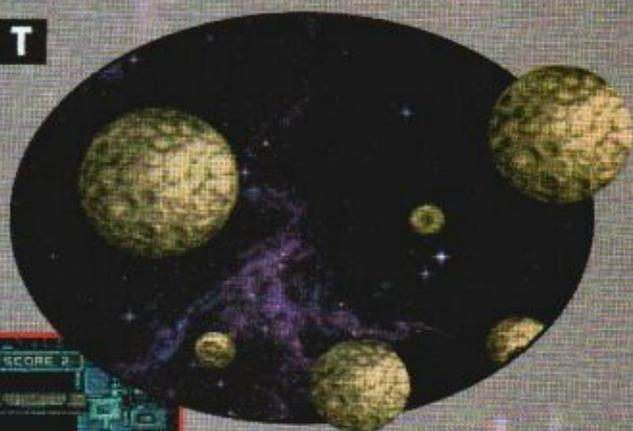


Maitre ébouffante

90%	GRAPHISME	80 %
	SON	93 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'aventure en français
 Edité par Lankhor
 Amiga / ST / PC : disponible

PSYBORG



Présenté en rubrique previews il y a deux mois, ce jeu de chez Loriciel ne devrait pas vous être étranger. Je vous rappelle qu'il s'agit de parcourir un tunnel en 3D à cinq côtés (imaginez un tunnel en forme de pentagone), composés de dalles suspendues, dans l'espace le plus vite possible en récoltant un maximum de points. Bien évidemment toute l'astuce consiste à emprunter le bon chemin pour arriver à bon port. En effet, en étant placé sur l'un des côtés, vous avez de fortes chances que celui-ci s'arrête brusquement en délivrant un superbe spectacle sur l'univers infini certes, mais oh combien mortel. Il s'agit donc de changer de voie (ou de côté) pour continuer son chemin.



accéléreront votre déplacement, d'autres encore feront office de tremplin... Pour être précis, il faut signaler la présence d'une boutique dans



laquelle tous les joueurs qui se respectent vont faire leurs achats et dépenser leurs précieux points bonus. Techniquement bien fait et très rapide, Psyborg ravira les joueurs d'action aux réflexes sûrs et rapides. Avis aux amateurs !

Frank Ladoire

83%	GRAPHISME	73 %
	SON	80 %
	ANIMATION	86 %
	JOUABILITE	84 %

Alors ensuite... il est facile au programmeur de varier les plaisirs en instaurant des dalles de couleurs délivrant chacune un bonus ou un malus bien défini. Ainsi les rouges vous donneront quelques secondes supplémentaires, les vertes un essai de plus, les jaunes des points bonus, d'autres

Jeu d'arcade
 Edité par Loriciel
 Amiga / PC / ST : disponible

HARPOON



Les wargameurs vont pouvoir se réjouir avec la réédition de ce simulateur de batailles navales sur PC, d'autant plus que, dans la même boîte, vous trouverez le premier supplément de scénarios Battleset 2. Les scénarios suivants sont aussi disponibles. Le Battleset 3 se déroule en Méditerranée, avec 16 scénarios complètement inédits et de nouvelles options. Le Battleset 4 se déroule dans le Golfe Persique et dans l'Océan Indien. Enfin, un éditeur de scénarios vient juste de sortir. Il vous permettra de modifier et de créer vos propres configurations de batailles. Mis à part cela, il s'agit toujours d'une simulation dans laquelle vous dirigez la flotte de l'Otan, de divers pays, face à l'armada

des pays de l'Est ou à d'autres ennemis. Plus vraiment d'actualité, Harpoon reste cependant un très bon wargame, se déroulant uniquement via de nombreux menus, rapports et cartes. Donc, pas de graphismes déments au programme ! La version Amiga est maintenant disponible, tout comme les scénarios.



Sir, there have been no enemy groups detected.

[OK]



ammunition	Qty	Target	Range	Hlt %	Damage
127mm Shell	88	SURF/1	9.7	45	18
		AIR/1	4.9	38	KILL

	Class: LPD Austin
	Length: 170
	Displacement: 16000
	Damage Points: 2700
	Maximum Speed: 20

The Austin is designed to carry marines into forward areas and unload them by landing craft, vehicles carried in the docking well, and helicopters from amphibious assault ships. Their designation, "LPD" stands for "Landing Platform, Dock" and it is best to imagine these ships as offshore piers or platforms. With no AAW or ASU capabilities and barely adequate point defenses, the Austin is very vulnerable and must be screened from attack by frigates and other escort vessels. The Soviet Ivan Rogov class is similar, though less sophisticated. The Austin costs \$41 million.

PC Game Orders Settings Reports Misc

GROUP To Go 0:13:57:47

UNIT 1 sec USSR Surface Unit, Z200

Name: Buran
Class: Nanuchka III, FFL
Speed: 14 kts Course: 218°
Damage: 0%

[F1] Report [D]isplay

Didier Latil

86%

GRAPHISME	35%
SON	- %
ANIMATION	- %
JOUABILITE	85%

Simulation navale
Edité par Three Sixty
Amiga / PC / ST : disponible

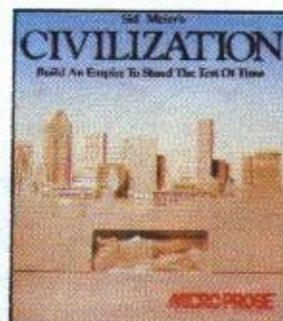
*Que cachait
Napoléon dans sa tunique?*



Civilization de Sid Meier.

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Civilization, pour Compatibles IBM PC, produit par les mêmes créateurs que **Railroad Tycoon™**. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326.



FOOTBALL CHAMP

Tout droit venu d'Italie, ce nouveau simulateur sportif possède un caractère aussi revêché et volage que celui de certains footballeurs.

Pour découvrir tous les dessous de ce logiciel, le joueur doit faire preuve d'une grande patience et de

persévérance. Les amateurs du ballon rond seront d'ailleurs heureux de retrouver leurs joueurs favoris au sein des équipes (françaises incluses) sélectionnées. Malheureusement, si la visualisation du terrain en 3D se veut originale, le joueur, lui, passe plus de temps à localiser le ballon qu'à prendre son pied à son contact.

De plus, une fois en sa possession, les possibilités sont trop limitées.



Christian Roux

Simulation de course
 Edité par Midscope
 Amiga / PC : disponible



PAPERBOY 2

Après plus de dix ans, la suite d'un des jeux les plus célèbres au monde, Paperboy, est enfin disponible en France, sur PC pour commencer. Vous vous souvenez de ce facteur qui parcourt les rues sur son vélo, évitant les pièges et les dangers de la ville pour livrer ses journaux dans les boîtes aux lettres de ses clients.

Paperboy 2 reprend exactement le même système de jeu, avec plus d'options, plus de rues et beaucoup plus

d'animatons et de détails dans les décors. Mis à part cela, pas de gros changement et c'est dommage car le jeu semble bien pauvre, malgré une jouabilité qui le rend sympathique.



Didier Latil

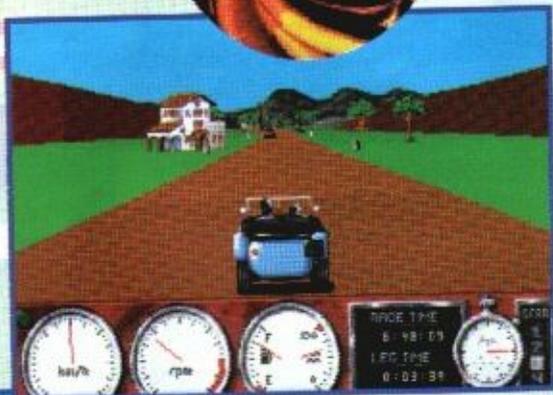
Utilitaire
 Edité par Sierra On Line
 PC : disponible

MILLE MIGLIA

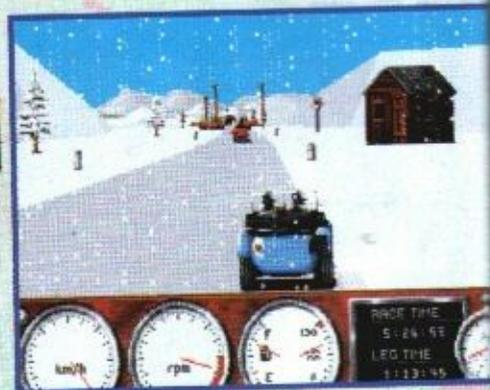


Très productive ce mois-ci, la société italienne Simulmondo, distribuée par Ubi Soft, nous surprend cette fois avec une sympathique simulation de course automobile. Première originalité, le jeu se déroule durant les années 30. L'ambiance du jeu respecte donc complètement cette période, avec des musiques, mais aussi des graphismes inspirés directement de cette époque. Autre originalité, il ne s'agit pas uniquement d'un jeu d'arcade. Chaque pilote et co-pilote a ses caractéristiques.

Il faut penser à prendre divers équipements pour votre voiture: roue de secours, jerricans d'essence... Enfin, les conditions de conduite changent totalement d'une étape sur l'autre. Vous aurez droit aux classiques virages serrés, chicanes et bosses, mais il faut surtout compter avec le



temps : routes enneigées, brouillard, pluie... Les décors sont très sympas et l'animation rapide, même si de temps en temps la gestion des véhicules laisse un peu à désirer. Les différences de performances entre les voitures et les divers concurrents sont malheureusement insignifiantes.



Didier Latil

84%	GRAPHISME	84 %
	SON	85 %
	ANIMATION	78 %
	JOUABILITE	84 %

Simulation
Édité par Simulmondo
PC : disponible



SODIPENG



PRESENTE

SOUND MASTER

Une Gamme
Complète de
Cartes Sonores
100% Compatibles
AdLib



LA SOUND MASTER +
avec en options :
Voice Master
Speech Thing
et Midi Maestro
LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +

SOUND MASTER II



Pour 599 F TTC*
OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs
pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté



Un son de qualité pour vos logiciels
de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons
digitaux

La reconnaissance vocale avec
VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

Un logiciel de composition musicale
PC LYRA comprenant un playback à
plusieurs voix

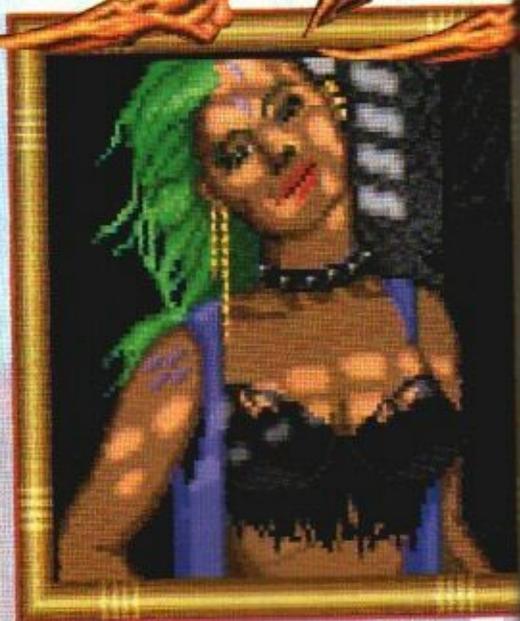


SODIPENG

8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57.78.35

MATRIX CUBED

À la suite de "Countdown To Doomsday" est enfin disponible sur PC. Il s'agit toujours d'un logiciel SSI, inspiré du jeu de rôles TSR du même nom. Avec vos personnages du premier épisode ou avec une nouvelle équipe, vous allez partir à la recherche des plus grands cerveaux de la galaxie, pour construire la seule arme capable de sauver les terriens: le "Matrix Cubed". Pour cela, vous devez parcourir tout le système solaire, atterrir sur diverses planètes et explorer Jupiter. Le scénario est aussi passionnant que la première fois : de nombreux rebondissements, des



trahisons, de la politique et des phases de stratégie. Le système de jeu est toujours le même, mais vous pouvez désormais utiliser votre souris. Les règles sont



tout pour vous et vous pouvez même choisir de laisser la gestion des combats au programme. Personnellement, je préfère diriger moi-même mes aventuriers. Les graphismes sont cependant décevants, car ils n'ont pas beaucoup évolué depuis le dernier épisode. De même, si un effort a été effectué sur les musiques, le résultat n'est pas encore digne d'un grand jeu, tout comme les bruitages, pénibles. Matrix Cubed n'en reste pas moins un très bon jeu de rôles SSI, à condition de bien maîtriser l'anglais.

assez complexes, avec de nombreuses compétences et capacités, des dizaines d'armes et d'objets. Quoiqu'il en soit, l'ordinateur gère pratiquement



La réalisation technique est malheureusement toujours trop moyenne pour en faire un jeu d'exception.



Didier Latil

81%

GRAPHISME	72 %
SON	50 %
ANIMATION	- %
JOUABILITE	82 %

Jeu de rôles en anglais
 Edité par SSI
 PC : dispo - Amiga : mai



Les Meilleurs Logiciels Sharewares et Domaine Public

3615
IFA

Téléchargement ultra-rapide

Bon à découper ou à recopier et à retourner à :
 IFA, Route Nationale, 59680 Cerfontaine

Je commande :

Le catalogue des logiciels du Domaine Public (10F en timbres) pour :

Atari ST PC et compatibles Amiga

Le logiciel de téléchargement QUICKER (10F en timbres) pour :

Atari ST PC et compatibles Macintosh

Disquette : 3,5 pouces 5,25 pouces

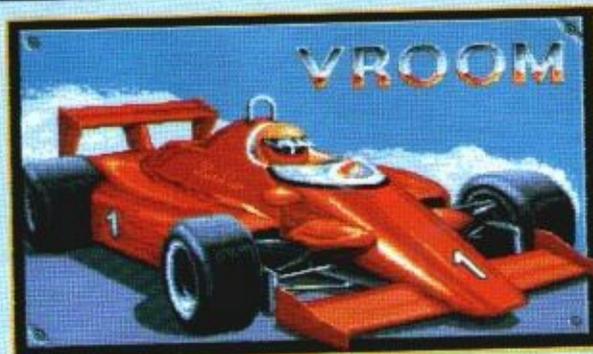
Le câble de téléchargement à 149 F : DB25 DB9

Nom.....Prénom.....
 Adresse.....
 Code postal..... Ville.....



T E S T

VROOM



Après avoir remporté tous les suffrages lors de sa sortie sur ST, ce superbe jeu de course automobile arrive sur Amiga. Plus qu'une banale adaptation, cette version à fait l'objet de plusieurs modifications. La principale d'entre-elles est une performance technique avec

pas oubliés pour autant, puisque le pilote peut désormais en régler la sensibilité. Effectuons un bref rappel concernant le jeu au cas où certains individus obtus (à ce sujet, ne manquez pas de découvrir le portrait CRACHE de Didier illustrant le test de Star Trek !) n'auraient jamais entendu



parler de Vroom. A bord d'une formule 1, le pilote prend part au championnat du monde. Il existe en tout six circuits sur lesquels le joueur peut ronger ses freins en mode arcade (les erreurs sont tolérées), en mode d'entraînement voire la course à deux en connectant votre machine avec celle de

une vitesse d'animation de la piste encore plus rapide que celle de la version ST. Prenant en considération les remarques des premiers joueurs (un exemple que devraient suivre tous les grands éditeurs), le mode de compétition autorise désormais le jeu au joystick. Les adeptes de la souris ne sont



votre voisin (entre deux Amiga ou entre un Amiga et un ST). Tout comme la version ST, cette nouvelle mouture sur Amiga mérite tous nos éloges.

Christian Roux

94%

GRAPHISME	91%
SON	92%
ANIMATION	95%
JOUABILITE	90%

Simulation de course
Edité par Lankhor
Amiga / ST : disponible

1992... 2 évènements choc :
LES JEUX OLYMPIQUES
D'HIVER

SUPERSKI 2

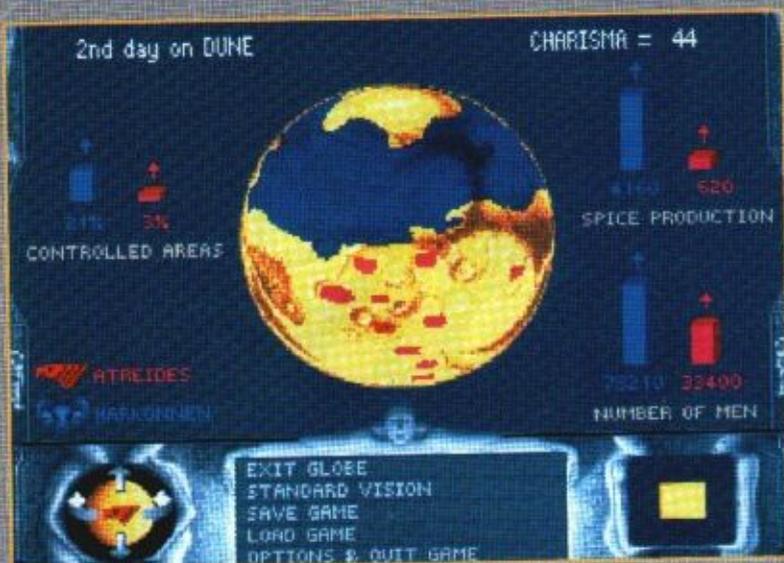


Avec SUPER SKI 2,
défendez les couleurs
de votre nation et vivez
à l'heure des
JEUX OLYMPIQUES D'HIVER.
Retrouvez l'ambiance des compétitions :
slaloms géant et spécial, bobsleigh, hot-dog,
saut à ski, descente ...
Le réalisme et les sensations sont garanties
par le système 3D utilisé pour recréer le décor.
Les vues de votre skieur varient selon les
épreuves (vues; de face, de dos, de profil,
de dessus...)
SUPER SKI 2, le seul logiciel qui vous offre des
médaillles d'or à foison.

58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1)46 32 24 35

MICROÏDS

Atari SYSTEME Amiga 500/500+ /2000 PC Amstrad CPC6128

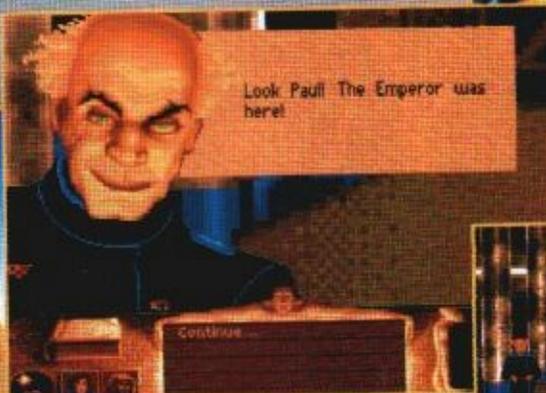


DUNE

Présenté en preview il y a presque neuf mois dans Génération 4, le projet micro de Dune développé par l'équipe Cryo (bien connu pour ses multiples réalisations (telles Captain Blood, Kult, Extase ou bien encore Mystical) est maintenant terminé.

Les promesses annoncées par Philippe Ulrich (designer du jeu) sont bien réelles et le jeu Dune se classe d'emblée parmi les meilleures réalisations de cette année tant sur le plan de la réalisation que de l'intérêt. En effet, les programmeurs ont mis un point d'honneur, chacun dans leur domaine (graphisme, sons, animations...), à innover en placent la barre toujours très haut sur le plan de

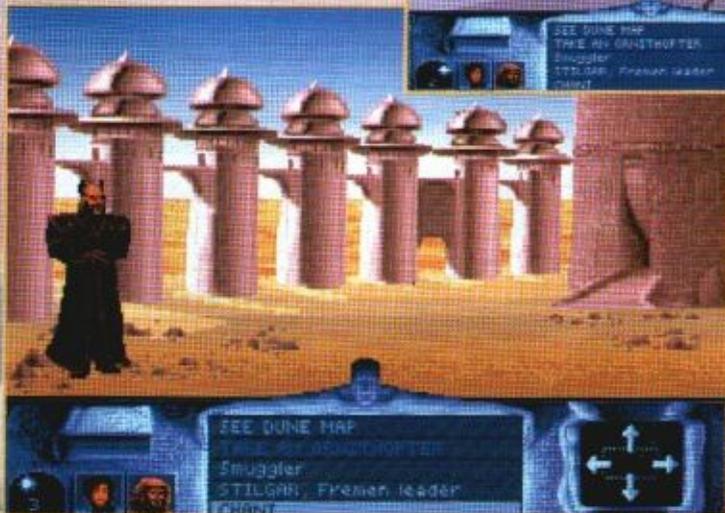
la technique. Pour vous donner une idée, sachez que le jeu bénéficie d'une réalisation 256 couleurs avec des palettes soigneusement sélectionnées (regardez les "quelques" photos, c'est grandiose) et d'un environnement tout à fait étudié. En effet, le joueur ne se sent jamais désemparé, une foultitude de





Ad-Lib tout simplement sidérants voire envoûtants. A noter qu'une version spécialement conçue pour l'Ad-Lib Gold est en cours de développement tout comme une bande originale de jeu, totalement ré-orchestrée et arrangée en studio (tout comme celle d'un film), qui sera disponible sur CD dans les meilleurs magasins (FNAC, Virgin)

personnages étant à ses côtés, lui indiquant la marche à suivre. En plus de cela, le système d'icônes est des plus pratique, simplifiant la tâche du joueur au maximum. Mais le plus surprenant reste sans conteste la bande sonore, merveilleusement travaillée, donnant des résultats sur une simple



normalement en mars. Pour l'avoir écoutée de bout en bout, je vous conseille vivement de vous la procurer dès que possible, c'est grandiose ! En ce qui concerne l'aventure, le jeu Dune suit dans les grandes lignes le scénario du film. L'Empereur décide de vous donner asile sur la planète

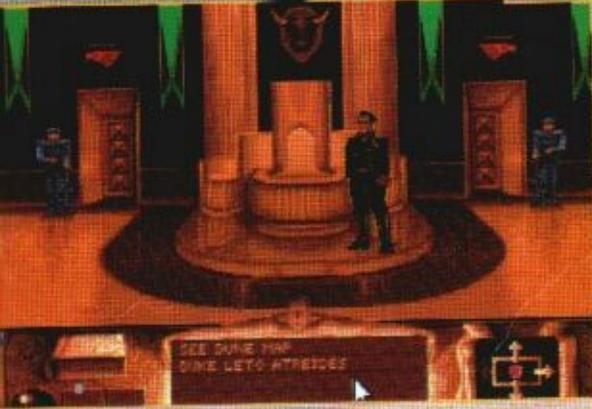
Arrakis, déjà peuplée par le peuple Harkonnen, en échange d'une livraison journalière d'épice dont le tonnage varie tous les jours en fonction des désirats de l'Empereur. Votre but, incarnant Paul Atréides, est donc



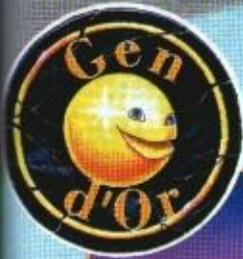
dans un premier temps, de satisfaire l'Empereur, puis de soulever une armée de Fremens, peuplade habitant les sous-sols d'Arrakis, pour défaire les Harkonnens et destituer l'Empereur. Si vous y parvenez,



à leur vieux rêves de culture et enfin, il s'agit de les former au combat. Cette vaste campagne de ralliement vous obligera à couvrir une large superficie de la planète pour visiter de nombreux sietchs. Tout ceci constitue la partie stratégique du jeu qui se rajoute à l'aspect aventure de Dune. En plus de cela, des phases animées comme le vol en ornithoptères ou à dos de vers, complètent le jeu. Une des particularités de Dune est son caractère évolutif. En effet, au fur et à mesure de sa progression, le joueur découvrira de nouvelles possibilités tout comme de nouveaux lieux. Rien que le palais de Paul, de nouvelles salles se feront jour au moment venu. De plus, des visions interrompant le jeu à tout moment,



peut-être serez-vous nommé à sa place. Pour arriver à vos fins, vous devez donc gagner la confiance des Fremens, peuple haïssant les Harkonnens, par divers moyens. Le premier est d'user de votre charisme, ainsi ils exploiteront l'épice pour vous calmant avantageusement la colère de l'Empereur ; ensuite il s'agit de leur apprendre l'écologie pour répondre



MICKO

T E S T



apporteront à Paul certaines informations. Enfin, ses pouvoirs augmenteront lui permettant par exemple de converser ou de donner des ordres à ses troupes Fremen à distance. Pour information, sachez que Dune sortira

s'appelle un produit fini. Pour découvrir le reste des possibilités de Dune, et elles sont nombreuses (cet article n'étant nullement exhaustif tellement le jeu est riche), je vous invite vivement à jouer au jeu, lequel vous immerge littéralement dans un monde fantastique.

Et c'est bien là le gros pari gagné par Dune !

Frank Ladoire



96%	GRAPHISME	95 %
	SON	94 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	87 %

Jeu d'aventure / stratégie
Edité par Virgin Games
PC : avril - Amiga : à venir

très prochainement sur CD-Rom avec de nombreuses modifications (les personnages seront doublés en anglais et le texte sous-titré en français, la synchro des voix sera refaite, le jeu intégrera de réelles séquences du film...) tout comme une version Amiga (superbe graphiquement) et Mega CD (pour Megadrive Sega). Voilà ce qui



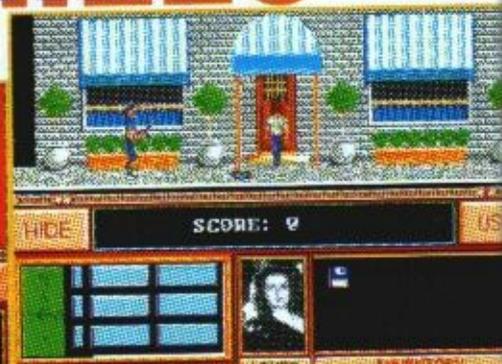
MICRO

T E S T

THE TAKING OF BEVERLY HILLS



Le soft est basé sur le film du même nom. Vous y dirigez deux personnages dans un jeu d'aventure/action policier. Vous devez fouiller la ville pour trouver divers objets pour ensuite les utiliser aux bons endroits. Des malfrats ont pris le contrôle d'un quartier de la ville et vous seul pouvez les arrêter. Le principe de passer de l'un à l'autre de vos personnages est assez sympa mais il est dommage que la réalisation ne suive pas. Les graphismes sont au mieux en



EGA 16 couleurs, avec en outre un système de jeu qui est loin d'être vraiment convivial. Décevant.

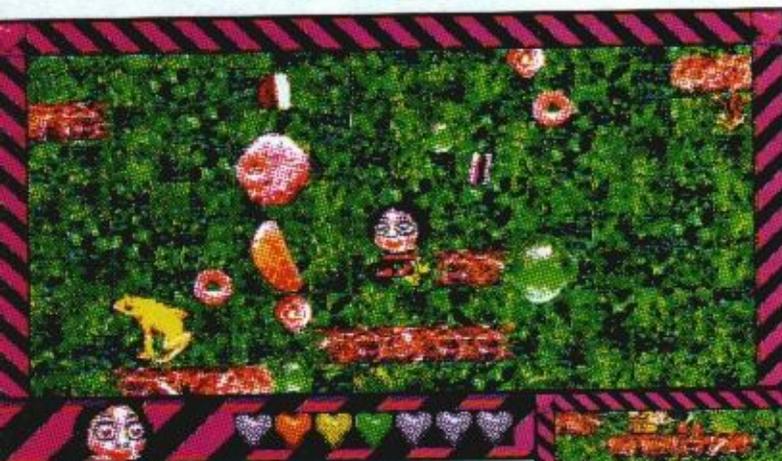
Didier Latil

Jeu d'aventure/action
Edité par Accolade
PC : disponible

52%



TOP BANANA



Derrière ce nom étrange se cache un petit jeu d'arcade assez sympathique qui met en scène une héroïne assez loufoque. Les graphismes et les sons surprennent par leur originalité. Les écrans sont chargés de couleurs et de petits détails. Par moment, la fenêtre scrolle verticalement sur l'écran, le tout avec des bruitages complètement hallucinants. Un disque des musiques est même édité en Angleterre. Le résultat est surprenant et relativement amusant. Malheureusement la jouabilité est décevante et le jeu est finalement moyen.

Didier Latil

Jeu d'arcade
Edité par Hex
Amiga : disponible

69%

JESSICO



"Quand les prix
sont si bas,

les souris
dansent!"

devenez INVINCIBLE...
avec ACTION-REPLAY
L'EVENEMENT 92!
INCROYABLE !!

IMAGINEZ...
- DES VIES INFINIES.
- DE L'ENERGIE INEPUISABLE.
- DES MUNITIONS A VOLONTE.
UTILISATION TRES SIMPLE
- JUSTE LE CODE DU JEU A ENTRER ET VOUS
JOUEREZ A DES NIVEAUX JAMAIS ATTENDUS,
JUSQU'A LA DESTRUCTION TOTALE! BANZAI!!!!
Seri aussi d'adapter pour les cartouches de jeu JAPONAIS
Actuellement disponible pour SEGA MEGADRIVE 499 F

COMPILATIONS			LOGICIELS JEUX		
	ST	PC	ST	PC	AMIG
SIMULATION TOP	285	295	3D CONSTRUCTION KIT	375	375
Panza Kick + Pance de Tarhan	295	295	4D BOXING	450	450
TNT 2	245	245	ADS + SHERMAN	282	282
Hydra + Skull & Crossbones + Saclanos + Blun runner + Hard drivin 2	245	245	AIGLE D'OR LE RETOUR	282	282
ALBERTVILLE 1992	329	329	ALCATRAZ	242	242
EXTRA BALL	295	295	ATAC	342	342
Bumpy Tennis - Silstars - Fincall Mega	295	295	AVANTURE DE MOKTAR	282	282
SOCCER STARS	292	292	AVANTAGE TENNIS	242	242
E. Hughes Int. Soccer + Gazza 2 + KickOff 2	292	292	BARBARIAN 2	282	282
Microprose Soccer	292	292	BAT 2	342	342
MOVIES STARS	299	299	BATTLE ISLE	349	349
Microprose Moonwalker + Indiana Jones	299	299	BATTLE OF BRITAIN	292	292
LES COLLECTORS	292	292	BOMBEE MAN	292	292
Lolita sex Turbo + Venus + Pond + Ghoulie	292	292	BONANZA BROS	292	292
LA COMPIL INTEGRALE 1992	299	299	KIDSTOWN BOOM CLUB	292	292
Lolita + Venus + Pond + Ghoulie + Sack	299	299	CASTLES	292	292
DELTA FORCE	299	299	CHASIS ENGINE	292	292
Fire forget 2 - Barbarian 2 - Knight F. + Dark centur	299	299	CHIM CITY	342	342
STARS SIX	299	299	CHIM CITY	342	342
Fire forget 2 - Mystical + Dark century + Sack	299	299	CHROMIUM	292	292
Crazy cars 2 - Off shore warrior	292	292	CROISIERE IN CADAVRE	272	272
5 INTELLIGENT GAMES	292	292	DEMONIAC	292	292
Balagan + G-wesa + Brige + G-w Draught	292	292	DUTERIOS	292	292
SUPER ACTION	292	292	DEVILOUS DESIGNS	292	292
Supercars + Impozimble + Toyota celica	292	292	DIPLOMACY	195	195
SCYTHIANS	292	292	D-GENERATION	402	402
MATTRES ADVENTURES	292	292	DOUBLE DRAGON 3	292	292
Mesqui + Island + Voyageurs du temps + OP steel	292	292	DUCK TALES	292	292
SWORD + MAGIC	242	242	ELF	292	292
Targhan + Barbarian 2 (pa) + Crystal of spheres	242	242	EL VIRA 2	342	342
Tanna + Pinball + Moonwalker	282	282	F 15 STRIKE EAGLE 2	342	342
FOOTBALL CRAZY	259	259	FACE OFF	292	292
Kick off 2 - Player manager + Frie whate	259	259	FIGHTER COMMAND	292	292
SUPERSTARS SPORT	295	295	FIRST SAMOURAI	292	292
F29 + Hard drive + Skull car Super command	295	295	FLOOR 13	292	292
3D SUPERSTARS	292	292	FORT APACHE	292	292
F29 + Hard drive + Suncar	292	292	FUTURE DREAMS	292	292
3D SUPERSTARS ARCADE	292	292	GAUNTLET 3	242	242
Golden axe + Nec + Midnight resistance	292	292	GLOCK 1990 SEGA	292	292
+ Supcar + road near	292	292	GOLDEN AXE	292	292
NRJ 3	292	292	HARLEQUIN	292	292
F15 + Double dragon 2 + Italy 90 + Westro	292	292	HERCULES	292	292
Turbolun run	282	282	HEROQUEST + DATA	242	242
ACTION PACK	282	282	HUNTER	292	292
Turkian + 2 - Kick off - X-cur	282	282	INDY HEAT	292	292
LES JUSTICIERS 2	292	292	KAWASAKI	292	292
Balran + Robocop 2 + Stiletto Warriors	292	292	KAWASAKI	292	292
OCEAN ARCADE	286	286	KAWASAKI	292	292
Golden Axe - Nec - Offroad Racer	286	286	KAWASAKI	292	292
Midnight	292	292	KAWASAKI	292	292
OCEAN 3D	292	292	KAWASAKI	292	292
Item + command + F29 + Hard drive	292	292	KAWASAKI	292	292
OCEAN SPORT	292	292	KAWASAKI	292	292
Manpower U + Pro Tennis Tour + Beach Volley	292	292	KAWASAKI	292	292
TOP Road racer	292	292	KAWASAKI	292	292
SUPER HEROES	292	292	KAWASAKI	292	292
Robocop + Indiana Jones	292	292	KAWASAKI	292	292
LE 5 STARS	285	285	KAWASAKI	292	292
Skewk + Islander + Bumpy + Superheroes	285	285	KAWASAKI	292	292
LE TEMPS DES HEROS	285	285	KAWASAKI	292	292
Prince of persia + Moonwalker + North and south	285	285	KAWASAKI	292	292
LES COSTOS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292
Falcon + Gunship + Bomber	329	329	KAWASAKI	292	292
10 MEGAHITS 3	349	349	KAWASAKI	292	292
10 Mega Hits 3 - Hard drive	349	349	KAWASAKI	292	292
LEP COASTERS	292	292	KAWASAKI	292	292
F190's quest + Twink	292	292	KAWASAKI	292	292
Rick Dangerous 2 - Monera	292	292	KAWASAKI	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	292	KAWASAKI	292	292
Zac mc crackin + Iron lord	292	292	KAWASAKI	292	292
ROCKY RANGE + Merc + Martine	292	292	KAWASAKI	292	292
AIR COMBAT ACES	329	329	KAWASAKI	292	292</



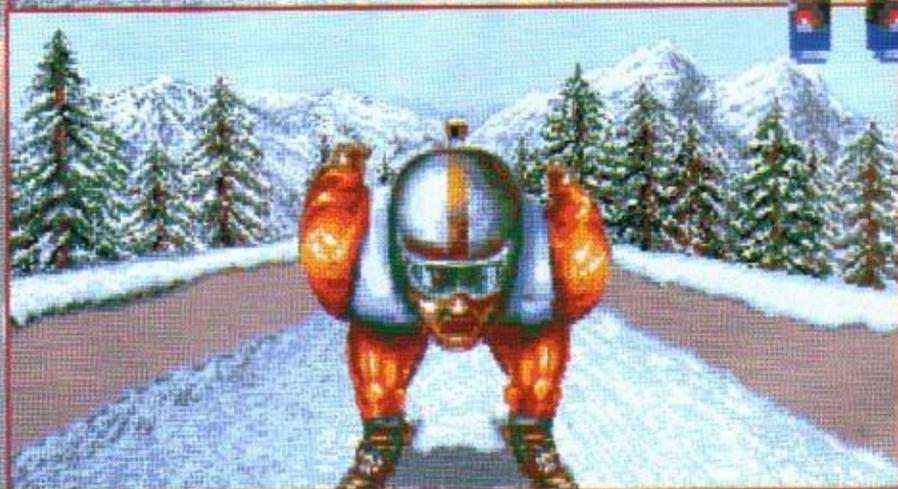
MICRO

T E S T

SUPERSKI 2

Vous rêvez de réaliser les mêmes prouesses sportives que les athlètes des jeux olympiques d'Albertville en restant bien paisiblement assis dans votre fauteuil, une seule solution : Superski 2.

Des jeux de sport multi-plateformes, il en existe quelques uns mais il faut bien avouer que Superski 2 renouvelle assez bien le genre en proposant une nouvelle approche des dites épreuves (à la trappe Winter Challenge ou autres logiciels du même acabit) sans oublier une excellente réalisation. Le jeu propose donc six disciplines : le saut à ski (présent dans la disquette de démo incluse dans ce numéro de Génération 4), le bobsleigh, le hot dog (descente de bosses), la descente (épreuve reine du cirque blanc), le slalom géant et le slalom spécial. Sur la page de menu, le joueur a le choix entre s'inscrire dans une ou plusieurs des disciplines et concourir dans chacune d'elle. Ensuite la compétition commence ! Mes deux épreuves préférées restent sans conteste le saut à ski et le bobsleigh. Dans la première, les prises de vues

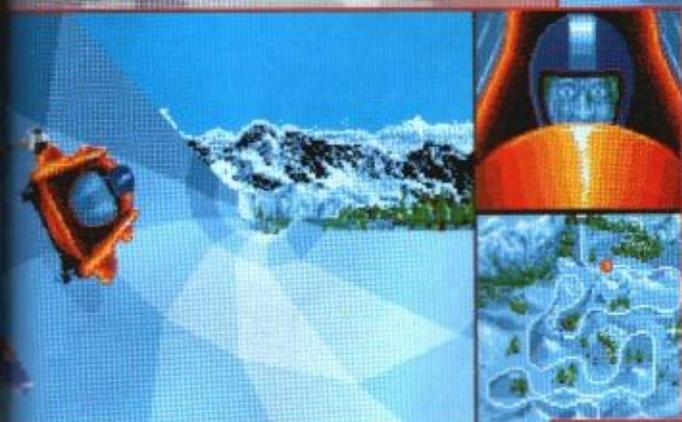
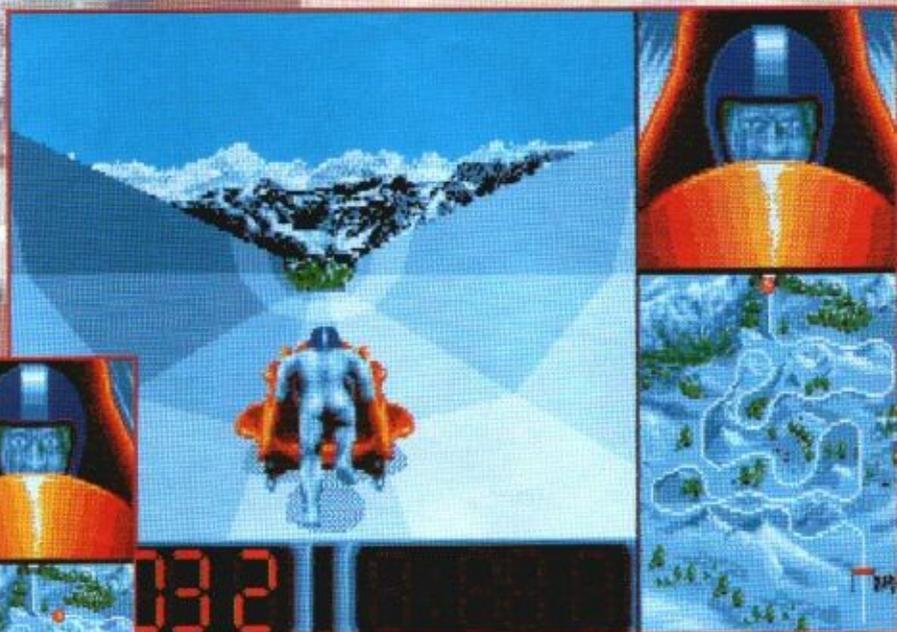


trouvant en haut à droite de l'écran vous indique via ses "mimiques" la position plus ou moins périlleuse de votre engin par rapport à la piste. Pour les autres épreuves, la caméra est positionnée plus classiquement, derrière le joueur (notamment pour les trois disciplines de ski alpin), avec toutefois de très bons effets comme les sauts lors d'une bosse ou d'un mur par exemple.

Enfin, l'épreuve de hot dog, sans doute la plus drôle à pratiquer, surtout à deux, vous demandera réflexes et concentration.

adoptées par les programmeurs sont tout à fait nouvelles (caméra en bas du tremplin vous permettant de voir arriver votre athlète puis vue de côté lors du saut et enfin caméra en vue arrière juste avant la séquence de la réception). Pour la seconde, la représentation du passager se

Comme déjà explicité précédemment, la réalisation technique de Superski 2 est superbe avec, pour le ski alpin, une excellente vitesse de scrolling (environ 18 images par secondes sur ST, un peu plus pour la version Amiga, peut-être 25; sur PC cela varie en fonction de la "config") et de splendides animations (les chutes sont



032

parfaites !). Côté bruitages, rien ne manque : brouhaha de la foule, crissement des skis sur la neige fraîchement tombée, sifflement du vent suivant les épreuves... Dans tous les cas, un super jeu tant au niveau de la réalisation que de la jouabilité... en bref, le digne successeur de Winter Games ! Précipitez-vous, Superski 2, c'est du bronze !



Frank Ladoire

90%	GRAPHISME	90 %
	SON	88 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	90 %

Simulation de sport
 Edité par Microïds
 PC / ST : dispo - Amiga : mars

DYLAN DOG



Complètement inconnu en France, ce personnage de BD est une célébrité en Italie. Ce jeune homme séduisant, à l'esprit aventureux, est invité à une bien étrange soirée dans un non-moins mystérieux château. En plein milieu de la dite soirée, les invités sont pris de folie furieuse. Commence alors le massacre. Utilisant tout ce qui leur tombe sous la main, voilà que les invités s'entre-tuent allègrement, dans la joie et la bonne humeur. Vous seul pouvez arrêter le carnage.



Pour cela, vous devez explorer les nombreuses pièces de la demeure antique pour trouver une explication et surtout un remède à cette hystérie générale, tout en évitant la folie meurtrière des invités. Cette histoire macabre permet à cette jeune société italienne de confirmer tout le bien que l'on pouvait penser d'elle. Le résultat est un jeu d'arcade aventure original et jouable. Les animations des personnages, en particulier celles de Dylan Dog, sont fluides, précises et réalistes. Vous pouvez ramasser divers objets tout au long de votre aventure. Des armes (couteau, pistolet, masse d'armes...) en premier lieu, mais aussi des clés et divers autres outils très utiles pour progresser dans le jeu. Les décors sont eux aussi réussis, même



si le style gore risque de choquer les plus jeunes. Les auteurs n'ont pas vraiment fait dans la dentelle ! Les différentes musiques collent à la perfection à l'atmosphère de l'aventure, plongeant le joueur dans l'angoisse. Les combats se limitent souvent à un échange de coups et il est bien difficile de ne pas prendre de mauvais coups. Un bon jeu d'arcade, assez beau, prenant et jouable.



Didier Latil

87%	GRAPHISME	83 %
	SON	82 %
	ANIMATION	89 %
	JOUABILITE	85 %

Jeu d'arcade / aventure
Édité par Simulmondo
Amiga / PC : disponible

1 PIN'S GRATUIT

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT ET SANS AUCUN ENGAGEMENT VOTRE PIN'S, IL SUFFIT DE LE DEMANDER SUR MINITEL :

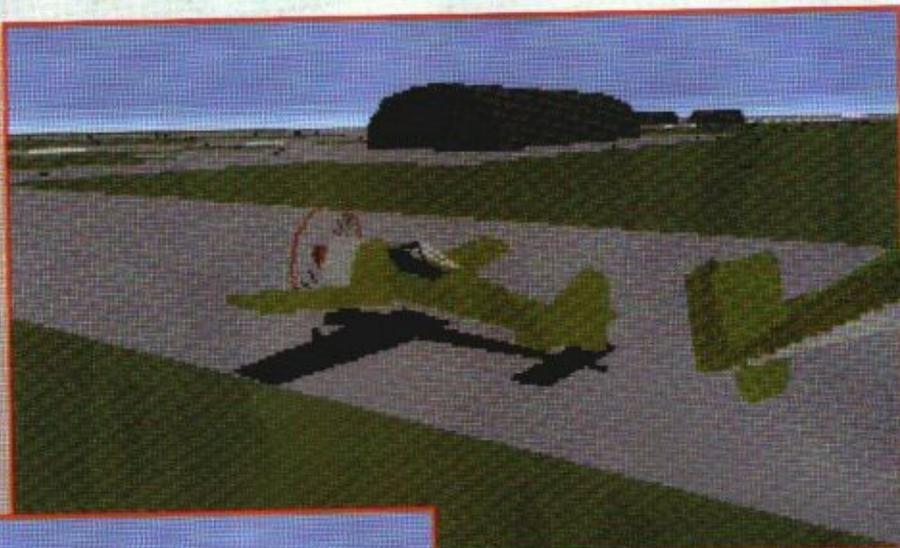
3615 BUSPINS OU STM*PINS

Ou sur papier libre en joignant vos coordonnées ainsi que 3 timbres à 2,50 F à :
BUS AGENCY 320, rue St-Honoré 75043 Paris Cedex 01

PREVIEWS



vec de plus en plus de simulations dans ses valises, la compagnie américaine Microprose continue à trouver de nouveaux sujets. Dernier en date, un simulateur de forteresse volante, le B-17, au cours de la deuxième guerre mondiale. Ce bombardier surpuissant possède un équipage de dix hommes. Vous aurez donc le contrôle de chacun des postes et il vous faudra passer de l'un à l'autre,



en fonction de votre situation. Vous avez ainsi plusieurs mitrailleurs, un bombardier, un pilote... Bien sûr, chaque poste demande un maniement différent et il est nécessaire de s'entraîner quelques temps. Quoiqu'il en soit, vous aurez à remplir plus de 25 missions. La plupart

du temps, vous volerez en formation, ce qui vous demandera une certaine attention quant au choix de vos cibles. La réalisation est assez classique, avec une 3D bien animée et des vues extérieures toujours aussi impressionnantes.

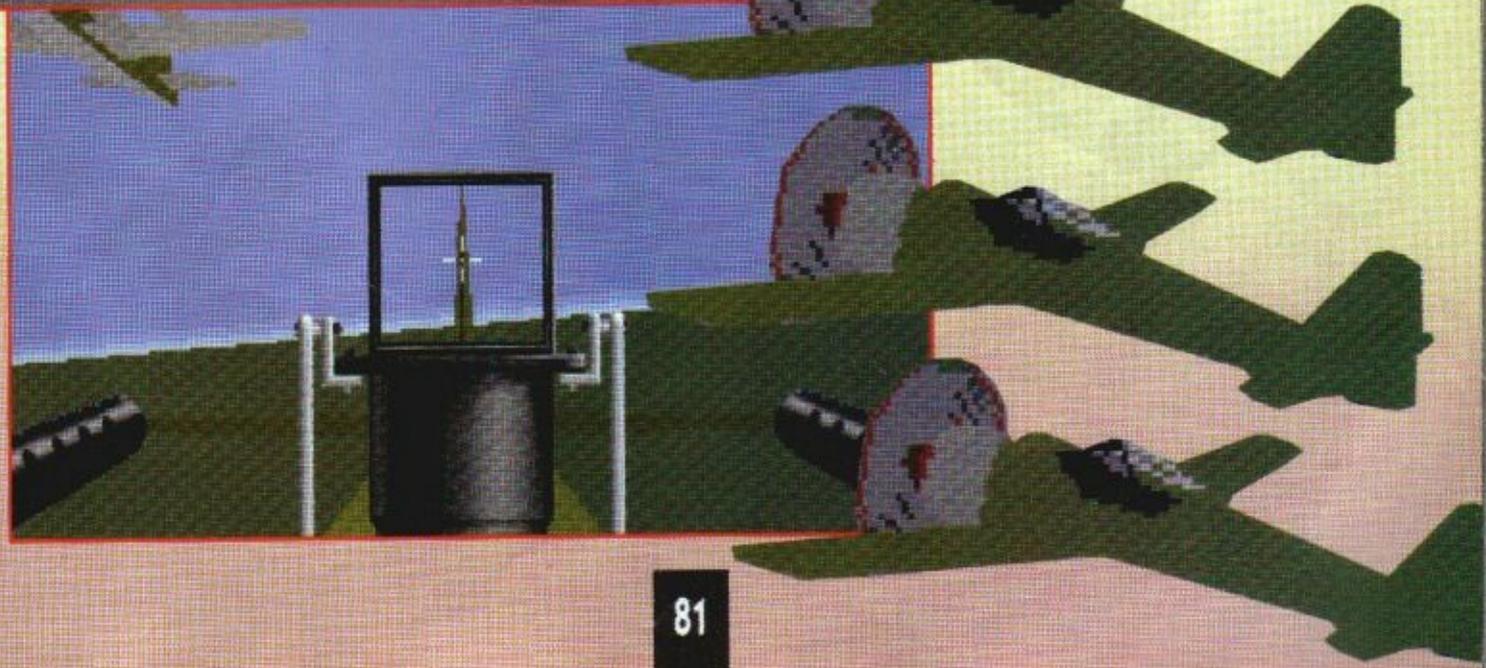
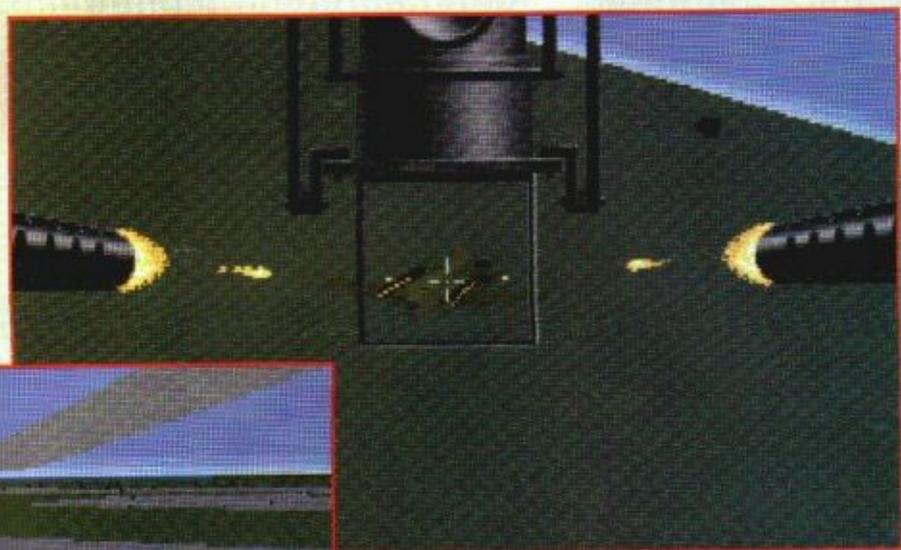
MICRO

PREVIEWS

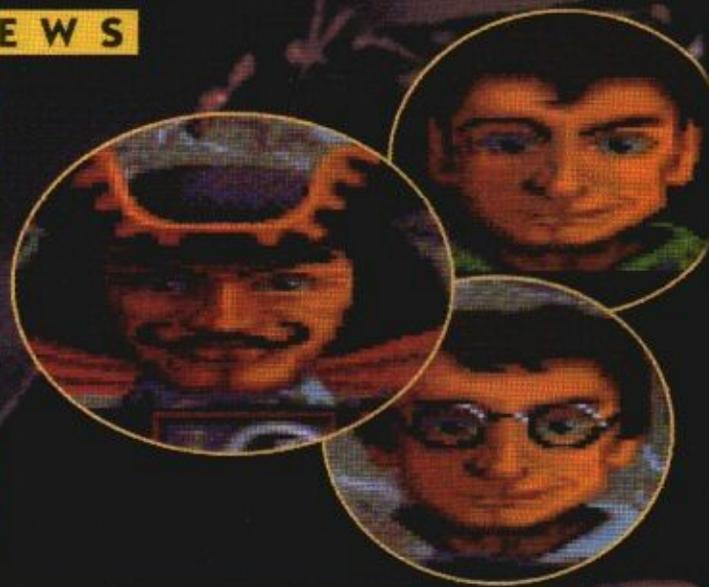
B-17 Flying Fortress

PREVIEWS

PC : printemps
Editeur :
Microprose



Hook



Le jeu d'aventure basé sur l'événement cinématographique "Hook", avance à pas de géant dans les bureaux de la compagnie Ocean. Le film de Steven Spielberg qui sortira en France le 1^{er} Avril, est d'ores et déjà un succès extraordinaire aux USA. Il faut dire qu'avec des acteurs tels que Dustin Hoffman (Capitaine Crochet), Julia Roberts (la Fée Clochette), Robin Williams (Peter Pan) et Spielberg pour diriger tout ce petit monde, il fallait s'y attendre.



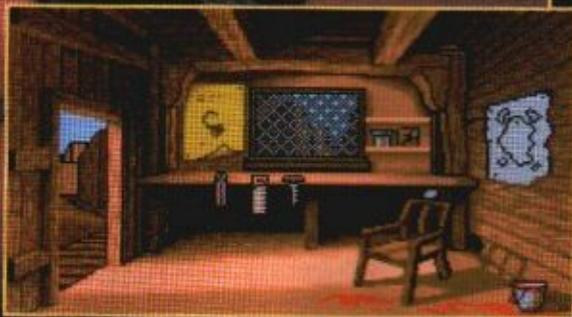
Le jeu d'aventure suit le scénario du film, avec un système de jeu proche des jeux LucasFilm. Vous y êtes donc Peter Banning, père de famille respectable, qui se "transforme" en Peter Pan pour retrouver ses enfants tombés aux mains de l'ignoble Capitaine Crochet. L'histoire est à l'image du film : surprenante, féérique, passionnante, résultat d'un scénario complet et non sans rebondissements. Le jeu apparaîtra en même temps sur PC et Amiga. En mode VGA 256 couleurs ou en 32 couleurs sur Amiga, Hook offre des graphismes de très bonne qualité et un système de jeu entièrement géré à la souris via des icônes. Ces derniers varient au cours de l'aventure. En effet, en fonction des objets en votre possession et de l'endroit où vous vous trouvez, les actions disponibles seront différentes.

PREVIEWS

Amiga / PC :
fin avril
Editeur : Ocean



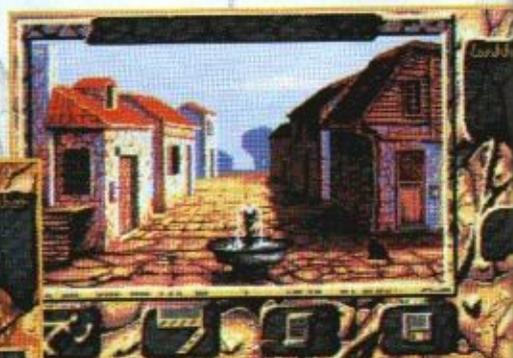
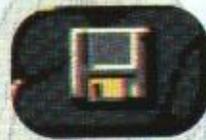
The faces on the panel will change expressions according to pans actions. When hook gets angry he will also have his hook at you.



De même pour le héros : son apparence, et sa démarche changent, exactement comme dans le film. Cette première tentative dans le monde de l'aventure tentée par Ocean semble réussie et nous espérons pouvoir tester Hook le mois prochain.



BLACK SECT



assegeac, petit village enraciné en plein coeur du Périgord Noir (NDLR : sans doute l'une des plus belle région française). Dans cette terre baignée par la superstition des hommes, l'arrivée d'un étranger à la silhouette fantasmagorique plonge la contrée dans la terreur.



Il faut dire que ses habitants en ont vu de toutes les couleurs au fil des siècles. Dans les chaumières, lors des veillées hivernales au coin du feu, les anciens ressassent leurs histoires d'outre-tombe. D'un âtre à l'autre, les



récits changent et se chargent de touches personnelles. Il est d'ailleurs aujourd'hui difficile d'en dissocier la part du vécu et la part des inventions des barbes grises. Mais que penser de la soudaine mort de votre grand-père? Pourquoi le grimoire, auquel il prêtait bons nombres de récits obscurs, ne se trouve plus à sa place? Et qui est cet étranger qui est venu hanter les rues

d'Issegeac hier au soir ? Et si les anciens n'avaient rien inventés ? Black sect est la nouvelle aventure proposée par Lankhor. Contrairement à la saga de Jérôme Lange (Le manoir de Mortevielle et Maupiti Island), ce logiciel se veut beaucoup plus abordable. Si la synthèse vocale a volontairement été oubliée, la convivialité du produit (entièrement géré par icônes) devrait être au rendez-vous.



MAGIC BOY



S octroyant une toute petite entorse (le temps d'un logiciel) dans leur politique éditoriale, Empire laisse de côté ses habituels jeux de stratégie et nous propose Magic Boy, un pur jeu d'arcade s'inspirant largement des productions actuelles sur consoles. Le jeu comporte 8 mondes et 64 niveaux qu'il faut parcourir afin d'attraper toutes sortes d'animaux dans son sac, pour ensuite remplir les cases se trouvant en bas de l'écran (une case = un animal). Le déroulement du jeu se fait

du bas vers le haut, et non pas avec un scrolling horizontal comme de coutume, chaque niveau comptant entre deux et quatre écrans. Notre personnage devra donc sauter de pierre en pierre en évitant non seulement, ces créatures animées



mais aussi des dangers plus pernicious comme ce sol glacé sur lequel il perdra tout contrôle ou ces dalles le projetant violemment (le plus souvent lorsqu'il se trouve au bord d'un gouffre) dans le sens de sa marche. Et que dire de ces dalles fragilisées au point de ne résister qu'à un seul de ses pas, se désintégrant en poussière, manquant par là même d'entraîner notre personnage vers l'inconnu.

PREVIEWS

Amiga - ST : avril
Editeur : Empire

MICRO PREVIEWS



Et oui... que dire ? (si vous trouvez, écrivez moi à : "le rédacteur qui a écrit la preview de Magic Boy", je me reconnaitrais). Voilà pour la trame du drame qui se jouera sur vos écrans d'ici le mois d'avril. En ce qui concerne l'aspect technique du soft, c'est



excellent avec de très bons graphismes, d'excellents bruitages et musiques et surtout une super jouabilité, le tout sur Amiga bien sûr. A noter que les versions ST et compatibles ne devraient pas trop

perdre sur ce plan lors de son adaptation sauf pour les couleurs du fond et la fluidité du scrolling, mais les programmeurs nous ont assuré que le résultat serait excellent.

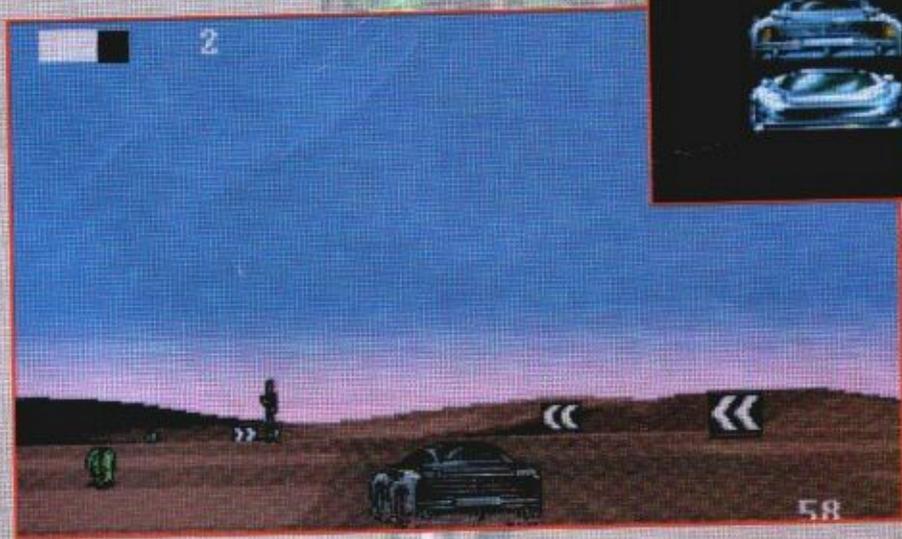
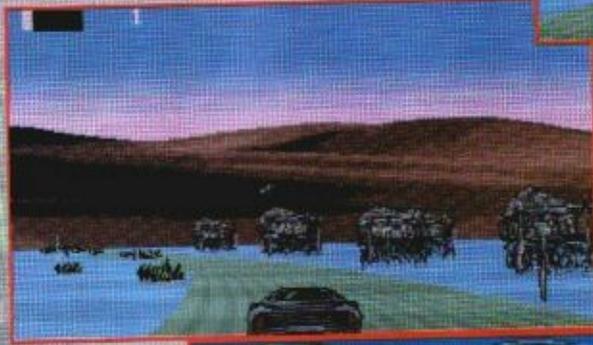
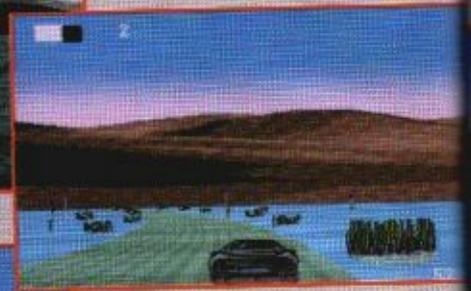
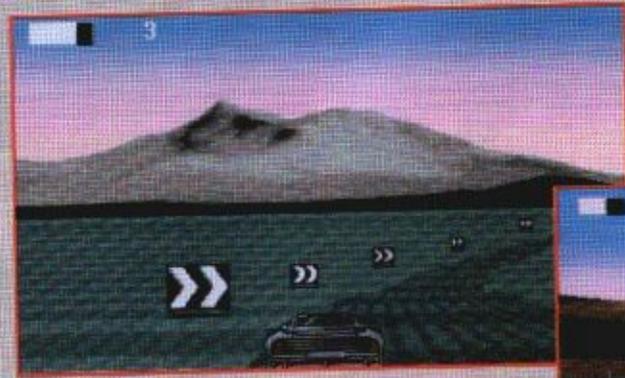
Amiga / ST :
fin avril
Editeur : Core Design



JAGUAR XJ 220



année 92 démarre sur les chapeaux de roues pour Core Design, avec l'annonce d'une course de voiture, dans laquelle vous piloterez tout simplement une Jaguar XJ 220. Face à vous, de nombreux concurrents vous offriront une rude résistance. Il vous faudra rivaliser et surclasser les diverses Porsches, Lamborghinis et autres Ferraris qui vous sont opposées. Ce ne sont pas moins de 12 pays que vous traverserez, avec pour chacun six étapes. Pour toutes ces phases, vous aurez droit bien évidemment à des décors différents, mais aussi à des conditions météorologiques complètement différentes. Que cela soit pour la neige, la pluie, le brouillard, les tempêtes de sable ou les routes défoncées, vallonées, glissantes ou boueuses, rien ne vous sera épargné. Il vous faudra donc rapidement vous habituer au comportement de votre bolide sur ces divers revêtements.

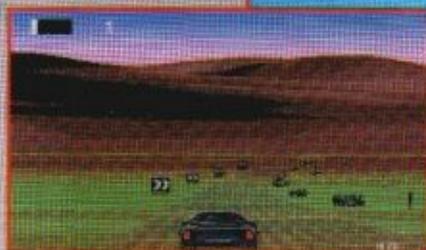


MICRO

PREVIEWS



Sinon, ce sera la catastrophe ! Les développeurs du jeu annoncent un nombre incroyable de détails sur les bords de la route et pour les décors. Avec 64 couleurs sur Amiga et une rapidité étonnante d'animation, Jaguar risque fort de devenir un très sérieux



concurrent pour Turbo Lotus 2 de chez Gremlin, actuellement la référence en la matière.

La version que nous avons pu essayer bougeait vite, trop vite même et malgré cela, la fluidité de l'animation ne souffrait aucunement de cette vitesse. Il faut dire que tous les sprites

(voitures, obstacles, décors) n'étaient pas encore présents. Il sera même possible de jouer à deux en même temps sur Amiga, grâce à un câble Null-modem.



CAMPAIGN

PREVIEWS

Amiga / PC
ST : avril
Editeur : Empire

Une légère erreur de notre part, il y a deux mois nous avait fait passer de mauvaises photos concernant le prochain jeu de stratégie de chez Empire : Campaign. Nous rectifions donc le tir avec une série de photos qui, cette fois-ci, c'est promis, sont les bonnes ! Je vous rappelle qu'il s'agit d'un wargame complexe et très complet qui se déroule durant la 2^e Guerre Mondiale. Nous espérons pouvoir le tester sur PC le mois prochain ! La présentation est en tous cas époustouflante, avec des voix digitalisées et des scènes animées superbes.



Battlegroup Jagdpanther

Front Armour (mm)	140
Side Armour (mm)	52
Rear Armour (mm)	46
Maximum Armour Penetration (mm)	243
Maximum Road Speed (km/h)	46
Maximum X-Country Speed (km/h)	24



PRIX
Q
40 SPORTS
ADVANTAGE
A.G.E.
ALIEN BR
ANOTHER
A TOMMY
BARBARIA
BATTLE IS
BIRDS OF
BOSTON E
CADAVER
CELTIC LI
CHUCK Y
CIVILIZ
CONQUER
CROSIER
DOUBLE
E.L.F.
EYE OF T
F15 STRI
F117 A NH
FALCON
FASCINA
FIRST SA
FINAL B
FLIGHT B
FOOTBALL
GHUNSH
GOBLIN
GODS
GREAT C
HEART O
HEIMDAL
HUDSON
HUNTER
JETFIGHT
JIMMY W
KINGS Q
KNIGHT
KNIGHT
LAGAF
LEANDE
LEISURE
LINKS
LINKS P
LOTUS C
MAGIC P
MANLEY
MARIO A
MEGALO
MICROPI
MIDWIN
MIG 29
MIGHT A
MONKEY
OH NO M
OH NO M
OPERA
P36 LIGH
PITTING
PGA GR
POLICE
POPULO
POWER
RAILRO
REALM
RED BA
RETURN
ROBIN N
ROBOC
ROBOZ
RUGBY
S.CITY
S.CITY
SECRET
SILENT
SIM CT
SIM EAL
SIMPSON
SPACE
STORM
TERMIN
THE GO
TIME Q
TIP OFF
TOKI
TORTUR
VROOM
WILLY
WING O
WC SP
WC SP
WOLPA

* BATT
CASE
ESS ME
* F16
FALCO
JONES
LEMME
* SUPE
* TOW
ULTIM
WRAT
ZENON

Amiga : mars
Editeur :
Nite Time Games

CAVITAS



La fuite n'est pas une solution.
Allons, un peu de courage !



Votre super projecteur dévoile
les bonus et les pièges.

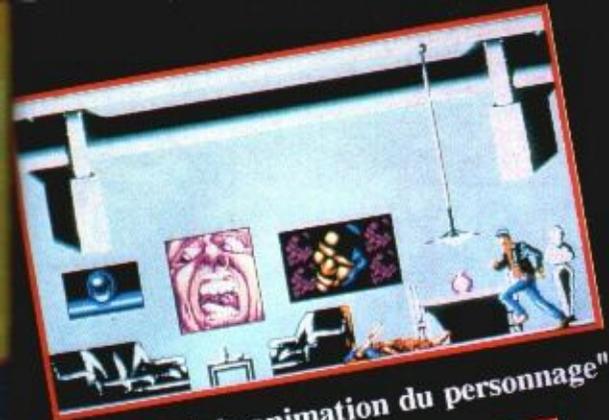


Le jeu sera prochainement distribué en France par Ubi Soft. Il s'agit d'un Shoot'em up qui rappelle Choplifter. Vous devrez en effet parcourir les cavernes de diverses planètes, infestées de pièges, de défenses et d'ennemis divers. A certains endroits, vous verrez des humains qui sortiront de quelques bâtiments. Font-ils partie du décor ou faut-il les prendre à bord ? La version jouable ne nous offrirait aucune réponse. Du côté purement arcade, il vous faut ramasser divers objets. Les armes et pastilles d'énergie sont au rendez-vous, mais vous aurez aussi plusieurs

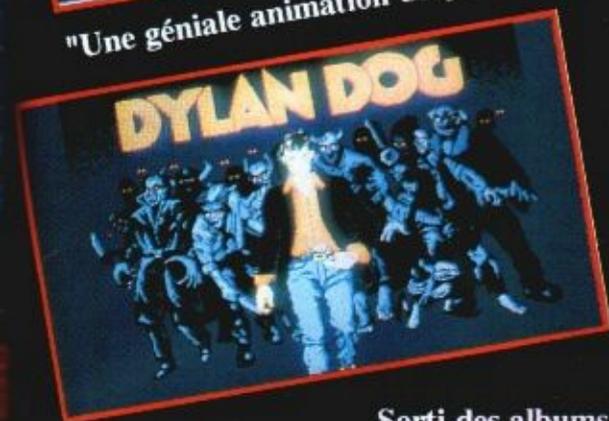
clés à trouver à chaque niveau pour ouvrir des passages qui vous permettront de progresser dans les dédales sous-terrains. Quelques téléporteurs vous permettront en outre d'atteindre des salles théoriquement inaccessibles, mais attention, ils seront à sens unique et vous pourriez vous retrouver bloqué. Apparemment assez jouable, CAVITAS peut s'avérer être un bon jeu. Attendons !



DYLAN DOG



"Une géniale animation du personnage".



Des décors somptueux.

Sorti des albums de bande dessinée, Dylan surnommé "Dog" se trouve confronté à la perfidie du maître du château. La B.D. incluse dans le jeu vous permettra de mieux comprendre pourquoi vous devez descendre les mutants et qui est votre véritable ennemi. Décidemment les Italiens ont beaucoup de goût pour décorer leur intérieur. Jugez vous même !



distribué par UBI SOFT
8/10, rue de Valmy
93100 MONTREUIL

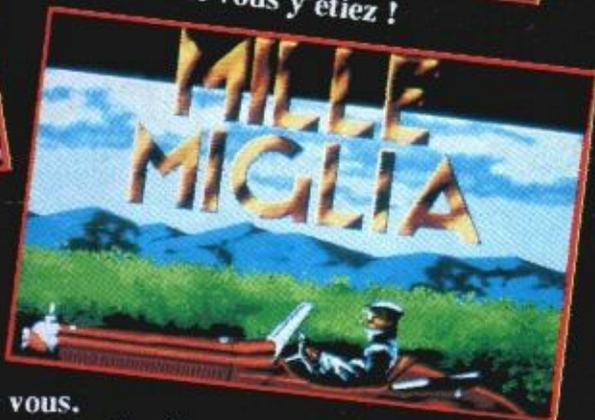
1000 MIGLIA™



En route dans votre Bugatti, votre Alfa Roméo, ...



Comme si vous y étiez !



La course des 1000 Miles, très célèbre dans les années 30 et stoppée pour des raisons de sécurité, est reconstituée pour vous. Partez à la découverte de l'Italie dans des paysages variés pendant seize étapes. Choisissez votre voiture : Mercedes SKL, Maserati 26 MM, Lancia Lambda, ..., sélectionnez un équipage de conducteurs de l'époque ou créez le votre. Emportez le matériel nécessaire pour réparer votre véhicule. Mille Miglia : une course d'époque bien vivante !

3615 UBI

disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

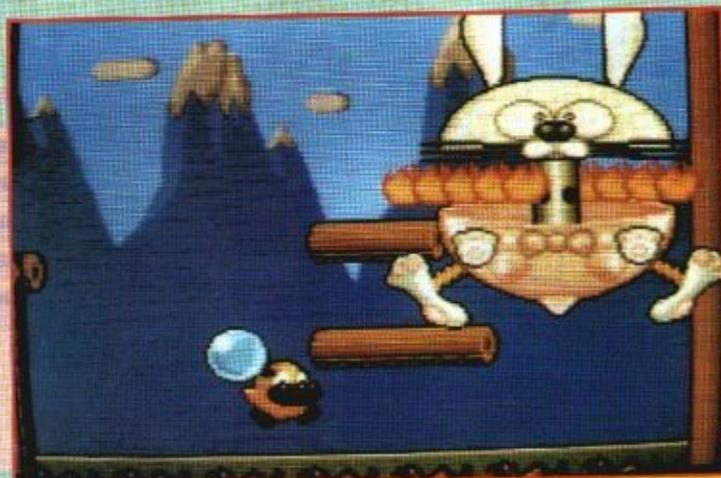
LIQUID KID



océan continue à nous pourvoir en jeux d'arcades avec la suite de New Zeland Story. Prévu pour ce printemps, vous y dirigez un petit personnage sympathique à travers 6 niveaux dans un jeu qui rappelle énormément les Bubble Bobble, Parasol Star et autres Rainbow Island. Il s'annonce, tout comme ses prédécesseurs, très jouable ce qui est



Apparemment inoffensive, cette plante de feu crache tout de même quelques flamettes. Méfiance !



Le monstre du premier niveau ne devrait pas vous poser de gros problèmes. Quelques coups sur la tête et il passe l'arme à gauche.



vous faudra apprendre à détruire rapidement, avant que vous ne soyez débordé par une multitude d'adversaires. A la fin de chaque monde, vous aurez les inévitables "gros monstres".

essentiel pour ce type de soft. Les décors et les sprites sont colorés, drôles et variés. L'action se déroule hélas dans une toute petite fenêtre à l'écran, même sur Amiga. Votre progression sera rendue particulièrement difficile par de nombreux pièges et ennemis. La plupart de ces derniers surgissent de mystérieux générateurs qu'il



Amiga / ST :
printemps
Editeur : Ocean



D'un seul coup d'un seul, vous détruisez ces ennemis.



Pour vous défendre, vous disposez d'une arme dévastatrice : des bulles d'eau. Si elles touchent un adversaire, il se retrouve à votre merci pendant un cours laps de temps. De même, lorsqu'une bulle touche un obstacle, elle se transforme en une



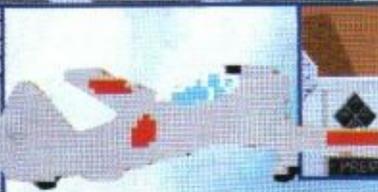
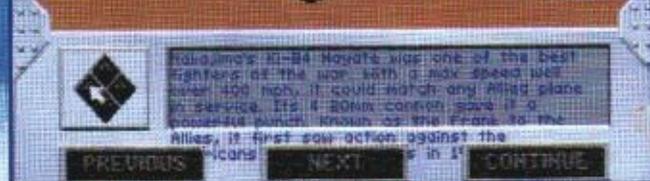
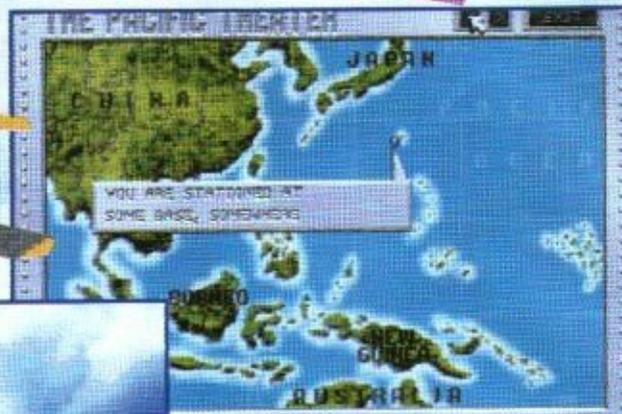
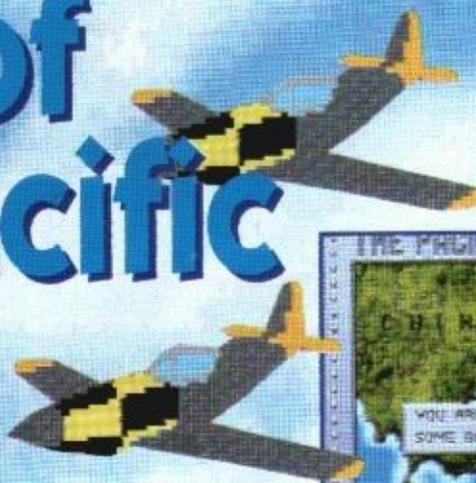
vague qui "déferle" et met hors de combat vos ennemis. A noter que ces derniers semblent plus intelligents et qu'ils ont tendance à vous suivre pour vous prendre à revers. Un jeu assez classique mais qui devrait être de qualité.

Aces of the Pacific

PREVIEWS

PC - mars
Amiga - à venir
Editeur : Dynamix

Une version quasi définitive du jeu était montrée au CES de Las Vegas et plusieurs démos nous sont parvenues depuis. Nous en profitons donc pour vous montrer un peu plus de ce qui va être un des grands simulateurs de vol de l'année. Reprenant le système de jeu qui avait rendu Red Baron si convivial, Aces of the Pacific se déroule durant la deuxième Guerre Mondiale, dans le Pacifique. Vous pouvez voler sur des avions américains ou japonais, au cours d'un nombre incroyable de missions. Pour vous donner une idée, la superficie du jeu est 20 fois supérieure



à celle de Red Baron. Vous pourrez participer à toute une campagne ou à une mission isolée. Bombardement, langage de torpilles, escorte, interception, raids sur des positions terrestres ou destruction de navires adverses ne sont que quelques exemples de ce qui vous attend.

Pour ce qui est de la réalisation, un procédé de jeu d'ombres et de

lumières donne beaucoup plus de réalisme à la 3D classique. L'animation est elle aussi en net progrès par rapport à son prédécesseur.

A noter aussi que des extensions à Red Baron et à Aces of the Pacific sont prévues pour cette année.

ALCATRAZ

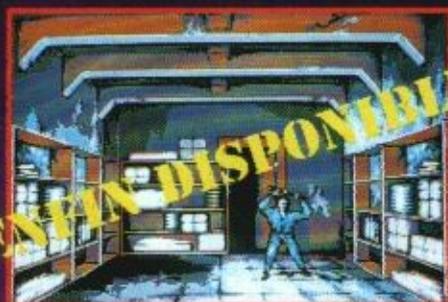
Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tardiez, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...



L'Etat-Major vous donne ses dernières instructions.



Fist et Birdy, prêts pour la mission!

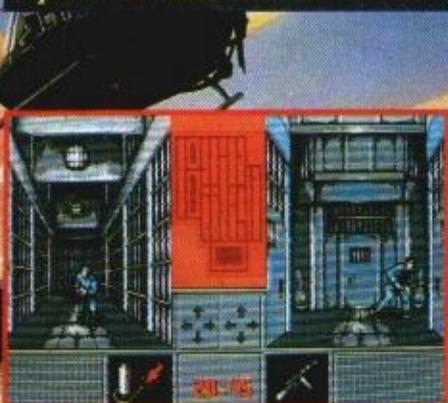
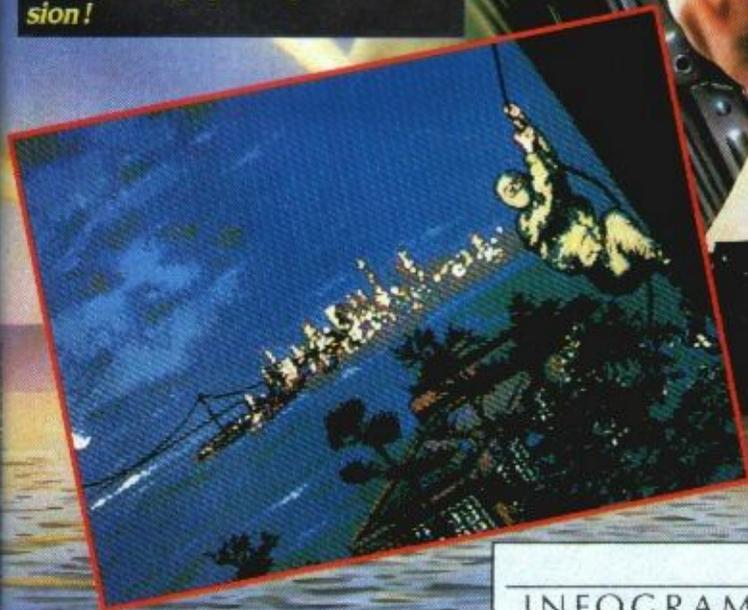


ENFIN DISPONIBLE

Votre objectif: débusquer les malfaiteurs!



Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches!



Attention! les gardes peuvent vous surprendre!

INFOGRAMES



POUR:

ATARI ST/STE - AMIGA - PC & COMPATIBLES

INFOGRAMES - 84, RUE DU 1^{er} MARS 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCE - TEL. 78 03 18 46

PROJECT-X



équipe de Team 17, spécialisée sur les produits Amiga, risque de prouver une fois de plus que les capacités de cette machine n'ont toujours pas été exploitées au maximum. Ce Shoot'em up à scrolling horizontal plongera le joueur à travers six niveaux qui sont plus impressionnants les uns que les autres. Comme toujours, vous représenterez la dernière chance face à des insectes bio-mécaniques résultant d'une expérience ratée. Avec un jeu plein écran sur Amiga et 32 couleurs



Ensuite, vous devrez survivre à un champ d'astéroïdes.



En premier lieu il faut détruire une horde de vaisseaux ennemis.

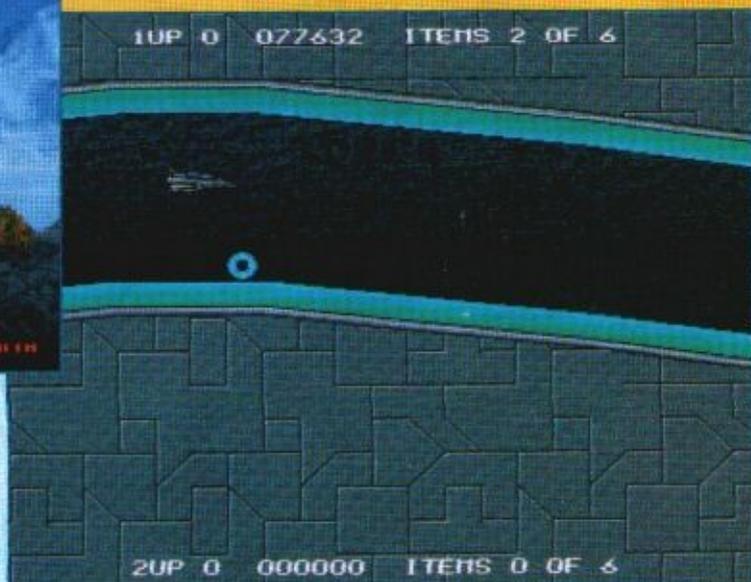
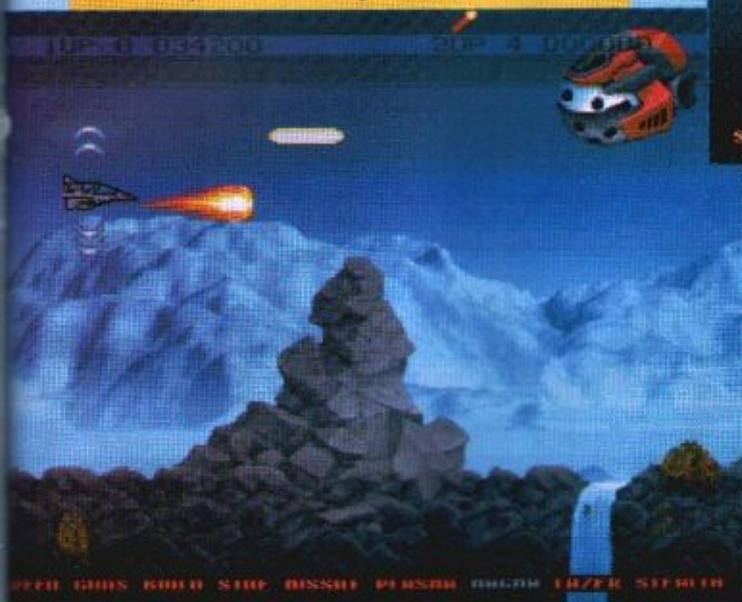




Une réalisation exemplaire pour un "vrai jeu console".



Une action plein écran, des sprites en pagaille et des bruitages d'enfer !

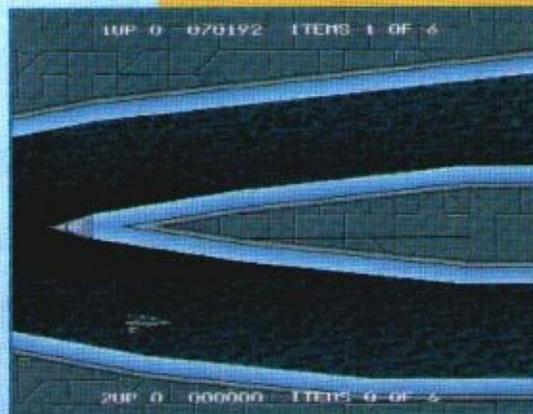


Votre vaisseau traverse ce tunnel à une vitesse croissante.

(voire 64 pour le niveau 5), vous en prendrez plein la vue. Vous aurez en outre le choix entre deux niveaux de difficulté et trois vaisseaux différents, ce qui permettra à chacun de s'éclater à sa façon.

Le scrolling est à la fois très rapide et fluide, même lorsque de nombreux sprites sont à l'écran (certains atteignant une taille plus qu'honorable).

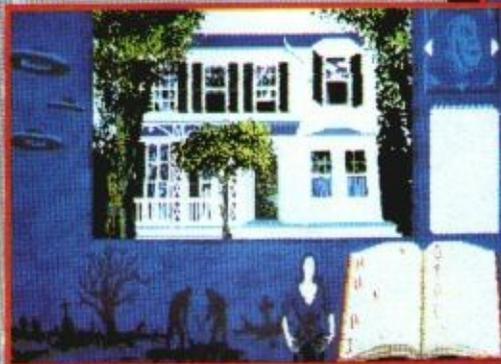
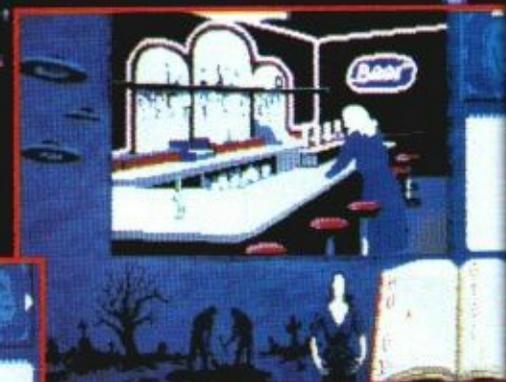
Le niveau 3 est particulièrement impressionnant : le décor défile de plus en plus vite, sur plusieurs plans, ce qui donne un effet de profondeur réaliste. Encore un jeu de tir ? Certes, mais d'une qualité rarement égalée et qui promet énormément.



Plan 9 from Outer Space

Gremmlin sort le grand jeu avec une adaptation de ce célèbre film, sorti en 1959. Célèbre, Plan 9 From Outer Space ne l'est pas pour sa réalisation mais plutôt pour son manque de réalisation. Il a ainsi obtenu le trophée du "Plus Mauvais Film Jamais Réalisé". Les dialogues sont débiles à souhait, le scénario complètement nul, les acteurs ultra-mauvais, les effets spéciaux grotesques... C'est tellement nul que cela en devient génial. Attention cependant, le jeu ne manquera pas, lui, de qualités. Il sera par contre délirant à souhait, eux aussi. Il s'agira d'un jeu d'aventure qui vous fera

visiter de nombreux pays et plus de 70 lieux différents. Vous serez en effet un détective très privé et engagé pour retrouver les différentes cassettes qui contiennent le film. Il vous faudra en plus les assembler pour rendre au



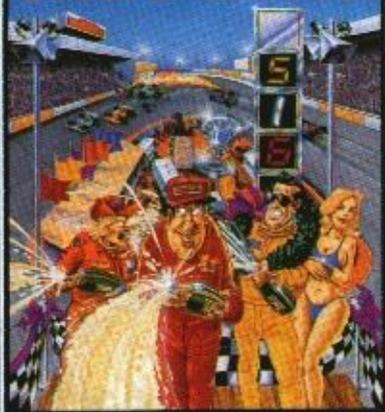
producteur le film au complet. Géré à la souris ou au clavier, Plan 9 possèdera un scénario à n'en pas douter, complètement dingue... à souhait !

STORM



SALES CURVE

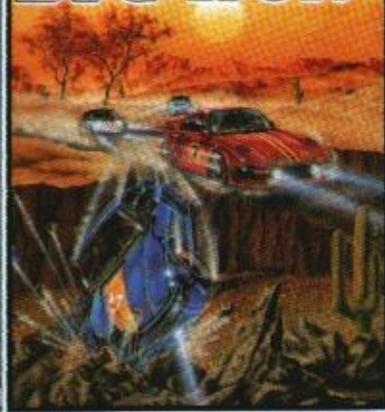
INDY HEAT



INDY HEAT

"Ça sonne bien, c'est fantastique"
Amiga Action
Atari ST/Amiga £25.99
C64 Cassette £11.99 Disk £15.99

BIG RUN



BIG RUN

"Préparez vous au défi de votre vie,
Big Run est en route" Game X
Atari ST/Amiga £25.99

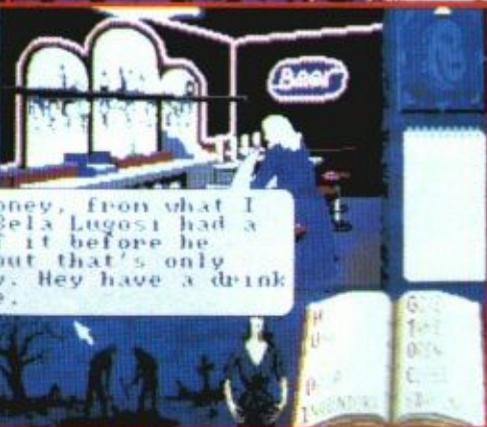
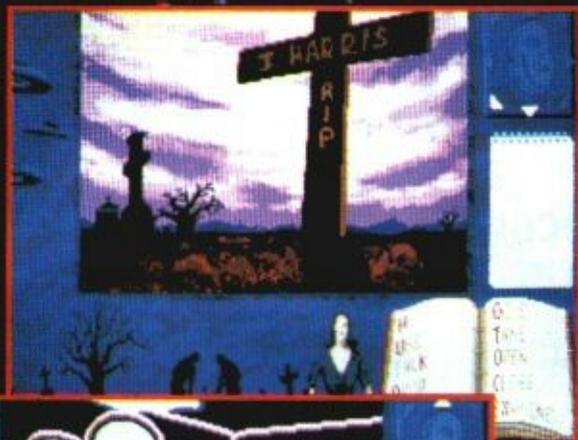
EYE OF THE
Chargez un jeu STORMet

MICRO

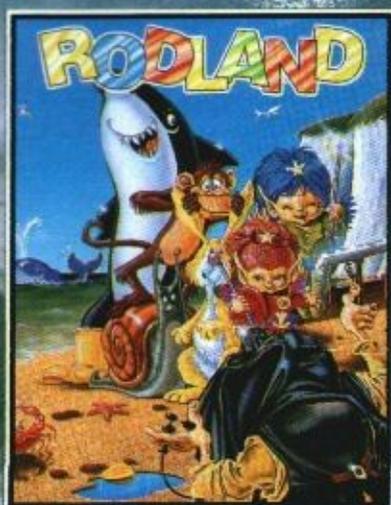
PREVIEWS

PREVIEWS

Amiga / PC
ST : avril
Editeur : Gremlin

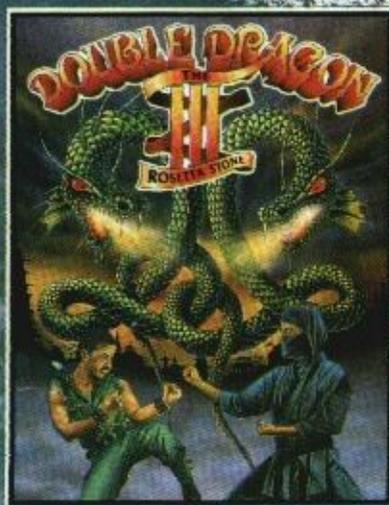


All honey, from what I
ear, Bela Lugosi had a
el of it before he
ed, but that's only
arsay. Hey have a drink
th ne.



RODLAND

"Une des meilleures conversion de jeu
d'arcade de l'année 1991 The One
Atari ST/Amiga £25.99
C64 & Amstrad Cassette £11.99
Disk £15.99 Cassette Spectrum £11.99



DOUBLE DRAGON III

"Encore plus fort que ses prédécesseurs"
CD Amiga
Atari ST/Amiga £25.99,
Cassette Spectrum £11.99, C64 & Amstrad
Cassette £11.99, Disk £15.99, PC à venir

STORM

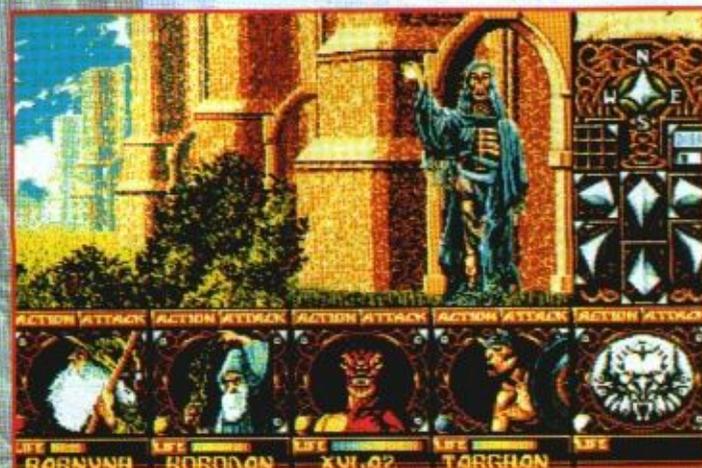


SALES CURVE

STORM
et l'aventure commence

WORK IN PROGRESS

Comme promis le mois dernier, ce second volet de notre Work In Progress sur Ishar traitera plus particulièrement du scénario ainsi que des scènes de combats.



CARACTERISTIQUES :

FORCE	:	15
CONSTITUTION	:	17
AGILITE	:	16
INTELLIGENCE	:	10
SAGESSE	:	10
BEAUTE	:	10

Below the stats is a grid of icons representing various items and actions, including a sword, a shield, a book, and a scroll.

Scénario



Dans leur avant-dernier titre, Crystals Of Arborea, la société Silmarils nous proposait une fin de jeu assez classique avec la mort du Seigneur du Chaos, Morgoth, et l'émergence de toute une contrée entourant l'île d'Arborea. Cette quête avait été menée par le Prince des Elfes, Jarel, qui devint par la suite

le seigneur de toute la province, baptisée Kendoria. Sous son règne, dominé exclusivement par la race des elfes, ce nouveau royaume connut une ère de paix et de prospérité. A la mort de Jarel, ses successeurs s'entre-déchirèrent et Kendoria sombra dans une douce anarchie. De nombreuses races en profitèrent pour s'y installer, parmi eux, quelques commerçants mais surtout de nombreux aventuriers et errants de toutes sortes. Le plus connu d'entre eux était Krogh, bien que personne ne l'ait jamais vu. Il se promenait toujours de nuit et accompagné d'une horde d'orcs malfaisants.

On racontait que Krogh était un démon, la progéniture de Morgoth et d'une sucube réputée pour sa volupé, nommée Morguline (NB: une sucube est de race humaine, séductrice, vamp et nymphomane). Krogh se construisit un temple aux confins du royaume. Ce temple fut appelé ISHAR, qui signifie "inconnu" en langue elfique. Depuis on signale de mystérieuses disparitions un peu partout sur Kendoria et nul ose s'approcher d'Ishar.

LE BUT



Le joueur doit trouver le temple d'Ishar et détruire Krogh, celui-ci menaçant de réduire toute la population à l'esclavage et de l'utiliser comme "ingrédients" dans ses festins et ses cérémonies orgiaques.



Ishar



PREVIEWS

Amiga / PC
ST : avril
Editeur : Silmarils



Scénarii



Il existera plusieurs solutions pour gagner. Sans trop dévoiler, on peut dire succinctement que l'une d'elle consistera à enrôler une sorcière très puissante; une autre à récupérer un talisman magique et une troisième à réunir plusieurs tablettes runiques. On peut passer d'une solution à une autre, ou même essayer de les réaliser en même temps. On peut également jouer sans suivre les indications et tenter de gagner par les armes uniquement (dur mais pas impossible). Suivant l'équipe dont on disposera, on aura plutôt intérêt à suivre telle ou telle solution.

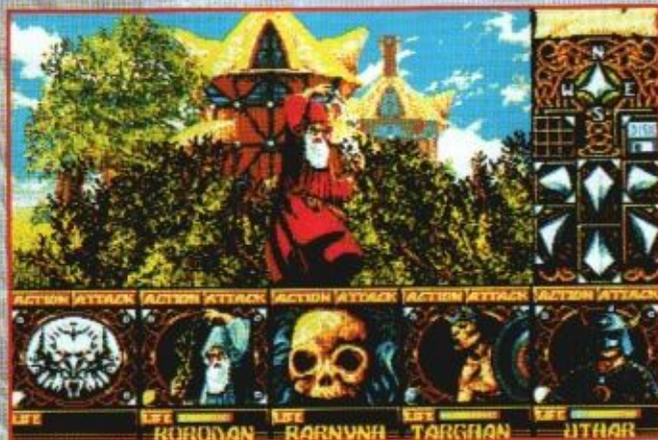
Les équipes

Une équipe comprend 5 personnages. Elle peut changer tout au long du jeu en fonction des événements (mort au combat, licenciements et assassinats provoqués ou non par le joueur, fuite, trahison...). Avec le nombre de personnages existants, on pourra créer plus de 200 000 équipes différentes.



Les combats

Le joueur aura la possibilité de placer lui-même ses personnages en fonction de la disposition des adversaires (sur une sorte de damier, rapide et ergonomique). Si le joueur attaque avec une arme de main, il frappera sur l'adversaire le plus près; s'il utilise une arme de jet, la souris se transformera en cette arme et il aura alors la possibilité de choisir sur l'écran l'ennemi à frapper. Plus l'adversaire sera éloigné, plus il sera difficile de le toucher bien sûr. See you next month!



PARASOL STAR



Le troisième épisode de Bubble Bobble est lui aussi quasiment fini. Déjà sorti sur console, le voici qui nous arrive sur micro dans une version qui s'annonce de très bonne qualité. Un ou deux joueurs vont nettoyer les nombreux niveaux qui constituent les différents mondes de ce jeu. Cette fois-ci, nos deux héros sont armés de parasol en guise d'arme. Ils peuvent neutraliser grâce

à cette arme redoutable, la plupart des ennemis ou utiliser des éléments du décor pour les mettre KO.

Il ne reste plus qu'à les toucher pour qu'ils se transforment alors en bonus (points, bottes de vitesse, boules de feu...)

Vous aurez toujours les gros monstres à vaincre à la fin de chaque monde, avec des sprites de taille



PREVIEWS

Amiga / ST : avril
Editeur : Ocean



impressionante tout au long des niveaux. Le jeu semble vraiment aussi bien fait que sur console, avec sur Amiga des écrans très colorés et une très bonne jouabilité.

On retrouve tout le plaisir que procure ce type de jeu, surtout à deux, puisque vous pouvez aussi assommer l'autre joueur, lui piquer des bonus....

MICRO, CONSOLE,
CASSETTE, DISQUETTE,
BALADEUR, TV,
APPAREIL PHOTO,
CHAINE HIFI,
CAMESCOPE,
DISCMAN, PIN'S,
DIVERS...

VENDRE, ACHETER,
ECHANGER

SAISIE ET LECTURE
EN DIRECT

3615 LESPAT

LES PETITES
ANNONCES
TECHNOLOGIQUES

UBI SOFT

&

GÉNÉRATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS



QUESTIONS

I – Combien de dessins y-a-t-il dans BAT II ?

II – A quel système appartient la planète Shedishan ?

III – Quel est le nom du héros que vous incarnez ?

IV – Mettez-vous dans la peau d'un journaliste de GEN 4 et laissez aller votre imagination.

En quelques lignes, rédigez un "délire" en utilisant les mots suivants: BAT II, Computer's Dream et UBI SOFT. Le grand gagnant verra sa photo et sa prose publiées dans le numéro de mai !



1^{er} PRIX

Une carte Pro Audio Spectrum
Un lecteur CD-ROM PC Sony
et les jeux CD-ROM suivants :

- ◆ Mixed up Mother Goose
- ◆ Stellar Seven
- ◆ Wing Commander
+ 2 missions

2^{ème} PRIX

- ◆ 10 jeux sur Atari ST,
Amiga ou PC

3^{ème} PRIX

- ◆ 5 jeux sur Atari ST,
Amiga ou PC

Du 4^{ème} au 10^{ème} PRIX

- ◆ 1 pin's et 1 Tee-shirt GEN 4



CONCOURS

BAT II

A thrilling
Role Playing
Adventure

BULLETIN DE PARTICIPATION

A découper, remplir et retourner avant le 31 mars 1992 à
UBI SOFT concours BAE II - 8,10 rue de Vaincy 93100 Montreuil-sous-Bois

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

VILLE :

TYPE D'ORDINATEUR (soyez précis) :

AGE :

CODE POSTAL :

REPONSES

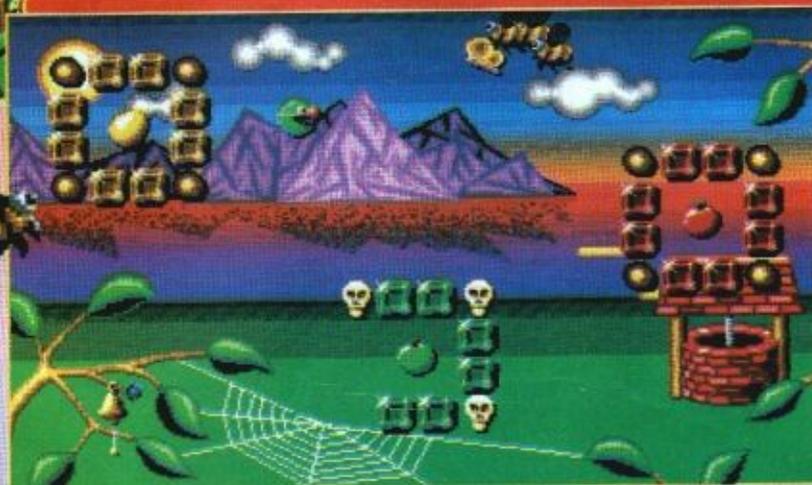
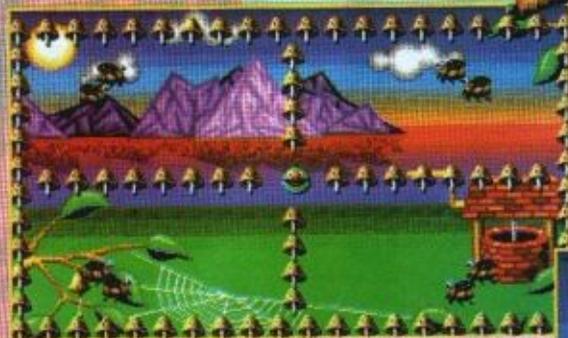
- 1)
- 2)
- 3)

Pour la 4^{ème} question, joignez votre réponse sur papier libre.

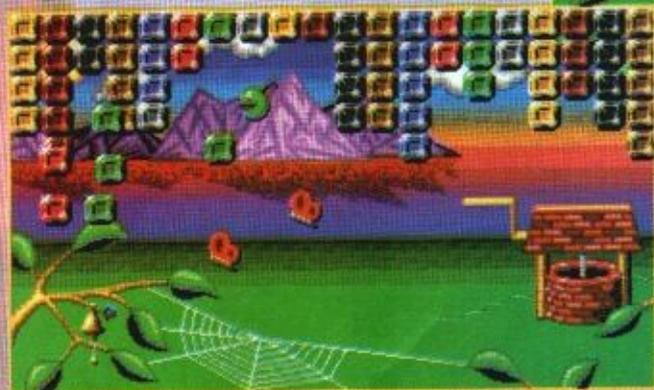
WIZKID



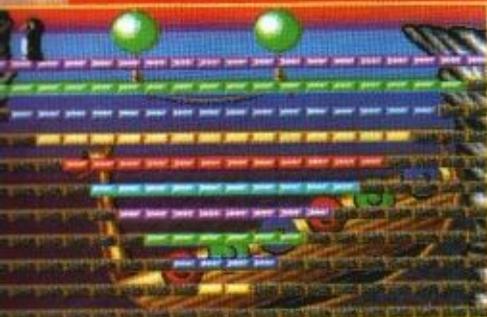
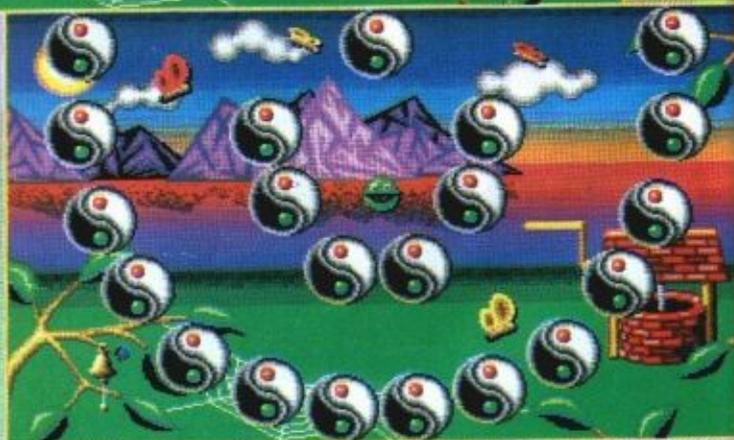
La carte du monde, et tout et tout !



Déjà présenté il y a près d'un an dans la rubrique Previews, la suite de Wizball est enfin dans sa phase finale de développement. Les 12 niveaux qui composent le jeu sont quasiment finis et quelques surprises supplémentaires vous attendent.



Cliquez sur la cloche et vous dévoilerez une porte secrète.



Le nombre de niveaux a encore augmenté et vous allez vous retrouver avec un jeu qui comporte plus de 1000 écrans de jeux. Le délire est toujours au rendez-vous, avec des graphismes drôles et très colorés.

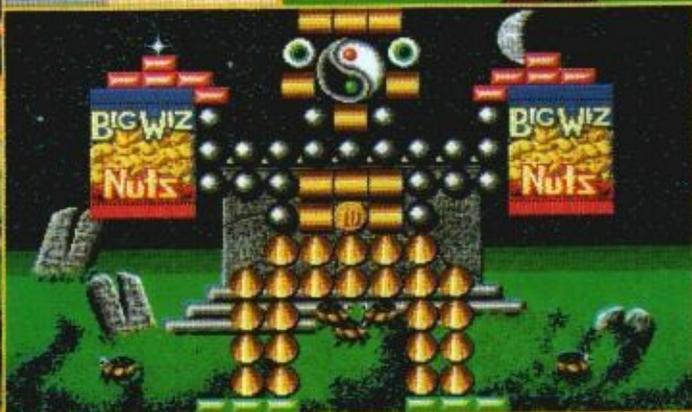
Les possibilités de jeux semblent immenses puisque votre petit héros peut éjecter divers éléments du décor sur

les ennemis, les faire rebondir sur sa tête pour les diriger, prendre une brique entre ses dents pour ensuite la lâcher sur un adversaire...

De nombreuses salles secrètes et des bonus sont bien sûr présents, on peut aussi acheter des objets très utiles pour la suite de l'aventure. Le plus surprenant reste pour moi le niveau

PREVIEWS

Amiga / ST :
fin mars
Editeur : Ocean



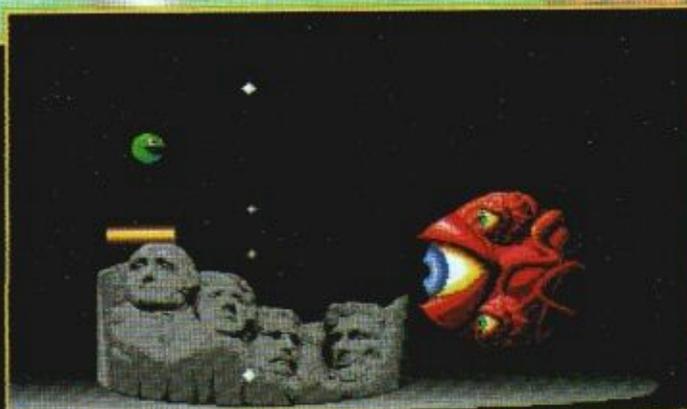
Les briques qui vous servent d'armes sont de toutes formes et de toutes tailles.



sept, puisque le jeu d'arcade s'y transforme alors en shoot'em up (très sympa). Les bruitages et musiques sont eux aussi tout a fait dans l'ambiance du jeu, dynamiques et rigolos. La

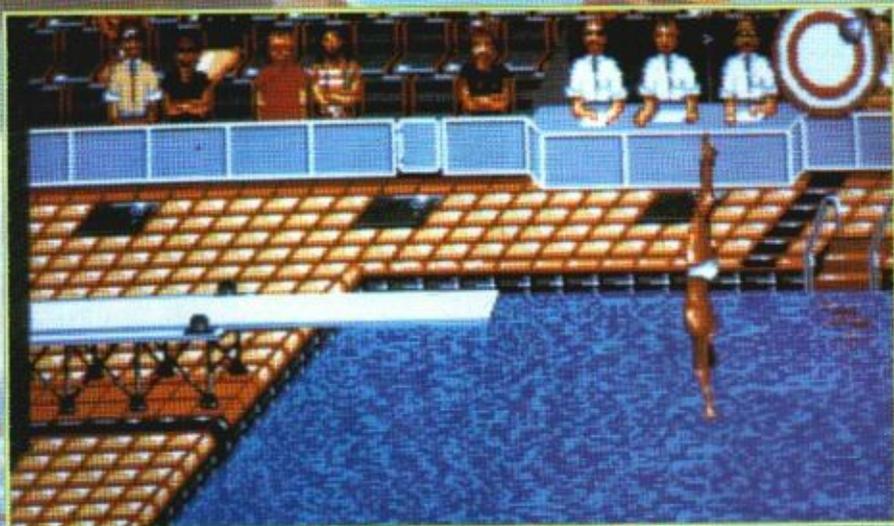
jouabilité est excellente, trop bonne même, ce qui rend le jeu parfois trop facile, mais il ne faut pas oublier le très grand nombre de tableaux. Un jeu d'arcade qui montrera, que pour

ce genre de jeux, les ordinateurs sont loins d'être largués par les consoles,3 au contraire !



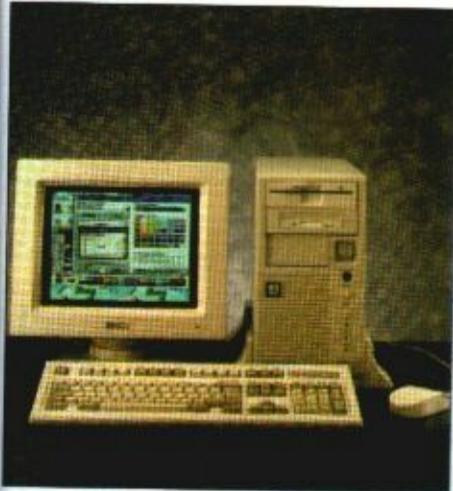
International Sports Challenge

En cette période bénie où le sport règne en maître incontesté, I.O. obligent, Empire se prépare à lancer une simulation multi-sports qui s'annonce comme des plus intéressante. Six disciplines vous seront proposées: la natation avec 4 épreuves, le cyclisme, le saut d'obstacle, l'épreuve de plongeon (3, 5 ou 10m) avec plus d'une trentaine de sauts différents; le tir au pistolet ou à la carabine... et enfin le marathon. Pour chacune de ces épreuves, les auteurs ont en fait développé un jeu à part entière. Le cyclisme et le saut d'obstacle se déroulent au cours d'une phase en 3D. C'est original et assez joli. Le plongeon, la natation et le marathon sont vus de profil, alors que le tir est sujet à un jeu du genre Operation Wolf. Il vous sera bien sûr possible de jouer à plusieurs en même temps, d'enregistrer vos performances, de vous entraîner ou de participer à l'ensemble des épreuves.



VOTRE SECURITE

L'alliance d'un grand constructeur
et de 10 ans d'expérience dans la distribution.



**DTK Computer c'est 15 000 systèmes
vendus mensuellement dans le monde.**

Le succès de DTK Computer repose sur le respect de la haute qualité de ses systèmes compatibles PC entièrement fabriqués en FRANCE ainsi que sur la proximité de ses services. Les performances et la fiabilité de chaque système issu de la chaîne de fabrication française sont rigoureusement testées afin de satisfaire en permanence sa clientèle.

**MICRO VIDEO, c'est la chaîne de distribution micro
informatique qui équipe une très large clientèle
depuis plus de 10 ans**

Avec un service après-vente dans chaque boutique et une expérience sur toute la France, notre société est votre meilleure garantie de trouver au moment adéquat un interlocuteur à votre disposition.

**DTK
COMPUTER**

Extrait de notre tarif
Pour tout autre configuration,
nous consulter.



Gràfika by DTK

Quelques Promos !!

Extension mémoire NC

**Kit multimédia
CD ROM SONY +
Carte SoundMaster
2990 F TTC**

Windows 3 1290 F TTC

386 SX 25

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 2Mo ext. 8Mo
Disque dur 40 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. 2FD 2HD,
2 sér., 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

8490 F TTC

386 DX 33

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 4Mo ext. 8Mo
Ram Cache 64K
Disque dur 40 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. 2FD 2HD,
2 sér., 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

11490 F TTC

486 DX 33

Boîtier Mini-tour
Alimentation 200W
Ram 4Mo ext. 8Mo
Ram Cache 64K
Disque dur 40 Mo
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
Contr. 2FD 2HD,
2 sér., 1 //, & port jeu
Carte et écran SVGA
résolution max. 1024*768
DOS 5 / Manuels français

13990 F TTC

Disque dur 80 Mo (à la place du 40) 1290 F
Disque dur 120 Mo (à la place du 40) 2490 F
Disque dur 200 Mo (à la place du 40) 3990 F

Ecran Multisyncro (à la place du SVGA) 1290 F
Ecran Multis. SONY (à la place du SVGA) 2990 F
Ecran 16" (à la place du SVGA) 5990 F



MICRO VIDEO

et 8 agences en province:

BORDEAUX : 3, Cours Alsace et Lorraine 33000	Tél. 56 44 47 70
DAX : 56, Avenue Victor Hugo 40100	Tél. 58 74 18 63
LILLE : 72 74 rue de Paris	Tél. 20 42 09 09
MARSEILLE : 26, rue de la Palud	Tél. 91 33 24 25
NANTES : 6, Rue Mazagran 44000	Tél. 40 69 15 92
PERPIGNAN : 6, Av. de Grande Bretagne 66000	Tél. 68 34 24 40
PAU : 35, rue du 14 juillet	Tél. 59 06 91 77
TOURS : 81, Rue Michelet 37000	Tél. 47 05 78 50

Les prix sont départ Paris.

Prix et disponibilité peuvent varier en Province et en Belgique.

LE SPECIALISTE DE L'EST PARISIEN

8, rue de Valenciennes 75010 Paris
Métro: Gare du Nord

Horaires:

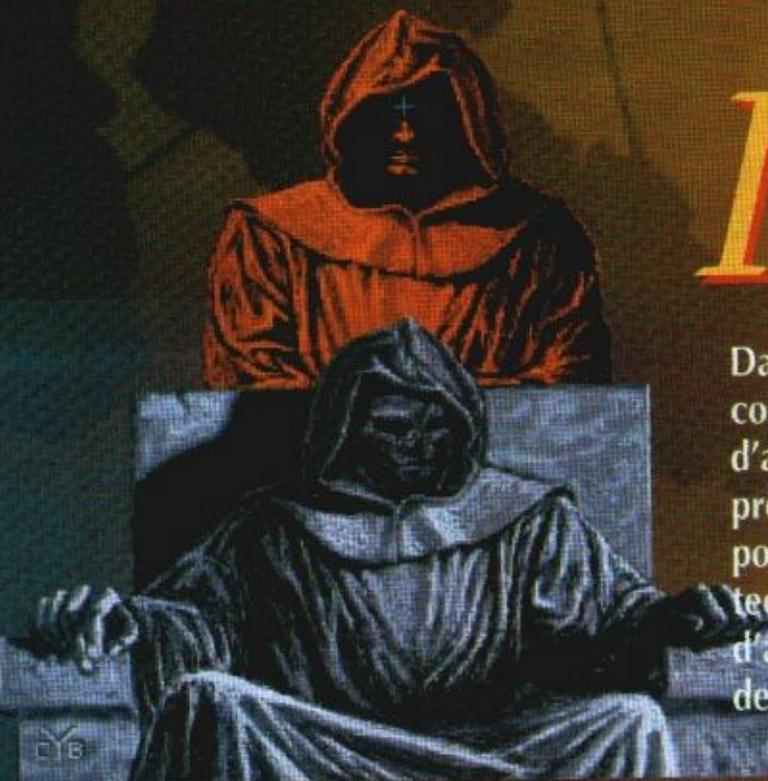
Lundi: 14h-19h
Mardi au Samedi: 10h-13h
14h-19h

Tel: 40 34 97 80
Fax: 40 34 44 54

WORK IN PROGRESS

INCA

Dans notre deuxième volet concernant Inca, logiciel d'aventure / action de Tomahawk, prévu pour la fin mars 92, nous porterons l'accent sur l'aspect technique du jeu et les scènes d'action pure et plus exactement de combat.



Les combats

Le joueur sera confronté à deux types de scènes de combats.

Les premières se dérouleront à la manière d'un shoot'em up, le vaisseau étant vu de derrière et les ennemis apparaissant au fond de l'écran. Très semblable au jeu Space Harrier en fait ! Durant ces phases, l'objectif est bien sûr de survivre aux attaques des vaisseaux adverses, des caravelles (bateaux) de bois pourvues de redoutables canons, mais également de slalomer entre des statues ou représentations mythiques tout comme dans un champ d'astéroïdes. Enfin, dernier objectif, la destruction de ces statues, elle donne au joueur un surcroît d'énergie.

Les secondes se dérouleront sur le pont d'un bateau ou bien alors dans un des lieux de l'aventure.

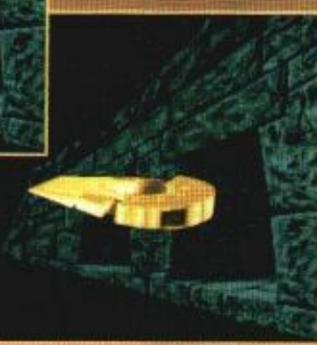
Ces combats opposeront la représentation du joueur à un ennemi, le tout avec des images vidéos. En effet, chacun des personnages intervenant dans le jeu aura au préalable été "rotoscopé", c'est à dire filmé avec une caméra vidéo, dans toutes les positions possibles. La technique consiste à poser les deux protagonistes sur le décor du fond avec un très gros travail "d'anti-aliasing" au niveau du détourage.

La technique

La réalisation d'Inca promet beaucoup avec un mélange de scènes d'action et d'images plus ou moins statiques en ce qui concerne l'aventure même. Tout le jeu sera en 256 couleurs, et tout comme pour ESS, le programme intégrera de nombreuses images de synthèse en 3D précalculées (cf. scène du pont de

la caravelle) à la manière de Guest de chez Virgin présenté en preview dans le dernier numéro. Cette technique permettra au joueur une totale liberté de mouvement avec des prises de caméra assez démentes. Pour obtenir cette qualité visuelle, Tomahawk utilise une station Getris spécialisée dans la modélisation 3D en 16 millions de couleurs et transfère les séquences sur PC. Les photos présentées sur cette page illustrent les deux étapes.

Bien évidemment, le jeu diffèrera sensiblement suivant les versions. La plus épurée étant la version Amiga (encore qu'il ne soit pas interdit de penser qu'une version CDTV, très complète, verra le jour ultérieurement), la version PC avec disque dur intégrant déjà beaucoup plus de phase de jeu en 3D précalculée et la version CDI étant la plus aboutie, avec de très nombreuses phases de ce genre et d'une qualité



bien supérieure. En effet, le CDI autorisera des scènes en 3D en 32000 couleurs très proche des images de synthèse. Rendez-vous le mois prochain pour étudier plus particulièrement l'aventure proposée et l'aspect sonore du jeu.



SHANGHAI 2

PREVIEWS

PC : avril
Editeur : Activision



Enfin une petite page un peu plus zen! Shanghai 2 est un jeu de reflexion directement inspiré du Mah-Jongg. Vous allez retrouver tout le charme de Shanghai, avec de nouvelles configurations, quelques animations inédites et des pièces beaucoup plus variées. Vous aurez trois niveaux de jeu à votre disposition, plus de nouvelles options pour le rendre encore plus attractif. Mieux réalisé, Shanghai 2 offre surtout un

nouveau défi aux joueurs confirmés avec l'Oeil Du Dragon, une épreuve durant laquelle deux joueurs s'affrontent en duel. Pour l'un des participants, il s'agit de construire une certaine configuration de jeu en ajoutant des pièces, alors que pour l'autre il s'agit au contraire de détruire cette même configuration.

Voilà qui promet quelques disputes et surtout des challenges intéressants.





MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500

+ Péritel	2.490 F
+ Péritel + Extension	2.690 F
AMIGA 500 PLUS	
Amiga 500 PLUS	2.990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1.3	
+ Adaptateur ROM	5.990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur	
52 Mo extensible à 8 Mo de RAM	9.990 F

PACK PROMO AMIGA 500 PLUS
 Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 S
 + Extension 512 Ko + Lecteur externe 3"1/2
 + Joystick + Souris + 30 disks 3"1/2 + 1 Jeu
 5.490 F

AMIGA 600

NOUVEAU en Mars !
Venez découvrir l'AMIGA 600

Amiga 600	3.690 F
Amiga 600 + Disque Dur 20 Mo Intern.	4.990 F
AMIGA 2000 (2.0)	

+ Joystick	4.990 F
+ Joystick + Disque Dur 52 Mo	7.990 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO :	19.990 F
Amiga 3000 + Tower (8 Mo, 10 slots extens)	28.500 F

MONITEURS

Moniteur Couleur Stéréo 1083S	1.990 F
Moniteur Couleur Stéréo 1084S	2.290 F



COMMODORE

Les accessoires CDTV

Clavier : 690 F	Lecteur 3"1/2 : 790 F
Trackball : 590 F	Genlock : 1.290 F
Souris : 390 F	

CDTV



6.990 F

+ 1 Clavier + 1 lecteur de disquettes
 + 2 titres CDTV (Mind Run, Ordí Code)
 + 6 logiciels

MICRO SWEET

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Méto : Louis Aragon (Terminus)

(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24



AT 386 1 Mo RAM

Disque Dur 40 Mo - Mini Tower
 Carte + Moniteur Couleur VGA
 Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Contrôleur 2 FD / 2 HD - Clavier 102 touches
 SX 16 Mhz 6.990 F 486 SX 25 Mhz... 9.990 F
 SX 25 Mhz 8.390 F 486 DX 33 Mhz... 11.690 F
 DX 33 Mhz 8.990 F
 Avec montage 1 Mo supplémentaire : +390 F
 1 lecteur supplémentaire : +450 F



AT 386SX 25 Mhz

Mini Tower 1 Mo Ram
 Disque Dur 40 Mo
 Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Carte VGA Couleur - Carte son Sound Blaster
 Moniteur couleur VGA - Clavier 102 touches,
 Souris, Joystick, MS DOS 5.0 - Jeu VGA au choix
 Tapis souris, Log. dessin, Log. musique : 9.490 F
 386 DX 33 Mhz + même config.
 10.990 F
 486 SX 33 Mhz + même config.
 11.990 F

PERIPHERIQUES AMIGA

Carte PC AT 386 SX 20 Mhz (DOS + lecteur 5"1/4)	5.290 F
Carte 68030 25 Mhz - 2 Mo	4.990 F
Home Vidéo Kit 2	1.990 F
Kit Music 2	
(Synthétiseur Hohner + Midi + Log.)	2.990 F
Carte 16 Millions de Couleurs Amiga	3.750 F
Change Kickstart Electronic + Ram 1.3	690 F
Alimentation Amiga 500	450 F
Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS	595 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	285 F
Extension mémoire 512 Ko	240 F
Extension mém. 2/8 Mo pour A2000	1.590 F
Lecteur interne Amiga 500	570 F
Lecteur interne Amiga 2000	590 F
Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4	500 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Lecteur externe Amiga 3"1/2 + Antivirus + Blitz Turbo	710 F
Disque Dur A500 GVP 52 Mo à 2 Mo	5.190 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2.690 F
Disque Dur Amiga 2000 52 Mo	2.950 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	35 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	220 F
Interface Midi Amiga	430 F
Digitaliseur Son Stéréo	550 F
Deluxe Paint 4	690 F
Joystick Amiga /Atari (à partir de)	70 F
Capot de Protection Amiga 500	100 F
Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2)	149 F
Kit Téléchargement + Cable	75 F
Handy Scanner Zydec	1.490 F
Haut-Parleur Stéréo Zydec (paire) ...	450 F
Track-Ball	339 F
Quadrupleur de Joystick	99 F
Change Souris/Joystick	135 F

PERIPHERIQUES P.C. & COMPATIBLES

Sound Blaster (carte son PC)	1.190 F
CMS (composants Sound Blaster)	290 F
Sound Blaster Pro	1.990 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4.590 F
Joystick PC	147 F
Souris + Tapis + Logiciel Dessin	250 F

IMPRIMANTES

PANASONIC	
9 Aiguilles :	1.590 F
24 Aiguilles :	2.590 F
COMMODORE	
MPS 1270	
Jet d'encre : ..	1.790 F
STAR	
STAR LC 200	
Couleur :	2.590 F
Star Jet d'encre : ..	2.590 F

DISQUETTES

3"1/2	
par 10	3.40 F
par 100	3.20 F
par 300	3.00 F

Reprise de votre
 Amiga ou Atari
 à 50 % de sa
 valeur actuelle
 pour tout achat
 d'un montant
 de 5.000 F

NOUVEAU !

Téléchargez
 vos jeux sur
 3615
MICRO SWEET

Ouvert : lundi 14 h. à 19 h.30

mardi au samedi : 10 h. à 19 h.30

Crédit Gratuit 4 mois

Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE : à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom : Prénom : Adresse :
 Code Postal : Ville :

Désignation	Quant.	Pts. Unit.	Montant
Frais de port : Accessoires : 50 Frs / Chronopost 24 h. (Ordinat./Imprimante) : 200 F Contre-Remboursement : Ajouter 36 F			
Offre valable jusqu'au 31/3/92 dans la limite des stocks disponibles			TOTAL TTC

Tél. (obligat.) :

Règlement : Chèque Mandat
 Contre remboursé Carte Banc.

N° :

Date Expir.

Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET

Crédit personnalisé : nous consulter

Date : Signature

CONCOURS

AD LIB ET GÉNÉRATION 4 ORGANISENT :

Un grand concours. Vous pouvez **GAGNER** une **CARTE AD LIB GOLD 1000**, couplée avec le Module d'Effets Sonores Adlib. Cette petite extension vous offre de toutes nouvelles possibilités : écho, réverbération... La carte ad Lib Gold donne à votre PC ou compatible 22 voix, dont 20 stéréos et deux voix spécialement utilisées pour les digitalisations vocales. Elle comporte en outre un port joystick/Midi et elle vous sera offerte avec divers utilitaires sonores. Elle est bien sûr compatible avec les anciennes cartes Ad Lib et elle respecte surtout complètement les normes Multimedia. Vous pourrez par la suite lui adjoindre un kit spécial qui lui permettra alors de gérer un CD Rom PC.

Du deuxième au sixième prix, vous gagnerez une **CARTE AD LIB** classique. C'est déjà sympa ! Du 7e au 30e prix, vous gagnerez un T-Shirts Ad Lib. Bonne Chance ! Pour gagner, c'est très simple ! Répondez aux questions suivantes .



1

De quel pays est originaire la compagnie Ad Lib Inc. ?

- a : Suisse
- b : USA
- c : Canada

2

Combien de voix stéréos sortent de l'Ad Lib Gold ?

- a : 22 voix
- b : 20 voix
- c : 11 voix

3

La carte Ad Lib comporte-t-elle une sortie Midi ?

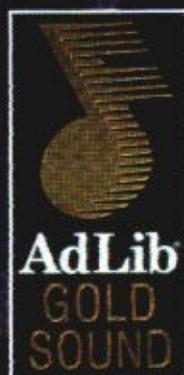
- a : Oui
- b : Non
- c : Elle en a trois.

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :

**Génération 4
Concours Ad Lib**
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

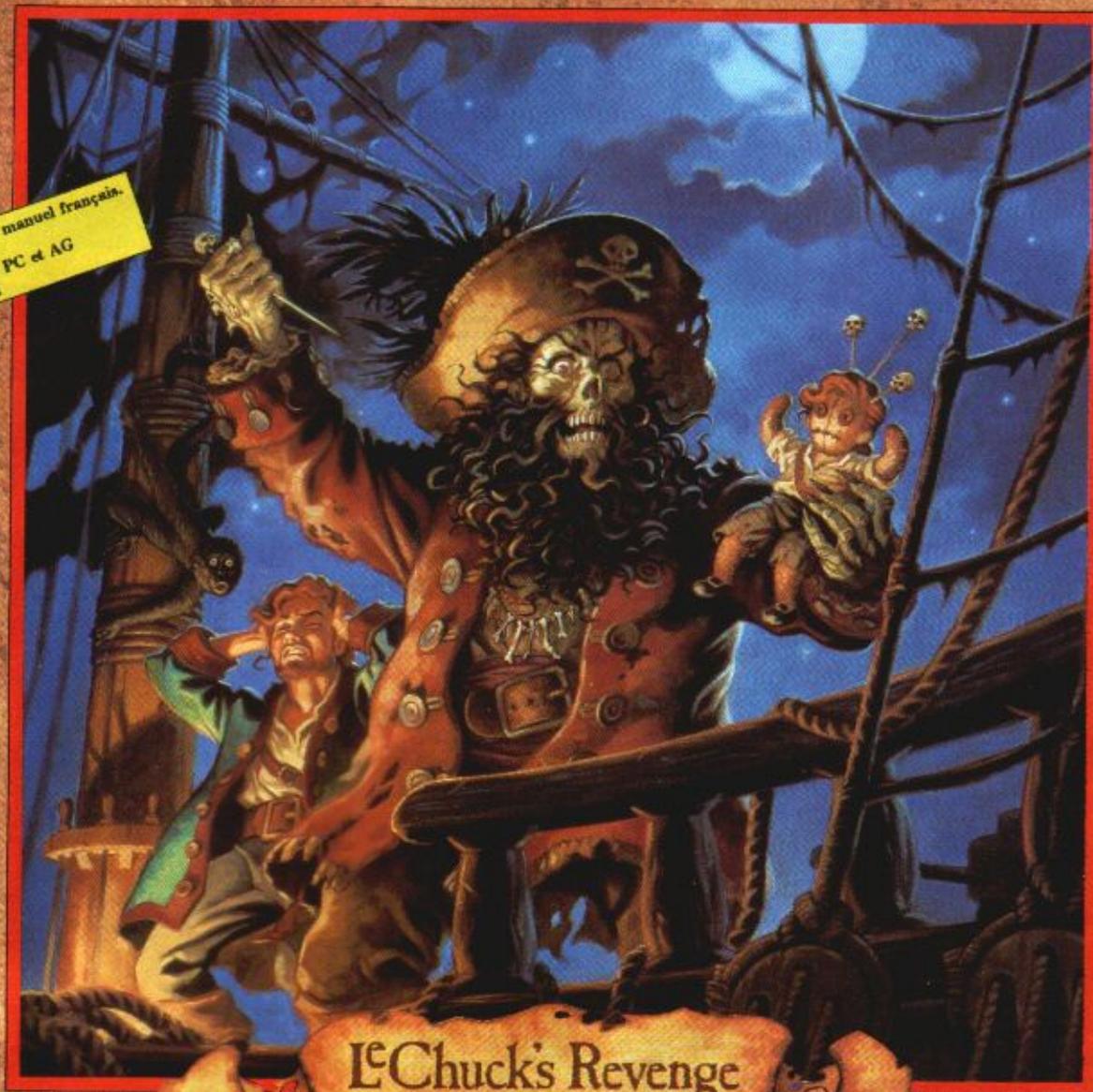
Avant le 25 mars 1992,
le cachet de la poste faisant foi.

GÉNÉRATION 4



JOUER A LA POUPEE PEUT ETRE DANGEREUX...

ponible sur PC avec manuel français.
 entôt disponible sur PC et AG
 version française !



LeChuck's Revenge

MONKEY ISLAND 2

36 15 URS

distribué par
 UBI SOFT
 8/10 Rue de Valmy
 93100 Montreuil/Bois



"Je pensais en avoir fini avec le fantôme du pirate LeChuck. J'avais tort... Combien de fois ce vieux imbécile obèse pouvait-il mourir? Les autres pirates me disent qu'il n'y a pas d'échappatoire. "Si LeChuck veut ta mort, tu es mort." La légende dit que le trésor de Big Woop donne la clé d'une grande puissance. Je dois le découvrir avant que LeChuck ne me retrouve".

Extraits de "Les Mémoires de Guybrush Threepwood, les années sur l'île aux singes"

Caractéristiques :

- graphismes scannés en 256 couleurs
- Ouzis, de la musique roggae interactive, mee !
- Vous pouvez mourir... de rire !
- Mode "facile"

LucasArts
 Lucasfilm Games

ponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

PRINCE OF PERSIA



Vainqueur du 4 d'Or 90 de la meilleure animation, Prince Of Persia arrive seulement maintenant sur CoregraX, uniquement sur CD-Rom. Ceux qui ne possèdent pas de lecteur CD peuvent légitimement se plaindre mais il faut bien avouer que ce support apporte au jeu une dimension inégalée. Avant d'aller plus avant dans la description technique du jeu, je vous rappelle qu'il s'agit de délivrer une princesse des

griffes d'un tyranique sultan en moins d'une heure, c'est à dire le temps qui la sépare de son mariage forcé avec ce répugnant personnage.

Cette princesse se trouve en haut d'une immense tour effleurant le ciel. Le champ d'action du joueur se résume donc aux dédales d'escaliers et de galeries qui mènent vers les cieux. Le chemin s'annonce bien sûr jonché d'obstacles, le premier étant de ne pas se perdre dans les couloirs.

Dans les premières minutes de jeu, le joueur ne rencontrera pas trop de résistance armée (les hommes de main du sultan), c'est donc le moment d'en profiter pour s'initier au maniement du héros, très complet, capable de nombreuses



actions. Ainsi vous apprendrez à sauter, marcher lentement, avancer sur des oeufs, vous suspendre à un rebord, vous accroupir...

Certains bonus sont disséminés dans le jeu. Il est bien sûr conseillé de les trouver et de les ramasser. Sans l'épée par exemple, pas la peine d'affronter

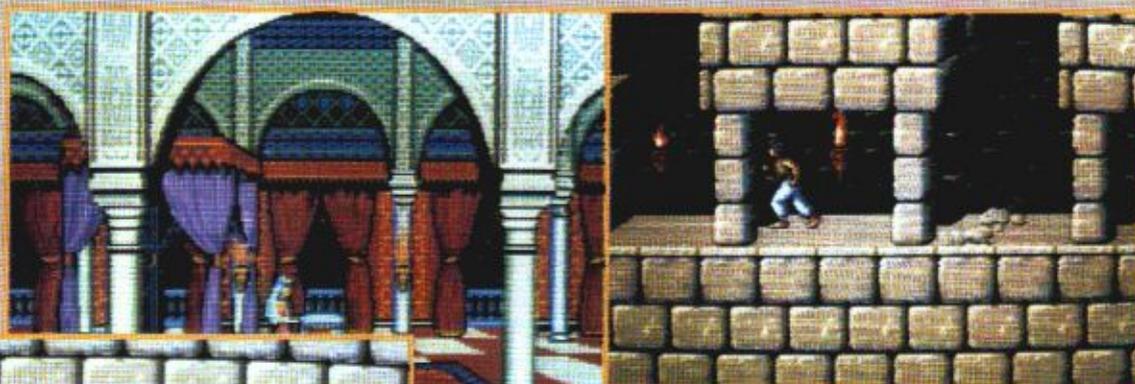


l'ennemi : vous mourrez à coup sûr. La réalisation du jeu est donc superbe, avec des graphismes hauts en couleur, une animation toujours aussi parfaite et surtout un environnement sonore envoûtant. Sans aucun doute la meilleure version disponible.



CONSOLE

T E S T



Frank Ladoire

92%

GRAPHISME 94 %

SON 94 %

ANIMATION 89 %

JOUABILITE 92 %

Jeu d'arcade
CoregrafX / CD-Rom : disponible

VOUS AIMEZ LES LOGICIELS
DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

VOUS VOULEZ DES LOGICIELS
DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

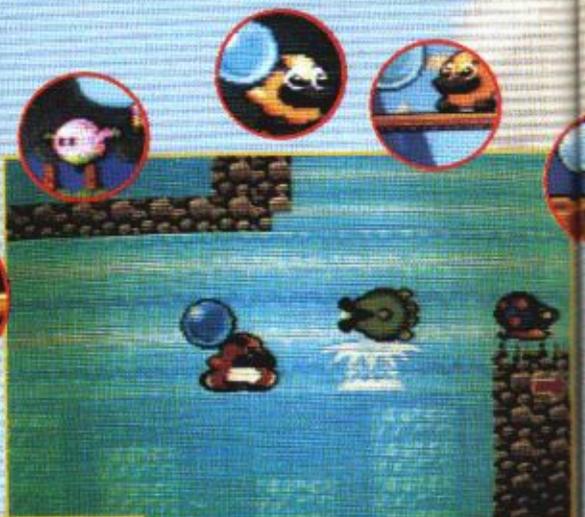
DORENAVANT
TAPEZ

3615
STMAG !

LIQUID KID



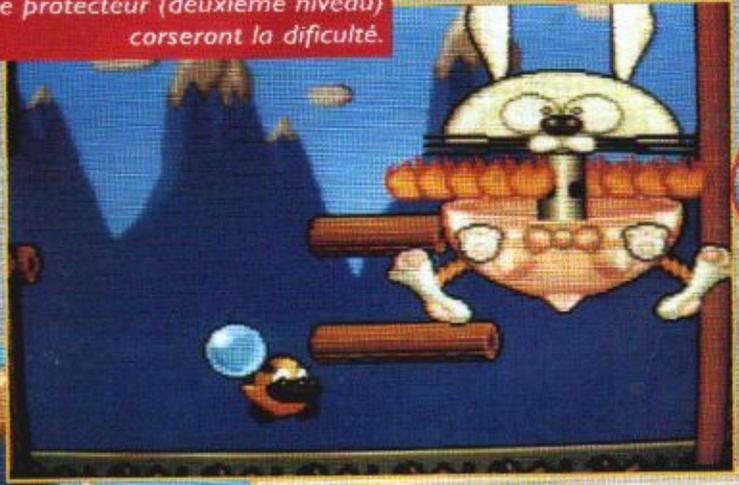
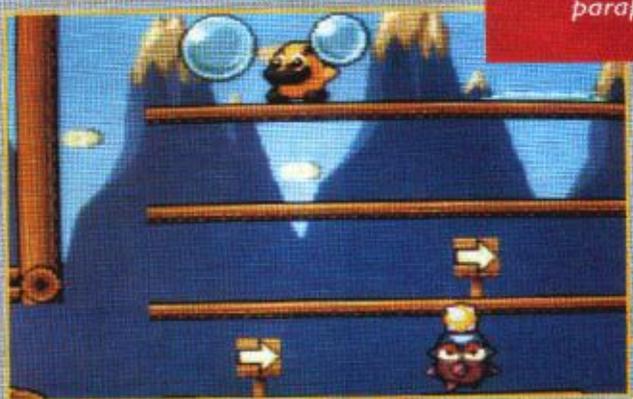
Le jeu est dans la série des Bubble Bobble et autres Parasol Star. Il s'agit en fait de la suite de New Zealand Story. Vous incarnez un petit personnage armé seulement d'un générateur de gouttelettes, qui, en se répandant sur le sol, font tourner la tête aux vilains ennemis et les cristallisent sur place. Vous pouvez les laisser là, ou leur passer dessus. Ils sont alors éjectés et se transforment en fruits ou



Pour utiliser le jet d'eau, vous devrez d'abord tuer l'ennemi.



Des adversaires plus coriaces avec leur parapluie protecteur (deuxième niveau) corseront la difficulté.



Premier obstacle à franchir, une plante de feu.

en bonus divers. Arrivé à la fin du tableau, vous retrouvez l'autre petit personnage que vous deviez sauver pour passer au niveau suivant. Evidemment, comme il se doit, vous aurez aussi à affronter des supers ennemis à chaque fin de niveau. De plus, le jeu compte bon nombre de bonus cachés et de portes secrètes. N'hésitez pas à arroser plus que de raison les plantes apparemment anodines: leur éclosion vous ouvre bien souvent le chemin d'un niveau caché. En ce qui concerne votre arme, sachez aussi qu'il est possible d'en varier

T E S T



Changement radical de décor pour le niveau trois ressemblant fortement à un labyrinthe.



l'intensité en laissant tout simplement le doigt appuyé plus longtemps sur le bouton. Ainsi, votre gouttelette d'eau deviendra goutte, son pouvoir destructeur augmentant en proportion.

Dans l'ensemble, un super jeu à la réalisation exemplaire et à l'intérêt plus que grandiose.

A posséder impérativement !



Attention, au premier contact, les rondins de bois s'écroulent.



La plante se trouvant à gauche de la photo cache sans doute une porte secrète. Arrosez là !

Philippe Querleux

92%

GRAPHISME	89 %
SON	86 %
ANIMATION	85 %
JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
 Edité par Taito
 CoregrafX : disponible

Les Supers
Promo
du mois !

ULTIMA *games* présente SEGA

Les accessoires



OUT RUN 190^F



WONDERBOY III 220^F



BLOCK OUT 190^F



HELL FIRE 220^F



SPIDERMAN 250^F



JEWEL MASTER 250^F



FANTASIA 290^F



Console
seule
890^F

Console
française
1049^F

Console
avec 1
manette
et 3 jeux
Block Out
Wonderboy III
Out Run
1490^F

Console
avec
1 jeu
au choix*
990^F

Ultima Games a élu la Mégadrive
Japonaise Console de l'Année!

MEGADRIVE

Toutes consoles sont des modèles japonais (sauf spécifié)

HITS

BATMAN	390
COMMANDO II (MERCK)	450
DECAP ATTACK	390
DEVIL CRUSH	450
GHOULS AND GHOST	390
JOE MONTANA FOOT BALL II	490
KABUKI SOLDIER	390
LAKERS VS CELTICS	450
KEN LAST BATTLE	390
MARVEL LAND	450
MICKEY CASSLE OF ILLUSION	390
MONACO GRAND PRIX	390
NHL HOCKEY	450
REVENGE OF SHINOBI	390
RUN ARK	350
SAINT SWORD	350
SONIC	390
STREET OF RAGE	450
STRIDER	450
SUPER VOLLEY BALL	390
THUNDER FORCE III	450
WORLD CUP SOCCER	390
TOE JAM AND EARL	390
SPEED BALL II	390

SHADOW OF THE BEAST	390
ROAD RASH	390
J BUSTER BOXING	390
WRESTLE WAR	NC
STREET SMART	390
POPULOUS	390
MISS PAC MAN	390
DEVIL HUNTER	390

NOUVEAUTES

DOUBLE DRAGON II	NC
EGUZAIRU	490
RUN ARK	390
UNDEADLINE	450
DAHNA	NC
FIGHTING MASTER	450
GOLDEN AXE II	390
DONALD DUCK QUACKSHOT	390
LEGEND OF NINJA BURAI	490
ROLLING THUNDER II	450
TAIHEKI	350
TASK FORCE HARRIER	350
WANI WANI WORLD	390
BEAST WARRIOR	390
F1 CIRCUS	450

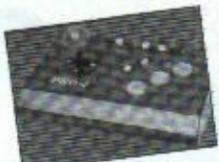
WONDERBOY V	450
FANTASY SOLDIER	350
PIT FIGHTER	NC
ROAD BLASTER	NC
MARIO LEMIEUX HOCKEY	450
F-22	450
SUPER FANTASY ZONE	450
FLUJI LEGEND	NC
TECNO WORLD CUP	450
IMMORTAL	450
JOHN MAIDEN II	490
JOE MONTANA II	490
ROBOCOD JAMES POND II	450
RING OF POWER	490
YS III	490
ROAD BLASTER	450
STORM LORD	NC
SD VARIS	450
STEEL EMPIRE	NC
TURBO OUT RUN	NC
PIT FIGHTER	NC
CRUDE BUSTER	NC
BADOMEN	NC
WHERE IN TIME	NC
IS CARMEN SATRAGO	NC

PROMOS

BLOCK OUT	190
WONDERBOY III	220
MONSTER LAIR	220
OUT RUN	190
SPIDERMAN	250
ALIEN STORM	290
FANTASIA	290
HELL FIRE	220
JEWEL MASTER	290

AVENTURES

ARCUS OF COYSEY	390
FEARY TALES	450
BOOK PHANTASY STAR III	150
CENTURION	390
JEWEL MASTER	250
KINGS BOUNTY	390
MIGHT AND MAGIC	390
PHANTASY STAR II	499
PHANTASY STAR III	590
SHINNING THE DARKNESS	NC
SWORD OF VERMILLON	499
EGUZAIRU	490
LEGEND OF NINJA BURAI	490
STAR FLIGHT	450



PRO 1 = 190^F
Après une carrière stupéfiante des utilisateurs, l'ultima a promu la Pro 1 maître de l'année, elle dispose de tout ce qui se fait de mieux.



PRO 2 = 125^F
Tir au manège, construite de la vitesse de développement de jeu etc... sous un minimum de 125^F l'ultima vous offre la Pro 2. Synpa non ! La Pro 2 est livrée avec un stick adaptable sur la trajectoire de direction.



Game Adaptor = 99^F
Permet aux utilisateurs qui désirent de ne pouvoir utiliser les cartouches japonaises d'accéder à la logithèque complète des titres disponibles. De plus le GA possède le volet d'insertion des cartouches.



JOYPAD = 79^F

LECTEUR CD ROM MEGADRIVE DISPONIBLE !!!
fonctionne sur toutes les consoles (japonaise et française)
JEUX POUR CD :
ERNEST EVAN 490^F
SOL FEACE 490^F
HEAVY NOVA 490^F

WONDERBOY III + PRO 2 = **250^F**

OUT RUN + GOLDEN AXE II = **490^F**

ULTIMA Paris
(Boulevard Voltaire)
ouvert
le Dimanche
de 14H à 18H

Modification des consoles japonaises et françaises en 50/60 Hz !
Ainsi tous les jeux fonctionnent sur n'importe quelle console. **290 F**

*le jeu est à choisir parmi la sélection Ultima Games.

CYBER DODGE BALL



Voici le célèbre jeu de vacances nommé "balle au prisonnier" remis au goût du futur par nos amis les japonais. Ici, plus question de jeter une petite baballe sur ses camarades, mais bien de lancer le plus fort possible une boule en matériaux très dur afin de détruire l'équipe adverse. Chacun des joueurs est habillé d'une armure et à force de prendre des coups

êtes en possession de la balle. Mais si c'est l'équipe adverse, vous ne pouvez alors que courir, sauter ou intercepter le projectile. Le jeu n'est pas vraiment évident à manier pendant les premières minutes, mais avec un peu d'entraînement, on finit par en faire quelque chose et s'amuser.



Une fois les "team" sélectionnées vient le choix du terrain, parmi six différents, pour vous affronter. En bref, un jeu sympa !

de boules, il finit par perdre sa carapace, puis son énergie et enfin la vie.

L'équipe gagnante est celle qui reste sur le terrain. Vous pouvez faire des passes à vos équipiers ou tirer lorsque vous



Chaque équipe possède ses propres caractéristiques et certains pouvoirs. Mais malheureusement pour vous, il est impossible de choisir la meilleure lorsque vous prenez l'option championnat. Si vous décidez de jouer à deux, chacun peut choisir une équipe parmi les sept proposées. Il est également possible de choisir deux fois la même.

Philippe Querleux

82%

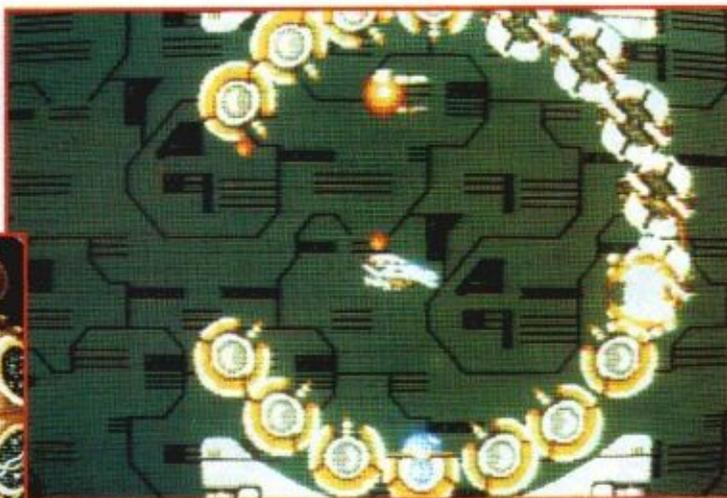
GRAPHISME	80 %
SON	76 %
ANIMATION	81 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Tonkin House
CoregrafX : disponible

CONSOLE

T E S T

R-TYPE CD



apparition de la Hu-Card 3.0, système d'exploitation du CD-Rom Nec, est l'occasion pour la société Irem de ré-éditer le plus célèbre des shoot'em up en version complète : R-Type. En effet, dans sa version cartouche, le jeu avait du être séparé en

deux pour manque de place mémoire. Sur compact disque, ce n'est pas la même histoire et les programmeurs ont pu stocker l'intégralité du jeu. De plus, la bande sonore à été complètement refaite offrant une musique d'ambiance parfaitement adaptée à l'action. En ce qui concerne les autres

aspects du jeu, c'est tout aussi bon ! Une réussite parfaite.



Frank Ladoire

Jeu d'arcade
Edité par Irem
CoregrafX / CD Rom : dispo

MICRO, CONSOLE, CASSETTE, DISQUETTE,
BALADEUR, TV, APPAREIL PHOTO, CHAINE HIFI,
CAMESCOPE, DISCMAN, PIN'S, DIVERS...

VENDRE, ACHETER, ECHANGER

SAISIE ET LECTURE EN DIRECT

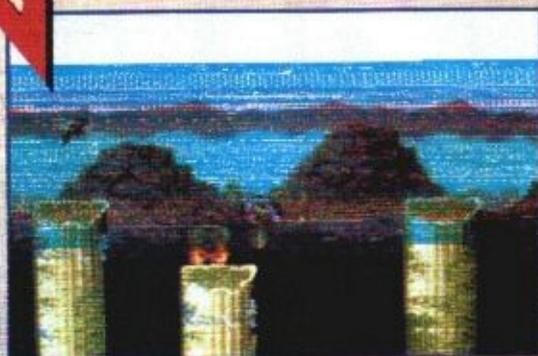
3615 LESPAT

LES PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

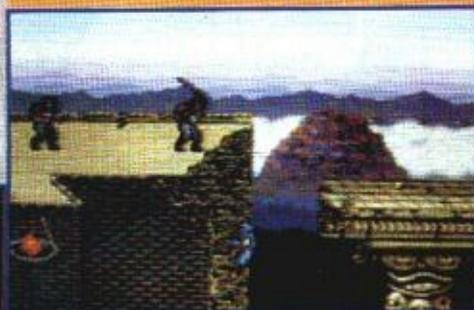
NINJA GAIDEN

Comme il fallait s'en douter en lisant le nom du jeu, vous incarnez ici un ninja et vous commencez le jeu armé d'un sabre. Vos ennemis, au début, ne sont guère virulents et ne se défendent qu'à l'aide de leurs poings ou de massues. Vous n'aurez donc aucun mal à les éliminer. Mais, dès le deuxième niveau, ils seront bien plus armés et c'est à coups de mitraillettes et autres armes qu'ils essayeront de vous éliminer. Pour obtenir des bonus ou des armes, il faut détruire les lanternes présentes tout au

long des tableaux. Mais malgré cela, le jeu ne s'en trouvera pas facilité pour autant. Fort heureusement, vous avez un bon nombre de crédits pour explorer le jeu. Le personnage que vous dirigez est assez petit et cela surprend un peu lorsque l'on a l'habitude des softs du même genre déjà disponibles sur cette machine, mais cela n'enlève rien au plaisir du joueur. Ninja Gaiden est somme toute un assez bon jeu de combat.



Sachez utiliser les bonus à bon escient, il ne sont pas si nombreux.



Attention, si vous tombez dans le vide, vous perdez une vie.



Petit conseil, agrippez-vous au mur pour éviter les coups.

Philippe Querleux

82%	GRAPHISME	78 %
	SON	75 %
	ANIMATION	79 %
	JOUABILITE	80 %

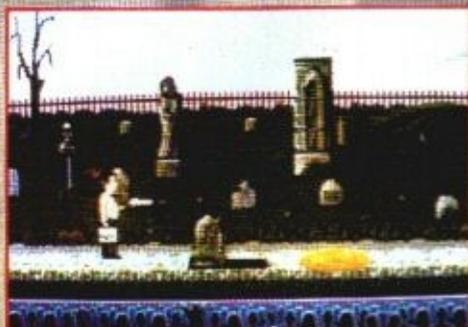
Jeu d'arcade
Édité par Hudson Soft
CoregrafX : disponible

THE ADAM'S FAMILY

B

ien étrange jeu que celui-ci, dans lequel vous incarnez l'avocat de la très farfelue famille Adam.

Vous êtes chargé de retrouver le trésor de vos employeurs et pour prouver votre compétence, vous devrez affronter toute la famille.



Comme à l'acoutumé, le cimetière recèle de fantômes ou de morts-vivants en tout genre.

Dès le début du jeu, votre seule arme se résume à un parapluie capable de tirer des projectiles. Une fois la maison atteinte, vous devrez encore traverser le couloir en évitant les ennemis et éliminer le grand-père pour récupérer la première clé. Cette clé vous ouvrira toutes les portes dont l'ornement frontal sera de la même couleur. Pour gagner d'autres clés, essayez la porte principale. Vous aurez ainsi à affronter des chaises volantes, des plantes carnivores, des armures et bien d'autres étranges choses encore. Si vous parvenez à terminer toutes les épreuves et à battre chaque membre de la



Restez bien sur les pierres ou un requin pourrait bien vous croquer tout cru.

qui vous permet de vous transformer en loup-garou, vous serez alors beaucoup plus résistant. Un jeu très long et assez crispant car si vous perdez, vous devez recommencer au début. Le jeu est en anglais dans les meilleures boutiques et pour le prix, vous aurez droit à la bande originale de la série.



Avant de pouvoir sortir de la salle, vous devrez détruire tous les objets présents.

famille, vous pourrez alors rencontrer le chef de famille dans un combat d'escrime... si vous n'avez pas oublié de vous procurer l'épée. Si vous parvenez à l'éliminer, vous aurez alors accès à la seconde partie du jeu, et devrez vous promener dans les sous-sols de la maison qui est on ne peut plus hantée.

Le jeu est très difficile et si vous ne faites pas toutes les pièces, vous aurez moins de chances d'aller très loin dans l'aventure. En effet, dans l'une des chambres, vous trouverez un flacon

Philippe Querleux

78%	GRAPHISME	78 %
	SON	91 %
	ANIMATION	81 %
	JOUABILITE	74 %

Jeu d'arcade / action
 Edité par Icom
 CoregrafX CD-Rom : disponible

SOCCER BRAWL



Curieuse symbiose entre Kick Off, la référence en matière de jeu de football sur ordinateur, et Speedball, le sport futuriste créé par les fameux Bitmap Brothers, Soccer Brawl se rue sur le terrain comme un fauve affamé qui se jette sur sa proie. Dans ce nouveau divertissement populaire, la violence tient le haut du pavé. Aux yeux du public, qui a rejeté au fond du vestiaire l'adoration voué à "ses" stars du ballon rond, seul le résultat du match compte. Chacune des deux équipes, comportant sept

joueurs, se compose de cyborg perfectionnés. Lorsque l'un d'entre eux entre en possession de la balle, il peut dribbler, faire une passe, ou tirer. Les robots adverses, pour récupérer le ballon, disposent du tackle, du coup de coude dans le dos ou d'une onde de choc paralysant temporairement le



Raté Didier !

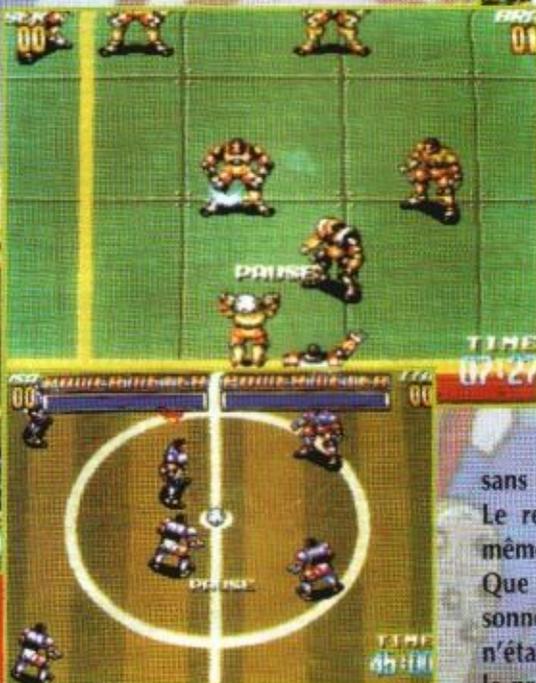
Ce n'est pas cette fois que tu trouveras le chemin du filet.

sujet visé. Notez qu'une balle lâchée à pleine puissance (en tenant le bouton de tir enfoncé plus longtemps) en direction d'un joueur produit le même effet. Tout ces coups s'enchaînent à la perfection sans aucune manipulation périlleuse. Le reste de la réalisation est de la même trempe.

Que ce soit à deux joueurs (note personnelle : sans rancune Didier, ce n'était pas ton jour...) ou le jeu contre le programme, Soccer Brawl ne vous décevra pas.



On vous le dit dans l'article, tous les coups sont permis !



Etaler votre adversaire n'est pas forcément le meilleur moyen de lui prendre la balle.

Christian Roux

90%

GRAPHISME	88 %
SON	89 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Édité par SNK
Neo-Geo : disponible



DIGITAL ACCESS

Ouvert du lundi au samedi de 9h30 à 12h30 et de 14h30 à 19h00 - 1, Rue DRAGON 13006 MARSEILLE - ☎ 91 81 26 44 (angle rue de Rome - rue Dragon)

SEGA MEGADRIVE

- Megadrive sans jeux 990 F
- Megadrive + jeu au choix 1290 F
- MEGA CD + jeu 3690 F
- Megadrive + MEGA CD 3990 F
- Arcade Power Stick 389 F
- E'S MegaPower Stick 369 F
- Joypad Sega Megadrive 190 F
- Joypad PRO 2 (new) 249 F
- Game Adaptor (jeux japonais) 95 F

LES NOUVEAUTES

- Alisia Dragon N.C.
- Bad Omen 449 F
- Battle Mania 449 F
- Crude Buster 449 F
- Lemmings 449 F
- Marble Madness 449 F
- Ninja N.C.
- Pit Fighter 449 F
- SD Valis 449 F
- Shining Force N.C.
- Steel Empire 449 F
- Super Shunobi 2 449 F
- Toemo World Cup '92 449 F
- Thunder Pro Wrestling 449 F
- Toki 449 F
- Turbo Out Run 449 F

LES HITS

- Golden Axe II 449 F
- James Pond 2 "RoboCop" 449 F
- John Madden Football '92 449 F
- Knock Out Boxing 449 F
- Lakers vs Celtics 449 F
- Mickey Mouse 449 F
- NHL Hockey 449 F
- Out Run 449 F
- Quackshot 399 F
- Rolling Thunder II 449 F
- Road Rash 449 F
- SEGA Ice Hockey 449 F
- Shadow of The Beast 449 F
- Sonic the Hedgehog 399 F
- Streets of Rage 449 F

JEUX MEGA CD

- Cosmic Stories 499 F
- Death Bringer 499 F
- Earnest Evans 449 F

- Funky Horror Band "FHB" 499 F
- Grand Slam (tennis) 499 F
- Heavy Nova 449 F
- Lunar The Silver Star 499 F
- Sol Peace 449 F
- Super Gals Pannic 499 F

NEC PC ENGINE

- Core Grafx + jeu 990 F
- Core Puissance 5 1290 F
- Super CD Rom2 2890 F
- PC Duo 3790 F
- Turbo Express GT + jeu 2490 F
- Super System Card v.3.0 649 F
- Adaptateur 5 joueurs 249 F
- Joypad Pc Engine "sodipad" 249 F

LES NOUVEAUTES

- Chuka Taisen 389 F
- Davis Cup N.C.
- Galaxy Force 2 (SG) N.C.
- Panza Kick Boxing N.C.
- Parodius 389 F
- Strider (SG) N.C.
- Twin Bee 389 F

LES HITS

- 1941 Counter Attack (SG) 499 F
- Adventure Island 349 F
- Dead Moon 389 F
- F-1 Circus '91 389 F
- Final Match Tennis 389 F
- Final Soldier 389 F
- Ghouls 'n' Ghosts (SG) 499 F
- PC Kid 2 389 F
- Power Eleven 389 F
- Power League Baseball 4 389 F
- Raiden 389 F

JEUX CD ROM & SUPER CD ROM 2

- Angels (SCD) 499 F
- Browning (SCD) 449 F
- Davis Cup (SCD) 499 F
- Devil Hunter Yoko 499 F
- Far East of Eden (SCD) 499 F
- Gate of Thunder (SCD) 449 F
- Hawk F-123 (SCD) 449 F
- Human's Sports Festival (SCD) 499 F
- Lord of the Rising Sun 449 F

- Panza Kick Boxing (SCD) 499 F
- Psychic Storm (SCD) 449 F
- Shadow of the Beast (SCD) 499 F
- Shubibin Man III 499 F
- Sorcerian (SCD) 499 F
- Valis (new SCD) 499 F

NINTENDO SUPER

- Super Famicom+2 manettes+jeu 2490 F
- Joystick J.B. King 650 F
- Joystick XB-1 SFC (new) 790 F
- Boitier individuel pour jeu 25 F
- Malette de transport "Family Case" 225 F

LES NOUVEAUTES

- Actraiser 2 (Soul Blader) 650 F
- Axelay 650 F
- Battle Grand-Prix 650 F
- Battle Commander 590 F
- Contra Spirits 650 F
- Dragon Ball Z 650 F
- F-1 Exhaust Heat 650 F
- F-1 Grand Prix 590 F
- Final Fight Guy 650 F
- Hat Trick Hero (soccer) 650 F
- Ken Le Survivant V 650 F
- Lagoon 590 F
- Last Fighter Twin 650 F
- Lemmings 590 F
- Ranma 1/2 650 F
- Rocketeer 650 F
- Rushing Beat 650 F
- Super Cup Soccer 650 F
- Sim Earth 590 F
- Super VALIS 650 F
- Smash TV 590 F
- S.T.G. Strike Gummer 650 F
- Thunder Spirit 590 F
- Top Racer 650 F
- Xandion 650 F

LES HITS

- Actraiser 390 F
- Castlevania IV 590 F
- F-Zero 490 F
- Goemon Fight 590 F
- Joe & Mac 590 F
- Pilot Wings 590 F
- Pro Football (John Madden) 590 F
- Pro Soccer (kick off) 490 F
- Super Adventure Island 590 F
- Super E.D.F. 590 F

- Super Formation Soccer 590 F
- Super Ghouls & Ghosts 590 F
- Super Mario World 590 F
- Super Tennis 590 F
- Zelda III 650 F

SNK NEO GEO

- Neo-Geo+Manette 2990 F
- Manette SNK Neo-Geo 490 F
- Memory Card 449 F

LES NOUVEAUTES

- Eight Man 1390 F
- Fatal Fury 1490 F
- Football Frenzied 1490 F
- Mutation Nation 1490 F
- Robot Army 1390 F
- Thrash Rally 1390 F
- Soccer Brawl 1390 F

LES HITS

- Alpha Mission 2 (Aso 2) 1390 F
- Base Ball Stars 1290 F
- Blues Journey (Raguy) 1390 F
- Burning Fight 1390 F
- Cyber Lip 1290 F
- King of the Monsters 1390 F
- Magician Lord 990 F
- Nan 1975 990 F
- Ninja Combat 1290 F
- Sengoku 1390 F
- Success Joe 1290 F
- Super Spy 990 F
- Top Player Golf 1290 F

NINTENDO GAMEBOY

- GameBoy 549 F
- Gameboy + jeu 649 F
- Sacoche ceinture "Hip Pouch" 245 F
- Malette de transport "Cary Case" 175 F
- Light Boy 245 F
- HyperBoy (Joy, Loupe, Lampe, etc.) 449 F

LES NOUVEAUTES

- Batman II 285 F
- Double Dragon 2 265 F
- F-1 Hero GB 245 F
- Final Fantasy Legend 2 349 F

- Goemon Fight 285 F
- Hudson Hawk 265 F
- Ikari Warrior 285 F
- Janken Man 265 F
- Mega Man 2 285 F
- Metroid II 265 F
- Ninja Turtles 2 265 F
- Popeye 2 265 F
- Prince of Persia 285 F
- Pro Soccer 265 F
- Robocop II 265 F
- Super Street Basketball 265 F
- Terminator 2 N.C.
- The Simpsons N.C.
- Tiny Toon 285 F
- Track Meet 285 F
- Wonder Boy II 285 F

SEGA GAMEGEAR

- GameGear 890 F
- GameGear + Jeu au Choix 1190 F
- Loupe Sega Big Window 199 F
- Master Gear Converter 199 F

LES NOUVEAUTES

- Aleste GG 299 F
- Alien Syndrome 299 F
- Buster Ball 299 F
- Donald Duck 299 F
- Fray 299 F
- Heavy Weight Champ 299 F
- Joe Montana Football 299 F
- Monster World II 299 F
- Ninja Gaiden 299 F
- Phantasy Star 299 F
- Sonic the Hedgehog 299 F
- Space Harrier 249 F
- Super Golf 249 F

NOUVEAUX PRODUITS !

- SEGA Mega CD
- NEC Super CD ROM 2
- NEC PC Duo
- SUPER FAMICOM Intelligent Joystick XE1 SFC
- JEUX Super NES (US)
- Converter Super NES

Importateur direct : arrivage en import du Japon et des U.S.A. - Revendeurs ; nous contacter

LES COMMANDES DOIVENT ETRE ADRESSEES UNIQUEMENT A DIGITAL ACCESS VPC

allo... 91 81 26 44
Digital Access VPC



Titres	Machines	Prix
Participation aux frais de port : (Etranger nous consulter)		
- 30 Frs Accessoires, consommables, 100 Frs Matériels		
- 35 Frs Frais contre remboursement		
- par Chronopost, nous consulter		
TOTAL :		

Nom :

Adresse :

.....

Ville :

Code postal : N°Tél :

Date d'expiration : / / Signature :

Règlement : chèque bancaire C.C.P. Mandat lettre

DIGITAL ACCESS "LA BOUTIQUE"
1, rue Dragon 13006 MARSEILLE

DIGITAL ACCESS VPC : BP 147
13443 MARSEILLE CANTINI CEDEX

TOKI



Voilà un jeu connu par beaucoup de possesseurs de micros sous le nom de Toki. Vous incarnez un singe qui a la particularité de cracher des projectiles et partez à la recherche de votre bien-aimée enlevée par une cruelle sorcière. Si vous y parvenez, vous pourrez, par la même occasion, recouvrer forme humaine. Le jeu est classique, vous proposant une succession de niveaux, peuplés d'ennemis qu'il vous faut éliminer tout en ramassant des bonus sans oublier d'arriver dans les temps. Toutefois, le jeu est sensiblement différent des versions micros tant sur le plan des décors que de la réalisation,

cette dernière laissant franchement à désirer sur une telle machine. Dernière précision, vous avez la possibilité de choisir un nombre de vies assez élevé, ainsi qu'un bon nombre de crédits, et le mode de jeu. Vous pourrez donc aller assez loin dans la partie.



Mais attention, chaque fois que vous êtes touché par un ennemi, vous recommencez depuis le début du stage. Le moindre contact vous fait perdre directement une vie. Une adaptation plutôt bâclée dont le seul point fort réside dans sa jouabilité. Pour les amateurs.

Philippe Querleux

68%	GRAPHISME	62 %
	SON	64 %
	ANIMATION	70 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
 Edité par Sega
 Megadrive : disponible

BUCK ROGERS : Countdown to Doomsday

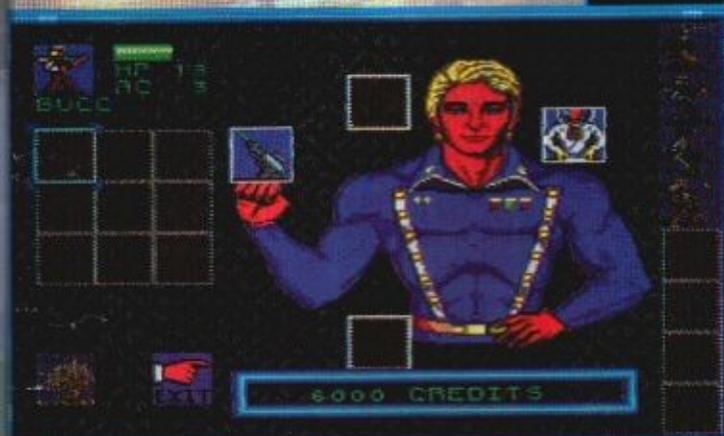


Si est désormais présent sur Megadrive, grâce à Electronic Arts, qui distribue le premier épisode de la saga Buck Rogers. Le jeu a été complètement remodelé pour être jouable sur console. Les menus sont maintenant accessibles via une succession d'icônes et il faut avouer que le résultat est agréable. Quelques options de jeu ont disparu dans le processus, mais vous aurez néanmoins

accès à un nombre impressionnant de possibilités. Le passage d'un menu à un autre est facile et instantané. L'aventure n'est donc pas trop entrecoupée de longues attentes et le joueur



est continuellement plongé dans l'action. La réalisation est sympathique, avec des sprites plus gros que dans la version micro et légèrement animés cette fois-ci. Les musiques et les sons, toujours assez moyens, ne gâchent cependant pas l'ambiance générale du jeu. Reste enfin le scénario, très agréable, qui réservera bien des surprises aux joueurs persévérants. Seul gros problème : le jeu est en anglais !



FIGHTERS SCREAM IN LOW FROM THE NORTH. CONTROL TOWERS COLLAPSE IN BALLS OF CRIMSON FLAME! YOUR OFFICERS ARE DOWN AND THE OTHER RECRUITS ARE FLEEING. YOU HAVE BEEN THRUST HEADFIRST INTO A RAGING BATTLE!
PRESS C TO CONTINUE

Didier Latil

81%

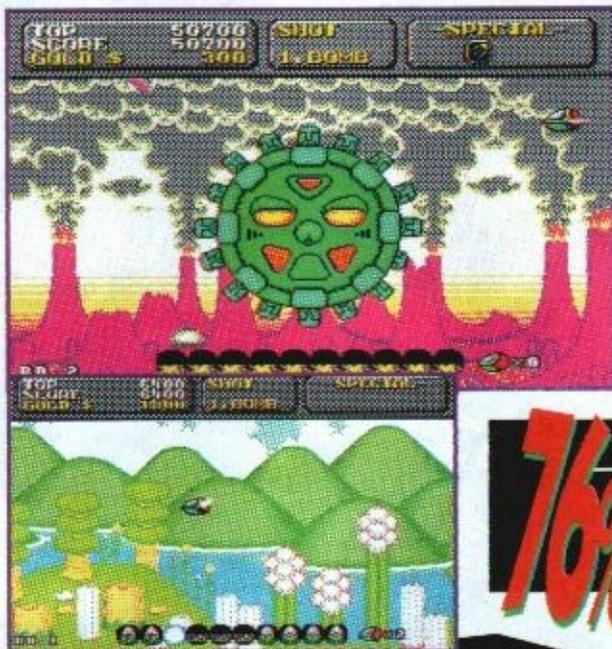
GRAPHISME	74 %
SON	72 %
ANIMATION	73 %
JOUABILITE	83 %

Jeu de rôle
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

SUPER FANTASY ZONE

Fantasy Zone est sorti depuis belle lurette sur la console de chez Nec, mais pour consoler les possesseurs de console Sega, voici la version "super".

Dans le genre shoot'em up, ce jeu occupe une place bien à part. Les graphismes sont typiquement "dessin animé", les décors assez étranges et très colorés. Le maniement du vaisseau est assez bizarre et demande un certain temps d'adaptation. Bien que la réalisation soit sans reproche et le graphisme à la hauteur de la machine, je dois avouer que je n'aime pas tellement ce genre de jeux. Cela dit, chacun ses goûts ! A essayer avant d'acheter !



76%

Philippe Querleux

Shoot'em up
Édité par Sunsoft
Megadrive : disponible

WINTER CHALLENGE



Pas moins de dix joueurs peuvent s'affronter dans cette compilation de sept épreuves de sports d'hiver. Au programme, le slalom géant, le ski de fond, le bobsleigh, le patinage de vitesse, la descente, le biathlon et pour finir, le saut à ski. A l'approche des jeux olympiques (du reste, quand vous lirez ces lignes, nous serons en plein dedans et les Français auront déjà commencé à rafler toutes les médailles d'or). Le moins que l'on puisse dire, c'est que l'on a déjà vu mieux, et même beaucoup mieux sur d'autres machines. Chacune des épreuves est lente, saccadée et pour couronner le tout, le maniement de votre personnage n'est pas des plus aisés. Dommage, dommage, l'idée était bonne !

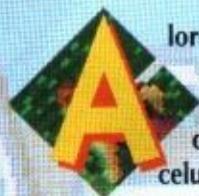


Philippe Querleux

Jeu de sport
Édité par Ballistic
Megadrive : disponible



WORLD CUP 92



lors que l'année n'est commencée que depuis deux mois, voici déjà un jeu de football se voulant être celui de la coupe 1992.

Vous avez la possibilité de jouer en exhibition, de faire le championnat ou bien encore de jouer à deux. Vous voyez le jeu de côté et selon l'angle,

vous voyez le terrain qui se déforme pour respecter l'angle de vue. Toutes sortes de coups sont possibles et vous pouvez même marquer des buts en exécutant les fameuses bicyclettes. Je le sais, car l'ordinateur m'a marqué un but de cette façon. Il est un peu dommage que lorsque vous avez compris



Contre une défense renforcée, le tir au delà des 18 mètres peut être une solution.



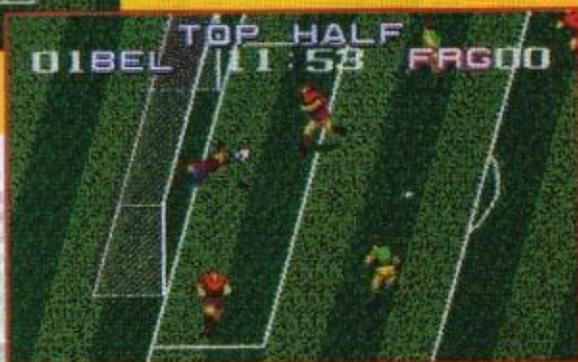
Corner à la Remoise.



Remontée de l'équipe après le dégagement du goal !

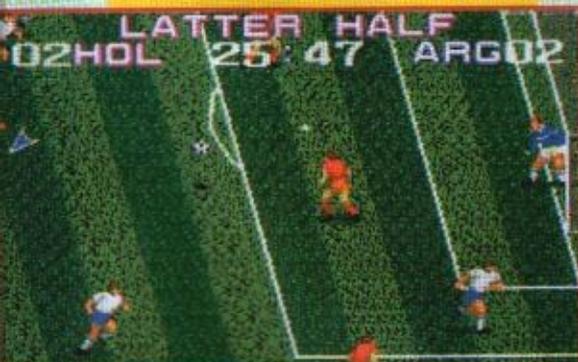


Attention au penalti !



Le plongeon du goal suffira-t-il à arrêter la balle ?

une tête) ; pour le reste rien à redire, que ce soit la rapidité du jeu ou la maniabilité des joueurs. Alors même si ce n'est pas Kick Off, World Cup 92 reste un excellent jeu surtout à deux.



Défense de zone et plus excatément dans les 18 mètres.

le truc pour marquer, le jeu est assez simple. L'un des boutons sert à prendre le ballon et l'autre à contrer, tandis que lorsque vous êtes en possession de la balle, les boutons servent à faire des passes et à tirer.

En bref, les seuls reproches concernant l'absence d'un radar et la panoplie des coups pas assez importante (malgré plusieurs tentatives, nous n'avons pas réussi à effectuer

Philippe Querleux

88%	GRAPHISME	84 %
	SON	80 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu de sport
Édité par Tecmo
Megadrive : disponible

WANI WANI WORLD

Vous incarnez un petit monstre armé d'un maillet et vous vous promenez sur des plates-formes reliées entre elles par des échelles.

Bien évidemment, une horde de monstres vous harcèle et essaie de vous croquer tout cru. Le seul moyen de vous en débarrasser est de casser une dalle de la plate-forme sur laquelle vous vous trouvez et de faire tomber l'ennemi dedans. Une fois que celui-ci est tombé, vous lui assénez un coup sur la tête, il tombe d'un étage et se tue en libérant un bonus. Si vous parvenez à le faire tomber sur un autre monstre, vous faites coup-double. Une fois que tous les ennemis sont détruits, vous passez au tableau suivant. Les décors changent

régulièrement, tout comme vos ennemis. La réalisation est tout à fait satisfaisante et convient parfaitement à ce type de soft. Un bon petit jeu sans prétention et très distrayant.



Philippe Querleux

74%	GRAPHISME	74 %
	SON	76 %
	ANIMATION	79 %
	JOUABILITE	82 %

Jeu d'arcade
 Edité par Kaneco
 Megadrive : disponible

CONSOLE

T E S T

RINGS OF POWER



Figurez-vous que dans le temps, tout le monde était beau et gentil, car un être supérieur et juste régnait sur la terre. Mais comme tout a une fin, le beau rêve se brisa lorsque le méchant arriva. Seuls les anneaux magiques permettront aux gentils et à

leur chef de retrouver ses pouvoirs alors il vous charge de les récupérer. Vous devrez donc former une équipe, et donc trouver des personnages qui voudront bien vous accompagner dans vos périples. Le jeu est assez prenant, mais souffre d'un manque de maniabilité évident. Et lorsque vous voudrez parler à un personnage, il vous faudra faire un grand nombre de manipulations avant de réussir à vous retrouver en face de lui.

Crispant à la longue !



Philippe Querleux

Jeu de rôle / aventure
 Edité par Electronic Arts
 Megadrive : disponible

ELECTRON

12 Pce de la-Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret © (1) 42 27 16 00
 Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
 7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER © 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

*BUY TWO, GET ONE FREE

* Une cartouche gratuite pour deux achetées, offre valable pour jeux Nec et Megadrive sur une selection de jeux à 300F pièce (100 titres différents) dont la liste peut être obtenue sur demande.

520STE + 10 Disquettes	2490F
520STE 1M° Ram + 10 Disquettes	2790F
520STE 2M° Ram	3490F
520STE 4M° Ram	4290F
1040STE + Tapis 10 Disquettes	3290F
1040STE + SM124	4290F
AMIGA 500	NC
AMIGA 500 1M° Ram	NC
AMIGA+ & 50 Disquettes	NC
MON. SC1435 ST	1990F
MON. 1083S Commodore	1990F

NEC DUO

Console + CD Rom Intégré
 + 1 CD au choix
3490F

Disquettes Konica
 200F les 5 Boîtes
 (3,5P DF DD
 Marque + Etiquettes)

LYNX II	SEGAGEAR
+ Alimentation	+ 1 jeu
790F	990F
S. FAMICOM	MEGADRIVE
+ 1 jeu	+1 jeu +1 joy
NC	1290F
NEC GT	NEO GEO
+ 1 jeu	+ 1 jeu
2490F	3490F

LOCATION JEUX
NEC & MEGADRIVE
 50F le Week End
 100F la Semaine



Super Adventure Island



Très souvent, alors que l'on attend avec impatience un jeu sur cette fameuse console, on est déçu par la réalisation. Ici, tout est presque parfait. Les couleurs, la bande son, les graphismes, et le jeu qui ne ralentit presque jamais. Que demander de plus ? Vous incarnez un petit personnage vêtu d'un slip en feuillage et



Encore un qui se croit plus gros qu'un boeuf.



Attention, une piqûre et ce pourrait être la chute !



La vie de super héros n'est...



...pas drôle...



...tous les jours !

portant une casquette. Au début de l'aventure, vous êtes sans armes, mais il ne vous faut pas longtemps pour que vous trouviez un tomahawk. Une jauge, faite de rectangles jaunes, vous indique le temps que vous avez pour arriver jusqu'à la fin du niveau. Les barres



Chaque fois que vous arrivez à la fin d'un niveau, vous devrez affronter un super ennemi. Je ne vous ai pas dit, mais de temps à autres, votre personnage se transforme en as du skateboard, moyen de locomotion beaucoup plus rapide pour terminer un niveau. Un jeu comme on aimerait en avoir plus souvent.

Philippe Querleux

90%	GRAPHISME	88 %
	SON	91 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
 Edité par Hudson Soft
 Super Famicom : disponible

descendent très vite, mais heureusement, les fruits que vous pourrez manger vous redonnent du temps. Vous pouvez cumuler les armes lorsqu'elles sont du même type, ce qui vous permet d'en lancer plusieurs à la fois et dans plusieurs directions.

Si vous n'aimez pas votre tomahawk, vous pourrez l'échanger contre un boomerang, une arme qui conviendra mieux dans certaines circonstances.





**CORE
GRAFX
PUISSANCE 5**

1290 Frs*

**1 CORE + 1 JEU
+ 2 MANETTES +
1 ADAPTATEUR 5 JOUEURS**

PC ENGINE GT ET SUPER GRAFX:
100% COMPATIBLES AVEC LES
JEUX DE LA CORE GRAFX



**PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs***



**PC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs***



**SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs***



**CD ROM
2990 Frs***

**CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs***

**CD ROM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs***

*Prix publics généralement constatés



SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES,
DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR
3615 code SODIPENG

**HOT LINE
(16)99.08.95.72**

SODIPENG

-BP 2- 56200 LA GACILLY

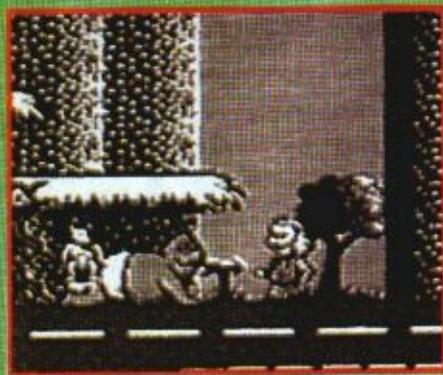
Revendeurs:

Tél: (16)99.08.89.41 Fax: (16)99.08.82.67



GAMEBOY

BEETLEJUICE



Et voici le retour de Beetlejuice, le héros d'outre-tombe tout droit sorti du dessin animé du même nom pour envahir votre Game Boy. Le but du jeu est simple: chasser les mauvais esprits qui embêtent votre amie Lydia.

Le premier niveau se déroule dans la demeure de Lydia et vous allez devoir chasser le démon qui s'y cache.

Tout commence dans la salle de bain et le séchoir où les habits s'animent et où la machine à laver le linge tente régulièrement de vous enfermer dans une bulle de savon. Si vous parvenez au niveau 2, dans le grenier du manoir, vous découvrirez ainsi dans chaque pièce une épreuve de réflexion ou d'observation. Il en est de même au niveau 3, dans les jardins du manoir.

Au niveau 4, vous passez un portail vers l'au-delà, et vous voilà parti pour une course sur des montagnes russes, suivie rapidement d'un parcours digne des meilleurs jeux de plate-forme.

Enfin, vous atteignez Astoroth, l'immonde Dieu que vous devrez combattre à mort.

Arcade, réflexe, réflexion, puzzle, tout y passe ! Les jeux sont simples à comprendre, très sympas, et on est toujours

surpris de tomber sur un nouveau jeu, ce qui donne à Beetlejuice une durée de vie importante. Un jeu fa-bu-leux !

94%

Jeu d'arcade
Édité par LJN



SNOW BROTHERS

La renommée de Capcom n'est plus à faire sur Game Boy (l'est-elle d'ailleurs sur une console ?).

Après Gargoyle's Quest, Mickey's Dangerous Chase et Megaman, voici une adaptation de jeu d'arcade particulièrement réussie.

Ceux qui connaissent Bubble Bobble retrouveront ici un jeu particulièrement similaire, dans lequel votre héros, un bonhomme de neige, doit à chaque niveau se débarrasser de ses ennemis. Pour cela, il leur lance des boules de neige jusqu'à ce que ceux-ci soient immobilisés, après quoi il peut même les projeter sur d'autres adversaires.

De nombreux bonus viennent ajouter du piment au jeu, et des gros monstres en fin de niveau vous attendent !

50 niveaux, une réalisation réussie et très jouable...

Voilà qui fait de Snow Brothers une nouvelle réussite à l'actif de Capcom.

90%

Jeu d'arcade
Édité par Capcom

THE ADDAM'S FAMILY



Le film délirant la Famille Addams, sort mi-avril en France, mais voici déjà l'adaptation sur Game Boy de leurs macabres aventures. La famille Addams est composée de monstres gentils qui vivent dans un manoir isolé. Un jour, un riche avocat tente de s'emparer de leur demeure. Gomez, le père de famille, revient au manoir pour découvrir que tout le monde a disparu. Il doit maintenant trouver non seulement assez d'argent pour sauver la maison, mais aussi la famille. Le jeu se déroule dans un nombre impressionnant de lieux. Dans chaque lieu, vous devez vous débarrasser des ennemis, en utilisant au mieux l'arme dont vous êtes en possession (vous changez d'arme très régulièrement), mais

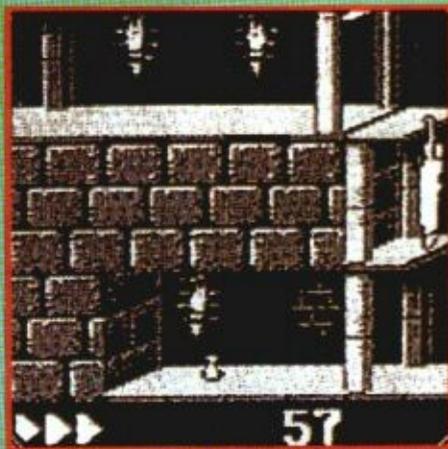
'S GAMES

aussi ramasser les richesses éparpillées de la famille. Graphiquement réussi, The Addams Family est un jeu gigantesque, qui rappelle sérieusement Mario par l'ampleur de la tâche à accomplir...

92%

Jeu d'arcade
Édité par Ocean

PRINCE OF PERSIA



Ce jeu de Jordan Mechner, l'auteur du célèbre Karateka, vous place dans la peau d'un prince de Perse, parti au secours de sa belle, emprisonnée dans un palace gigantesque par l'infâme Sultan Jaffar.

L'abominable personnage se terre au dernier des 12 niveaux qui constituent le palace, ce qui veut dire que vous n'êtes pas au bout de vos peines...

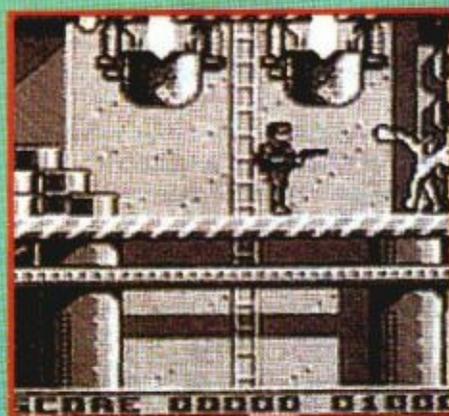
Pourtant, il vous faudra vous presser, car le temps est compté, et si vous arrivez trop tard, le Sultan et la belle seront déjà mari et femme.

Vous déplacez simplement votre personnage, dont l'animation est d'un réalisme et d'une fluidité jamais atteints auparavant sur Game Boy. Les obstacles sont nombreux : puits au fond desquels des lames acérées n'attendent que votre chute, grilles dont les mécanismes d'ouverture demandent souvent réflexion, ennemis à combattre au sabre. Particulièrement soigné, passionnant, ce jeu d'arcade/aventure est sur Game Boy, une réussite totale. A ne pas manquer !

94%

Jeu d'arcade
Édité par Virgin Games

TERMINATOR 2



Voici enfin l'adaptation Game Boy du film de James Cameron, qui a fait un véritable carton dans le monde entier.

Au premier niveau, vous jouez le rôle de John Connor, pendant la guerre futuriste contre les machines. Votre but est de vous introduire dans la base de Skynet,

afin d'envoyer un T-800 dans le passé, pour vous protéger d'un T-1000 envoyé peu de temps avant par les machines. Après quelques menus combats et autre fantaisies de ce genre, vous atteindrez le niveau deux dans lequel il s'agit de trouver le bon chemin et un T-800 à programmer. Le but du niveau 3 consiste d'ailleurs à reprogrammer les circuits électroniques du T-800 pour en faire un "bon" Terminator.

Avec le niveau 4, vous prenez enfin les commandes du Terminator, dans la fameuse scène de poursuite dans les canaux de Los Angeles. Vous êtes à moto, avec le jeune John à vos côtés, et devez conduire la moto de manière à éviter les obstacles, afin que le T-1000 ne vous rattrape pas, à bord de son camion. N'oubliez pas non plus de tirer sur le camion du T-1000 ou vous ne serez bientôt plus qu'un tas d'érous.

Au niveau 5, vous voilà dans les locaux de Cyberdyne et tentez de retrouver les différentes parties du T-800 du premier film, enfermées dans des coffres-forts. Enfin, au niveau 6, vous affrontez pour de bon le T-1000. Armé de votre M-16 et de votre lanceur de grenade, repoussez le T-1000 jusqu'à la cuve d'acier en fusion, pour vous en débarrasser une bonne fois pour toutes.

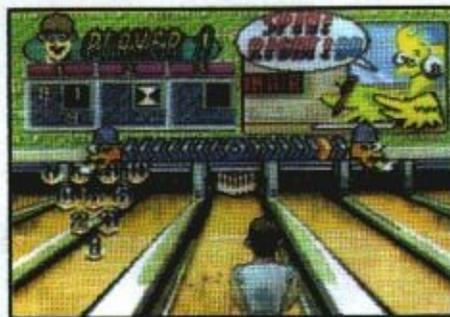
Agrémenté d'images très belles, T2 est un excellent jeu d'arcade, comportant non seulement des graphismes soignés, mais une bande sonore particulièrement réussie. Le jeu demande parfois un peu de réflexion, ce qui évite de se retrouver avec un bête shoot'em'up. Tant mieux !

88%

Jeu d'arcade
Édité par LJN

NIPPON NEWS

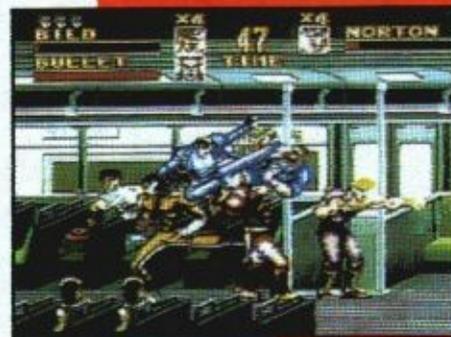
SUPER FAMICOM



Pour le mois de mars, Capcom annonce la sortie de Final Fight Guy, tout à fait dans la lignée du premier alors que Imagineer (éditeur de Populous, Kick off...) prévoit PGA Tour Golf toujours pour mars, adapté de la version micro. Le jeu exploite les capacités de la SFC avec des zooms et rotations en temps réel. De son côté, Athena annonce pour avril Super Bowling et Taito Hattrick Hero, un jeu de football vu de côté.



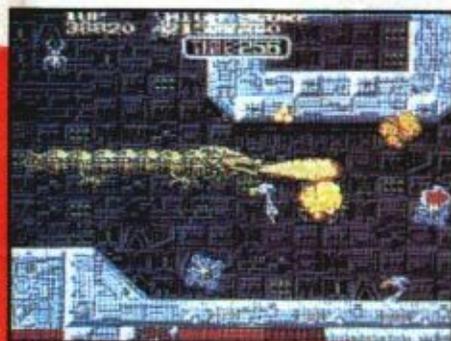
Dans le domaine de l'action pure et dure, Technojapan développe Double Dragon, le célèbre jeu de castagne. Pour mars et pour



deux joueurs en même temps. Dans la lignée des jeux de combats, Culture Brain prépare Golden Fighter, à la réalisation excellente au

NIPPON NEWS

vu des photos. Pas mal non plus le jeu Battle Blaze de chez Sammy ; cela s'annonce superbe, un peu dans le genre de Golden Axe. Et comme ce genre de jeu semble plaire au public du monde entier, Jaleco nous propose un autre titre, Racing Beat, lui aussi possédant de beaux atouts, reprises de certaines des idées de Final Fight notamment.

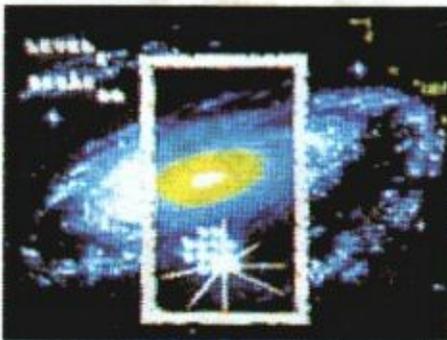


Dans la catégorie des shoot'em up, Axley de chez Konami est attendu pour la fin du premier trimestre 92. Chez EMI, on prépare Svalion pour le mois de juillet, pas plus de précisions.



Annoncé dans un précédent numéro, Naxat Super Pinball de chez Naxat donc, est prévu pour bientôt. Le jeu se déroulera sur trois écrans et l'action se veut très proche et meilleure bien sûr, que dans Devil's Crush sur console Nec.

Pour les stratèges, à signaler la sortie en avril de SD Gundam de la société Yutako, un jeu mêlant de l'action, du jeu de rôle et du wargame. Super Valis est lui annoncé chez Laser Soft pour mars et devrait offrir le même intérêt que sur les autres consoles.



De son côté, Amusement annonce Mystery Circle, un logiciel de réflexes/réflexion. Pas de date annoncée.

MEGADRIVE

De chez Sega, on attend pour mars Turbo Out Run, la suite du premier déjà paru sur cette machine, ainsi que Ayrton Senna's Super Monaco Grand Prix 2, pour avril celui-ci. Ce dernier possèdera une pile pour sauvegarder votre partie. Toujours dans le domaine des courses automobiles, Tengen annonce la sortie (28 février au Japon) de Road Blasters.

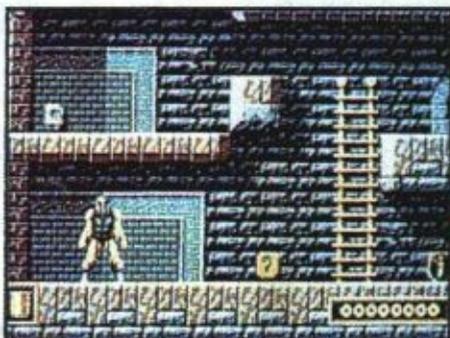


Après l'énorme succès remporté par Shining and The Darkness, une suite est annoncée pour le 20 mars, Shining Forc, avec pour la première fois, une cartouche de 12 megabits (1,5 Mo). Les graphismes semblent encore plus soignés et le système de jeu est différent du premier, en vue d'avion.

Ce jeu autorisera une sauvegarde.



Micro World, toute nouvelle société japonaise puisant ses origines en France chargée d'adapter et de distribuer certains logiciels français, annonce pour le mois de mars Slime World. En fait, il s'agit de l'adaptation de Builderland édité par Loriciel il y a déjà quelques mois.



NIPPON NEWS

C'est la société Complete qui a décroché les droits de Gods sur Megadrive et le jeu est prévu pour le mois de juillet. Espérons que cette adaptation sera supérieure à celle réalisée jusqu'à présent par Electronic Arts. Enfin, apprenez que Tokai réalise Battle Mania, un jeu de plateau normalement prévu pour le 28 février. Le jeu possède la particularité de proposer deux joueurs simultanés à l'écran.



GAMEGEAR



La société Sims annonce Alien Syndrome pour le mois de mars alors que River Hill Soft prévoit Buster Ball, un jeu de sport / action vu d'avion à la speedball.



depuis très longtemps, Twin Bee de Konami est prévu pour le 28 février au Japon (il devrait donc être testé dans notre prochain numéro si tout va bien). La réalisation semble excellente avec de superbes graphismes très japonais.



COREGRAFIX

La société Media Ling annonce Toilet Kids pour début mars, un jeu de tir en vue d'avion et scrolling vertical. La réalisation ne semble pas être des meilleures et le jeu, par le genre de graphismes employés, semble se destiner aux plus jeunes. Réponse lors du test ! Annoncé



NIPPON NEWS

Du côté de chez Hudson Soft, l'adaptation de Thunderforce 3 renommé Gate of Thunder pour l'occasion est terminée.

Le jeu est disponible pour super CD-Rom et l'action est sensiblement différente de l'original. Heureuse initiative !



Dans le même genre et toujours axé vers l'action, Butai prévoit pour le mois de juin Teraclesta, un jeu de tir en vue d'avion aux



graphismes très prometteurs. Peut-être le digne successeur de Super Final Soldier. De son côté, Right Staff annonce sur super CD-Rom et pour avril Terraforming, un autre jeu de tir.

Attendez ! Sur super CD-Rom de chez Naxat est attendu Spriggan 2, la suite du premier sauf que le jeu est maintenant vu de côté et non plus en vue d'avion.

A noter qu'il est possible de jouer à deux en même temps. Dans les suites, notons aussi

**TOUTE L'ACTUALITE, DES NEWS EN DIRECT,
DES QUESTIONS A LA REDACTION,
LA REVUE DE PRESSE, LES SECTES,
LE TELECHARGEMENT SUR ST,
LA SORTIE DES JEUX AU JOUR LE JOUR...**

**3615
GEN4**

NIPPON NEWS

の
ク
キ
取
ア
コ
ス
ク

celle de Raixember, troisième du nom sur super CD-Rom de chez Data East.



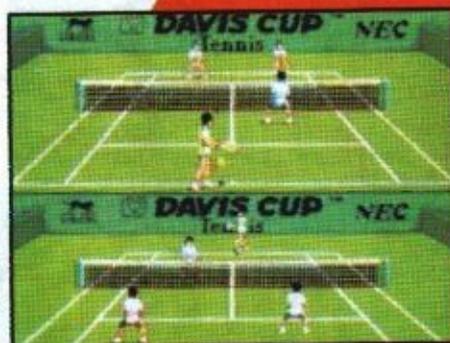
Avec le nouveau CD-Rom Nec, les éditeurs trouvent un support parfaitement adapté pour les jeux d'aventure action. Ainsi Nihon Telenet nous propose Futur Conan Kid dans lequel le joueur dirige un personnage aux allures d'enfant des bois. Test très rapidement.



Brain Gain prépare Geno Side sur super CD-Rom, un jeu d'action au personnage



quelque peu bizarre. Pas de date annoncée. Cikick Storm de chez Nihon Telenet est prévu pour le mois de mars (super CD-Rom) et permet de jouer à deux en même temps.



En ce qui concerne les simulations de tennis, après World Court Tennis et Final Match Tennis, la CoregraFX s'offre Tennis Cup ou plus exactement The Davis Cup tennis, bien connu des possesseurs de micros.



De chez Namco, un tout nouveau jeu de tableau portant le nom de Samurai et ressemblant dans la forme à la saga Valis. La réalisation promet beaucoup avec d'excellents

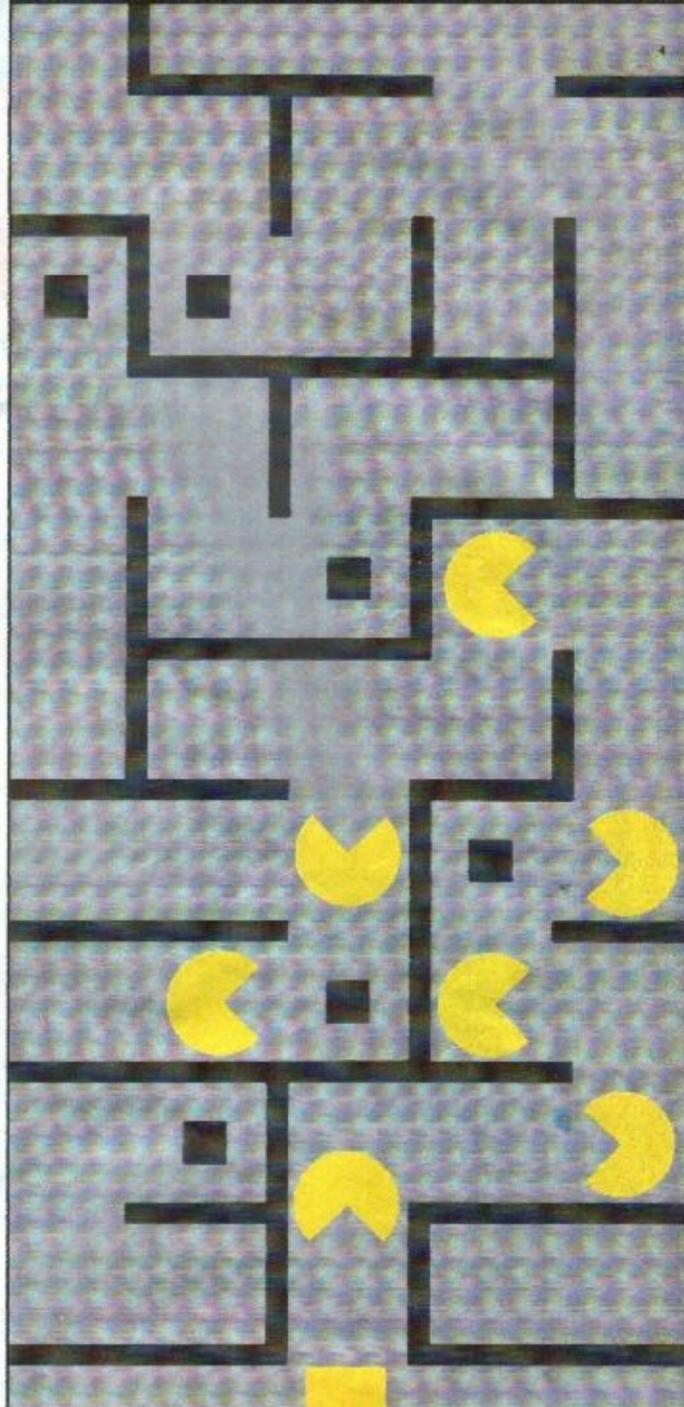
NIPPON NEWS



graphismes et une grande variété dans les décors. Dans le même genre quoique plus axé sur l'action, Shadow Of The Beast de chez Victor, est annoncé sur super CD-Rom pour le mois de mars. Peut-être verront nous enfin une version digne de l'originale sur Amiga ? Côté sons, cela ne devrait pas poser de problèmes et les graphismes semblent correctes. Réponse prochainement. Chez Computer



System, on travaille sur le troisième volet de Shibibiman 3 (CD-Rom). Test le mois prochain. De la même compagnie, Macress 2036 est prévu pour avril et il s'agit d'un shoot'em up.



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

Amazonic

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le -Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

CONCOURS

COMME TOUS LES MOIS,

SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE

CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :

"Un lecteur CD-Rom pour CoregrafX"

1 De quelle couleur est notre héros ?

a : Blanc

b : Jaune

c : Rouge



2 Combien de joueurs peuvent jouer à SWB ?

a : 1

b : 2

c : 3

3 Quel est l'autre titre de SWB ?

a : Parasol Star

b : New zeland story

c : Liquid Kid

Envoyez vos réponses sur carte postale
uniquement à :

**Génération 4
Concours Sodipeng**

19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

Avant le 25 mars 1992,
le cachet de la poste faisant foi.



ATARI ST, STE, TI

ST MAGAZINE

DOSSIER

LES TRAITEMENTS DE TEXTE

JEU DU MOIS

WOLFCHILD

BAT 2

AVEC DISQUETTE



LA RÉALITÉ VIRTUELLE

PAC

SUR LA DISQUETTE :

- Jeu :
Match It
- Graphisme :
Synthetic Arts 2.026
- Traitement de texte :
First Word
- Utilitaire :
Multi Depack

SCANNERS COULEUR EPSON

M 2907 - 59 - 32,00 F



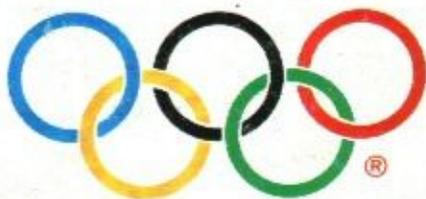
N° 59 - MARS 92 - 32 F

BELGIQUE 234 FB - CANADA 8.75 SC - SUISSE 10 FS

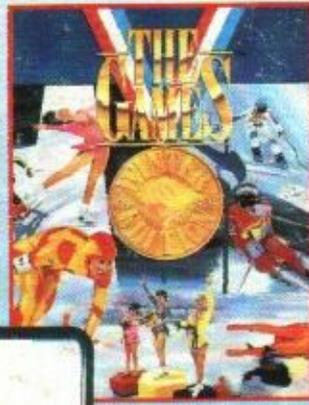
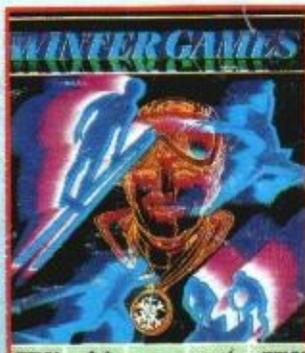
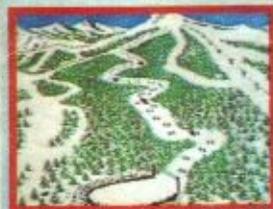
RETROUVEZ TOUTES LES EPREUVES OLYMPIQUES DANS CETTE COMPILATIONS.



ALBERTVILLE 92®



LA COMPILATION MICRO



**AMSTRAD
ATARI ST
AMIGA
PC - 3 1/2"**

OCEAN FRANCE
25 BOULEVARD BERTHIER,
75017 PARIS,
FRANCE.
TEL: 010 331 42273153
FAX: 010 331 42279573

UN PEU QUE JE M'ABONNE

Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! Je **m'abonne à Génération 4**, un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 250 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 362 francs au lieu de 250, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher".

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal à l'ordre de **Pressimage**

Mme Mlle Mr

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL :

VILLE :

Date :

Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :

Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

UN PEU QUE JE M'ABONNE

Damned ! J'ai failli ne pas voir ce petit carton d'abonnement ! Je **m'abonne à Génération 4** un canard sérieux, super sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (525 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation MAX** pour :

Atari (T4) Amiga (M4)

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal à l'ordre de **Pressimage**

Mme Mlle Mr

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL :

VILLE :

Date :

Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :

Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

