

AMIGA, ST, PC, CONSOLES

CONCOURS
ADVANTAGE TENNIS
40 000 Frs DE LOTS

GÉNÉRATION 4

MAUPITI ISLAND
TOUS LES INDICES

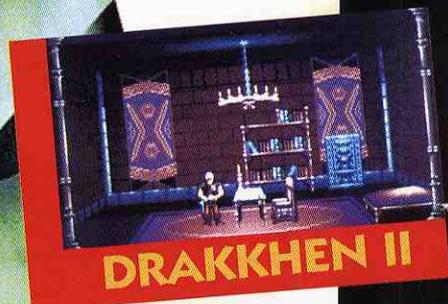
**CES DE LAS VEGAS :
PREVIEWS DE CHOC
LA BOMBE D'APPLE !**

THE ROCKETEER

**AMUSEXPO : JEUX D'ARCADE
VOS HITS DE DEMAIN !**

MICRO TESTS :
The Godfather,
Mega Twins

CONSOLE TESTS :
Dragon Saber,
Dhanna,
Undead Line



DRAKKHEN II



INCA



DHANNA

M4681 - 41 - 25.00 F

GENERATION 4 - N° 41
FEVRIER 1992 - 25 Frs

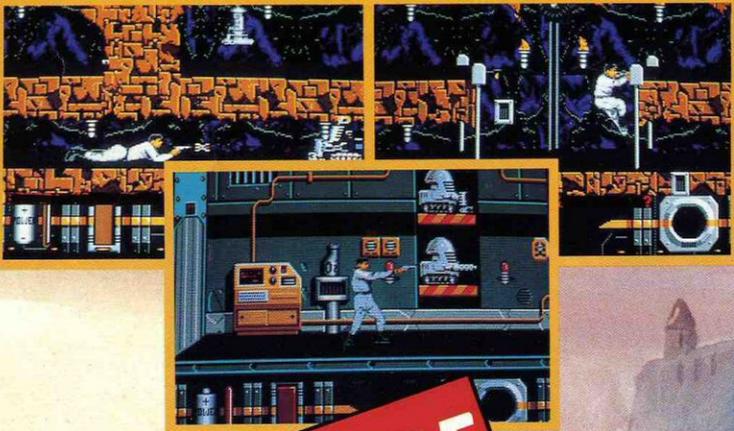


L'AIGLE

LE RETOUR

Le grand jeu mythique
de retour sur vos
écrans!

DISPONIBLE SUR CPC/CPC+, AMIGA, ATARI, IBM PC et Comp.



**LE JEU DE
L'ANNEE!**

De 249 FF à 289 FF
selon ordinateurs



81, rue de la Procession
92500 Rueil-Malmaison.
Tél : 47 52 11 33
Tél Service Commercial :
47 52 18 18

DISPONIBLE CHEZ TOUS LES REVENDEURS

E D' O R



Pour recevoir en avant-
première le Pin's AIGLE
D'OR et son Poster, retournez
le bon de commande ci-dessous,
accompagné de votre chèque à l'ordre
de LORICIEL à : LORICIEL - Dépt. V.P.C.
81, rue de la Procession, 92500 Rueil
L'OUI je commande 1 ou Pin's Aigle d'Or
au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris).
L'OUI je commande 1 ou Poster Aigle d'Or
au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris).

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
CP : _____ Ville : _____

Catalogue LORICIEL sur simple demande
contre 2 timbres à 2,50 FF.

LORICIEL - 81, RUE DE LA PROCESSION, 92500 RUEIL

1992... 2 évènements choc :
LES JEUX OLYMPIQUES
D'HIVER

SUPERSKI 2



Avec SUPER SKI 2, défendez les couleurs de votre nation et vivez à l'heure des JEUX OLYMPIQUES D'HIVER. Retrouvez l'ambiance des compétitions : slaloms géant et spécial, bobsleigh, hot-dog, saut à ski, descente... Le réalisme et les sensations sont garanties par le système 3D utilisé pour recréer le décor. Les vues de votre skieur varient selon les épreuves (vues: de face, de dos, de profil, de dessus...)
SUPER SKI 2, le seul logiciel qui vous offre des médailles d'or à foison.

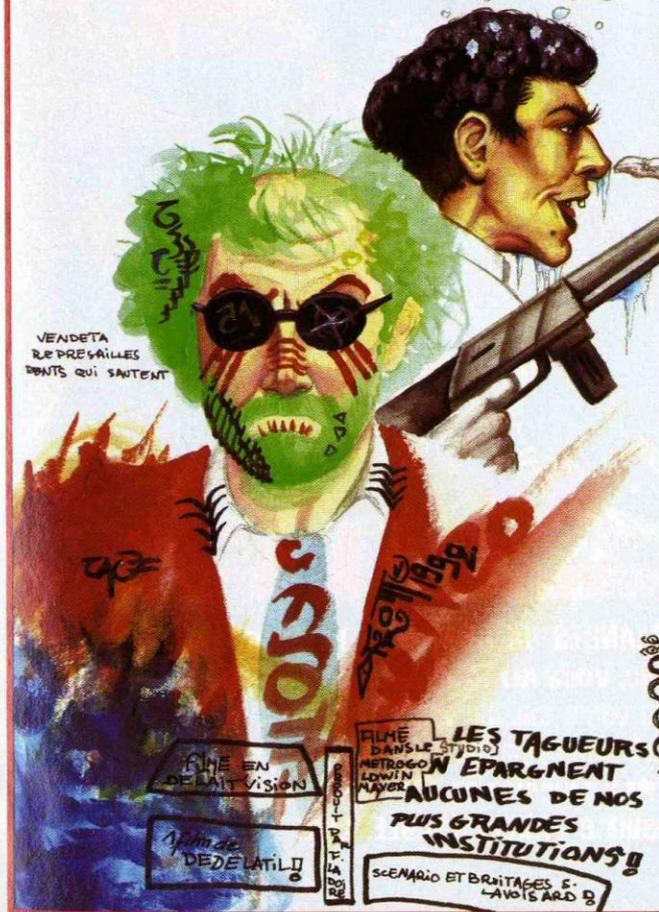
58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1)46 32 24 35 MICROÏDS

EDITO

GEN4 PRÉSENTE G. GUIDICELLI dans le rôle de :

NOTRE PARRAIN

ET AVEC P. QUERLEUX QUI JOUE SON TAGUÉ SANGUINAIRE MAIS NÉANMOINS LOYAL GARDE DU CORPS QUOI QUE QUELQUE PEU GIVRÉ SUR LES BORDS 8000



ATTENTION, DES LE PROCHAIN NUMERO DE GENERATION 4, UNE DISQUETTE TOUS LES MOIS !

Ça y est, le premier gros rendez-vous de l'année en matière de jeux vidéo s'est tenu début janvier à Las Vegas. Les tendances du marché pour l'année à venir se dessinant traditionnellement dans ce haut lieu des loisirs et de la technique, nous y étions !

Première constatation, la micro et, plus précisément les compatibles PC et l'Amiga, à grand renfort de technologie (processeur plus rapide, Ram de plus en plus importante, carte sons, CD-Rom...), se défendent haut et fort contre l'invasion annoncée des consoles 16 bits, même si ces dernières nous réservent de nouvelles surprises avec l'arrivée du CD. Les consoles portables se portent à merveille, merci pour elles, que cela soient la Lynx d'Atari qui a enfin trouvé son marché avec l'arrivée de softs en nombre, la Gameboy de Nintendo toujours dominante et la Gamegear de Sega fort bien accueillie par le public.

Seconde constatation, la qualité générale des productions micros ou consoles s'améliorent nettement, les programmeurs exploitant mieux le potentiel de chaque machine. La troisième est que le lancement du CDI intéresse beaucoup de monde, des éditeurs traditionnels aux éditeurs de jeux. Souhaitons un franc succès à ce concept, facile d'accès, le seul, sans doute, capable de sensibiliser le grand public aux logiciels informatiques et donc de jeux ! Le CDTV, avec les applications présentées, s'affirme également comme une machine assez géniale et amenée à évoluer (cf. News). Mais la constatation la plus importante concerne le nombre de joueurs sur micros et consoles aux quatre coins du monde, en constante augmentation, affirmant le phénomène des jeux vidéo comme un fait réel de société désormais irréversible !

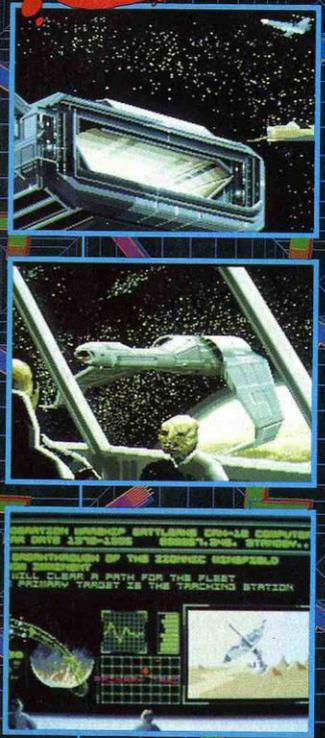
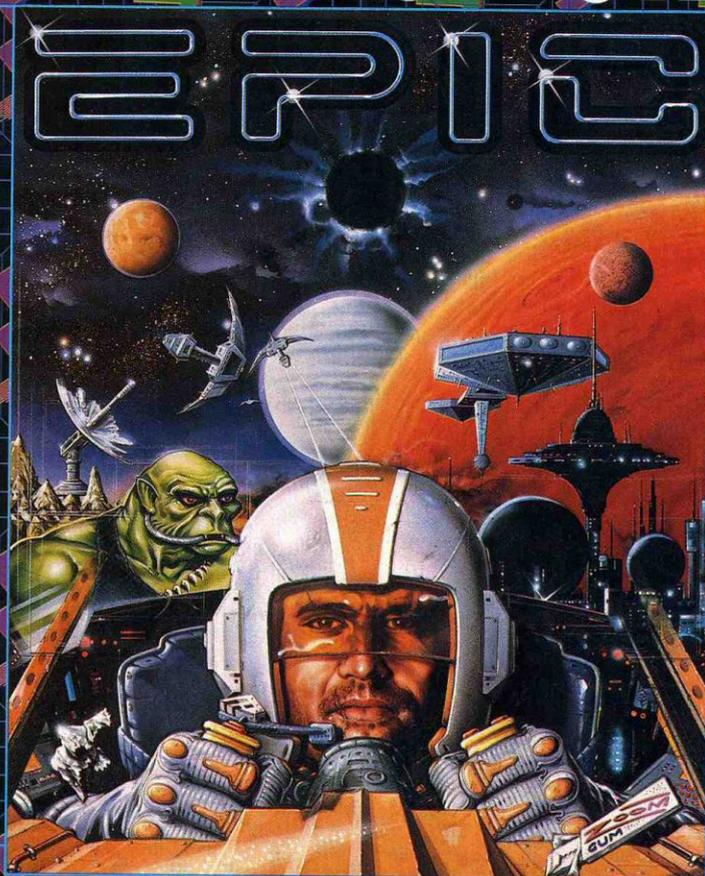
Tout ce que vous devez savoir à ce sujet se trouve dans ce numéro de Génération 4 avec un compte-rendu complet du CES, des previews exclusives et des tests en avant-première. A déguster...

Frank Ladoire

NB : Special Thanks To Jacques «SOS Mac en détresse» Caron.

VOUS CHERCHEZ DES LOGICIELS DE DOMAINE PUBLIC POUR VOTRE ST ? TAPEZ 3615 ST MAG

JEUX 3D D'EXCEPTION CREEES PAR LES AUTEURS DE F-29 RETALIATOR.

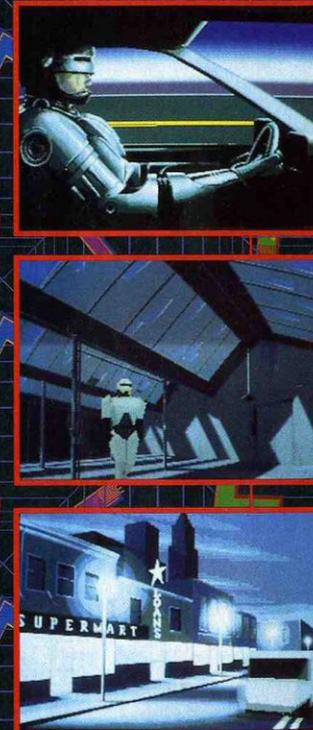


UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

ATARI ST AMIGA

ocean

OCEAN SOFTWARE LTD. 25 BOUL
TEL: 47663326



ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONNELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VÉRITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE RÉFÉRENCE DES JEUX 3D.

IBM PC & COMPATIBLES

LEVARD BERTHIER. 75017 PARIS
FAX: 42279573

TM & © 1991 ORION PICTURES CORPORATION
ALL RIGHTS RESERVED

5 EDITO

8 Sommaire

10 MAG

- 10 Courrier des Lecteurs
- 12 L'Avenfou: Maupiti Island
- 14 Le Bidouilleur Malade
- 15 Club Gen 4
- 18 Sapristi
- 20 K7 Gen4
- 21 Liste des 4 d'Or
- 24 Amusexpo
- 31 La Boutique de Pressimage
- 34 News/CES de Las Vegas

66 MICRO

- 66 Tests
- 79 Concours Godfather
- 86 Concours Advantage Tennis
- 104 Previews
- Work In Progress Hook
- Work In Progress Inca
- Work In Progress Ishtar
- Work In Progress Drakkhen 2

132 CONSOLES

- 132 Tests Coregrafx
- 140 Tests Megadrive
- 155 Tests Gameboy
- 158 Tests Lynx
- 162 Concours Sodipeng

Génération 4

19 rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS.
Téléphone: 19 33 (1) 45 22 38 60
Fax: 19 33 (1) 45 22 70 31

Directeur de la Publication :

Godefroy Giudicelli

Rédacteur en Chef : Stéphane Lavoisard

Rédacteurs en Chef Adjoints :

Frank Ladoire, Didier Latil

Secrétariat de Rédaction : Françoise Germain

Publicité : Antoine Harmel

19 rue Hégésippe Moreau 75018 PARIS

Téléphone : 19 33 (1) 43 87 01 39

Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Service Télématique 3615 GEN4 :

Jacques Cairon

Comité de Rédaction : Jean Delaite,

Philippe Querleux, Christian Roux

Illustrateur : Olivier Frot

Chef de Fabrication : Jacques Gouffé

Rédacteurs(trices) graphistes : Marie Priester,

Valérie Guihal

PAO/Infographie : Jean Minthe,

Cécile Gandini, Marie Faureau

Rédacteur Graphiste Vidéo : Godefroy Luong

Comptabilité : Isabelle Clochette,

Charles Convalot

Secrétariat Général : Christelle Moutti

Service Abonnement Génération 4 :

36 rue de Picpus, 75012 PARIS

Téléphone : (1) 43 42 00 60

Responsable en Chef du club GEN4 :

Jérôme Forneris Junior

Responsable des Ventes : Olivier LePotvin

Photogravure : GYA (PARIS), PREFIX (PARIS)

Impression : SYMA (TORCY)

Génération 4 est une publication Pressimage, SARL de presse au capital de 250 000 francs et dont le siège social se situe au 19, rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS. La copie et la traduction, même partielles, de nos textes et documents est formellement interdite sans notre autorisation. L'envoi de textes, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur publication dans le journal. Documents non retournés.

Dépôt légal : second trimestre 91

Membre Inscrit OJD

Commission paritaire : 69731

ISSN : 0987 - 8700X

INDEX DES TEST

BIG RUN 100
BIRD'S OF PREY 88
BONANZA BROTHERS 107
CONAN 102
DAYLIGHT ROBBERY 92
FANTASTIC VOYAGE 90
GODFATHER 76
GRAHAM SOUNESS 106
VEKTOR GRAFIX 74
LETHAL XCESS 72
LOST IN L.A. 70
MEGA TWINS 102
MERCENARY 3 80
P38-LIGHTNING 81
PARAGLIDING 92
POPULOUS : TERRAIN EDITOR 82
POWERMONGER : WORLD WAR1 84
RUBICON 93
SPACE ACE 2 96
SPECIAL FORCES 80
SPOT 66
THE ROCKETEER 97
TWILIGHT 2000 104
VENGEANCE OF EXCALIBUR 98
WILLY BEAMISH 94
WORLD CLASS CHESS

INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT 19
3615 DOMAINE PUBLIC 109
ALLIANCE INFORMATIQUE 69
AMIE 89
ARCADE 39
DIGITAL ACCESS 131
ELECTRON 151
ELECTRONIC ARTS 13
FDS 97
FNAC LOGICIELS 161
FUNWARE 81
GREMLIN 73-75
IMAGINE'S 57
INFOGRAMMES 103
JESSICO 69
JMD 47
LOGICIELS ET SERVICES 106
LORICIEL 2-3
MEGALAND 63
MICROIDS 4-91
MICROPROSE 101
MICRO SWEET 95
MICRO VIDEO 83
OCEAN 6-7
POWER COMPUTING 127
SEQUENCE NEWS 60-61-135
SODIPENG 143-164
UBI SOFT 35-85-99
ULTIMA GAMES 93
US GOLD 37

SUPER FIRE PRO WRESTLING SFMC 151
SUPER FORMATION SOCCER SFMC 148
FATAL FURY NEOGEO 153
ROBO ARMY NEOGEO 152
TRASH RALLY NEOGEO 154
CRYSTAL MINE 2 LYNX 159
TOKI LYNX 158



Génération 4

Courrier des Lecteurs

19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

Vous êtes toujours aussi forts ! Le courrier qui nous arrive est de plus en plus important, et donc la proportion de lettres vraiment loufoques ou de questions franchement débiles s'accroît ! Ce mois-ci, en dehors de quelques lettres "sérieuses", vous avez droit à un échantillon des plus burlesques...

A partir de ce début d'année, la lettre la plus drôle ou la plus intéressante, nommée abusivement "Lettre du Mois", recevra un cadeau surprise. Bonne raison pour continuer à écrire.

Et n'oubliez pas que pour avoir des réponses plus rapides, vous pouvez toujours nous contacter sur le 3615 GEN4.

LETTRE DU MOIS

■ Avant tout, pas de chance : je voulais vous faire un virement de 30.000 francs, juste par amitié, mais je n'ai pas trouvé votre numéro de compte. Cette somme ira donc à un autre canard. Ensuite, un grand bonjour de Belgique à toute la rédaction ainsi, qu'aux lecteurs français.

Maintenant, les questions...

- Pourquoi les bidouilles que vous donnez déconcentrent une fois sur deux ?
- Allez vous arrêter de rogner les bords des superbes dessins qui clôturent les textes ? Je paye pour les voir en entier quand même !
- Plus techniquement, je possède un XT à 10 MHz, est-il possible de l'étendre jusqu'à 16 MHz ?

Allez, salut les aminches et à la prochaine.

M.C. Town (Mouscron, Belgique)

C'est l'occasion ou jamais pour nous de dire un grand bonjour à tous nos lecteurs belges, qui sont très nombreux et que nous oublions très souvent. Merci pour l'argent, c'est l'intention qui compte. Comme ta lettre a été nommée Lettre du Mois, tu aurais dû recevoir la Testarossa qui était en jeu. Hélas ! les instructions étant en français, et non en belge, nous ne

pouvons te l'envoyer, et nous la gardons pour nous ! Pas de déception à avoir, tu recevras quand même un cadeau de valeur ; un abonnement à Génération 4 pour un an !

Maintenant, les réponses à tes questions...

- Les bidouilles que nous donnons ne déconcentrent pas une fois sur deux... En fait, cela vient de toi et de ton clavier. Les codes que nous donnons pour obtenir des vies infinies et autres astuces sont très souvent des noms... Or, la plupart des produits étant d'origine anglo-saxonne (très rarement française, jamais belge) et ces gens-là ne parlant pas la même langue que nous (comme tu as déjà dû le remarquer), ils n'ont pas le même clavier. Chez nous, d'après la disposition des lettres sur un clavier, les lettres les plus utilisées sont le A (OK), le Z (c'est déjà plus loufoque), etc... Chez nos amis rosbeef, la lettre la plus utilisée serait le Q (là, on s'étonne !) Du coup, il faut parfois adapter le mot de passe au clavier anglo-saxon. Ainsi, Q devient A, W devient Z, A devient Q, Z devient W et M devient "virgule". Donc, si le mot de passe donné dans Génération 4 pour un jeu est QUAZIM et qu'il ne marche pas, essaye donc de taper AUQWI, à la place !

- Oui.

- C'est tout à fait possible. Si tu veux savoir comment (ce dont je ne suis pas sûr d'après ta question) envoie une nouvelle lettre !

■ Quelques fous de salles d'arcade se joignent à moi pour vous demander où en est la conversion micro de Street Fighter 2. J'aimerais aussi savoir si Sengoku, déjà adapté sur Neo-Geo, sortira en version micro et particulièrement sur ST. Salutations !

Jean-Pierre Loriot (Aulnay-sous-Bois)

C'est US GOLD qui possède les droits de Street Fighter 2, et aux dernières nouvelles, rien n'aurait été fait pour le moment en ce qui concerne la conversion. Ce programme devrait donc sortir un jour sur ST ! Pour Sengoku, excuse-moi du peu, mais tu rêves !

Il n'y a déjà AUCUNE chance que le jeu de la Neo-Geo soit adapté sur micro, et par conséquent il n'y a décidément pas une seule chance, ni même minime, ne serait-ce qu'infinime, que le jeu sorte un jour sur ST !

Si tu l'aimes à ce point, loue une Neo-Geo et cette cartouche, termine le jeu, et on n'en parlera plus...

■ Salut Gen4, je ne vais pas vous faire une thèse de 1000 pages, je vais aller droit au bat. Les jeux micros sont trop difficiles, et il est donc impossible de s'amuser. Par conséquent, je n'achète pas de jeux micros (eh oui messieurs les éditeurs !...), ni même de micros (eh oui messieurs les constructeurs !...). Je serai tenté d'acheter un nouveau jeu si seulement j'avais terminé le précédent. La preuve, mon cousin a terminé Mario Bros en 2 semaines, ce qui ne l'a pas empêché d'acheter Mario Bros 2. A juste titre, toutes les versions "pirates" possèdent des vies infinies, ce qui est un double avantage. Exemple : Blood Money, superbes les graphismes, démente la musique, mais dommage que je n'arrive pas à passer la moitié du premier niveau, alors que le jeu en comporte quatre. Bref, le jeu est gâché. Bon d'accord, Baby Jo, le premier niveau est facile, mais après ! La solution : un choix du niveau de difficulté au début du jeu. Si un joueur confirmé choisit le plus simple, c'est son problème.

Signé : Castorax (un joueur déçu par la difficulté des jeux micros)

Ta lettre est des plus pertinentes, puisqu'il est vrai que bon nombre de jeux d'action sont vraiment trop difficiles, nous n'arrêtons pas d'ailleurs de nous en plaindre. Ceci dit, tes exemples ne sont pas toujours les mieux choisis. Ainsi, si tu n'arrives pas à la moitié du premier niveau de Blood Money, c'est peut-être que tu n'as pas fait pour les jeux d'arcade. Essaye les dames, les échecs, tu y arriveras peut-être mieux, mais Blood Money n'est vraiment pas un jeu complexe. D'autre part, les consoles ont leur lot de jeux infiniment trop difficiles. D'après ce que je vois de ton habileté à manier un joystick, je pense que tu passeras plus de temps sur la présentation de jeux comme Thunderforce 3 ou Super Ghoul & Ghost, que sur les jeux eux-mêmes.

■ Salut ! J'ai quelques petites questions à te poser : je sais qu'en France, il n'y a pas d'adaptateur tuner TV pour Game-Gear, mais est-il possible de le commander au Japon ? Va-t-il un jour sortir en France ? Combien vaut-il ?

Jeremy Tripoli (Cannes)

Il est bien sûr possible de commander le tuner de la Game-Gear au Japon ou aux Etats-Unis, mais il faut savoir que le standard télévisé dans ses lointains pays est totalement différent du nôtre. Cela signifie que, même si tu as le tuner, tu ne pourras pas recevoir les chaînes françaises... ni d'ailleurs les autres, pour une question de portée des ondes. Cela ne te servira donc à rien !

D'autre part, il faut savoir que Virgin ne devrait jamais mettre en vente cet accessoire. En effet, l'appareil serait alors considéré comme un téléviseur (et pour cause), et donc taxé de la même façon... Et puis le gouvernement pourrait demander à Virgin le listing des possesseurs de Game-Gear pour leur faire payer la redevance télé !

■ Salut GEN4, et salut aux lecteurs de la quatrième génération... J'aimerais savoir pourquoi on a fait un tabac monstrueux sur le jeu Terminator 2 ? Je n'y ai trouvé aucun intérêt, à part le T-Shirt pas terrible que contenait la boîte. Les combats T1000-T800 sont vraiment laids et intéressants et les tableaux d'actions sont tous aussi mauvais. Les tableaux bonus sont marrants 5 minutes, mais c'est tout ! Le seul truc qui m'a fait flasher, ce sont : la présentation démente, les scènes digitalisées (avec un son pourrave) et les images en arrière-plan des scores qui cartonnent.

A part ça, j'ai rien d'autre à dire. Lemmings est un jeu stupéfiement géant. J'attends avec impatience Eye of The Beholder 2 et si une suite de Gods était prévue, ça serait cool !

Olivier Grébaut (Paris)

Terminator 2, comme tous les produits basés sur des films ou des héros, est le type même de jeu qui plaît énormément à tous les fans du film, et qui, s'il ne possède pas les qualités nécessaires pour en faire un très bon produit, en déçoit beaucoup d'autres. L'année dernière, Teenage Hero Ninja Turtles était le plus mauvais jeu du moment, ce qui ne l'a pas empêché d'être le plus vendu et l'un des plus appréciés parmi les plus jeunes. C'est dommage, mais c'est comme ça ! Ceci dit, il y a quelques bons jeux dans le genre (Robocop 3 par exemple), comme quoi il ne faut pas généraliser.

■ - Pourquoi ne peut-on pas faire une conversion ST de Wing Commander 2 ?

- Pourquoi les méga-otots content-ils si chers sur ST ?

- Sonic sortira-t-il sur Lynx ? Si oui, quand ?

- Quelle est la meilleure simulation des "Jeux Olympiques" sur ST ?

- Est-ce qu'un des 3 "Mario" sortira sur ST ou sur Lynx ?

- Est-ce que "Grand Prix" de Microprose est vraiment une bonne simulation automobile ?

Merci pour ce que vous faites avec les disquettes dans votre mensuel et oh ! j'allais oublier : votre Club est vraiment GE-NI-AL !!!

Sébastien Garcia (Sanary)

Wing Commander 2 est tout à fait adaptable sur ST... à condition d'accepter un jeu en 24 disquettes, chargeant environ toutes les dix secondes pendant plus d'une minute, en 16 couleurs (au lieu de 256 sur PC) et avec une animation très décevante. Comme les responsables d'Origin savent bien que les consommateurs seraient déçus par ce type de produit, ils ont pris la sage décision de ne pas adapter les Wing Commander sur ST. Sonic The Edgehog ne sortira jamais sur Lynx, tout simplement parce qu'il s'agit d'un jeu de Sega, et qu'il ne vout pas s'amuser à faire de bons jeux pour une console concurrente. C'est aussi pour cette raison qu'aucun des Mario ne seront un jour disponible sur ST.

La meilleure simulation de "Jeux Olympiques" ? Tout dépend si tu préfères l'hiver ou l'été... En dehors des Summer Games et Winter Games, jette plutôt un coup d'œil au nouveau International Sports Challenge qui s'annonce plutôt bien !

Enfin, Grand Prix est effectivement une simulation automobile particulièrement réussie.

■ Cher journal, je te souhaite une bonne année pleine de jeux géniaux. Je me, et te demande, pourquoi les jeux basés sur des films géniaux avec des musiques hyper-géniales comme dans les Blues Brothers de Titus, ne mettent pas un CD (ou même une cassette) des musiques de films dans la boîte du jeu. Ils ne peuvent peut-être pas acheter les droits de toutes les musiques pour la micro, mais il existe des cassettes de musique des films et une association avec les compagnies de "disques" créerait de nouvelles ventes, c'est-à-dire un gain d'argent.

Certains jeux en ont déjà donné la possibilité comme Operation Stealth, je crois, mais les musiques venaient de chez eux.

Luc de Maillard (Libourne)

Bonne remarque ! Aux éditeurs d'agir !

L'AVENTURIER FOU

Le mois prochain, la rubrique change de forme. Au lieu de ne vous proposer qu'une seule solution, complète, nous vous en proposerons plusieurs, mais à suivre. Cela nous permettra de débloquent plusieurs d'entre vous, sans toutefois vous révéler l'ensemble du jeu. Rappelons que ceux ayant terminé des jeux peuvent aider l'Aventurier Fou, en lui envoyant leurs solutions, plans et autres astuces, à l'adresse ci-contre. Les meilleures solutions seront récompensées... Mais ce mois-ci, nous mettons fin à un flot de questions continuant à s'abattre sur la

rédaction, et concernant l'excellent, mais très complexe, Maupiti Island... Il s'agit d'une solution très courte, destinée donc à ceux ayant longtemps joué à Maupiti... Les autres ne comprendront certainement pas tout !

Génération 4
 Rubrique de l'Aventurier Fou
 19 rue Hégésippe Moreau
 75018 Paris

MAUPITI ISLAND

Dans la chambre de Marie, dans la maison de Maguy, fouillez dans l'aquarium et prenez la pierre s'y trouvant. Ensuite, tournez cet aquarium, et là, découvrez une cachette. Fouillez-la et prenez l'écrin. Pour l'ouvrir, appuyez de gauche à droite selon le code suivant : 453352.

Maintenant, descendez dans le salon. Prenez la corde se trouvant attachée avec le filet au-dessus du piano. Vous devez maintenant attendre jusqu'à 3 heures du matin. Allez alors à la plage nord, et fouillez la nacelle qui est accrochée à un rocher de la mer, vers le milieu de l'écran à gauche. Vous trouverez le médaillon, dont le code, toujours de gauche à droite, d'après les signes du zodiaque précédemment découverts, est 154236.

Rendez-vous maintenant au puits, où se déroule le plus dur et le plus important. Mettez la pierre de l'aquarium dans la fente du puits, et la corde autour de l'arbre devant vous. Essayez maintenant de ne pas vous faire tuer jusqu'à 4 heures de l'après-midi. Attention, il faut que vous soyez juste devant le puits à 4 heures, de façon à rentrer dans le puits à 4 heures précises ! Là, appuyez, dans le puits, sur la pierre à droite de la grille (la pierre a un peu la forme d'un trapèze), puis entrez dans le passage.

Pour la salle des bénitiers, la démarche est très complexe.

Pour aller plus vite, j'appellerai le bénitier à 3 mesures d'eau B3, etc.

Le but est d'obtenir 2 mesures d'eau dans chaque bénitier. Videz B3 et B8 (tourner). Remplissez B5 (mettez-le dans la fontaine).

Videz-le dans B3 (mettre). Videz-le dans B8. Videz B3. Remplissez B5. Videz-le dans B3. Posez B5 à gauche de la fontaine (sur le socle surmonté d'un I). Videz B3. Videz B8 dans B3. Posez B3 à droite de la fontaine (socle surmonté d'un II).

Chaque bénitier doit maintenant contenir 2 volumes d'eau (sonder).

Sinon, remplissez-les tous et recommencez (attention, le temps est compté).

Mettez maintenant le médaillon de JUSTE dans l'anneau en bas des bénitiers, et tournez-le. Miracle ! Mais le jeu n'est pas fini.

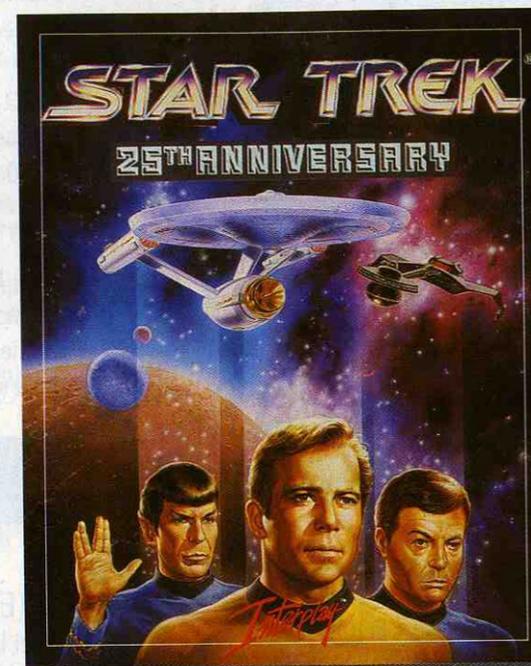
Pour répondre aux questions, il faut normalement avoir, soit interrogé des personnes, soit trouvé la solution. Mais voici le numéro des lignes, de bas en haut, des bonnes réponses, alors profitez-en pour comprendre l'histoire...

4-2-3-13-4-4-1-7-4-5-3-5-8-1-7-4-5-4-2

Merci à M. Cozette Stéphane, et au mois prochain...

LE VOYAGE SE POURSUIT!

STAR TREK: 25th Anniversary™

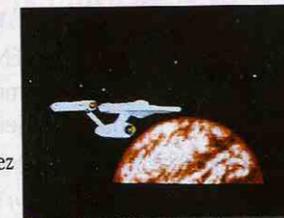


Accrochez vos ceintures! Ramenez vos sièges à la verticale et mettez vos autres jeux vidéo au placard. Vous allez vous mettre aux commandes d'un Vaisseau Spatial de la Fédération en route pour l'épopée la plus fantastique bien au-delà de la dernière frontière.

STAR TREK:25th Anniversary associe un simulateur de navigation spatiale en 3D particulièrement réaliste à une grande variété de jeux de rôle pour créer une passionnante aventure d'exploration intergalactique.

Vous pourrez devenir James T. Kirk et connaître le grand frisson en pilotant le vaisseau U.S.S. Enterprise™ grâce aux superbes images numériques d'Interplay qui met en oeuvre les technologies d'infographie les plus pointues. Vous serez le maître d'armes laser, de torpilles à photons, de boucliers, des communications et il vous faudra franchir les barrières du temps au cours de scènes d'action tridimensionnelles si réalistes que vous en aurez le souffle coupé!

Balayez des centaines de mondes nés des hasards de la fragmentation du cosmos puis rejoignez un groupe d'éclaireurs chargés de faire un levé de terrain et de communiquer avec des extra-terrestres.



MS-DOS Screen Shots

Laissez-vous projeter à bord de l'U.S.S. Enterprise™ et poursuivez un quart de siècle d'aventures et d'exploration du cosmos.

- Des graphiques VGA composés d'une palette de 256 couleurs
- Des milliers de scènes d'action à la pointe du progrès, numériques et en relief
- Dialoguez avec des dizaines d'extra-terrestres
- Guidez vos amis Kirk, Spock et Bones au fil d'une foule d'explorations de l'univers
- Accompagnement musical intégral comprenant des effets de sons numériques extraits du feuilleton et prise en charge des cartes acoustiques les plus répandues
- Interface à icônes, pointer/cliquer, extrêmement conviviale



Publié en Europe par
 Electronic Arts, 11-49 Station Road,
 Langley, Berks SL13 8YN, Angleterre.
 Tel: 0753 54942 Fax: 0753 546 672

™, ® et © 1991 Paramount Pictures. Tous droits réservés. STAR TREK et U.S.S. Enterprise sont des marques commerciales appartenant à Paramount Pictures. MS-DOS est une marque commerciale appartenant à Microsoft Corporation.

LE BIDOUILLEUR MALADE

ORDINATEURS

ARMALYTE (THALAMUS/Amiga/ST)

Pendant le jeu, appuyez P pour faire la pause, et tapez Delta 3 afin d'obtenir des vies infinies.

BATTLE ISLE (UBI SOFT/Amiga/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux, pour 1 ou 2 joueurs...

• Pour deux joueurs :

- | | |
|------------|------------|
| 1 : GHOST | 2 : MARSS |
| 3 : EAGLE | 4 : METAN |
| 5 : FOTON | 6 : POLAR |
| 7 : TIGER | 8 : SNAKE |
| 9 : ZENIT | 10 : DONNN |
| 11 : VESTA | 12 : OXXID |
| 13 : DEMON | 14 : GRANT |

• Pour un joueur :

- | | |
|------------|------------|
| 1 : COURA | 2 : PHASE |
| 3 : EXOTY | 4 : MOUNT |
| 5 : FIGHT | 6 : RUSTY |
| 7 : FIFTH | 8 : VESUV |
| 9 : MAGIC | 10 : SPACE |
| 11 : VALEY | 12 : TESTY |
| 13 : TERRA | 14 : SLAVE |
| 15 : NEVER | 16 : RIVER |

BEAST BUSTERS (ACTIVISION/Amiga/ST)

Voici un truc très simple. Faites une pause ! Remarquez que vous pouvez continuer à bouger le curseur, et ainsi tuer tous vos ennemis !

BLUES BROTHERS (TITUS/Amiga)

Sur la page de sélection des personnages, tapez HOULQ. Il vous suffit maintenant de appuyer un chiffre de 1 à 6, puis la barre d'espace pour commencer au niveau en question !

ELF (OCEAN/Amiga)

Voici une astuce bien pratique, permettant à tout moment dans le jeu d'obtenir des ingrédients. Il suffit de taper CHORPOO, et le tour est joué !

LAST NINJA (SYSTEM 3/Amiga)

Voici les noms à indiquer dans le tableau des meilleurs scores, pour aller directement au niveau indiqué.

- | | |
|-----------------|-----------------|
| Niveau 1 : SUSS | Niveau 2 : IMED |
| Niveau 3 : URTI | Niveau 4 : BASD |
| Niveau 5 : NOUS | Niveau 6 : REOO |

NEBULUS 2 (21st CENTURY/Amiga)

Voici quelques codes pour ce jeu :

- Niveau 5 : ICEHOUSE
Niveau 9 : LANDANDLOVE
Niveau 13 : GREENTREES

Pour obtenir toutes les armes, tapez HOUSEBLUES pour les tours montantes, BLUEHOUSE pour les tours descendantes.

SHADOW WARRIORS (OCEAN/Amiga)

Pendant la séquence d'intro, appuyez les touches suivantes... CTRL, ESC, 5, F2, ALT droit, (, V, ENTER puis HELP (Attention, (et ENTER sont à appuyer sur le pavé numérique). Maintenant, pendant le jeu, appuyez HELP pour passer de niveau, et Q pour être invincible.

SWITCHBLADE 2 (GREMLIN/Amiga)

Ne touchez à aucune touche et attendez que le titre apparaisse.

Tapez alors LEVEL, puis appuyez un chiffre de 2 à 6 pour aller au niveau en conséquence. Appuyez alors le bouton de tir pour commencer la partie au niveau en question.

Plus drôle, Switchblade 2 comporte un jeu secret, nommé CHROME.

Pour le découvrir, au lieu de taper LEVEL, tapez simplement CHROME.

Amusez-vous bien avec ce shoot'em up de 20 niveaux, précurseur de Venus.

THUNDERJAWS (DOMARK/Amiga)

Un moyen simple pour obtenir des vies infinies est de appuyer le bouton gauche de la souris à n'importe quel moment !

MEGADRIVE

ROAD RASH (ELECTRONIC ARTS)

Voici les codes de différents niveaux...

• NIVEAU 2

Appuyez 1 pour avoir la Panda 600 et 5100\$ ou 2 pour avoir la Banzai 750 et 3500\$.

Pour la Panda 600 : 00000 00J00
102VS 21JUD

Pour la Banzai 750 : 00000 00J01
113BT 22KDP

• NIVEAU 3

Appuyez 1 pour la Banzai 750 et 5100\$ ou 2 pour la Kamikaze 750 et 89800\$.

Pour la Banzai 750 : 00000 00R00
013VS 32RV4

Pour la Kamikaze 750 : 00000 00S20
117H5 33UV1

• NIVEAU 4

Pour la Shuriken 1000 : 00000 01421
109G5 448VN

Pour la Ferruci 850 : 00000 01420
019G5 457VO

• NIVEAU 5

Pour la Panda 750 : 00000 01S91
00EGJ 567HM

Pour la Diablo 1000 : 00000 01S90
10EGJ 576IK



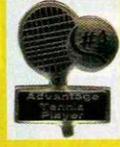
DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GÉNÉRATION 4
Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

- ✓ **Les cadeaux d'adhésion**
Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci-contre et crac !
- ✓ **Les cadeaux surprises du club**
On aura d'autres super-cadeaux tous les mois... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.
- ✓ **Les démos gratuites des nouveaux jeux**
Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix. SIM-PLIS-SIME !
- ✓ **Des prix réduits sur tous les produits du club**
Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !
- ✓ **Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !**



TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numéros de carte vont de 401 à 450 recevront le pin's que voici :

Merci à :  

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 février pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

- NOUVEAU** → Enfin une formule club pour l'étranger !
- PACK 1** Une reliure Génération 4 (valeur 65 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) [précisez les numéros désirés en annexe du bulletin d'adhésion] + port gratuit !
 - PACK 2** 2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 N° spécial poster (valeur 200 F). Précisez les N° désirés sur le bulletin
 - PACK 3** Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !
 - PACK 4** Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !
 - PACK 5** Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

Nom : _____ n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Prénom : _____ N° Carte : _____

Adresse complète : _____

Adhésion 150 francs (170 francs pour l'étranger)

Adhésion + Abonnement (170 francs pour l'étranger)

350 F pour 11 numéros (532 francs pour l'étranger)

550 F pour 22 numéros (796 francs pour l'étranger)

J'adhère au club GEN4, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° _____ (Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numéros suivants : _____)

Je paie par chèque bancaire à l'ordre de Pressimage. Signature (des parents pour les mineurs) _____

Rempissez les coupons qui vous conserment

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois.

Réf. 1 : _____

Réf. 2 : _____

COUPON DEMO

Parmi les démos proposées, j'ai choisies une (et une seule). Dans la mesure des stocks disponibles.

Amiga

ST _____

PC _____

SAPRISTI : CE QU'ON NE VOUS AVAIT PAS DIT

Si vous avez acheté le dernier numéro de Génération 4, vous avez eu une disquette (si ce n'est pas le cas, vous n'êtes pas vraiment rapide à la détente). Si vous avez eu une disquette et que vous avez un ST, alors vous avez Sapristi.

Sapristi, c'est le programme de téléchargement utilisé sur le 3615 GEN4. Mais qu'est-ce donc que le téléchargement ? C'est tout simplement le fait de transférer par le Minitel des programmes depuis notre serveur vers votre ST.

Pour ça, il vous faut quelques petits ingrédients : un ST (facile), un Minitel (pas plus dur), un câble ST-Minitel (que vous pouvez nous commander), et Sapristi (sur la disquette, donc).

Une fois tous ces éléments réunis, on poursuit les préparatifs en formatant une disquette vierge (on aura besoin de place pour mettre les programmes téléchargés). Si l'on veut être tranquille par la suite, on peut recopier Sapristi (SAPRISTI.PRG, SAPRISTI.RSC, SAP_COUL.RSC) sur la nouvelle disquette, ça évitera des manipulations fastidieuses.

Si vous utilisez un moniteur couleur, passez en moyenne résolution (utilisez l'option "Définir les préférences" dans le menu "Options" du bureau).

Maintenant, tout est prêt pour commencer. Double-cliquez sur SAPRISTI.PRG, après quelques secondes de chargement, vous découvrez une boîte de dialogue qui va être le centre de la plupart des actions.

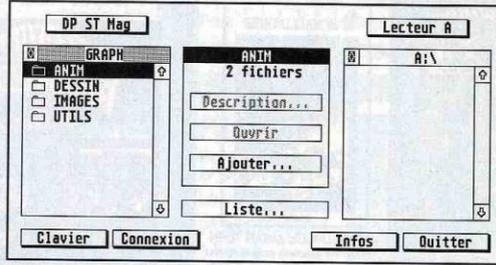
Viennent ensuite les seules manipulations que vous aurez à faire avec le Minitel : composez le 3615, tapez GEN4, saisissez un pseudo (si c'est la première fois que vous venez, inventez-vous un pseudonyme original). Tapez alors *TLC, puis SUITE. Vient alors ce que nous appelons la page de synchronisation, qui a pour but d'établir la communication entre Sapristi et le serveur.

Il faut pour cela cliquer sur le bouton "Connexion", en bas de la boîte de dialogue. Quelques boîtes s'afficheront, puis la liste des fichiers et dossiers sur le serveur apparaîtra sur la gauche de la boîte de dialogue.

Tout se passe maintenant à la souris. Oubliez le Minitel, et utilisez Sapristi comme vous utiliseriez le bureau. Vous pouvez cliquer sur un fichier pour avoir les informations correspondantes, double-cliquer sur un dossier (reconnaissable à son icône) pour en voir le contenu, etc.

Si l'icône du fichier ou du dossier contient un petit "plus" (assez difficile à reconnaître en couleur, je l'avoue), c'est qu'il y a un commentaire associé à ce fichier ou à ce dossier. Pour le voir, cliquez sur son nom, puis sur le bouton "Descriptif". Sapristi demandera alors ce commentaire au serveur, puis l'affichera.

Vous pouvez ainsi vous promener dans les fichiers que nous mettons à votre disposition. Quand l'un d'entre eux vous plaît, un



cliquez sur le bouton "Recevoir", et le téléchargement commence.

La durée du téléchargement est évidemment proportionnelle à la taille du fichier. Le Minitel n'étant pas vraiment rapide par nature, celui-ci se fera à un rythme assez tranquille, même si nous avons tout fait pour obtenir le débit le plus rapide possible, et nous atteignons 6 Ko/minute, loin devant pas mal de concurrents.

Pour qu'il n'y ait pas de surprises, la taille du fichier, et le temps approximatif de téléchargement sont affichés dès que vous cliquez sur un fichier, ou quand vous demandez le descriptif de ce fichier. Sachant qu'une minute de connexion vous coûte 98 centimes, un programme d'une centaine de kilo-octets vous reviendra à moins de 20 F, en comptant très large.

Pour réduire encore ce coût, tous les programmes sont compactés. Cela veut dire que nous avons utilisé un programme qui recherche toutes les répétitions présentes dans le fichier, et les code de façon plus compacte. Ceci signifie qu'en fait, un programme d'une centaine de kilo-octets prendra généralement aux alentours de 60 Ko, et qu'il ne vous en coûtera qu'une dizaine de francs !

Cependant, si un programme est compacté, il faut bien le décompactier ! Nous avons décidé de simplifier au maximum cette étape pour vous, en créant des fichiers "auto-décompactables". Késako ? Tout simplement un programme (qui porte l'extension TOS), sur lequel il faudra double-cliquer sur le bureau. Il se décompactera alors tout seul, comme un grand, créant tous les fichiers d'origine, dans leur état d'origine.

Une fois le décompactage fini, il ne vous reste plus qu'à utiliser le programme téléchargé : là, vous n'avez plus besoin de nous, et évidemment, il n'y a absolument aucun besoin d'être connecté pour pouvoir utiliser le programme. Une fois chez vous, le programme y est comme s'il y était arrivé par une disquette, au coût (largement inférieur en général) et au délai (infiniment plus court) près.

Bon téléchargement !

LE CABLE ST-MINITEL

Si vous n'avez pas encore de câble ST-Minitel, vous pouvez le commander à la Boutique de Pressimage. Il vous en coûtera 95 F (plus les frais de port), pour un ST, STF ou STE (référence M11), ou 145 F pour un Mega STE ou un TT (référence M12). Le surcoût dans le second cas vient de l'adjonction d'un adaptateur 25 broches - 9 broches, le connecteur série ayant changé.

Pour commander, utilisez le bon de commande situé dans les pages de la Boutique de Pressimage, en précisant bien la référence.

Le câble se connecte sur la prise "péri-informatique" du Minitel (prise ronde à 5 broches) d'une part, et sur le port série du ST d'autre part (connecteur 25 broches). Normalement, il n'y a aucune chance de se tromper, il n'y a qu'une seule prise du type voulu sur chacune des machines.

Si vous avez un Mega STE ou un TT (on ne sait jamais), il faut utiliser le port "Modem 1", et vérifier dans le panneau de contrôle que c'est bien ce port qui est actif.

LES "SAPRISTI" SERVEURS

Outre le 3615 GEN4, spécialement dédié aux jeux et aux démos, vous pouvez vous connecter sur le 3615 ST-MAG, où vous trouverez des centaines d'autres programmes dans tous les genres : utilitaires, programmes de musique, de dessin, etc.

Vous pourrez utiliser Sapristi exactement de la même façon, simplement en remplaçant "GEN4" par "STMAG" dans la marche à suivre, ainsi que le "SUITE" après *TLC par le choix d'une des nombreuses banques de téléchargement proposées.

ET MOI, ET MOI ?

Pour le moment, seuls les possesseurs de ST ont droit à Sapristi, ainsi que les utilisateurs de Mac (sur le 3615 UMAC). Les versions Amiga et PC sont prévues pour très bientôt, un peu de patience !

**TAPEZ 3615 GEN4
OU 3615 ST MAG...
ET LA VIE EST PLUS BELLE !**

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU
48 H CHRONO
EN
70.46.20.48
POUR TOUTE COMMANDE
EN CADEAU UNE DEMO
MAGIC POCKETS, ANOTHER WORLD, DEUTERIOS
ROBOCOD, SIMPONS, BARBARIAN 2, HUNTER

ATARI		AMIGA	
3D CONSTRUCTION KIT	359	3D CONSTRUCTION KIT	359
4D MASTER GOLF	329	4D MASTER GOLF	329
4D SPORTS BOXING	249	4D SPORTS BOXING	249
4D SPORTS DRIVING	249	4D SPORTS DRIVING	249
ADVANTAGE TENNIS	239	ADVANTAGE TENNIS	239
AGE	269	AGE	269
AGONY	ND 249	AGONY	ND 249
AH 73 THUNDERHAWK	289	AH 73 THUNDERHAWK	289
AIRBUS A320 simulator	389	AIRBUS A320 simulator	389
ALLEN SICROM	239	ALLEN SICROM	239
AMOUR GEDDON	239	AMOUR GEDDON	239
ANOTHER WORLD	239	ANOTHER WORLD	239
B.A.T.	329	B.A.T.	329
B.A.T. 2	329	B.A.T. 2	329
BATTLE OF BRITAIN	280	BATTLE OF BRITAIN	280
BATTLE	ND 289	BATTLE	ND 289
BIRDS OF PREY	ND 329	BIRDS OF PREY	ND 329
BLUE MAX	289	BLUE MAX	289
BOMBER MAN	249	BOMBER MAN	249
CADAVRE LEVELS	149	CADAVRE LEVELS	149
CAPTAIN PLANET	259	CAPTAIN PLANET	259
CAPTIVE	249	CAPTIVE	249
CARTHAGE	249	CARTHAGE	249
CELTIC LEGEND	ND 289	CELTIC LEGEND	ND 289
CENTURION	ND 239	CENTURION	ND 239
CHAOS ENGINE	239	CHAOS ENGINE	239
CHAOS STRIKE BACK	259	CHAOS STRIKE BACK	259
CHUCK ROCK	245	CHUCK ROCK	245
CISCO HEAT	245	CISCO HEAT	245
CONAN the conqueror	289	CONAN the conqueror	289
CROISIERE CADAVRE	249	CROISIERE CADAVRE	249
CYBERCON 3	239	CYBERCON 3	239
DEUTERIOS	259	DEUTERIOS	259
DEVIOUS DESIGNS	249	DEVIOUS DESIGNS	249
DOUBLE DRAGON	239	DOUBLE DRAGON	239
DUNGEON MASTERS V	299	DUNGEON MASTERS V	299
DUNGEON VI - CHAOS	299	DUNGEON VI - CHAOS	299
ELVIRA 2	329	ELVIRA 2	329
ELVIRA 3	329	ELVIRA 3	329
EPIC	239	EPIC	239
EYE OF THE BEHOLDER	ND 289	EYE OF THE BEHOLDER	ND 289
F 1 GRAND PRIX	329	F 1 GRAND PRIX	329
F 15 STRIKE EAGLE 2	289	F 15 STRIKE EAGLE 2	289
F 19 STEALTH FIGHTER	269	F 19 STEALTH FIGHTER	269
FACE OFF	249	FACE OFF	249
FALCON collection v1	289	FALCON collection v1	289
FASCINATION	249	FASCINATION	249
FINAL BLOW	249	FINAL BLOW	249
FINAL FIGHT	239	FINAL FIGHT	239
FIRST SAMOURAI	239	FIRST SAMOURAI	239
FLIGHT OF THE INTRUDER	289	FLIGHT OF THE INTRUDER	289
FORI APACHE	319	FORI APACHE	319
GALINIET 3	309	GALINIET 3	309
GODLINS	239	GODLINS	239
GODS	239	GODS	239
GREAT COURTS 2 v1	245	GREAT COURTS 2 v1	245
HEART OF CHINA	ND 349	HEART OF CHINA	ND 349
HEMELL V	ND 329	HEMELL V	ND 329
HUDSON HAWK	249	HUDSON HAWK	249
HUNTER	269	HUNTER	269
WORLD WHITE'S SPOKER	289	WORLD WHITE'S SPOKER	289
KICK OFF 2 + scenarios	239	KICK OFF 2 + scenarios	239
KO2 giants etc chq	139	KO2 giants etc chq	139
KELER BALL	239	KELER BALL	239
KING QUEST V	ND 380	KING QUEST V	ND 380
KNIGHT MARE	289	KNIGHT MARE	289
KNIGHTS OF THE SKY	ND 329	KNIGHTS OF THE SKY	ND 329
LAST NINJA 3	249	LAST NINJA 3	249
LEANDER	249	LEANDER	249
LE PARRAIN	289	LE PARRAIN	289
LEMMINGS	189	LEMMINGS	189
LEMMINGS DATA DEK	169	LEMMINGS DATA DEK	169
LEORD OF THE RING	ND 249	LEORD OF THE RING	ND 249
MI TANK PLATOON V	280	MI TANK PLATOON V	280
MAGIC POCKETS	239	MAGIC POCKETS	239
MANCHESTER SUPER	249	MANCHESTER SUPER	249
MAUPTI ISLAND	239	MAUPTI ISLAND	239
MEGA IO MANIA V	249	MEGA IO MANIA V	249
MEGA TWINS	245	MEGA TWINS	245
MERCHANT COLONY	289	MERCHANT COLONY	289
MIDWINTER 2	289	MIDWINTER 2	289
MOCOSINE	289	MOCOSINE	289
MYTH	249	MYTH	249
NARCOLEON	319	NARCOLEON	319
NIBBIS	249	NIBBIS	249
OPERATION STEALTH	269	OPERATION STEALTH	269
OUTRUR EUROPA	239	OUTRUR EUROPA	239
PITFIGHTER	239	PITFIGHTER	239
POPOULOUS 2	239	POPOULOUS 2	239
POWERMONGER	245	POWERMONGER	245
POWERMONGER DATA	139	POWERMONGER DATA	139
RACE DRIVIN	239	RACE DRIVIN	239
RALPHARD TYCOON	289	RALPHARD TYCOON	289
RBI 2 BASEBALL	249	RBI 2 BASEBALL	249
REACH FOR THE SKIES	299	REACH FOR THE SKIES	299
REALMS	289	REALMS	289
RED BARON	ND 339	RED BARON	ND 339
REIGN OF THE DRAGON	ND 380	REIGN OF THE DRAGON	ND 380
ROBIN HOOD	249	ROBIN HOOD	249
ROBOCOD	249	ROBOCOD	249
ROBOCOD 3D	239	ROBOCOD 3D	239
RODLAND	239	RODLAND	239
RUGBY THE WORLD CUP	239	RUGBY THE WORLD CUP	239
R.Y.M.O.S	249	R.Y.M.O.S	249
SECRET MONKEY ISLA V	289	SECRET MONKEY ISLA V	289
SHADOW BEAST 2	245	SHADOW BEAST 2	245
SHADOW SORCERER	245	SHADOW SORCERER	245
SILENT SERVICE 2	309	SILENT SERVICE 2	309
SILENT SERVICE 2 1 ma	329	SILENT SERVICE 2 1 ma	329
SPACE QUEST I	ND 389	SPACE QUEST I	ND 389
SPACE QUEST IV	ND 389	SPACE QUEST IV	ND 389
SPECTRUM MASTER	249	SPECTRUM MASTER	249
SUPER SKI 2	239	SUPER SKI 2	239
SUSPICIOUS CARGO	289	SUSPICIOUS CARGO	289
TAORMINA	249	TAORMINA	249
TOKI	239	TOKI	239
TORTUE NINJA 2	239	TORTUE NINJA 2	239
ULTIMA VI	289	ULTIMA VI	289
UIOPIA	259	UIOPIA	259
ULTIMA V	289	ULTIMA V	289
VROOM	239	VROOM	239
WILLIE BEAMISH	ND 349	WILLIE BEAMISH	ND 349
WOLFRAM	249	WOLFRAM	249
WORLD CLASS RUGBY	239	WORLD CLASS RUGBY	239
W.W.F super stars	249	W.W.F super stars	249

PC COMPATIBLES

CARTES SONORES
SOUND MASTER +
COMPATIBLE ADLIB **590 F**
SOUND BLASTER
PRO MULTI MEDIA **1990 F**
VERSION 2 **1290 F**
LECTEUR CD ROM **2690 F**

ST AM		ST AM	
F 29 retaliator	189	HARD COPIEUR ST/AM	250
BETRAYAL	179	LECTEUR EXTERNE ST	590
LOTUS TURBO	189	Extension 512K STE/AM	299
DECLIC compilation	189	ULTIMATE KIPPER ST	490
GRAVITY ST	89	THEME park myster	69
THEME park myster	69	BARBARIAN 2	189
BARBARIAN 2	189		

COMPILATIONS ST/AM

AIR COMBAT ACES..... 329
FALCON / GUNSHIP / BOMBER
ADVENTURE extraordinaires..... 289
ZAC MC KIBARNOCROT RANGER
KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE
MAX PACK..... 269
LUBRICAN / MEGASHIP
SWIV SAINT DRAGON
AIR SEA SUPREMACY..... 289
SUB SERVICE / TV SAGLE
CARRIER COMMAND / GUNSHIP
FUN RADIO..... 289
TOWER OF BABEL / DAY THUNDER
GREMINS 2 / BACK TO THE FUTURE 2
TOP LEAGUE
SPEEDWAY / RUGBY
MIDWINTER / TV SPORTS FOOT
INTEGRAL..... 269
LOTUS TURBO / TEAM SUZUKI
COMBO RACER / CELICA 014
CRAZY FOOTBALL..... 279
KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE
PLAYER WORLD..... 249
10 MEGA HITS VOL 3..... 349
KARATES ACES..... 289
LES BATIANTS 2..... 289
LES BATIANTS 3..... 289
LES BATIANTS 4..... 289
MEGA MIX..... 239
CAPCOM COLLECTION..... 269
SIRIUS..... 289
PLANETE VENTURE..... 249
VIRTUAL WORLDS..... 249
VIRTUAL reality 1 ou 2..... 289
SUPER SEGA VOL 1..... 289
SUPER SEGA VOL 2..... 289
MEGA MASTER..... 239
MAITRES de l'Adventure..... 289
QUEST & GLORY..... 289
INTELLIGENT STRATEGY..... 289
MARTIAN MEMORANDUM..... 289
OCEAN SPORT..... 289
UNIVERS 1..... 289
UNIVERS 2..... 289
LES COLLECTORS..... 279
LES JUSTICIERS 3..... 249
10 GREAT GAMES..... 289
CHALLENGERS..... 289
NRJ 1, 2 ou 3..... 289
SOCCER STARS..... 289

NAME: _____

ADDRESS: _____

VILLE: _____

CODE POSTAL: _____

TELEPHONE: _____

TITRES: _____

FRAIS DE PORT: _____

ATARI 520 ATARI 1 MEGA NORMAL 15 F

AMIGA 500 500 + 1 MEGA COLISSIMO 25 F

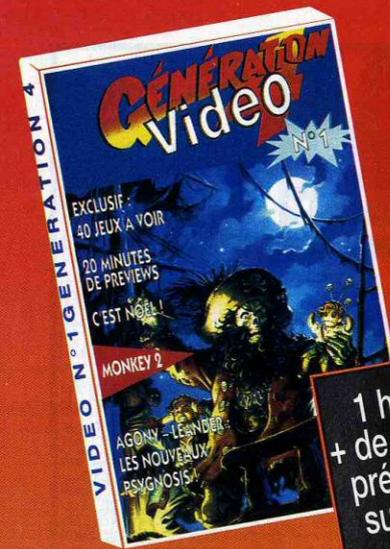
PC XT PC AT 51/4 3 1/2 CGA EGA VGA livraison garantie 48 h

CARTE BLEUE No _____ CONTRE REMBOURSEMENT

CHEQUE _____ port colisissimo 80 F

44 41 Signature _____ Date d'expiration _____ TOTAL A PAYER _____

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX



1 heure
+ de 40 jeux
présentés
sur votre
télé

GÉNÉRATION 4

LA CASSETTE VIDÉO

Pour faire le bon choix

Tests Micro

-Avantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T. 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish.

Tests Console

-Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal.

Previews

-Abandoned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander.

+ les Hit-Parades + l'interview exclusive du réalisateur de "Indiana Jones IV"

**En vente dans les FNAC et chez les revendeurs
ou par correspondance...**

BON DE COMMANDE

Pour ne rater aucun des grands jeux de l'année, abonnez-vous !
Prix de lancement 570 F – La première est gratuite

- Je souhaite recevoir uniquement la K7 VHS n° 1 de Génération 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)
 Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Génération 4 – 6 K7 par an, 570 F au lieu de 684 F (port compris).

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Je vous prie de trouver ci-joint un chèque bancaire, CCP de M 114 F ou de M 570 F à l'ordre de Pressimage.

Je l'envoie à l'adresse suivante :
Génération 4 Vidéo,
19, rue Hégésippe-Moreau, 75018 Paris.

LES 4 D'OR FNAC / GENERATION 4

Les fêtes de Noël approchant, le taux d'alcool dans le sang de la rédaction était quelque peu élevé, en ce terrible jour du 14 décembre 1991, date à laquelle nous devons rendre l'article des 4 d'Or dans le précédent numéro. La fatigue "aidant", l'erreur fatidique nous guettait, tapie dans l'ombre d'un disque dur. Et puis, à 3 h 18 du matin, l'accident arrive. Nous nous trompons de fichier, et envoyons à la photogravure une version non corrigée des 4 d'Or. Du coup, vous avez pu y trouver certaines incohérences, certains oublis... Veuillez nous en excuser.

Voici la VERITABLE liste des nominés aux 4 d'Or, cette fois-ci complète et définitive. Que ceux qui ont voté ne s'inquiètent pas, leur vote n'est pas pour autant annulé, mais qu'ils n'hésitent pas à re voter sur le 3615 Gen4, ou avec le formulaire qui suit cet article.

Les 4 d'Or Fnac / Génération 4, c'est avant tout l'association du premier vendeur de jeux en France avec Génération 4, dans le but de récompenser les meilleurs produits d'une année. C'est aussi en raison de cette association avec la Fnac que certains produits n'existent que sur des formats dont nous ne parlons pas toujours dans Génération 4 (Sega Master System ou Nintendo). Contrairement à d'autres prix, VOUS, lecteurs, jouez un rôle important. Les résultats des 4 d'Or sont en effet le savant mélange des votes de quatre groupes. Les votes de la rédaction de Génération 4 et des responsables des logithèques des Fnac représentent 50 % du résultat final. Vos votes et ceux des clients de la Fnac, représentent les derniers 50 %.

Cette année, un nouveau partenaire s'associe également avec nous. Il s'agit de l'émission télévisée GIGA, et nous vous proposons donc un prix Giga. De quoi s'agit-il ? Il n'y a pas de nominés, vous votez simplement pour le jeu, micro ou console, sorti en 1991, qui vous a le plus marqué. Quelque part, ce prix Giga est donc celui DU logiciel de 1991.

Rappelons enfin que vous n'êtes pas obligés de voter pour chaque catégorie.

La liste des gagnants et le résumé de la soirée... dans notre numéro d'avril.

* Date de clôture des votes : 15 février 1992.

JEUX MICRO

I - JEU D'ACTION ORIGINAL

- 1 Another World (Delphine/AM/PC/ST)
- 2 Aventures de Moktar (Titus/AM/PC/ST)
- 3 Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- 4 Chuck Rock (Core/AM/ST)
- 5 First Samurai (Imageworks/AM)
- 6 Leander (Psygnosis/AM)
- 7 Magic Pockets (Renegade/AM/ST)
- 8 Robocod (Millennium/AM/ST)
- 9 Robocod 3 (Ocean/AM)
- 10 Wing Commander 2 (Origin/PC)

II - SIMULATION SPORTIVE

- 1 Advantage Tennis (Infogrames/AM/PC/ST)
- 2 Links (Access/PC)
- 3 Master Golf (Microprose/AM/PC/ST)
- 4 PGA Golf (Electronic Arts/AM)
- 5 TV Sports Boxing (Cinemaware/PC)

III - JEU DE COURSE

- 1 4D Sports Driving (Mindcape/PC)
- 2 Grand Prix (Microprose/AM/ST)
- 3 Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- 4 Supercars 2 (Gremlin/AM/ST)
- 5 Vroom (Lankhor/ST)

IV - SIMULATEUR

- 1 Armour-Geddon (Psygnosis/AM/ST)
- 2 Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- 3 F29 Retaliator (Ocean/PC)
- 4 Falcon 3.0 (Spectrum Holobyte/PC)
- 5 Gunship 2000 (Microprose/PC)
- 6 Red Barron (Dynamix/PC)
- 7 Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
- 8 Thunderhawk (Core Design/AM/ST/PC)

V - JEU D'AVEVENTURE

- 1 Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- 2 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 3 Monkey Island 2 (Lucasfilm/PC)
- 4 Police Quest 3 (Sierra-On-Line/PC)
- 5 Secret Of The Monkey Island (Lucasfilm Games/AM/ST)
- 6 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

VI - JEU D'AVEVENTURE INTERACTIF

- 1 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- 2 Eye Of The Beholder (SSI/AM/PC)
- 3 Eye Of The Beholder 2 (SSI/PC)
- 4 Heimdall (Core/AM)
- 5 Martian Dreams (Origin/PC)
- 6 Might & Magic III (New-World Computing/PC)
- 7 Pools Of Darkness (SSI/PC)

VII - JEU DE REFLEXION

- 1 Civilization (Microprose/PC)
- 2 Go (Oxford Softworks/AM/PC/ST)
- 3 Lemmings (Psygnosis/AM/PC/ST)
- 4 Mega-Lo-Mania (Imageworks/AM/ST)
- 5 Populous 2 (Electronic Arts/AM)
- 6 Railroad Tycoon (Microprose/AM/ST)
- 7 Seven Colors (Infogrames/AM/PC/ST)
- 8 Utopia (Gremlin/AM/ST)

VIII - JEU ORIGINAL OU INNOVATEUR

- 1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 2 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- 3 Hare Raising Havoc (Infogrames/PC)
- 4 Heimdall (Core/AM)
- 5 Robocop 3 (Ocean/AM)
- 6 Willy Beamish (Sierra-On-Line/PC)

IX - SON

- 1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 2 Aventures de Moktar (Titus/AM/PC/ST)
- 3 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- 4 Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- 5 First Samurai (Imageworks/AM)
- 6 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- 7 Monkey Island 2 (Lucasfilm/PC)
- 8 Police Quest 3 (Sierra-on-line/PC)
- 9 Turrigan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- 10 Wing Commander 2 (Origin/PC)

X - GRAPHISME

- 1 Agony (Psygnosis/AM)
- 2 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- 3 Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- 4 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 5 Leander (Psygnosis/AM)
- 6 Leisure Suit Larry 1 (Sierra-On-Line/PC)
- 7 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- 8 Links (Access/PC)
- 9 Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- 10 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

XI - ANIMATION

- 1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 2 Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- 3 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
- 4 F29 Retaliator (Ocean/PC)
- 5 Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)
- 6 Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- 7 Red Barron (Dynamix/PC)
- 8 Turrigan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- 9 Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- 10 Vroom (Lankhor/ST)
- 11 Wing Commander 2 (Origin/PC)

XII - PACKAGING

- 1 F15 Strike Eagle 2 (Microprose/AM/ST)
- 2 Leander (Psygnosis/AM)
- 3 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- 4 Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
- 5 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

XIII - COMPAGNIE FRANÇAISE

- 1 COKTEL VISION (A.G.E./AM/PC/ST, Fascination/AM/PC/ST)
- 2 DELPHINE SOFTWARE (Croisière Pour Un Cadavre/AM/PC/ST, Another World AM/PC/ST)

- 3 INFOGRAMES (Seven colors, Advantage Tennis)
- 4 LANKHOR (Outzone/ST, Vroom/ST)
- 5 LORICIEL (Baby Joe AM/ST, Tennis Cup 2/AM/PC/ST, l'Aigle d'or 2/AM/PC/ST)
- 6 MICROIDS (Grand Prix 500CC 2/AM/PC/ST, Killerball/AM/ST)
- 7 SILMARILS (Metal Mutant/AM/PC/ST, Boston Bomb Club/AM/PC/ST, Storm Master/AM/PC/ST)
- 8 TITUS (Blues Brothers, Prehistorik, Aventures de Moktar)
- 9 UBI SOFT (Battle Isle/AM/PC/ST, Celtic Legend/AM/PC/ST, B.A.T. 2/AM/PC/ST)

XIV - COMPAGNIE ETRANGERE

- 1 CORE (Chuck Rock/AM/ST, Warzone/AM/ST, Thunderhawk/AM/PC/ST, Heimdall/AM)
- 2 ELECTRONIC ARTS (PGA Golf/AM, Centurion : Defender Of Rome/AM, Chuck Yeager's Air Combat/PC, Mario Andretti's Racing Challenge/PC, Populous 2/AM)
- 3 GREMLIN (Team Suzuki/AM/PC/ST, Supercars 2/AM/ST, Hero Quest/AM/PC/ST, Switchblade 2/AM/ST, Utopia/AM/ST, Suspicious Cargo/AM, Turbo Lotus Esprit Challenge 2/AM/ST, Video Kid AM)
- 4 LUCASFILM GAMES (Secret Of The Monkey Island/AM/ST, Secret Weapons Of The Luftwaffe/PC, Monkey Island 2/PC)
- 5 MICROPROSE (Midwinter 2/AM/ST, Railroad Tycoon/AM/ST, F15 Strike Eagle 2/AM/ST, Gunship 2000/PC, F117 Nighthawk/PC, Master Golf/AM/ST, Grand Prix/AM, Civilization/PC, Hyperspeed/PC)
- 6 MINDSCAPE / ORIGIN (4D Sports Driving/PC, Life & Death 2/PC, Life & Death/AM, Savage Empire/PC, Moonbase/AM, Secret Missions 1 & 2/PC, Martian Dreams/PC, Captain Planet/AM/ST, Wing Commander 2/PC, 4D Sports Boxing/AM, Moonstone AM, Special Operation 1/PC)
- 7 MIRRORSOFT (Flight Of The Intruder/AM/ST, Killing Cloud/AM/PC/ST, Brat/AM/ST, Predator 2/AM/PC/ST, Bill Elliott's Nascar Challenge/PC, TV Sports Boxing/PC, First Samurai/AM, Mega-Lo-Mania/AM/ST, TV Sports Baseball/PC, Reach For The Skies/PC, Falcon 3/PC)
- 8 OCEAN (Toki/AM/ST, Elf/AM/PC/ST, Terminator 2/AM/PC/ST, Simpsons/AM/PC/ST, WWF/AM/ST, Robocop 3/AM)
- 9 PSYGNOSIS (Obitus/AM/PC/ST, Lemmings/AM/PC/ST, Killing Game Show/ST, Armour-Geddon/AM/ST, Barbarian 2/AM/ST, Leander/AM, Agony/AM)
- 10 RENEGADE (Gods/AM/ST, Cadaver: The Pay-Off/AM/ST, Magic Pockets/AM/ST)
- 11 SIERRA-ON-LINE (Red Barron/PC, Quest For Glory 2/AM/PC, Leisure Suit Larry 3/PC, Space Quest 4/PC, Heart Of China/AM/PC, Rise Of The Dragon/AM, Leisure Suit Larry 1/PC, Space Quest 1/PC, Leisure Suit Larry 5/PC, King's Quest 5/AM, Police Quest 3/PC, Willy Beamish/PC, Nova 9/PC, Conquest For The Longbow/PC)
- 12 US GOLD /SSI (Alien Storm/AM/ST, Bonanza Brothers/AM/ST, Final Fight/AM/ST, Outrun Europa/AM/ST, Mega Twins/AM/ST, Godfather/AM/PC/ST, Eye Of The Beholder/AM/PC, Shadow Sorcerer/AM/PC/ST, Eye Of The Beholder 2/PC)
- 13 VIRGIN (Spirit Of Excalibur/AM/PC, Wonderland/AM/ST, Golden Axe/PC, Jimmy White Wirwind Snooker/AM/ST, Conan The Cimmerian/PC, Vengeance Of Excalibur/PC, Shuttle/PC, Rolling Ronny AM/ST, Floor 13/PC)

JEUX CONSOLES

XV - JEU D'ACTION

- 1 Alien Storm (Megadrive)
- 2 Double Dragon 2 (Nintendo)
- 3 GG Shinobi (Gamegear)
- 4 Ninja Gaiden (Lynx)

XVI - SHOOT'EM UP

- 1 Down Load II (CoregrafX)
- 2 Final soldier (CoregrafX)
- 3 Gradius (CoregrafX)
- 4 Halley Wars (Gamegear)
- 5 Raiden (CoregrafX)
- 6 Spriggan (CoregrafX)
- 7 Thunderforce 3 (Megadrive)
- 8 Turbo Sub (Lynx)

XVII - JEU D'AVENTURE

- 1 Phantasy Star III (Megadrive)
- 2 Shining & The Darkness (Megadrive)
- 3 Starflight (Megadrive)
- 4 Ys III (CoregrafX)

XVIII - JEU DE SPORT

- 1 Awesome Golf (Lynx)
- 2 Final Match Tennis (CoregrafX)
- 3 NHL Hockey (Megadrive)
- 4 PGA Tour Golf (Megadrive)
- 5 Super Monaco Grand Prix (Megadrive)
- 6 Super Volley Ball (CoregrafX)
- 7 Turbo Racing (Nintendo)

XIX - JEU DE PLATE-FORME

- 1 Bubble Bobble (Sega Master System)
- 2 Bubble Bobble (Gamegear)
- 3 Duck Tales (Nintendo)
- 4 Quackshot (Megadrive)
- 5 Legend Of Hero Tonma (CoregrafX)
- 6 Mickey Mouse (Megadrive, GameGear)
- 7 PC Kid 2 (CoregrafX)
- 8 Pumping World (CoregrafX)

- 9 Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- 10 Super Mario III (Nintendo)

XX - SIMULATION

- 1 688 Attack Sub (Megadrive)
- 2 Awesome Golf (Lynx)
- 3 Checkered Flag (Lynx)
- 4 M1 Abrams Battle Tank (Megadrive)
- 5 Warbirds (Lynx)

XXI - JEU DE REFLEXION

- 1 Block Out (Lynx)
- 2 Block Out (Megadrive)
- 3 Boxxle (Game-Boy)
- 4 Boulder Dash (Nintendo)
- 5 Chessmaster (Game-Boy)
- 6 Shanghai (Lynx)
- 7 Ultimate Chess (Lynx)

XXII - JEU SUR CONSOLE PORTABLE

- 1 Checkered Flag (Lynx)
- 2 Duck Tales (Game-Boy)
- 3 Mickey Mouse (Game-Gear)
- 4 Turbo Sub (Lynx)

XXIII - REALISATION

- 1 Awesome Golf (Lynx)
- 2 Megaman 2 (Nintendo)
- 3 Mickey Mouse (Megadrive)
- 4 Quackshot (Megadrive)
- 5 Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- 6 Robocod (Megadrive)
- 7 Spiggan (CoregrafX)
- 8 Super Mario III (Nintendo)

BULLETIN RÉPONSE

NOM : Prénom : Age :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Machines : Amiga 2000

CERCLEZ VOTRE PRÉFÉRÉ...

JEU MICRO											JEU CONSOLES										
I	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
II	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
III	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XIII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
IV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XIV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
VI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XVI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
VII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XVII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
VIII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	XVIII	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
IX	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10											
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10											

PRIX GIGA

Selon moi, le jeu de l'année 1991 fut : VROOM

AMUSEXPO'91

Vingt ans déjà ! Le salon annuel des professionnels du jeu d'arcade s'est tenu en cette fin d'année pour la 20e fois. Les grandes sensations sont de retour, grâce aux simulateurs de nouvelle génération et aux jeux pour quatre joueurs ! Hourrah !

On y fait un p'tit tour ?

Reportage : Yvan Elbaz

TERMINATOR 2 Judgment Day de Midway

Reprenant l'ordre chronologique du film, le jeu est réparti en deux missions. Armés d'une mitraillette et de roquettes en quantité, vous incarnez deux Terminator (on peut jouer à deux) allant devoir aider le sergent John Connor, leader de la résistance humaine, à détruire les machines de Skynet et à infiltrer son QG. Le but : prendre le contrôle du Time Field Generator, pour être envoyés dans notre époque, afin de protéger John Connor encore jeune, et sa mère Sarah. Puis il faudra détruire les labos de Cyberdyne, et surtout affronter l'indestructible T-1000 !

Le jeu est aussi génial que le film, dont il s'inspire ! On tire sur tout ce qui bouge et ça défoule ! Surtout si l'on joue à deux. Les graphismes en haute résolution ont été digitalisés à partir des images du film, des rushes et des décors originaux.

Grâce à une étroite collaboration avec Carolco, le jeu est enrichi de plein de détails lui donnant plus de vie. Arnold a prêté sa voix au jeu, et même les mitraillettes ont été faites d'après celles du film. Comme pour le flipper sorti chez Williams - appartenant au même groupe que Midway, WMS Industries -, la réussite est totale !



On approche du QG de Skynet. Gaffe aux systèmes de sécurité !



Le début des combats. Dans les caisses, des armes à récupérer.



Les bombardiers envahissent le ciel. Ne tirez pas sur les résistants !



Les labos de Cyberdyne. Il faut protéger John et Sarah du T-1000 !

SONIC BLASTMAN

de Taito

Et voici le superhéros le plus ringard de l'univers ! Son leitmotiv : "Fight for the love and justice !". Et c'est vous qui l'incarnez ! Comme chez les forains, il va falloir taper de toutes vos forces sur un punching-ball mesurant votre force de frappe. Nouveauté, il y a un écran. Le but : réduire à néant, en trois coups maxi, un punk superbaraqué, un gros camion, un building, un crabe géant, puis un météorite ! Evidemment votre force est exprimée en tonnes - superhéros oblige -, et la puissance à dégager augmente à chaque adversaire. En cas d'échec, c'est le ridicule assuré. En cas de victoire... ce sont des femmes plein les bras. Un jeu vraiment défouloir, mais alors gaffe aux poignets !



Ce gros balèze a attaqué une jolie jeune femme. Faites-lui payer cher !



Ce building abrite une puissance ennemie. Il faut le démolir de suite !



Un météorite menace de s'écraser sur la Terre ! Vous êtes le dernier espoir.



Bien envoyé ! Il va être out. Les remerciements seront chaleureux.



Quel impact ! Bientôt il s'écroulera. Vous ferez la une des journaux.



Ouahh le cratère ! Quelle puissance ! Mais ça suffira pour l'arrêter ?

STARBLADE

de Namco

Quelque part dans l'espace infini. Le genre humain, rallié à la Fédération des Planètes, vit en paix enfin. Un jour pourtant, les systèmes de communication interceptent un message d'une autre galaxie : "... Rendez-vous immédiatement ! Mettez-vous sous notre contrôle ou vous serez anéantis !" Approchant de la planète mère, la lune artificielle Red Eye, par sa puissance de tir, met en péril la Fédération. En tant que pilote du Geosword, votre mission est de pénétrer Red Eye pour détruire son générateur, ce qui provoquera une réaction en chaîne... Du Star Wars tout craché, Etoile Noire comprise ! Au programme : combats spatiaux, champs d'astéroïdes, puis les couloirs de Red Eye. On a un bouclier et un viseur pour tirer sur tout ce qui bouge. Et quand on est touché le siège vibre ! Ça ressemble beaucoup au Star Wars d'Atari (1983) en version améliorée.

Starblade est extraordinaire, tout simplement ! C'est le plus beau, le plus réaliste, et le plus jouable. Tout est visualisé en 3D formes pleines ; les polygones sont rapides et doux. Avec le son surround sur quatre voies, englobant le joueur, et la lentille Fresnel agrandissant l'image, on est plongé dans le jeu ! Et l'on n'en sort plus !

Starblade est extraordinaire, tout simplement ! C'est le plus beau, le plus réaliste, et le plus jouable. Tout est visualisé en 3D formes pleines ; les polygones sont rapides et doux. Avec le son surround sur quatre voies, englobant le joueur, et la lentille Fresnel agrandissant l'image, on est plongé dans le jeu ! Et l'on n'en sort plus !



Votre convoi est attaqué : vous décollez. Nombre de croiseurs sont en feu. La bataille fait rage, les chasseurs ennemis sont agiles et meurtriers... Et ils sont plus nombreux.

Passage en hyperspace. Bon sang, un champ d'astéroïdes ! On dégomme les tourelles cachées derrière et on zigzague.



Une armada de cuirassés ennemis ! Et aucune fuite possible. Heureusement, chacun à son point sensible, que l'on atteint si l'on déjoue les batteries de missiles. Pas évident.

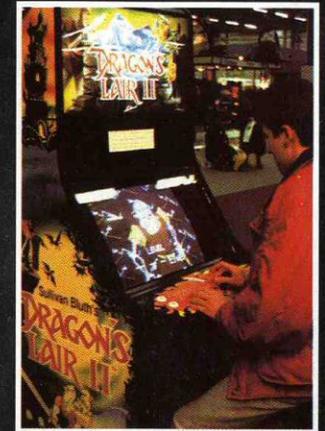
DRAGON'S LAIR

de Leland

Dirk The Daring reprend du service. Eh oui ! sa Daphné chérie a été capturée par le sorcier Mordroc, voulant toujours en faire sa compagne. Pour la récupérer, Dirk va de nouveau devoir affronter les pires dangers, aidé cette fois par une machine à remonter le temps : passage obligé par les jardins d'Eden, le studio de Beethoven, les tombeaux d'Egypte, et autres destinations follement animées... car c'est le temps le séparant du château du sorcier. Dragon's Lair II est comme son aîné, un jeu de réflexes, avec des flashes jaunes indiquant au joueur ce qu'il doit faire ; sauter à droite, courir à gauche, dégainer l'épée. Faut réagir vite.

Une superbe suite ! L'animation est encore plus vivante que dans Dragon's Lair. L'action est sans répit ; les personnages s'agitent dans tous les sens, ils crient, sautent, crachent le feu... Il a fallu trois ans à Sullivan Bluth Interactive Medias, pour réaliser cette suite du grand jeu de Don Bluth, que Cinematronics et Atari Games avaient sorti en 1983. A l'époque une petite révolution ! Aujourd'hui Don a trop à faire avec Spielberg, pour s'occuper d'un "simple" jeu vidéo. Il se réserve aux longs métrages. Et c'est Sullivan qui a pris la relève. A noter, la version micro est sortie il y a un an chez Ready Soft. On y retrouve des scènes de l'arcade. Mais pas toutes.

Et puis quelle différence entre une image micro et un Laserdisc !



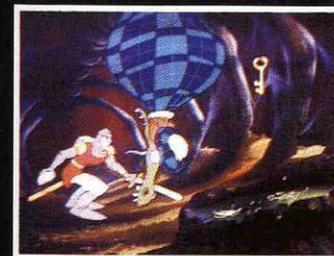
La grotte au trésor ; Dirk aux prises avec un serpent un peu sonné.



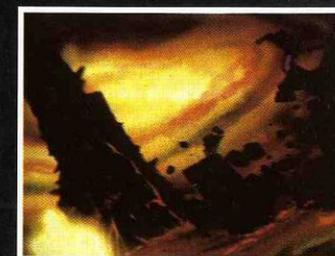
Dans le donjon : chutes de pierres et de serpents !



Tirez la langue pour voir ? comme vous avez de belle dents...



La clef, vite ! Toujours rester sur ses gardes.



Vite ! Sautez de rocher en rocher. Est-ce la fin ? Dirk va-t-il être englouti par la lave en fusion ?

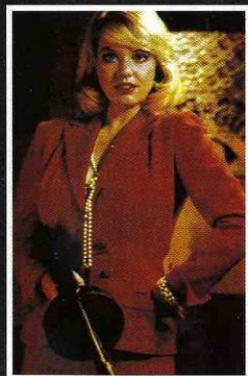


WHO SHOT JOHNNY ROCK ?

de Atari Games

L'Amérique pendant la période trouble de la prohibition. La guerre des gangs y fait rage, et entre deux règlements de comptes un certain Johnny Rock est abattu. Jusque là rien de particulier. Mais sa petite amie, une beauté fatale pas commode du tout, vous charge de mettre la main sur le tueur. Votre seule piste : des documents cachés dans le coffre de Johnny. La clef est quelque part en ville. Bars touchés, rafales de mitraillettes, explosions... Votre enquête ne fait que commencer. Vous avez un flingue, et vous tirez sur les méchants-pas-beaux essayant de vous descendre. Faut juste avoir de bons réflexes et recharger de temps en temps. Grâce au réalisme de l'action — c'est un vrai film, avec acteurs —, et à la liberté de mouvement que vous avez, le tir est un régal ! L'image est plus léchée que dans Mad Dog, et on voit qu'il y a plus de moyens.

Les dialogues sont en français, avec un accent canadien, tout de même. Après s'être essayé sur l'épopée du Far West avec Mad Dog McCree, American Laser Games, boîte de New Mexico spécialisée dans les jeux à Laserdisc interactifs (Laserdisc = nouveau nom du CD Video) nous revient. Sous le capot de ce nouveau jeu on trouve un lecteur de Laserdisc Sony, mais, surtout, un Amiga ! C'est lui qui pilote le Laserdisc, gère les tirs, les incrustations des scores, etc. Arcade et micro ne sont pas si éloignés finalement ! C'est distribué par Betsou aux States, mais hélas ! par Atari Games en Europe. Les connaissant, ils vont fabriquer les meubles du jeu dans leur usine d'Irlande, simplifiant le design, et laissant de côté les ornements faisant le charme de la version US. Manque de goût ou de fric ?



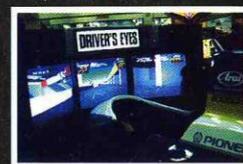
La compagne éplorée :
"Ils ont tué mon Johnny !
Je veux savoir qui, re-
trouvez-le !
J'écorcherai ce rat..."



DRIVER'S EYES

de Namco

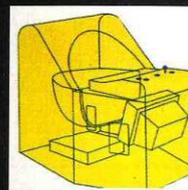
Le Driver's Eyes est un superbe simulateur de Formule 1, avec trois écrans. Digne suite de Winning Run, c'est ce qui se fait de mieux en matière de simulation de conduite. A l'opposé des autres simulations, il utilise des graphismes en 3D formes pleines, et non une suite de dessins. L'animation est impeccable, comme pour Starblade, puisque tous deux se servent du Polygoniser ; la fameuse carte développée par Namco, permettant des calculs d'animation de polygones pleins en temps réel ! En plus le système sonore Pioneer rend un son d'ambiance particulièrement réaliste. Allez écouter le vrombissement du moteur.



TIME TRAVELLER

de Sega

Les jeux holographiques débarquent dans nos salles de jeux ! Annoncé depuis bien des mois, Time Traveler est enfin en France, dispo. Vous êtes le Marshal Gram, un justicier de pur style western. Votre princesse, prisonnière du méchant Vulcor, se trouve perdue quelque part dans l'espace-temps. Passant de caves préhistoriques à des vaisseaux spatiaux du XXVIe siècle, vous combattrez des cow-boys, des chevaliers en armure, des ninjas, des hommes des cavernes, des soldats de l'espace, et même des rockers punks. Que ne ferait-on pas pour empêcher la destruction de l'univers !



PS : Les photos sont un peu crades, forcément : essayez de prendre en photo un hologramme, vous verrez !

L'on pourrait croire que les personnages sont réels ! Ils sont là, devant, s'agitant. En plus, le jeu, qui est basé sur un Laserdisc interactif, utilise des acteurs ayant joué toutes les scènes du jeu à l'avance. Comme si ça ne suffisait pas, l'image a été retravaillée à la tablette graphique, et l'on a rajouté une tonne d'effets spéciaux. Techniquement super, mais on s'embête un peu : on n'a pas vraiment l'impression de contrôler le héros. L'interaction est ratée. Dommage, le reste est parfait.

L'EFFET HOLOGRAPHIQUE

Sur le Laserdisc, toutes les séquences du jeu ont été enregistrées, images à l'envers. Les images, diffusées sur un moniteur Sony situé sous le joueur, vont se refléter sur un miroir sphérique noir, qui est face au moniteur. C'est lui le cœur du système. Ce miroir particulier va renvoyer l'image qu'il reçoit vers le haut, après l'avoir déformée. L'image ainsi modifiée, donne une impression de profondeur et de relief, et se retrouve à l'endroit. Notre œil, trompé, prend pour réel ce qui n'est en fait qu'une projection de lumière. Le tour est joué !



A la croisée
des chemins.
D'une dimension
à l'autre.



Allez-vous sauver
cette pauvre fille ?
Courage !



A l'attaque ! Les combats
sont super bien faits.

NEWS

LES QUATRE MONDES DE SEGA

Adoptant le système de Nintendo avec la sortie du Mega CD, Sega divise les cinq continents en quatre zones : Japon, Europe, Amérique du nord et Asie du sud et de l'est. Chacune des versions du Mega CD possèdera son propre système d'exploitation, tout comme les nouvelles Megadrive. De plus, chacune des productions CD sera également cryptée. Ainsi, un Mega CD japonais ne marchera pas sur une Megadrive française, et un titre japonais ne fonctionnera pas sur une ensemble Megadrive et Mega CD français. Ainsi, il vous faudra posséder tout l'ensemble français ou tout l'ensemble japonais (ou américain...). Sega explique cette attitude de la façon suivante : le support CD autorisera, lors d'une conversion de film par exemple, l'intégration de véritables séquences de films et de véritables images d'acteurs, ce qui se paie très cher au niveau des droits et s'accompagne d'un contrat d'exclusivité pour chaque pays. En fait, c'est pour Sega un moyen de se couvrir légalement même si cela, par la même occasion, les arrange fortement. Au final, pour éviter les problèmes, vous devrez posséder un ensemble Megadrive et Mega CD français ou un ensemble japonais (ou américain...) tout en sachant que, dans le second cas, les jeux d'aventure ou de rôle tirant le mieux parti du support CD ne seront pas traduits et que le prix du matériel comme des titres sera fonction du monopole de certaines boutiques et donc sûrement assez élevé. Comme quoi le support CD comporte de multiples avantages, mais aussi quelques inconvénients. De plus, Sega envisage sérieusement de crypter également ses cartouches, empêchant les cartouches françaises de fonctionner sur Megadrive japonaise par exemple. Attendons pour voir.

NEWS EN VRAC

Mutant Ninja Turtles IV est présenté dans le compte-rendu du CES, mais Konami annonce également la programmation de Batman pour Super Famicom. La société annonce aussi avoir vendu sa 25 millionième cartouche pour Nes.

La firme Hi-Tech Expressions développe actuellement une version Super Famicom de The Hunt For Red October et de Tom & Jerry.

TOUT UBI EN CD-ROM

Ou presque... Fin janvier sera disponible Crystalia, une compilation intégrant Great Courts, B.A.T, Iron Lord, Night Hunter et Pick'n Pile. Destinée au possesseurs de compatibles PC, Crystalia sera proposée au prix de 499 francs.

L'UNION FAIT LA FORCE

C'est la conclusion que NEC s'est sans doute forgée après leur semi-échec avec leur gamme de consoles aux US. Pour essayer de relancer les ventes et tout recommencer sous un jour nouveau, NEC et Hudson Soft, éditeur japonais, constructeur des cartouches pour la gamme NEC et concepteurs des chips des consoles, s'associent pour créer une nouvelle société nommée Turbo Technologies. Cette société, basée en Californie et présidée par l'actuel président d'Hudson, a pour mission dès le 1er avril de commercialiser en plus de la turbograFX la toute nouvelle Duo (coregraFX plus CD-Rom) pour les USA. Si cette nouvelle démarche s'avère payante, les deux parties pensent rééditer l'opération pour l'Europe. On leur souhaite de tout cœur de réussir.

AU REVOIR MIRRORSOFT

Mirrorsoft, la compagnie anglaise qui distribuait Spectrum Holobyte (Falcon), Cinemaware (TV Sport Boxing), PSS (Reach For The Skies), FTL (Dungeon Master), Imageworks (Bloodwych)... vient brusquement de déposer le bilan. Faisant partie du groupe Maxwell, la compagnie n'a pas pu résister à la faillite de l'empire Maxwell. Spectrum Holobyte devrait maintenant être distribué par Microprose, tandis que les autres labels sont repris par Acclaim.

APPLE ET LE MARCHÉ DES LOISIRS

Que de projets pour cette année 92 chez Apple ! Et quel revirement de tendance pour cette société que l'on croyait profondément ancré dans le marché informatique professionnel.

L'année 91 aura vu de nouvelles séries de Machintosh dites bas de gamme (il faut tout de même relativiser) destinées au grand public, et cette année Apple accentuera encore cette tendance avec l'arrivée de nouveaux Mac (second semestre 92) toujours moins chers, pour répondre à la demande des utilisateurs lambda. D'autre part, Apple compte proposer deux lignes de produits différentes axées Multimédia, comportant donc un CD-Rom. La première serait supportée par la grande distribution (on reprend son souffle !) et la seconde serait distribuée par le réseau habituel Apple.

Petite précision, ces deux machines intégreraient une version Quick Time Multimedia supportant le système 7.0. Avec ce package, il serait possible de synchroniser de l'image avec du son, des graphismes et du texte.

Il sera même possible de compresser de la vidéo et de contrôler un magnétoscope ou un Compact Disque Vidéo. Prévu pour Noël 92.

CES DE CHICAGO OUVERT AU PUBLIC

Le prochain Consumer Electronic Show, qui se déroulera du 28 au 31 Mai à Chicago, sera en effet ouvert au public durant une journée et demi, le samedi après-midi et le dimanche. En plus des soixante mille professionnels qui viennent tous les ans, les organisateurs attendent plus de 250 000 particuliers. Incroyable

AU TOUR DE LA NEC

En plus de la Super Famicom (cf. CES), Street Fighter 2 est prévu pour la toute nouvelle console Duo PC Engine de chez Nec. Voilà, c'est tout ! Une nouvelle qui devrait cependant faire du bruit.



260, Rue de Charenton 75012 Paris
Tél: 43.43.00.64. Fax: 43.46.02.03.
Ouvert du Lundi au Samedi de 10h à 19h. Dimanche de 14h à 19h

Alliance en Fête!

CONSOLES



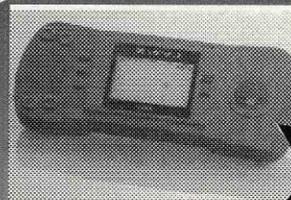
GAME BOY
(Console seule)

499 F



SEGA MEGA DRIVE
+ Manette

990 F



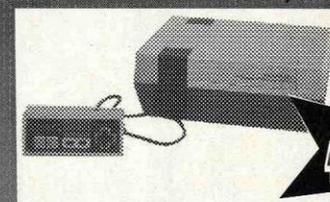
LYNX II + 2 jeux

990 F



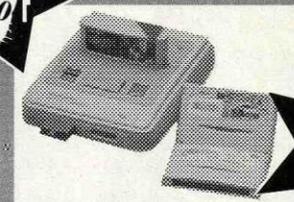
NEO GEO

2490 F



NINTENDO NES
+ Manette

490 F



SUPER FAMICOM

2490 F

MICRO ORDINATEURS

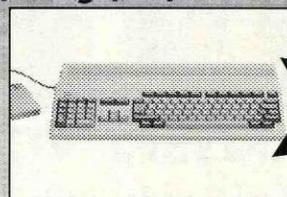


ATARI 520 STE
+ Extension 1 Mo
Avec Moniteur couleur
4690 F

2690 F

Toute la gamme Atari ST et Amiga offerte avec un Pack cadeau comprenant

- 10 Jeux
- 1 Manette de jeux
- 1 Tapis de souris
- 10 Disquette vierges
- 1 Pim's Alliance



AMIGA - 500 +
Avec Moniteur couleur
4790 F

2990 F

PROMO ATARI/AMIGA

Disquette 3.5 DF DD
Souris ST/Amiga
Lecteur externe 3 1/2 ST/Amiga
Extension Mémoire 512 Mo
AMIGA

2,90F par 100
149F
590F
299F

Réalisation Alliance Informatique

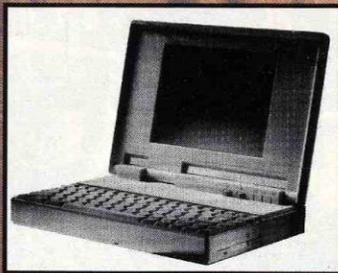
Crédit Gratuit
Carte Alliance Loisir - 10%
Grand Concours

Offre valable dans la limite des Stock disponible

Toutes nos Nouveautés sur 3615 VS

SIERRA ON THE LINE

Le système de réseau Sierra en est à plus de 10000 abonnés. Je vous rappelle qu'il s'agit d'un système informatique permettant à tout abonné de venir sur un serveur Sierra pour y jouer, discuter avec les connectés, lire des infos... Largement supérieur à ce que nous offre nos serveurs Minitel, ce système pourrait être éventuellement essayé en France d'ici quelques années.



AMIGA FOLIES

De multiples nouvelles pour la gamme Amiga en provenance de Las Vegas. Tout d'abord, un Amiga portable serait en développement dans les laboratoires de Newer Technologies, un constructeur d'hardware pour Macintosh. En fait, deux modèles seraient à l'étude : le premier (Model 10) serait basé sur un 68000 à 7,18 MHz avec les kickstart 1.3 et 2.0 en Rom, un drive 880 Ko et deux Mo de Ram. Le tout accompagné d'un écran monochrome LCD 640x480. En plus, la machine comporterait toutes les habituelles interfaces de l'Amiga, soit un port souris et joystick, une sortie RVB et une interface pour brancher un second drive.

Le deuxième modèle d'Amiga portable (model 30) serait basé sur un 68030 avec un coprocesseur arithmétique 68882 en option. Pas de prix annoncés. Peut-être plus d'infos le mois prochain. A part cela, de nouveaux modèles d'Amiga sont en préparation, dont un d'entrée de gamme, Amiga 300, possédant un clavier tronqué (sans pavé numérique) et débarrassé de bon nombre des habituelles interfaces. Autres modèles planifiés : un Amiga 600 intégrant dans l'unité centrale un lecteur de CD-Rom, et enfin un Amiga haut de gamme destiné au marché des stations de travail, basé sur un 68040. Pour plus tard, un autre Amiga haut de gamme pourrait voir le jour avec un processeur Risc.

Pour le CDTV, du neuf également avec un nouveau modèle recarrossé contenant 2 Mo de mémoire et un prix plus intéressant est prévu. Petite indiscretion, le CDTV intégrera (dès que le chip sera disponible) le Full Motion Picture, c'est-à-dire une image animée plein écran de qualité télé. En somme, les avantages du CDi plus l'attrait d'un Amiga, le software distinguant les deux supports, puisque les deux machines sont normalement incompatibles. Méditez la fin de cette phrase ! A noter que les applications vues à Las Vegas sur CDTV sont véritablement géniales.

LES MAITRES DU CD ROM

Sierra annonçait fièrement la vente de près de 80 000 versions CD Rom de Mixed Up Mother Goose. Lucasfilm, Psygnosis, Origin, Virgin Games, et quasiment toutes les autres éditeurs sont déjà en train de développer des softs sur supports CD. Il ne fait donc aucun doute que 1992 et surtout 1993 seront les années des CD Roms, CDi, et autres médias laser, au même titre que 1988 et 1989 ont été les années phares pour les disques durs ! Autre exemple, le bundle Sierra avec Mediavision : un pack qui offre la carte son Mediavision Pro Audio Spectrum, un CD Rom PC Sony, Windows Multimedia, plus un jeu Sierra

Jones In The Fast Lane et une encyclopédie sur CD. Le tout pour environ 5000 F.

COMPATIBLES PC : L'EXPLOSION

Entre septembre et novembre dernier, les prix des compatibles PC à base de 386DX ou 386SX ont baissé d'environ 10 %, alors que dans le même laps de temps les 486DX baissaient de près de 80 %. A ce rythme-là, vous pourrez bientôt trouver des configurations 386DX à 33MHz avec écran Super VGA, disque dur de 100 Mo et deux lecteurs de disquettes pour moins de 10000 F. Fou !

NEC

Selon les dirigeants de NEC, les ventes de Noël étaient constituées à 10 % de CD NEC et à 10 % de Turbo Express. Toujours d'après Nec, près de 80 000 Turboexpress CD seraient déjà installées aux USA.

SIM CITY MILLIONNAIRE

Sim City a été vendu à plus d'un million d'exemplaires. 400 000 sont sur micro aux USA, 200 000 en Europe, au Japon et au Brésil, tandis que près de 400 000 versions ont trouvé preneur sur Super Famicom au Japon ! Une version UNIX est même prévue, tandis que Sim Earth vient de sortir sous Windows.

SKI GAMES

A l'initiative de M. Quiquempoix, spécialiste des télé dites de proximité (diffusion d'émissions sur un ou plusieurs quartiers), la station de ski Crest-

OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons®

COMPUTER PRODUCTS

EYE OF THE BEHOLDER ETAIT UNE EXPERIENCE EXTRAORDINAIRE
REDOUBLEZ LE DEFI AVEC
EYE OF THE BEHOLDER II - THE LEGEND OF DARKMOON



EYE OF THE BEHOLDER
GENERATION 4 "tout simplement parfait" 94%
TILT "ce jeu est tout simplement fabuleux" 18/20 HIT
JOYSTICK "un nouveau type de jeu est né...Tant mieux" 90% MEGASTAR



EYE OF THE BEHOLDER II - THE LEGEND OF DARKMOON
GENERATION 4 "comme l'aventure est plus longue, plus complexe, et le challenge plus intéressant, je n'hésiterais pas à dire que The Legend of Darkmoon est le meilleur "clone" de Dungeon Master jamais réalisé" 94% GEN D'OR
JOYSTICK "Superbe! Je ne peux rien dire d'autre...E02 est un jeu incontournable." 95% MEGASTAR



RETROUVEZ EGLEMENT LE MONDE AD&D® DANS

SHADOW SORCERER
GENERATION 4 "Passionnés de jeux de rôles, ou joueurs désirant découvrir le monde merveilleux de Dragonlance, Shadow Sorcerer est un jeu sympathique" 88%
JOYSTICK "Bref, c'est super" 95% MEGASTAR
TILT "Achetez-le sans hésiter car le scénario est riche de rebondissements" 16/20 HIT.

POOLS OF DARKNESS
GENERATION 4 "Pour moi, le meilleur volet de la série SSI, au même titre que Eye of the Beholder l'a été. Economisez et achetez absolument" 91% GEN D'OR
TILT "Ceux qui ont apprécié Pool of Radiance retrouveront l'ambiance de ce premier épisode et peuvent acheter les yeux fermés" 16/20 HIT



NOURRISSEZ VOS MACHINES A BON MARCHÉ

Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHÉ
ATARI ST - AMIGA - PC - MACINTOSH

JEUX - DEMOS - UTILITAIRES - GRAPHISMES - MUSIQUE
ANTIVIRUS - COMPILATIONS - ETC., ETC.

BIMESTRIEL - N° 3 - TOUS LES DEUX MOIS
CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

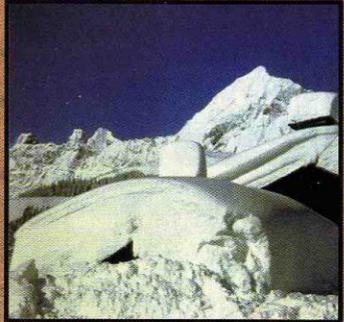
Domaine Public
MAG

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS et le logo TSR sont des marques déposées appartenant à TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA et utilisées sous licence de Strategic Simulations, Inc.,



Sunnyvale, CA, USA. © 1991 TSR, Inc.
© 1991 Strategic Simulations, Inc.
Tous droits réservés.
U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 44 + 21 625 3366.

Voland Cohenoz, sise dans l'Espace Cristal regroupant les Saisies, Notre-Dame de Bellecombe, Flumet et Haute Luce), située à 16 km d'Albertville, organisée du 23 février au 21 mars (pendant 4 semaines donc), c'est-à-dire en pleine période des jeux olympiques et des vacances scolaires, le premier Festival d'hiver des jeux vidéo.

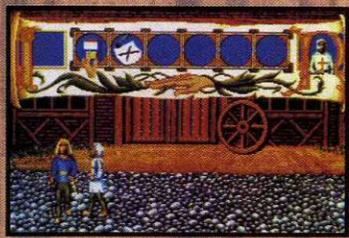


sénior et + de 25 ans, c'est-à-dire catégorie "vieillards" sera organisé. Le premier prix (une grosse machine dont ne connaît pas encore la marque) récompensera le meilleur score réalisé, toutes catégories confondues. Les lauréats de chaque catégorie gagneront de plus petites machines, et les finalistes de nombreux lots, parmi lesquels, des posters Gen 4, des pin's Gen 4, des autocollants Gen 4 et plein d'autres goodies.

En prime, vous pourrez voir défiler sur le grand écran la K7 vidéo Gen 4 avec tous les jeux intéressants du moment, les previews, etc. Alors, serez-vous le premier à être "champion olympique" des jeux vidéo ? Si vous n'avez pas encore réservé vos vacances de neige, il n'y a plus à hésiter, et, de toute manière, vous connaissez dorénavant la bonne adresse pour les années à venir.

Contact : Office du tourisme
Tél. : (16) 79 31 62 57

IMPRESSIONS AU PLURIEL



La compagnie anglaise distribuée par Ubi Soft nous annonce pour l'année toute une flopée de jeux. Gettysburg sera un nouveau wargame se déroulant durant la guerre de Sécession aux USA.



Warriors Of Releyn sera un autre wargame médiéval fantastique. Prévus respectivement pour le mois de février et de mars, le système de jeu serait nettement plus convivial !

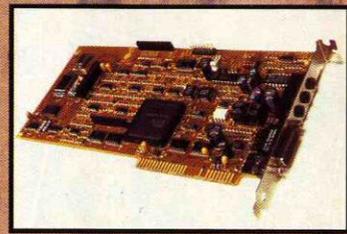
Crime City est lui aussi prévu pour la même date. Il s'agit d'un jeu mêlant aventure et stratégie.

The Hand Of St James est un nouveau type de jeu d'aventure qui sortira en printemps.

Samurai, un jeu de stratégie, et Air Bucks, une simulation de développement d'une compagnie aérienne, sont prévus pour le mois de mai. Tous ces titres sortiront sur Amiga, PC et ST.

AD LIB

La société canadienne a rencontré quelques problèmes pour finir sa fameuse carte Ad Lib Gold. Quoi qu'il en soit, elle sera disponible au mois de mars et devra alors affronter une rude concurrence.



ARCADE

DEVENEZ CLIENTS PRIVILEGIERS, ET BENEFICIEZ DES 5% DE *REDUCTION COMMANDER PAR TELEPHONE AU (1) 60.07.57.50

PC ATARI AMIGA PC ATARI AMIGA PC ATA

LES DISPONIBLES NOUVEAUTES A PARAITRE LES COMPILATIONS

titres	prix : st amiga pc	titres	prix : st amiga pc	titres	prix : st amiga pc
3D CONSTRUCT (VF)	329 389 389	147 3D SNOOKER	289 289 289	30 SUPERSTARS	289 289
40 SPORT BOXING	289 289 289	40 TENNIS	289 289 339	35 SUPERSTARS	289 289 289
ADVANTAGE TENNIS	249 249 289	ACES OF THE PACIFIC	249 249 339	36 ILLUSTRATED GAMES	289 289 289
ALICE	269 289 289	AGONY	249 249 339	backgammon + chess + bridge + go + draughts	339 339 339
ANOTHER WORLD	289 289	AIR SUPPORT	289 289	10 GREATS GAMES	339 339 339
ARMOUR GEDDON	289 289	ALIEN BREED	259 259	breakout + pong + space invader + snake + space 2	339 339 339
ATOMINO	99	ANOTHER WORLD	289 289	night hater + superkick + carrier command + calypso 90	339 339 339
BARBARIAN 2	239 239	A T A C	329 329 339	AIR COMBAT ACES	329 329 329
BATTLE ISLE	339	BAT 2	339 339 339	Alien + Asterix + Asterix	289 345
BIRDS OF PREY	329	BATTLE ISLE	339 339	ARLAND SEA	289 345
BLUE MAX	329 329	BEAST BUSTER	249 249	AIR COMBAT ACES	289 289 289
BOSTON BOMB CLUB	239 239 289	BLACK CRYPT	249 249	ARLAND SEA	289 289 289
CADAVER	349	BLACK CRYPT	249 249	ARLAND SEA	289 289 289
CADAVER DATA DISC	145 145	BLACK SECT	249 249 289	ARLAND SEA	289 289 289
CAPTAIN PLANET	259 259	BOMBING MAN	249 249 289	ARLAND SEA	289 289 289
CELTIC LEGEND	299	CAMPAIGN	369	ARLAND SEA	289 289 289
CHUCK YEAGER'S A.C (VF)	249 249	CAPTIVE 2	299 299	ARLAND SEA	289 289 289
CISCO HEAT	369	CAPTIVE	299 299	ARLAND SEA	289 289 289
CONAN LE BARBARE	389	CAPTIVE	299 299	ARLAND SEA	289 289 289
CONQUEST LONGBOW	249 249 289	CELTIC LEGEND	299 299	ARLAND SEA	289 289 289
COUSINERIE P. 1 CADAVRE	249 249 289	CHUCK ROCK 2	249 249	ARLAND SEA	289 289 289
DOUBLE DRAGON 3	239 239	CIVILIZATION	389	ARLAND SEA	289 289 289
E.L.F.	399	CADENAN WHITESHADOW	329 329 339	ARLAND SEA	289 289 289
ELITE PLUS	289 289 339	CONAN LE BARBARE	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
F 15 STRIKE EAGLE 2	289 289 339	LES 5 ANGES 2	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
F 174 NIGHTHAWK	339 339	DRACKEN 2	289 289 339	ARLAND SEA	289 289 289
F29 RETALIATOR	289	DUNE	339 339 339	ARLAND SEA	289 289 289
FALCON + MIS 1 & 2	299	DUNGEON MASTER	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
FASCINATION	239 239 289	DUSTER	259 259	ARLAND SEA	289 289 289
FIRST SAMURAI	259 259	DYLAN DOG	259 259 289	ARLAND SEA	289 289 289
FINAL BLOW	289 289 289	ELVIRA 2	339 339 339	ARLAND SEA	289 289 289
FLIGHT INTRUDER	289 289 289	EPIC	239 239 289	ARLAND SEA	289 289 289
FOUNTAIN OF DREAMS	99	ETERNAM	299 299	ARLAND SEA	289 289 289
GIUNTSHIP 2000	239 239 289	EYE OF THE BEHOLDER 2	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
GODS	249 249	EYE OF THE STORM	289 289 339	ARLAND SEA	289 289 289
GREAT COURTS 2	299 299 299	FALCON 3	445	ARLAND SEA	289 289 289
HARE RAISING HAVOC	380 380	FLOOR 18	289 289 345	ARLAND SEA	289 289 289
HEART OF CHINA	380 380	FLUZZBALL	249 249	ARLAND SEA	289 289 289
HEIMDALL (VF)	329	GRAND PRIX	329 329 329	ARLAND SEA	289 289 289
HUDSON HAWK	239 239	HARE RAISING HAVOC	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
HUNTER	299 299	HEIMDALL	329	ARLAND SEA	289 289 289
JET FIGHTER 2	349	JIMMY W.SNOOKER	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
KILLERBALL	289 289	LE CHAOS	289 289 339	ARLAND SEA	289 289 289
KING'S QUEST 5 (VF)	389 399	LEISURE SUIT LARRY 1	339	ARLAND SEA	289 289 289
KNIGHTMARE	329 329	LORD OF THE TEMPEST	339 339	ARLAND SEA	289 289 289
KNIGHTS OF THE SKY	329	KNIGHTMARE	339	ARLAND SEA	289 289 289
LAFAG	289 289 289	MAVIS BEACON 2	339	ARLAND SEA	289 289 289
LEANDER	249	MIDWINTER 2	339	ARLAND SEA	289 289 289
LEISURE SUIT LARRY 5	390	MONKEY ISLAND 2	339 339 339	ARLAND SEA	289 289 289
LINKS BAY HILL CLUB	159	MYTH	249 249 289	ARLAND SEA	289 289 289
LINKS BEAUTIFUL	159	ORBITUS	249 289	ARLAND SEA	289 289 289
LINKS FIRESTONE	159	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
LOST PATROL	149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
LOTUS TUR CHALLENGE 2	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MAGIC POCKET	249 249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MARIO ANDRETTI'S	289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MEGA LO MANIA (VF)	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MEGATWINS	249 249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MICROPROSE GOLF	329 329	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MIDWINTER 2	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MIG 29 FULCRUM (5*14)	179	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
MONKEY ISLAND	389	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
NAPOLEON	329 329	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
OH NO MORE LEMMINGS	199 199 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
OH NO MORE LEMMINGS	159 159 199	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
OPERATION STEALTH 3*12	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
OUTRUN EUROPA	199 199	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
P 38 LIGHTNING	239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
PITFIGHTER	239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
PGA GOLF	249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
POLICE QUEST 3	249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
POPULOUS 2	149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
POPULOUS EDITOR	149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
POWERMONGER DATA D	149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
RAILROAD TYCOON	289 289 369	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
R.B.1.2	239 239 199	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
REALMS	299 299	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
RED BARON	339 339	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
RETURN TO EUROPE	149 149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
ROBIN HOOD (VF)	259 259 299	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
ROBOCOP	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
ROBOZONE	259 259	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
RODLAND	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
ROLLING RONNY	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
RUGBY WOLF CUP	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
R TYPE 2	249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
S.CITY ARCHITECTURE 1	189 189	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
S.CITY ARCHITECTURE 2	189 189	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SECRET WEAPONS	329 339 345	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SILENT SERVICE 2	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SIM CITY + POPULOUS	369	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SIM EARTH	239 239 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SIMPSONS	389	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SPACE QUEST 4	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
STORM MASTER	299 299 299	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
SUPER SPACE INVADER	239 239 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
TERMINATOR 2	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
THE GODFATHER	289 289	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
TIME QUEST	329	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
TIP OFF	249	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
TOKI	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
TORTUE NINJA 2	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
VROOM	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WILLY BEAMISH	369 389	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WING COMMANDER 2	389	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WING C.MIS 2	149	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WING C.SPECIAL OP 1	239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WOLF PACK	249 285 299	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WORLD CLASS RUGBY	239 239	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289
WRATH OF THE DEMON	329 329	ORBITUS	289 289	ARLAND SEA	289 289 289

SEGA MEGADRIVE NEC

titres	prix : st amiga pc	titres	prix : st amiga pc
MEGA DRIVE	990.00	CORE GRAFX. 1. JEU	990.00
MEGA DRIVE + 1 JEU	1290.00	PUISSANCE 5	1290.00
ADAPTATEUR(CART JAPONAISE)	99.00	SUPERGRAFX. 1. JEU	1490.00
JOYSTICK SJ-3500	189.00	PC ENGINE GT. 1. JEU	2400.00
AEIO BLASTER	390.00	PC DUO + 1. JEU cd	3790.00
ALLEN STORM	390.00	SUPERCD ROM	2890.00
BATMAN	390.00	ADAPTATEUR 2 JOUEURS	199.00
DECAP ATTACK	449.00	ADAPTATEUR 5 JOUEURS	299.00
DEVIL CRASH	450.00	AVENUE PAD 3	319.00
FINNLEND MASTER	390.00	BATTLE PAD	199.00
E22 INTERCEPTOR	449.00	JOYPAD HORI	199.00
FANTASIA	490.00	JOYPAD NEC	299.00
FATAL REWING	429.00	RALLONGE JOYSTICK	99.00
GALAXY FORCE II	449.00	SODIPAD	299.00
GOLDEN AXE II	299.00	SUPER SYSTEM CARD	645.00
GROWL	390.00	CD CRAZY CAR RACING	369.00
GYNOUG	490.00	CD HELL FIRE	439.00
IMMORTAL	390.00	CD L-DIS	399.00
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	339.00	CD LEGION	399.00
JUNCTION	449.00	CD POMPING WORLD	349.00
KABUKI SOLDIER	450.00	CD POPULOUS	449.00
LAKERS VS CELTICS	450.00	CD PRINCE OF PERSIA	449.00
LAST BATTLE KEN	390.00	CD RAIDEN	399.00
MARIO LEMIEUX HOCKEY	439.00	CD RAMPING WORLD	349.00
MARVEL LAND	450.00	CD ROAD SPIRIT	399.00
MASTER OF WAGION	450.00	CD SPACE FANTASY ZONE99.00	399.00
MICKY CASTLES OF ILLUSION	599.00	CD SPRIGGAN	429.00
MIGHT AND MAGIC	450.00	CD WORLD CUP SOCCER	449.00
MONSTER WORLD III	450.00	CD YS III	449.00
MYSTIC DEFENDER	450.00	SG ALDYNES	439.00
ONSLAUGHT	469.00	SG BATTLE ACE	439.00
PGA TOUR GOLF	599.00	SG GALAXY FORCE II	439.00
PHANTASY STAR III	329.00	SG GHOLLUST GHOST	349.00
PHOENIX	449.00	SG STRIDER	449.00
QUACK SHOT	450.00		

LA SOUND SOURCE : UN STANDARD ?

En effet, Phoenix Technologies, une compagnie américaine regroupant plus de 250 constructeurs de compatibles PC, vient d'annoncer que la Sound Source sera automatiquement vendue avec les configurations de base. Cette carte sonore externe (vendue aux alentours de 300 F en France) offre de très bonnes qualités sonores et vocales. Elle peut surtout être branchée sur des portables, puisqu'elle se branche sur le port parallèle de l'imprimante !

SEGA VS ACCOLADE ET VICE & VERSA

Suite aux attaques le mois dernier de Sega vis-à-vis d'Accolade, pour la distribution de produits Megadrive sans être licenciés Sega, Accolade a répliqué par plusieurs assignations à Sega. Accolade accuse en effet Sega d'entraver et d'influencer les distributeurs de jeux Megadrive pour qu'ils boycottent les produits Accolade. La guerre des marchés consoles fait rage !

LE MEGA CD : J'ACHETE

A peine une heure après sa sortie dans les magasins au Japon, vous ne pouviez plus trouver de Mega CD-Rom. Il faut dire que plusieurs heures avant l'ouverture, on pouvait déjà voir des files d'attente incroyables devant ces magasins spécialisés.

Même les éditeurs auparavant exclusifs Nintendo (Konami) ont annoncé des développements sur le Mega CD Sega.

LE DELUGE

Pour information, voici la liste des jeux prévus sur la Lynx pour l'année 92. Cabal, Hydra, Lynx Casino, Strider 2, World Class Soccer, Baseball Heroes, Basketbrawl, Dirty Larry, Geo-Duel, Hyperdrome, Lemmings, Pinball Jam, Pit Fighter, Shadow of the Beast, Super Asteroids, Missile Command, Vindicators, Daemongate, Eye of the Beholder, Lucky Stars, Ninja Gaiden 3, Raiden, Switchblade 2, Battlezone 2000, Blood & Guts Hockey, Dinoworld, Dracula, Full Court Press,

Heavyweight Contender, Kung Food, Malibu Bikini Volleyball, Ninja Nerd, Space Ward... et d'autres encore.

Ouf ! Qui a dit que la Lynx manquait de jeux ? Sûrement pas Génération 4 !

COVOX

Outre la Sound Master 2, Covox sort aussi le Voice Master en version Carte ou Boîtier Externe, qui permet la reconnaissance vocale. Vous pourrez ainsi parler dans un micro pour donner des ordres simples, évitant ainsi la frappe clavier.

L'APAALL : SOS AUTEURS DE JEUX

L'Association pour la Promotion de l'Activité d'Auteurs de Logiciels Ludiques est une toute jeune association s'occupant de gérer tous les problèmes rencontrés par les auteurs de jeux, les graphistes, les musiciens... Vous voulez connaître vos droits, savoir s'il est avantageux de passer par un éditeur, être au courant de ce qui va se passer dans les mois à venir...

N'hésitez pas à écrire à l'APAALL, 15 rue de la Vistule 75013 PARIS pour avoir de plus amples renseignements.

SALES CURVE OSE !



Outre Indy Heat, testable le mois prochain, nous aurons droit très bientôt à un nouveau Strip Poker du nom de Cover Girl.

Huit créatures de rêves seront disponibles pour vous dévoiler leurs charmes.

Les représentants masculins de la rédaction n'ont pu s'empêcher de venir admirer le spectacle. Notre petit ami Christian a même failli nous faire un infarctus.

ACCESSOIRES SEGA



Deux nouveaux accessoires viennent de sortir, l'un pour Gamegear nommé le Wide Gear, et le second pour Megadrive nommé Remote Control. Le premier est une sorte de loupe se fixant sur la console et qui permet de mieux visualiser le jeu. Prix fixé à 159 francs.

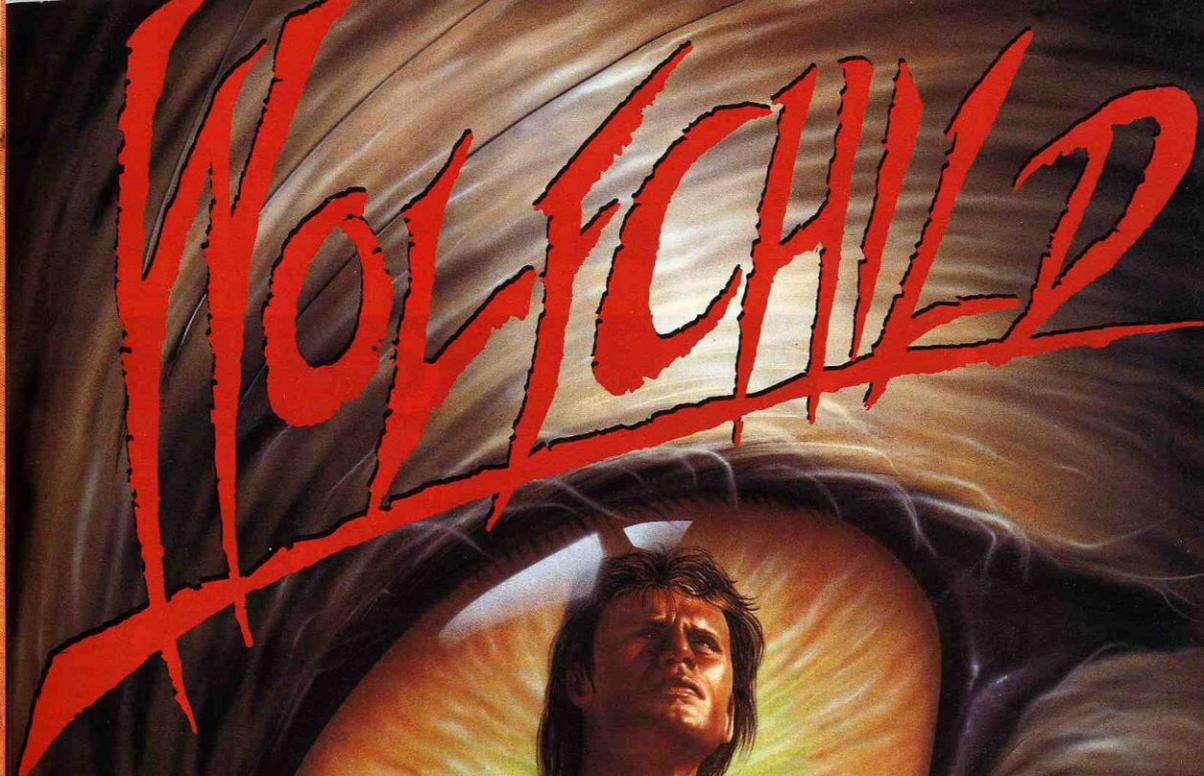
Le second, basé sur une liaison infrarouge vous débarrasse du fil des manettes vous reliant à la console (distance maximale, 5 mètres). Prix public 369 francs.

ACCESSOIRES NINTENDO

La firme nipponne présentait à Las Vegas, non pas le classique pistolet interactif sur écran, mais carrément un bazooka.

La technique employée, contrairement au pistolet, semblait des plus fiables. Ce dernier, nommé Super Scope, est vendu avec un pack de 6 jeux exploitant cette technique. Muni de cet engin, il vous suffit de viser sur l'écran l'objet à détruire et de presser la détente.

Le résultat est immédiatement visible. Espérons que cette extension nous parviendra très rapidement en France, pour un prix abordable.



Wolfchild - Un jeu d'arcade aventure avec un scrolling différentiel incroyable. 5 niveaux et plus de 300 écrans, vous devez retrouver votre père et annihiler l'organisation criminelle, Chimera, qui l'a enlevé.



distribué par
UBI SOFT
8/10 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente.

Bientôt
disponible
sur
ST
AG
PC

MICRO

LAS VEGAS

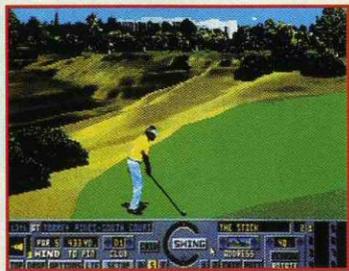
Du 9 au 12 janvier 1992 se déroulait, à Las Vegas, le Winter Consumer Electronic Show, une des plus importantes manifestations hifi, vidéo, et surtout micro-informatique, au monde. Le bilan semble laisser supposer une véritable explosion des développements sur supports CD pour cette année. Mega CD, CD-Rom PC, CDTV, FM Towns, Playstation n'en sont que quelques représentants. Le marché des PC et compatibles en pleine effervescence sera doté en outre d'un nombre incroyable de produits tournant sous Windows. Le Macintosh est lui aussi en plein boum. Quant à l'Amiga, il gagne lui aussi petit à petit des adeptes. Au niveau consoles, la guerre fait rage. Bref, 92 sera sans aucun doute l'année de tous les changements !



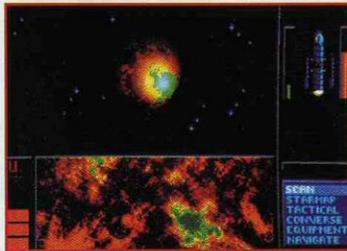
ACCESS SOFTWARE

(distribué par US Gold)

Les scénarios pour Links continuent à sortir régulièrement. Cinq l'année dernière, et cinq prévus pour 1992, avec à chaque fois une remise à jour de Links. Un nouveau jeu d'aventure est en préparation, tout comme un jeu de tennis. Connaissant la qualité de Links sur PC (et très bientôt sur Amiga), nous risquons fort d'assister à la naissance d'un hit. Autre surprise, avec une nouvelle version de Links en Super VGA. Des versions CD Rom, CDI sont prévues, ainsi qu'un Links sous Windows.



ACCOLADE



Star Control 2 est aujourd'hui pas mal avancé. Des graphismes qui exploitent le mode VGA couleur, beaucoup plus de systèmes solaires à

visiter, une partie aventure beaucoup plus développée, avec beaucoup plus de races extraterrestres... Road & Track Grand Prix Unlimited est une simulation de courses de F1 promettant beaucoup sur PC. Jack Nicklaus Golf & Course Design est une nouvelle version en VGA 256 couleurs du célèbre Golf sur micro. En février, Elvira 2 devrait sortir sur Amiga, et en avril sur ST. Enfin, d'autres jeux d'aventures sont prévus pour la deuxième moitié de l'année

ACTIVISION MEDIAGENIC

Toujours en pleine réorganisation, Activision annonce la sortie prochaine de Shangai 2, mais aussi de "Leather Goddesses Of Phobos 2 : Gas Pump Girls Meet The Pulsating Inconvenience From Planet X" (on reprend son souffle !), un jeu d'aventure qui sera vendu avec une mini-carte graphique, qui, outre des capacités musicales, offre des possibilités vocales intéressantes. Cette dernière sera par la suite utilisable avec les nouveaux produits Infocom et Activision. Pour les fans des anciens jeux d'aventures Infocom, Lost Treasures Of Infocom est une compilation d'une vingtaine de ces derniers prochainement disponible en France.

BRODERBUND

(distribué par Electronic Arts)



Patton Strikes Back, un wargame se déroulant durant la 2e Guerre mondiale, qui fait un carton sur PC et sur Mac aux USA, devrait nous arriver imminemment sous peu. Alors que la série Carmen San Diego continue, une version CD Rom de Carmen San Diego Steals The Show est en développement, ainsi que Just GrandMa & Me, un logiciel éducatif qualifié de livre parlant. Une histoire se déroule en plusieurs pages, avec des animations, des personnages qui parlent et de nombreux bruitages digitalisés. C'est génial pour les gamins ! Quant à Prince Of Persia 2, il est toujours en développement, même si pour l'instant rien ne nous a été présenté.



CAPSTONE

(distribué par Accolade)



The Taking Of Beverly Hills est un jeu d'arcade/aventure qui devrait sortir le mois prochain sur PC, adaptation du film de Ken Wahl. Cette compagnie, spécialisée dans les licences cinématographiques, a annoncé American Trail pour le mois de juin sur PC (directement inspiré du dessin animé de Spielberg avec Fievel), et Home Alone 2 pour plus tard dans l'année. Autre licence détenue, The Dark Half, un célèbre roman du maître du fantastique américain, Stephen King, qui devrait nous parvenir sous la forme d'un jeu d'aventure sur PC en juin.

CYBERDREAMS

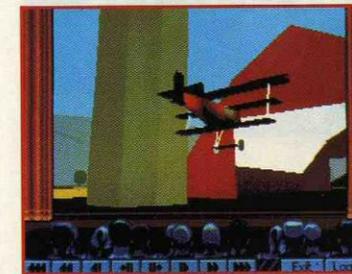
(distribué par Ubi Soft)

Cette petite compagnie présentait Dark Seed, un jeu d'aventure auquel ont participé quelques personnalités de la BD et du cinéma : H.R. Giger, Syd Mead, John Rosengrant... Voir en rubrique Preview.



DISNEY SOFTWARE

(distribué par Infogrames)



A part Rocketeer testé dans ce numéro, Disney a trois projets qui devraient sortir entre mai et juillet 92. Stunt Island est à la fois un simulateur de cascades aériennes et une simulation de

NOUVEAU ! OXYGEN

Le magazine de tous les loisirs

oxygen

CINEMA - MUSIQUE - BD - LIVRES - HIGH TECH - JEUX - VIDEO
L'essentiel de l'actualité des loisirs

Chez tous les marchands de journaux - MENSUEL

cascades aériennes, ainsi qu' une simulation de tournages de ces scènes, vous autorisant à placer telle ou telle caméra à divers endroits, à filmer sous différents angles, pour finalement faire les "cuts" et monter votre propre film. Heaven & Earth pourrait être qualifié de premier jeu Zen. Constitué de plusieurs petits jeux "étranges", il offre apparemment des heures et des heures d'amusement et de réflexion. Coaster enfin est le premier éditeur de grand huit, doublé ensuite d'une phase de simulation vous permettant de tester vos essais.

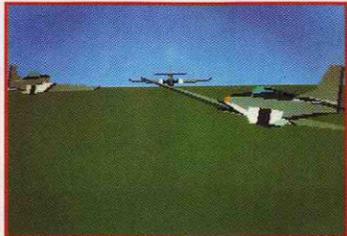
Boucles, vrilles et loopings se succèdent à un rythme effréné. Divers projets CD Rom et CDI sont bien sûr en voie de développement, ainsi que quelques produits Windows (Disney Animation Studio par exemple). La Sound Source, carte sonore externe se connectant sur le port parallèle est supportée par de nombreux éditeurs : Sierra, Broderbund, Maxis...



créer ses propres scénarios, avec de nouveaux pilotes, de nouveaux avions... RAF In The Pacific permettra d'ajouter à Aces Of The Pacific de nouveaux avions et pilotes britanniques. WWII : 1946 sera un jeu de fiction, avec pour base une décision de Truman de ne pas lâcher les bombes atomiques sur Nagasaki et Hiroshima ! Willy Beamish 2 serait lui aussi prévu. Sous environnement Windows, Pinball, un jeu de flipper est annoncé pour ce printemps, mais d'autres produits sont en cours de conversion.



Outre Black Crypt, le jeu de rôles à la Dungeon Master, E.A. présentait Rampart, la conversion de la borne d'arcade sur PC. Toujours sur PC, The Lost Files Of Sherlock Holmes est un jeu d'aventure assez joli, dans lequel vous dirigez le célèbre détective dans une enquête difficile. Car & Driver, est un logiciel totalement inspiré d'une des revues Hachette. Vous pourrez y admirer et tester dix des plus belles voitures : F40, Corvette ZR1, Porsche 959... Hero Of The 357th est un autre simulateur de vol, avec pour thème cette unité très particulière qui fut la hantise des Allemands durant la Seconde Guerre mondiale. Michael Jordan Flight, prévu pour cet été, est un jeu de basket en 3D superbe, avec des effets de rotations et de zooms magnifiques. Tout



un système vidéo permet de voir le match sous n'importe quel angle, d'enregistrer et de faire votre propre reportage sportif. John Madden Football 2, présenté en preview il y a trois mois, sortira en février.



Team Yankee devrait bientôt sortir sur CDTV, alors que International Sports Challenge, Team Yankee 2 devrait paraître le mois prochain, Eye



Of The Storm et The Cool Croc Twins suivant de très peu. En avril, Campaign arrivera et Empire conclura l'année avec Cyberspace, un jeu fortement inspiré des mondes Cyberpunks.



(distribué par EA)



Le mois prochain, nous aurons le scénario disque pour Castles. Idem pour Star Trek qui sera longuement testé le mois prochain. Par contre, The Two Towers, le deuxième volet des aventures de Frodon et de la compagnie, adaptation du Seigneur des anneaux de J.R.R. Tolkien ne sortira au mieux qu'au mois de mars. Un jeu de Bridge "sponsorisé" par Omar Sharif est aussi prévu



dans l'année, tout comme une simulation de la conquête spatiale nommée Buzz Aldrin's Race Into Space. Enfin, Battlechess 4000 vous offrira encore de franches rigolades avec des animations encore plus délirantes pour ce jeu d'échecs pas comme les autres. Il sortira d'ailleurs sur CD Rom et sous Windows.



(distribué par Microprose)



Après Time Quest, un nouveau jeu d'aventure va être édité sous le nom de Gateway. Basé sur les célèbres romans de F. Pohl, vous allez vous retrouver dans un monde de SF étrange. Avec apparemment une réalisation plus soignée, Gateway s'annonce comme un produit fort.



(distribué par Ubi Soft)

Après le fabuleux Monkey 2 le mois dernier, Indy 4 devrait être testé le mois prochain. Les versions CD Rom et Amiga sont aussi prévues, tout comme une version Amiga de Monkey 2. Pour ce qui est de The Secret Weapons Of The Luftwaffe, d'autres scénarios que P38-Lighting sont prévus. En février, avril et juin, ce seront trois nouveaux avions que vous pourrez ajouter au programme original : le P-80 "Shooting Star", le HE 162 "Salamander" et le DO 335 "Arrow". The Dig est toujours en préparation sur CD Rom, tout comme bon nombre d'autres projets sur ce support (Loom, en version parlante sur PC, a été pas mal modifié graphiquement et au niveau du son), plus un sur le Mega CD. Lucasfilm présentait officiellement son procédé iMUSE (Interactive Music and Sound Effects). Il permet de créer dans n'importe quel jeu interactif, une musique différente suivant les actions du joueur. Initié avec Monkey Island 2, ce nouveau système devrait nous époustoufler avec Indy 4. A suivre...



(distribué par Ocean)

Nous avons pu voir A-Train, la dernière simulation sur PC à la Sim City. Il s'agit cette fois de développer une ville en même temps que le réseau ferroviaire. Mélange de Sim City et de Railroad Tycoon, le jeu semble grandiose. Sim Ants est disponible sur PC aux USA, mais nous attendons une date quant à son apparition en France pour le tester. Enfin Robosport est quasiment fini, et il sera peut-être testé le mois prochain.



(distribué par Ubi Soft)

Affiliée à Sierra, cette compagnie vient juste de sortir sur Amiga Willy Beamish et Red Baron. Stellar 7 est prévu sur CD Rom, alors que le nouveau simulateur de vol, Aces Of The Pacific paraîtra d'ici peu. D'autres extensions sortiront cette année. Red Baron Mission Builder, pour



oxygen N° 4 Le magazine de tous les loisirs

DOSSIER : PETER PAN. **CINEMA** : LE DERNIER SAMARITAIN, GRAND CANYON...
MUSIQUE : LOU REED, PHIL SPECTOR, STRANGLERS... **B.D.** : OTOMO, BRETECHER, SUYDAM... **LIVRES** : STEPHEN KING, BRUSSOLO - **LOISIRS - VIDEO**...

LE 29 JANVIER CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX



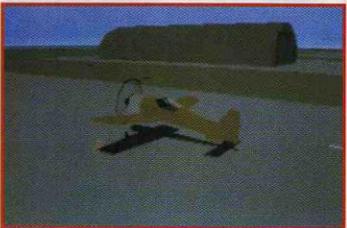
MICROPLAY

(distribué par Microprose)

A.T.A.C. le jeu de simulation/stratégie sera disponible ce printemps, à peu près en même temps que Searogue, une simulation de chasse aux trésors sous-marins. Quant à Global Conquest, ce n'est autre que le dernier wargame de l'auteur de Command HQ.



suffisant pour nous en mettre plein la vue. Toujours pour cet automne, Task Force sera une simulation maritime lors de la Seconde Guerre mondiale. Darklands est quasiment fini. Il s'agit d'un jeu de rôles médiéval fantastique se déroulant dans une Allemagne moyenâgeuse.



MILLENNIUM

(distribué par EA)

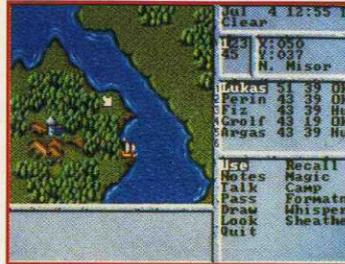


Fidèle à ses productions, Microprose présentait plusieurs simulateurs sur son Stand. F22 est annoncé pour l'an prochain, B-17, une simulation de bombardier cet été. Peu de temps après ce sera F15-III. Seule la présentation du jeu était visible au salon, mais c'était déjà largement



MINDCRAFT

(distribué par EA)



Siege est un jeu de stratégie vous mettant aux commandes des unités attaquantes ou défendantes de divers châteaux forts : troupes françaises, anglaises, celtiques ou unités fantastiques (gobelins, orques...). Magic Candle 2 est lui quasiment fini. Même s'il ne semble pas superbe graphiquement, il sera peut-être sauvé par son scénario ou son système de jeu.



MINDSCAPE

Paperboy 2, quasiment finalisé sur PC, sortira sûrement le mois prochain. Knightmare, les chevaliers du labyrinthe est toujours en cours de traduction. D/Generation devrait lui aussi être testé le mois prochain sur PC.



Global Effect est toujours en chantier. Il s'agit d'un jeu de stratégie, dans lequel un ou deux joueurs peuvent s'affronter dans une course au développement de leur civilisation.

TOUTES LES INFOS DU CES, DES NEWS, DES TRUCS ET ASTUCES, DES CADEAUX... SUR LE 3615 GEN4 !



NEW WORLD COMPUTING

(distribué par PPS)



Might & Magic 3 arrivera sûrement le mois prochain sur Amiga, alors que Planet's Edge, le prochain jeu de rôles futuriste de cette société, est pratiquement fini sur PC. La réalisation semble superbe avec des graphismes en 256 couleurs et une excellente ambiance sonore. Comme Wing Commander, le jeu comportera des scènes narratives.



ORIGIN

(distribué par Mindscape)



Même si le stand Origin a attiré l'attention de tous et de toutes, rien de bien nouveau n'était montré. WC3 était annoncé, tout comme Ultima 8 et 9, ainsi que des projets CD Rom. Ultima 7 est quasiment fini maintenant et il sera testé le mois prochain, tout comme Ultima Underworld, si aucun retard n'est annoncé. Une démonstration du jeu était faite en direct sur le salon et il risque fort de ridiculiser les jeux du même genre existant à l'heure actuelle (Eye Of The Beholder 1 et 2, Chaos Strikes Back...). Strike Commander est lui repoussé jusqu'au mois de juin, avec à la clef de très sérieuses améliorations de ce jeu s'annonçant comme révolutionnaire. Une démo de la présentation du jeu nous a laissé complètement baba.



La Messagerie Internationale
Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec la Messagerie Internationale de Load, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents.
3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement

La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour Amiga, Atari et PC.

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load. Demandez **SMODEM™**, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme au normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle.

Bon de commande du kit de téléchargement par minitel :

Nom : Prénom : Adresse :
Code Postal : Ville : Ordinateur (Marque, format disquette) :
 Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le câble pour 95 FF. Date et Signature
 J'ai déjà le câble, je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**.
 Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti-virus, etc...) pour 45 FF.
Renvoyez ce bon et votre règlement à J.M.D. Communication sàrl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE.

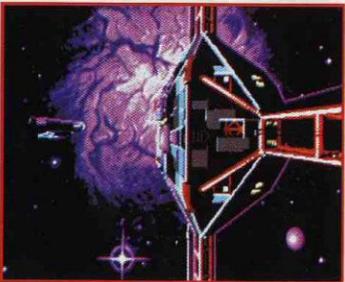
PARAGON

(distribué par Empire)



Twilight 2000, testé ce mois-ci, devrait sortir fin février en version française, tandis que Megatraveller 3 : The Unknown Worlds sera lâché dans nos boutiques cet été, ainsi qu'un autre jeu de rôles original, Spellbound, se déroulant dans un monde fantastique.

Mantis, un jeu de simulation spatiale futuriste est lui prévu pour légèrement plus tard, il vous oppose à une race insectoïde qui se développe dans les corps humains.



PSYGNOSIS

(distribué par PPS jusqu'à présent)

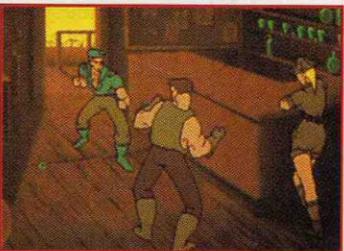
Ork a été une fois de plus retardé au mois prochain pour un test. Sont toujours en développement : Air Support, un jeu de stratégie/arcade en fractals, mais aussi le fameux Tomato Games, un jeu qui est annoncé comme un rival pour Lemmings. A propos de Lemmings, la suite est toujours prévue, avec des sprites plus gros, de

nouveaux types de Lemmings, et surtout des personnalités (donc des comportements) beaucoup plus détaillées. Une course de moto ainsi qu'un simulateur de vol nommé pour l'instant F-14/F-18 sont aussi prévus pour cette année, tout comme la suite d'Armour Geddon et Beast 3. Voilà pour la micro ! A côté de cela, la société travaille énormément sur CDTV et CD Rom, avec toujours Planet Side, mais aussi Microcosm, un jeu qu'il nous a été possible de découvrir à Las Vegas. Encore plus fort techniquement que Planet Side, vous y dirigez un vaisseau miniaturisé dans un corps humain. C'est grandiose ! Shadow Of The Beast était montré sur FM Towns et Sci-Fi Adventure, un jeu d'arcade/stratégie/aventure de SF est toujours dans les plannings Psygnosis.



READY SOFT

(distribué par Ubi Soft)



Seul jeu annoncé pour très bientôt (février), Guy Spy possède la qualité des animations des précédents jeux Readysoft, avec un intérêt semble-t-il plus poussé. Cette fois-ci, le personnage du jeu est un héros moderne et la trame du scénario est policière. Cela vous dirait-il de jouer les James Bond ? A noter que tous les jeux Readysoft sont adaptés sur Mac, monochrome ou couleur. Des versions CD Rom sont elles aussi en cours de développement, ce qui signifie entre autres plus de scènes, plus de musiques...

SIERRA ON LINE

(distribué par Ubi Soft)



Même si peu de nouveautés étaient montrées au CES, la compagnie a toujours de nombreux produits prévus.

Eco Quest vient de sortir aux USA. Colonel Bequest 2 nommé Laura Bow Mystery est prévu sur PC pour le mois de mai, tandis que Quest For Glory 3 : Wages Of War sortira au mois d'août, avec des graphismes en 256 couleurs cette fois. Pratiquement le même mois devraient apparaître King Quest 6, Hoyles Book Of Games 4, Mixed Up Scary Tales et Castle Of Dr. Brain 2.

Plus tard, cet automne, Iceman 2, Laffer Utilities 2, Eco Quest 2... Enfin, King Quest 5, Jones In The Fast Lane et Mixed Up Mother Goose sont disponibles sur CD Rom PC, Space Quest 4 étant prévu pour bientôt.

SIR-TECH

(distribué par Rushware)

Wizardry 7 est quasiment fini, et nous espérons la tester pour vous le mois prochain sur PC. La version Amiga devrait paraître très rapidement. Le huitième épisode est prévu lui aussi pour cette année sur PC.

SPECTRUM HOLOBYTE

(distribué par Microprose)



Outre un accord pour développer des bornes d'arcade sous le label Cyberstudio, Spectrum Holobyte aurait obtenu les droits pour la série télévisée Star Trek : The Next Generation. Gros succès aux USA, ce feuilleton reprend le monde de Star Trek avec une nouvelle équipe d'explorateurs du futur plus au goût du jour. Des versions PC et CD Rom sont prévues. Conquistador est le nom provisoire d'un jeu qui sortira sur AM/PC/ST, mélangeant Pirate et Seven Cities Of Gold. Super Tetris reprend le célèbre jeu russe pour lui ajouter quelques innovations

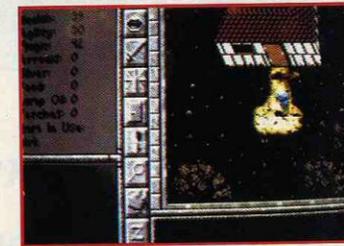


intéressantes. Possibilité de jouer à deux en même temps, bombes et briques bonus en tout genre viennent redonner un coup de fouet à ce jeu toujours aussi génial.

Word Tris est lui toujours prévu en français, mais son adaptation pose quelques problèmes de traduction. Crisis In The Kremlin vous place dans la peau de Gorbatchev, lors de la crise soviétique de ces derniers mois. Repris depuis très peu par Microprose, aucune date n'était donnée pour la sortie de ces produits en France.



(distribué par Ubi Soft)



Encore une fois, la compagnie spécialiste des adaptations de jeux de rôles, TSR nous épate avec

un nombre incroyable de produits. Buck Rogers 2 : Matrix Cubed est bien avancé, tandis que le deuxième épisode de la nouvelle saga AD&D, Treasures Of The Savage Frontier sortira ce printemps.

D'ici cet été, The Dark Queen Of Krynn finira en beauté l'histoire se déroulant dans le monde des Lances Dragons.

Enfin, Tales Of Magic : Prophecy Of The Shadow est un nouveau genre de jeu de rôles pour SSI, puisque vous n'y dirigez qu'un seul personnage dans un monde fantastique original.

SYSTEM 3

(distribué par Ubi Soft)

Mis à part Turbo Charge présenté en preview, la compagnie annonçait la sortie de bon nombre de logiciels.

Myth, un jeu d'arcade pur sera testé le mois prochain, alors que Constructor, Silly Putty et un autre projet sont prévus d'ici cet été.

THE SOFTWARE TOOLWORKS

(distribué par Mindscape)

Après la récente sortie du superbe Chessmaster 3000, la compagnie obtient un franc succès avec The Miracle, son système d'apprentissage informatique pour jouer du piano.

Ultraconvivial et accessible à tous, cet outil est disponible sur Nintendo 8 bits, PC et Amiga, une version Super Famicom arrivant sous peu. Au niveau jeu, un nouvel épisode de Chessmaster est lui aussi en préparation.

**DES MEGAS PREVIEWS, VOS PROCHAINS HITS
SUR MICROS ET CONSOLES,
UNE INTERVIEW EXCLUSIVE D'HAL BARWOOD
(LE SCENARISTE DINDY 4)...
EN BREF PRES D'UNE HEURE DE BONHEUR !
(VOIR PAGE 20)**

THREE SIXTY

(distribué par ECA)



V for Victory est un wargame, avec pour thème le débarquement en Normandie lors de la 2^{ème} Guerre mondiale. Sorti sur Mac, il est pratiquement adapté sur PC. Theatre Of War, annoncé pour le mois de mars, est un jeu de stratégie qui sortira en SVGA et en VGA sur PC. Enfin, Patriot proposera lui aussi, pour cet été, un wargame en SVGA.



UBI SOFT

Le stand Ubi Soft ne nous offrait rien de nouveau, puisque Celtic Legends, Great Court 2, B.A.T. et Battle Isle étaient montrés.

VIRGIN GAMES



Voici la compagnie vedette du salon, avec essentiellement Guest un super jeu en Super VGA couleur avec un super support, un CD Rom. Super ! Cybernaut, un autre super jeu sur CD et en SVGA est annoncé pour la super fin d'année.

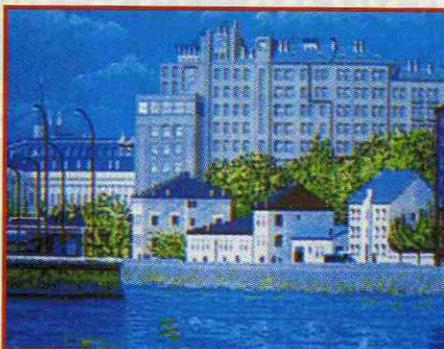
D'autres super surprises nous attendaient sur le super stand, avec les deux super prochains produits développés par la super société Cryo : Dune et KGB.

Un super jeu d'aventure à la Sierra du nom de Kyrandia est présenté en super preview, tandis que Legacy Of The Necromancer, un super jeu de rôles à la Dungeon Master devrait aussi sortir d'ici cet été.

Les super projets pour CDTV et CD Rom sont Conan, Spirit Of Excalibur et Vengeance Of Excalibur, tous les trois avec de nouvelles super scènes cinématiques, de nouvelles super musiques et des super voix digitalisées.

Est sorti pour Mac, Spirit Of Excalibur, et bientôt Monopoly, Scrabble Deluxe et Risk devraient arriver, ce dernier étant aussi prévu sous super Windows.

Ouf ! Que de projets chez Virgin !



COMPAGNIE AMERICAINE... BIENTOT EN FRANCE

ASCIWARE

La branche micro de la célèbre compagnie nippone Ascii prépare sur PC un jeu de rôles, en VGA couleur, s'annonçant très prometteur. Son nom, Spellcraft, se justifie amplement, lorsque vous saurez que vous fabriquerez vos propres sortilèges à l'aide de nombreux composants.

GAMETEK

De nombreux produits (Jeopardy, Wheel Of Fortune...) sont édités par cette compagnie, qui pour l'instant n'est toujours pas distribuée en France.

HERO SOFTWARE

(distribué par Konami aux USA)

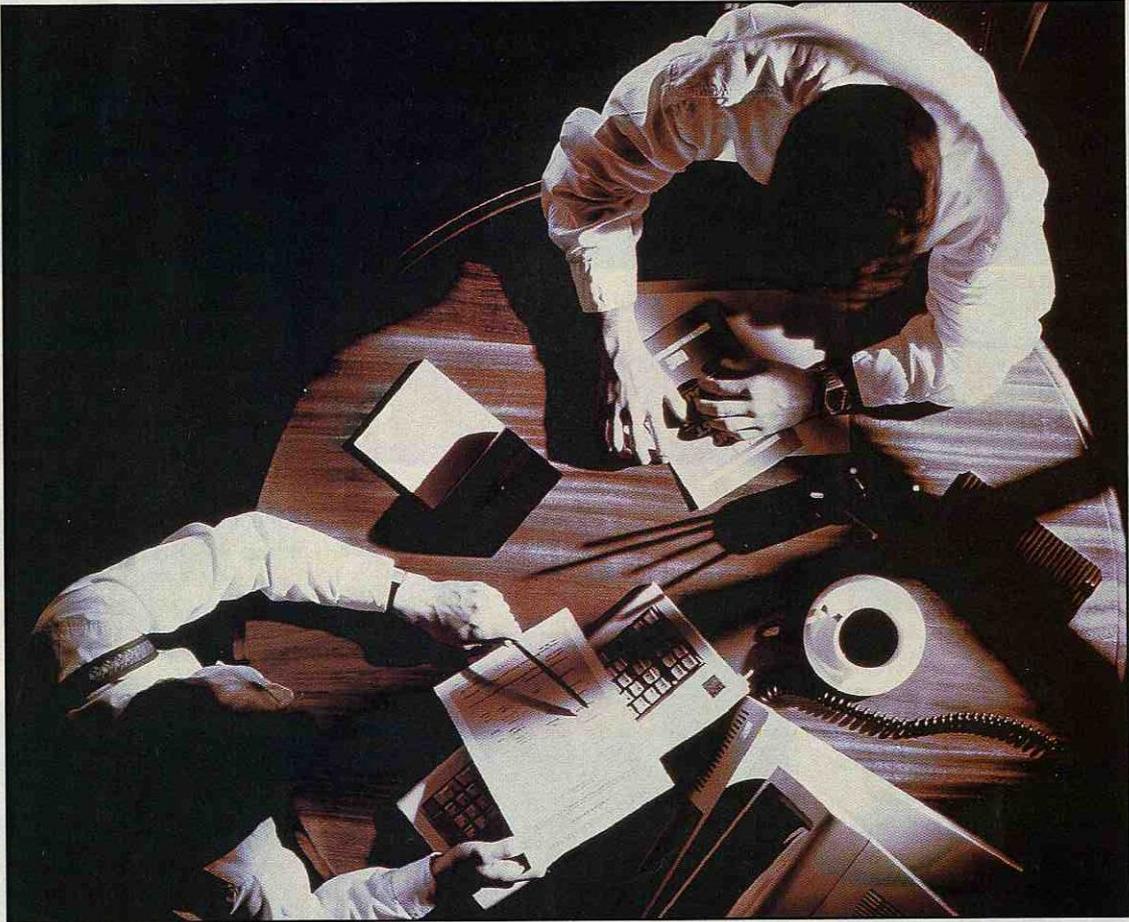
Cette compagnie développe toujours Champions, un jeu de rôles/arcade, dans lequel vous pourrez créer votre propre super héros, pour entrer ensuite dans de super petites aventures vous opposant à des super vilains.

Très complet, le jeu est assez novateur de par son super thème.

KONAMI

Distribuant plusieurs autres éditeurs aux USA, Konami pourrait arriver très bientôt en Europe. Sa production originale contient plusieurs titres basés sur les Simpsons et les Teenage Mutant Ninja Turtles, déjà distribués en France par Ocean ou Mirrorsoft, plus deux nouveaux, The Simpsons Bart's House Of Weirdness et TMNT : Manhattan Missions.

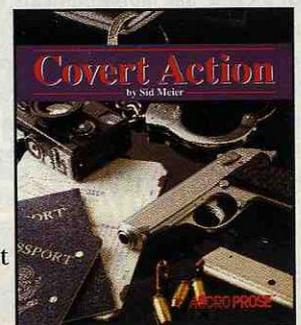
“C'est évident...”



*...nous devrions jouer à **Opération Secrète (Covert Action)** de Sid Meier.”*

Utilisez vos capacités de déduction afin de traquer les terroristes, les espions et les criminels dans le monde entier.

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE



Covert Action, pour les Compatibles IBM PC, Commodore Amiga et Atari ST, produit par les mêmes créateurs que Railroad Tycoon et Civilization. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326.

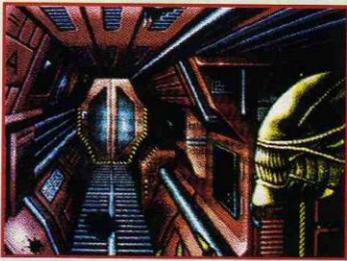
CONSOLE

LAS VEGAS

MEGADRIVE

ARENA

Une seule nouveauté chez Arena, mais de taille, puisqu'il s'agit de Alien 3. Le jeu possède de somptueux graphismes ressemblant fortement à ceux de Gyger. L'on attend avec impatience !



DATA EAST

Nouvellement sur le marché Megadrive, Data East n'en prévoit pas moins plusieurs titres sur cette machine. Le premier se nomme Two Crude Dudes, et il s'agit d'un beat'em up. Le deuxième, dénommé Atomic Runner, vous propose de bouter hors du territoire terrestre une horde d'aliens et de robots.



Enfin avec Side Pocket, vous pourrez parfaire votre coup de queue au billard américain.

ELECTRONIC ARTS



Sans aucun doute le stand où l'on pouvait découvrir le plus grand nombre de nouveautés Megadrive. Commençons avec Bull's vs Lackers and The NBA Playoffs, un jeu de basket à la réalisation splendide. Toujours dans le même sport, il était possible de jouer avec Jordan vs Bird, jeu identique à One On One sorti il y a quelques années sur Atari 800 XL ou Commodore C64. Pas mal mais sans plus ! Leander, tout droit adapté de la version Amiga laissait en revanche



franchement à désirer, bien moins réussi que l'original. Comme d'habitude avec les conversions Amiga. Autre conversion d'un célèbre jeu Amiga et jeu d'arcade, Marble Madness. La réalisation est très satisfaisante et comblera les amateurs. Les auteurs de F22 Interceptor présentaient leur dernier produit, Desert Strike, vous proposant de prendre les commandes d'un hélicoptère pendant la guerre du Golfe. Dans le domaine de l'aventure, EA annonce l'adaptation de Black Crypt, jeu de rôles inspiré de Dungeon Master et Buck Rogers. Enfin, pour les détectives en herbe, Where in Time is Carmen San Diego devrait être disponible sous peu.

FLYING EDGE



Sous ce nouveau label appartenant à Acclaim, la société américaine entre de plain-pied dans le monde de Megadrive, avec Krusty's Funhouse basé sur la famille Simpsons, Ferrari Grand Prix Challenge, un jeu de F1 dans lequel deux joueurs peuvent s'affronter simultanément, et Arch Rival, un jeu de basket aux règles très libres.

MICROPROSE

Trois titres sont annoncés, Solo Flight et Strike Eagle 2 dans le domaine des simulateurs de vol, et Railroad Tycoon.

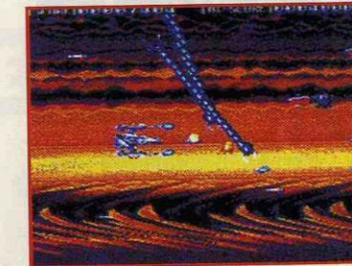
NAMCO

Après avoir connu un gros succès sur CoregrafX, Splatterhouse est adapté sur Megadrive en subissant, il est vrai, quelques changements. Le jeu est encore plus violent avec un côté "gore" assez poussé. Qui sait, ce jeu sera peut-être adapté un jour sur Super Famicom.



RENOVATION

Deux jeux assez différents à noter, le premier Sol Deace est un classique jeu de tir. Il sortira aussi



A NE PAS RATER ! LA PREMIERE CASSETTE VIDEO DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION, TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE... GENERATION 4 VIDEO, POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS (EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 20). GENERATION 4 VIDEO : LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE FEVRIER !

sur Mega CD. Le second Earnest Evans vous entraîne dans une aventure digne d'Indiana Jones pour retrouver trois statuettes.



SAGE'S CREATION



Devilish, jeu originellement sur Gamegear, fait son apparition sur Megadrive. La conversion est une superbe réussite avec un jeu aux niveaux plus grands et aux graphismes très détaillés. Star Odyssey est un jeu de rôles de science-fiction comportant des phases de combats façon Golden Axe. Dans un autre style, King Salmon vous propose une partie de pêche au saumon. Pour la fin d'année est également prévu Ex Mutants. Quant à Battlewings, il devrait sortir au mois de mars 92.



SEGA



Chez Sega, l'on pouvait apercevoir quelques-uns des prochains hits de l'année, avec pour débiter David Robinson's Supreme Court, un jeu de basket assez novateur de par son système de jeu. Major League Baseball est un nouveau jeu de... base-ball, aux graphismes carrément digitalisés et splendides. Toujours dans la catégorie des logiciels sportifs, Sega, lors d'une conférence de presse, a annoncé son association avec Mike Holleyfield pour l'élaboration d'un jeu.



De l'autre côté du stand était présenté Kid Chameleon, un jeu de tableaux assez génial rappelant Mario Bros. Notre héros doit sauter pour ramasser des bonus, acquérir des armures, et sonder tout ou partie du jeu pour découvrir les bonus cachés. L'adaptation de Toki est en revanche assez décevante, avec des graphismes peu soignés et des couleurs très pâles.



Quant à Alisia Dragon, le jeu s'annonce superbe avec une excellente réalisation. A noter aussi la sortie d'un jeu de Dungeon & Dragon vu du dessus à la Ultima 6.

SUNSOFT

Lemmings est prévu pour mars 92 et Superman tout comme Batman : Return of The Joker n'ont aucune date.

TAITO

Pour sa part, Taito prévoit l'adaptation de Chase HQ et de Cadash, le dernier pour avril et le premier pour octobre.

TENGEN

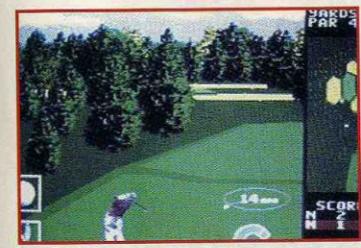
Plusieurs annonces pour l'année 92 de la part de Tengen. La première concerne Paperboy, déjà célèbre en arcade et sur d'autres machines. Par la suite, nous aurons droit à Rampart, un jeu de stratégie/action, puis Road Riot 4WD, un jeu de course de 4 x 4, et Steel Talons, un simulateur d'hélicoptère faisant la part belle aux combats, et donc à l'arcade. Dans le domaine du sport, RBI Baseball 3 est prévu pour très bientôt.

TRECO

Deux jeux présentés, le premier nommé Breach est un jeu de découverte, dans lequel il faut coloniser des planètes et remplir diverses missions. Le second, Warsong, est un pur jeu de rôles.



US GOLD



Quatre produits prévus, dont le très attendu Olympic Gold intégrant cinq épreuves d'athlétisme, World Class Leaderboard, adapté des

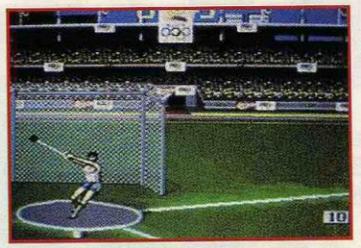
G A M E G E A R

ABSOLUTE ENTERTAINMENT

Un seul jeu annoncé, RC Grand Prix, une course de voitures radiocommandées. Les options proposées sont classiques avec cependant la possibilité offerte de jouer à deux via un câble de liaison.

ARENA

Pratiquement en même temps que la sortie du film devrait être disponible Alien 3, déjà annoncé sur Megadrive. Reste à voir si l'effet d'annonce ne consiste pas à lui seul l'unique intérêt du jeu.



versions micros (superbe !), Indiana Jones & The Last Crusade, le jeu d'action, et Strider 2. Une fois n'est pas coutume, ce sont des jeux micros qui sont adaptés sur consoles. Nul doute que cette pratique tentera de nombreux éditeurs à l'avenir.

VIRGIN

Trois jeux sont à l'affiche chez Virgin, les deux premiers, Corporation et Chuck Rock, étant adaptés des versions micros, et le dernier The Terminator narrant les aventures de Kyle Reese chargé de protéger la vie de Sarah Connor. La réalisation des trois s'annonce superbe. Décidément, la société Virgin s'affirme comme l'une des plus prolifiques sur consoles comme sur micros.

FLYING EDGE

Cette société prévoit trois jeux pour la première partie de l'année 92, le premier étant Spiderman, Bart vs The Space Mutant adapté du jeu micro, et George Foreman Knockout Boxing, un jeu de... boxe. Qui s'en serait douté ?

TENGEN

Plusieurs adaptations de jeux sont prévues sur la portable de Sega. Tout d'abord, Paperboy, mais aussi Marble Madness et Rampart.

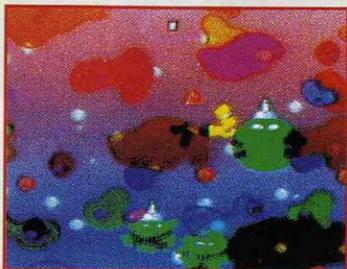


US GOLD

De nombreux titres sont en préparation chez US Gold avec en premier lieu Olympic Gold, jeu de sport basé sur les JO de 92 à Barcelone. Cette version devrait être identique à celle proposée sur Megadrive. On est tout de même en droit d'espérer une version deux joueurs via le câble de liaison. Le deuxième jeu se nomme Indiana Jones & The Last Crusade, adaptation du jeu d'action sorti sur micro il y a maintenant près de deux ans. Enfin, prévu pour l'automne 92, Strider 2 et Out Run Europa. Le premier cité devrait, aux vues de la réalisation Megadrive, s'affirmer comme un hit. Pour le second, mystère !

SUPER FAMILICOM

ACCLAIM



Alors que les versions micros de Smash TV viennent de sortir, la version SF est elle aussi terminée, offrant un jeu d'une qualité bien supérieure. Les graphismes sont beaucoup plus fouillés, les sons d'enfer, et les animations remarquables. Comme quoi, le programmeur s'est vraiment mal débrouillé sur Amiga. Autre jeu, Bart's Nightmare, basé sur le fils de la famille Simpsons. Il s'agit d'un jeu de tableaux respectant assez bien l'aspect visuel du dessin animé. On aime ou l'on aime pas !

Sous le label LJN, étaient annoncés ou présentés WWF Super Wrestlemania, jeu de catch bien connu des possesseurs d'Amiga et ST, Roger Clemens' MVP Baseball, un jeu de... base-ball, NBA All Star Challenge un jeu de basket, et The Amazing Spiderman and The Uncanny X-Men, jeu basé sur le comics du même nom.

ACTIVISION



Peu de nouveautés, hormis Shangai 2, totalement terminé. Le jeu est toujours aussi génial et la lisibilité correcte.

ASMIK



Deux nouveaux softs sont annoncés pour le moment, le premier d'entre eux se nomme Xardion et le second Wurm : Journey To The Center Of The Earth. Xardion bénéficie d'une excellente réalisation et s'annonce comme l'un des meilleurs jeux de tableaux de l'année.

BULLET PROOF SOFTWARE



Cette société ne présentait qu'un seul jeu sur Super Famicom, l'adaptation de leur hit sur Gameboy, Faceball 2000, un pac-man en 3D. La réalisation n'est franchement pas géniale, mais le jeu garde tout son intérêt. A noter que l'on peut maintenant jouer à deux !

CAPCOM



L'une des plus célèbres sociétés japonaises créait l'attraction avec la présentation de Street Fighter 2. Le jeu est superbe, et même si tous les coups de la borne d'arcade n'étaient pas encore disponibles, la version finale devrait tous les intégrer. Génial !



A côté, l'on pouvait aussi jouer à Magic Sword, adaptation du jeu d'arcade.

CULTURE BRAIN

En plus de Baseball Simulator 1000, un jeu de base-ball de plus, trois softs sont prévus pour 92. Tout d'abord, Super Ninja Boy, un jeu de rôles intégrant des phases d'arcade, Golden Fighter, un

jeu de boxe américaine, et Golden Empire, un jeu d'heroic-fantasy.



DATA EAST



Après Joe & Mac testé dans ce numéro, les prochains titres à sortir seront Ultrabots, un jeu dans lequel il s'agit de détruire une horde d'aliens venus envahir la Terre, et Golf, un logiciel traitant de la discipline du même nom.

ELECTRO BRAIN

Sous ce label se cachent en fait deux sociétés, Electro Brain et Absolute Entertainment. Pour cette dernière, étaient présentés Pro-Tennis et Super Battletank-War in The Gulf.



TOP VPC

Une garantie de qualité !

Tél : 47. 91. 06. 25

EXTENSIONS DE MEMOIRE QUALITE ET PRIX IMBATTABLES GARANTIE 2 ANS

AMIGA

EXTENSION 512 Ko

avec horloge et switch pour AMIGA 500 : 349 F TTC

EXTENSIONS 0 à 2 Mo - avec horloge, sans aucune soudure !

• 0 Ko : 435 F TTC • 512 Ko : 665 F TTC

• 1 Mo : 890 F TTC • 2 Mo : 1.345 F TTC

EXTENSIONS 0 à 4 Mo - avec horloge, sans aucune soudure !

• 0 Ko : 599 F TTC • 512 Ko : 865 F TTC

• 2 Mo : 1.585 F TTC • 4 Mo : 2.490 F TTC

ATARI

EXTENSIONS DE MEMOIRE 512 Ko à 2 Mo

sans aucune soudure ! pour ATARI STS (sauf STES)

• 0 Ko : 295 F TTC

• 512 Ko : 490 F TTC

• 2 Mo : 1.190 F TTC

UN PLUS : LE SERVICE TOP !

Un technicien de haut niveau est à votre disposition pour vous aider à mettre en route votre périphérique, ou vous donner les meilleurs conseils d'utilisation.

Il vous suffit de téléphoner au 60.60.00.23, de 9h à 12h et de 14h à 17h.



AMIGA

ACCESSOIRES

BOOT SELECTEUR pour AMIGA 500 et AMIGA 2000

• BOOT DFO/DF1/DF2 pour A 500 : 249 F TTC

• BOOT DFO/DF2/DF3 pour A 2000 : 249 F TTC

INTERFACE MIDI pour AMIGA 500 et AMIGA 2000

1 entrée, 2 sorties et 2 trough pass : 325 F TTC

ATARI

BOITIER SWITCH pour MONITEUR COULEUR/MONO

compatible ATARI STS et STES : 295 F TTC

• Cartouche RTC - compatible ATARI STS et STES

Programme d'auto chargement rapide et horloge : 290 F TTC

RCS B378 856300.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :

TOP VPC - 10, rue de la Sablière - 92 634 GENNEVILLIERS CEDEX

NOM	PRODUIT	QUANTITE	PRIX
ADRESSE			
CP			
VILLE			
TEL			
			TOTAL

FRAIS DE PORT : POSTE 45 F. CONTRE REMB. 80 F.

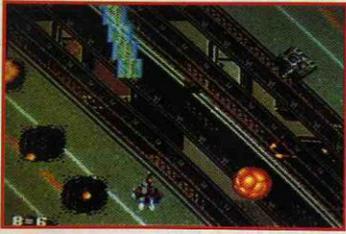
Règlement par CHEQUE CCP CARTE BLEUE

N° de carte Date d'expiration.....

DATE SIGNATURE.....

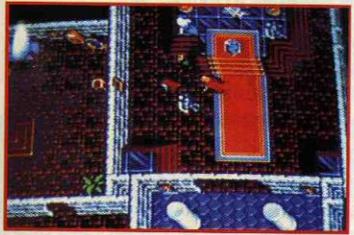
Offre valable jusqu'au 30 Mars 92. Dans la limite des stocks disponibles.

GEN 4 02/92



Electro Brain, quant à elle, présentait Raiden, sans doute la moins bonne version disponible à ce jour (mieux vaut y jouer sur CoregrafX !) et Metal Masters, adaptation du jeu micro du même nom d'Infogrames.

FCI



La plus mythique des sagas de jeux de rôles arrive sur console, et le premier de la série à être adapté n'est autre que Ultima 6 The False Prophet. La réalisation s'annonce prometteuse.

GAMETEK

Super American Gladiators va être adapté sur Super Famicom pour la plus grande joie des aficionados de ce jeu. Planqué derrière des murs, il s'agit de tuer l'adversaire situé en face de vous à l'autre bout du terrain.

HAI

Espérons qu'après le désastreux Hyper Zone, les deux prochains jeux de cette société s'avéreront plus intéressants. Le premier se nomme NCAA Basketball, une simulation de basket avec un



décor et des personnages bitmap. Le second s'appelle Arcana, et il s'agit d'un classique jeu de rôles.



HOT-B

Black Bass, déjà disponible sur Nes, est annoncé sur Super Famicom. Il s'agit d'un logiciel de... pêche de poissons. A voir pour le croire !

HUDSON SOFT



Super Adventure Island, déjà présenté lors du compte-rendu de Chicago, est enfin terminé et devrait arriver sous peu. Ce jeu de tableaux bénéficie de superbes graphismes et d'excellentes animations. Bill Laimbeer's Combat Basketball,



jeu de basket bien connu des possesseurs de micros (Future Basketball) est également terminé.

IREM



Deux jeux au programme également chez Irem. Le premier se nomme Gun Force, adapté du jeu d'arcade, il s'agit d'un classique jeu de tableaux.

Le second est une simulation de golf nommée The Skins Game aux superbes graphismes.

JALECO

Habitué des productions moyennes (EDF) voire médiocres (Big Run), Jaleco semble renverser la vapeur avec Goal, leur dernier titre en date. Reste à tester le jeu.

KEMCO



Un seul jeu présenté, Top Gear, adaptation de Turbo Lotus, logiciel initialement développé par Gremlin. Le jeu semble pas mal, mais tout de même en dessous de la version Amiga avec une vitesse de scrolling un peu plus lente et des animations moins fluides. Attendons la version finale.

KONAMI



Deux nouveaux titres, Contra III, réellement superbe. Le jeu utilise à merveille le mode graphique 7 (rotation) de la machine, et l'action est très soutenue (l'on peut jouer à deux en même temps). Turtles IV est en fait le même logiciel testé sur micro dans le dernier numéro. La réalisation est sympa mais sans plus.

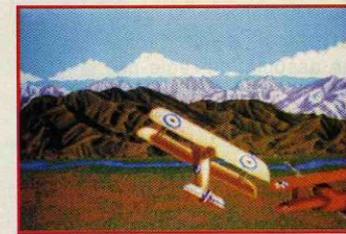
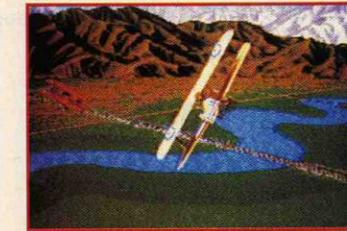
MICROPROSE

Rien n'était proposé sur leur stand, si ce n'est la présentation de F-15 Strike Eagle 2. Le jeu est prévu, il est vrai, pour la fin d'année. Ensuite leur prochain produit sur Super Famicom sera F-19.

MINDSCAPE

Deux produits, le premier The Chessmaster est un jeu d'échecs, et le second The Miracle, est un synthé Midi, permettant à tout un chacun d'appréhender la musique. Test complet ultérieurement.

NAMCO



L'un des meilleurs jeux présentés sur Super Famicom se tenait au stand Namco avec Wings 2, un simulateur de vol reprenant le principe de Pilot Wings, mais en y ajoutant des graphismes beaucoup plus fins (image bitmap) et le combat canon. Superbe !



SEIKA



FAITES VOS JEUX !

L'ASSOCIATION SEQUENCE NEWS ?

SEQUENCE NEWS Organisation est une association régie par la loi de 1901, qui a pour vocation le développement d'un réseau de boutiques et de corners spécialisés dans le commerce des jeux vidéo, logiciels ludiques pour micro ordinateur, de CD ROM et d'applications multi-média grand public.

Ce réseau est constitué de boutiques et de corners, appartenant à des sociétés commerciales indépendantes, qui sous une enseigne commune "SEQUENCE NEWS" adhèrent complètement à une logistique et à une politique commerciale définie par le groupe.



HISTORIQUE

SEQUENCE NEWS est née début 90, après 6 mois d'étude du concept nous avons ouvert deux magasins pilotes en septembre à LYON et en novembre à NANTES. Après un an d'exercice, nous commençons le développement de la chaîne par l'ouverture fin 91 de trois nouveaux points de vente ; Chartres, Nice et Dreux.

LE FONCTIONNEMENT

SEQUENCE NEWS Organisation destine la quasi totalité de ses ressources à la communication et au développement de ses magasins. Une Charte est signée par chaque adhérent comportant les droits et les devoirs de chacun et les engagements de partenariat commerciaux existants entre les deux parties. Un bureau constitué de 3 responsables bénévoles assure à ce jour tout le développement et la coordination de **SEQUENCE NEWS** Organisation.

LES BOUTIQUES

Avec une surface de vente de 70 à 100 m² en centre ville ou en galeries marchandes, nos boutiques fonctionnent en libre service. **SEQUENCE NEWS** Organisation a conçu un package comprenant: lignes de mobilier, système informatique de gestion et enseignes.

L'ASSORTIMENT

Le plus complet possible ! Il est la raison d'être de **SEQUENCE NEWS**.

Les nouveautés en avant première et la disponibilité du fond de catalogue nous positionnent comme les spécialistes incontestés du jeu vidéo, tant pour le grand public que pour les hobbiistes.

LES CORNERS

Deuxième axe de développement de notre enseigne **SEQUENCE NEWS**. Le corner est un rayon modulable qui peut s'intégrer à des structures commerciales existantes possédant une forte fréquentation dans notre créneau de clientèle jeune (ex: grandes librairies). Idéal dans les villes de 30 à 50 000 habitants, ces corners sont gérés par les boutiques **SEQUENCE NEWS** les plus proches. Ce système nous permet de couvrir des secteurs à potentiels moyens sans frais de structure. Un agencement spécifique existe déjà pour équiper ces corners et les expériences en cours sont concluantes.

LA COMMUNICATION

Au niveau national, **SEQUENCE NEWS** est présent sur la plupart des magazines spécialisés depuis septembre 90. Chaque mois nous annonçons les dernières nouveautés disponibles accompagnées de promotions ponctuelles. Pour la communication locale de chaque magasin, indispensable pour notre activité, nous avons réalisé des jingles radiophoniques. Pour la deuxième année consécutive, nous avons édité un dépliant de 8 pages illustrées en quadri, tiré à 460 000 ex.

NOS FOURNISSEURS

Des accords sont conclus entre **SEQUENCE NEWS** Organisation et les principaux fournisseurs du marché. Quatre fournisseurs suffisent à réaliser 98% des achats et à satisfaire 95% de la demande dans nos boutiques. Ce qui nous assure une logistique parfaite et un allègement des charges de fonctionnement tout en maintenant un assortiment optimum.

LES OBJECTIFS

En 1992, nous sommes prêts à multiplier le concept. Toutes les grandes villes de province, à partir de 200 000 mille habitants, peuvent accueillir une implantation rentable d'un magasin **SEQUENCE NEWS**. Chacun de ces magasins pourra développer un corner dans les villes périphériques. Au travers des différents contacts que nous avons à ce jour, nous espérons réaliser une quinzaine d'ouvertures. Paris et les grandes métropoles seront nos premiers objectifs.

OUVRIR UN MAGASIN SEQUENCE NEWS ?

La première condition est de partager nos convictions, notre philosophie et notre politique de groupe soudées autour de notre enseigne. La deuxième condition est bien entendue financière; elle nécessite comme pour toute création commerciale une mise de fonds variable selon l'emplacement géographique choisi et la surface du magasin. La troisième est d'être tout simplement commerçant, gestionnaire et dynamique.

ocean

MINDSCAPE

ANCO Software Ltd

COE DESIGN LIMITED

MIRROR Soft

GINEMAWARE

MICROPROSE

SIERRA



PHILIPS NEC SEGA

SIERRA SNK ATARI

Commodore

Nintendo

ACTIVISION

UBI

STRATEGIC SIMULATIONS INC.

KONAMI

U.S. GOLD

LUCASFILM GAMES

elite

Lankhor

DISTRIBUTION ORGANISEE de JEUX VIDEO SNO

PARTENAIRE AGRÉÉ DES PLUS GRANDES MARQUES

COMMERÇANTS, ENTREPRENEURS

Avec Séquence news, mettez vos intérêts en jeux !

Commerçants, venez partager nos convictions et nos intérêts sur la perspective du marché du jeu vidéo, en adhérant à 100 % à une organisation commerciale leader, tout en préservant votre statut de commerçant indépendant.

Entrepreneurs, si vous êtes conscients que la pérennité du commerce de détail, quelle que soit son activité, passe par un regroupement, une enseigne nationale et une spécialisation, venez nous rejoindre.

Séquence News, une passion d'avance !

Séquence news

ORGANISATION

PROJETS OUVERTURES 1992
PARIS, MARSEILLE, LILLE,
STRASBOURG, BORDEAUX,
LE MANS, ANGERS, CAEN,
GRENOBLE, BREST, LE HAVRE
CLERMONT-FERRAND,
TOULOUSE, RENNES

B.P. 3023 - 69396 LYON CEDEX 03 - 78 60 33 60 - CONTACT MICHEL IMBERT

MAGASINS

LYON
78 60 33 60

NANTES
40 35 42 42

NICE
93 92 62 20

CHARTRES
37 36 33 26

DREUX
37 46 07 53

Nos coordonnées : Séquence news Organisation, B.P. 3023 - 69396 Lyon Cedex 03
Téléphone : 78.60.33.60 - Fax : 78.60.30.17 - Contact : Michel IMBERT

C E S



Syd Mead semble fortement s'intéresser aux jeux vidéo. En effet, après avoir participé au projet Dark Seed sur micro (cf. Previews), on le retrouve aussi à la base d'un shoot'em up sur console du nom de Terraforming. Quant à Lagoon, un génial jeu de rôles, il est prévu pour très bientôt en anglais.



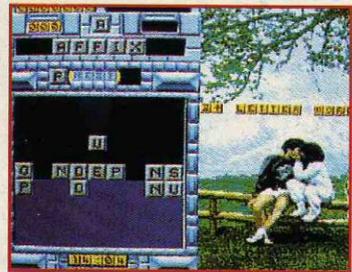
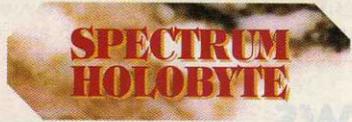
La prochaine production de Taito sur Super Famicom se nomme Super Soccer Champ et c'est un jeu de... football. A voir...



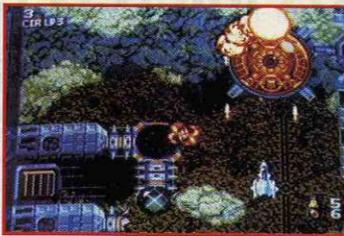
Toujours le même jeu en démonstration, F1 Roc (défunt F1 Race) déjà présenté en preview. Le jeu semble toujours aussi inintéressant même si l'on reprend la même technique que F-Zéro.



Un seul jeu, Tecmo Super NBA Basketball, un autre jeu de basket. Comme quoi, les Japonais apprécient ce sport.



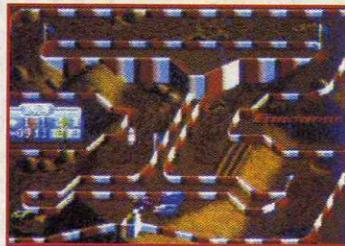
En attendant Tetris sur Super Famicom, vous allez pouvoir vous éclater avec Wordtris. Le principe est le même, mais les pièces sont remplacées par des lettres. Je peux vous assurer que le jeu n'est pas aussi facile que vous pourriez le penser. Les pros de Tetris n'ont qu'à bien se tenir. Cette société annonce de nouveaux projets sur Super Famicom sans toutefois en préciser les titres. Plus de précisions dans les prochains mois ou lors du CES de Chicago au mois de juin.



Avec Space Megaforce, vous constaterez que les ralentissements observés, dans les précédents jeux de tir sur Super Famicom, provenaient d'une mauvaise exploitation de la machine. En effet, dans celui-ci, le scrolling est parfait, idem pour la vitesse des sprites, même lorsqu'ils sont très nombreux à l'écran. Ouf ! Hormis cet aspect du jeu, la réalisation de Space Mega Force est en tout exemplaire : graphisme très fin, musique et bruitage excellents, jouabilité parfaite.



Trois produits chez cette compagnie, à commencer par Jack Nicklaus Golf, puis Battleoads, dans lequel il est possible de jouer à deux en même temps. Est également prévu Super Off Road, adaptation du jeu d'arcade.



Cette compagnie présentait deux jeux, l'un ressemblant fortement à Ballblazer (football futuriste) nommé Space Football, et l'autre, un jeu de tableaux à peine commencé nommé Dream TV. La réalisation laisse, pour l'instant, franchement à désirer par rapport au potentiel de la machine.

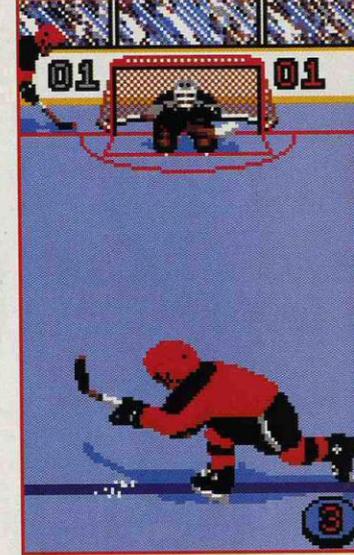
C E S



Beaucoup de titres annoncés pour cette machine (cf. News) et quelques photos que nous vous livrons. Parmi celle-ci, 720°, Vindicators, Dirty



Larry (le titre fort du début 92 d'après Atari), World Class Soccer, Basketbrawl, Hockey,



Deux titres sur Super Famicom sont annoncés chez cette compagnie, Lost Mission, un jeu de rôles, et Imperium, un jeu de tir à scrolling vertical.

N°1 en France

le plus complet

3615 MEGALAND

12.000 LOGICIELS GRATUITS et du domaine public à votre entière disposition pour Atari ST/TT, Amiga, Macintosh, Compatibles PC XT/AT et NeXT. Protocole BBT très rapide...

Recevez GRATUITEMENT notre logiciel de téléchargement et "La lettre du 3615 MEGALAND" en nous envoyant une disquette vierge avec vos coordonnées, type de machine et 4 F en timbres. Retour sous 48 heures !

Demandez notre catalogue de domaines publics pour Atari ST/TT ! Envoyez-nous vos coordonnées et deux timbres.

Club Megaland - B.P. 51 - 91430 IGNY



Raiden, Hyperdrome, Geoduel, Pit Figher, Rolling Thunder, Hydra, Krazy Ace (un golf miniature, The Guardians (un jeu de rôles), Volley Beach, NFL Football...



Très joli stand de la part de SNK, avec de nombreuses nouveautés assez extraordinaires diffusées sur grand écran. Les programmeurs



connaissent maintenant parfaitement la machine et nous offrent des jeux d'une qualité incomparable. Ainsi, nous avons pu nous éclater avec



Football Frenzy, un jeu de football américain génial, intégrant des zooms sur les actions et des animations de joueurs très détaillées. Géant surtout à deux.



Dans le même genre, Soccer Brawl n'est pas mal non plus. Il s'agit d'un jeu de football (européen celui-ci) dans lequel les joueurs peuvent utiliser tous les coups, même les plus tordus, pour gagner. Dans la catégorie des shoot'em up, l'attraction se nommait Last Resort, un jeu classique au scrolling horizontal mais à la réalisation fantastique. Reprenant le principe de The Super Spy, Crossed Swords vous entraîne dans une quête désormais habituelle : sauver une belle et pure princesse des griffes de l'horrible méchant. Les décors sont superbes, et même si l'essentiel de l'action se résume à cogner, encore cogner et toujours cogner, il faut avouer que de temps en



temps cela défoule ! Dans le domaine des beat'em up, Mutation Nation devrait faire parler de lui avec des combats sympa et la possibilité de jouer à deux simultanément. Enfin, sont annoncées plusieurs autres nouveautés telles que King Of The Monsters 2, Art of Fighting, ou encore Baseball Stars Professional 2.

EXPLOITER AU MIEUX VOTRE ST AVEC UN TRES GRAND NOMBRE DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ? C'EST FACILE AVEC LE TELECHARGEMENT SUR 3615 ST MAG !



POUR VOUS APPORTEZ LE MEILLEUR DE L'ACTION, NOUS AVONS REMUE CIEL ET TERRE, SANS OUBLIER LA MER

Et nous les avons regroupés dans une seule petite boîte.

Trois de nos jeux de simulation les plus rapides, les plus forcenés, à vous faire froid dans le dos, se trouvent désormais réunis dans le même coffret.

Si vous disposez d'un Amiga, "Air, Land & Sea" comprend **F/A-18 Interceptor™**. Vous vous lancerez dans 7 combats aériens aux commandes d'un F16 ou d'un F18, il vous faudra éviter des missiles de croisière, voler au secours de vos collègues descendus en vol, sauver le Président; vous irez même jusqu'à voler sous le Golden Gate Bridge - bref, vous vivrez la vie mouvementée d'un pilote des années '90.

Pour ceux qui disposent d'un PC, **Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™** leur donne la possibilité d'effectuer des missions de combat aérien aux commandes d'un engin soviétique. Et camarade, vous disposerez de treize vues extérieures de votre appareil et vous serez en mesure d'attaquer les cibles en 3D les plus réalistes qui soient, qu'il s'agissent de bâtiments, de véhicules ou d'appareils blindés.

Disponible pour L' un et l' autre système, le Greatest Spectacle in Racing® a été adapté pour vous offrir la plus grande simulation de compétition automobile jamais réalisée avec **Indianapolis 500® The Simulation™**. Choisissez l'un de trois modèles de bolides ou dessinez votre propre prototype et tenez tête à 32 concurrents. Vous pourrez ensuite visualiser vos erreurs et vos exploits sous 6 angles différents - juste au cas où la frayeur vous ferait fermer les yeux durant le premier parcours.

Enfin, que vous disposiez de l' un ou l' autre modèle de micro, nous vous présentons **688 Attack Sub™**. Découvrez les graphiques en 3D les plus étourdissants et les plus étonnantes images numériques jamais conçues aux commandes du 688 ou Soviet Alfa. Décidez de votre itinéraire au fil de 10 scénarios différents offrant des possibilités de jeu infinies, sous les mers les plus chaudes de la planète. Vous serez menacés par des torpilles faisant route droit sur vous, alors tenez le choc et attention... clostrophobes, s'abstenir!

*Dans la version PC, vous trouverez Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™ et non pas F/A-18 Interceptor™

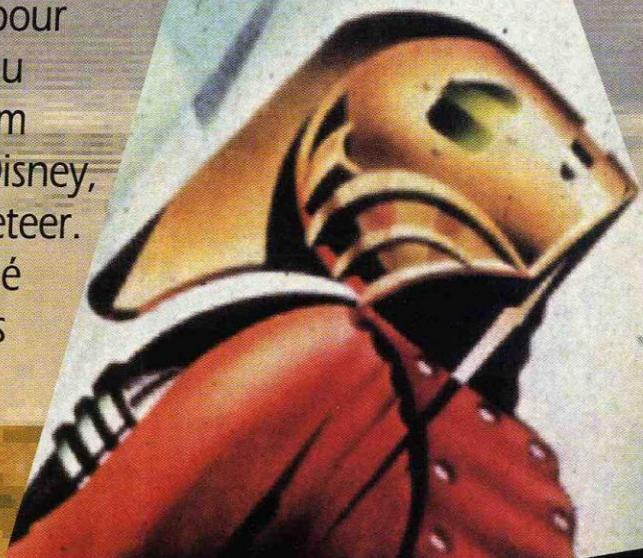
MICKO



THE ROCKETEER

A peine revenu des US, Didier s'est pris pour le héros du dernier film de Walt Disney, The Rocketeer. Il s'est collé des fusées de feux

d'artifices dans le dos ; il les a allumées pour finalement se retrouver une fois de plus avec les cheveux cramés. Fumant !



MICKO TEST



soit pour le scrolling des paysages ou pour les mouvements des avions, des missiles ou des "Hommes-Roquettes". L'histoire se déroule comme dans le film, des petites bandes dessinées vous narrant ce qui se passe entre les différentes phases, les dialogues apparaissant dans des



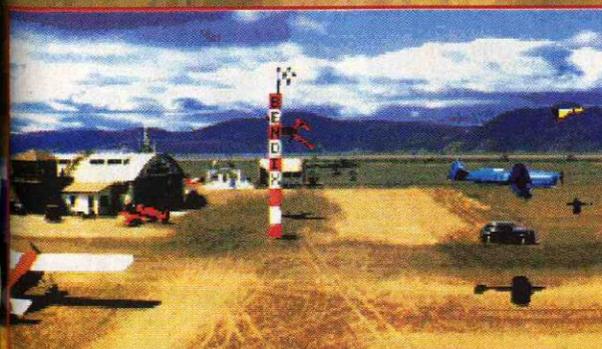
Une petite fenêtre en bas à droite, vous donne à tout instant la vue de face.

Disney Software n'a pas traîné en chemin, et environ deux mois après la sortie du film c'est le jeu micro qui nous est parvenu outre-Atlantique. The Rocketeer est un jeu d'action, genre plutôt rare sur PC. Il a bénéficié d'une excellente réalisation, aboutissant à un produit de très bonne qualité. Les graphismes digitalisés sont superbes, les sprites assez fins et détaillés. L'animation est excellente, que cela



Les ennemis sortent de partout !

bulles, et aussi via de magnifiques voix digitalisées si vous possédez une Soundblaster. Tout commence par une simple course d'avions vous opposant à deux concurrents, la compétition se déroulant en deux manches gagnantes. En cas de victoire, vous vous mesurerez à d'autres adversaires, avec cette fois-ci



Essayant le prototype du "Jetpack", vous ridiculiser les autres concurrents.





MEGA TWINS

T E S T



es frères jumeaux, de chez US Gold, ont attendu ce début d'année pour faire une apparition remarquée. Mega Twins est un jeu d'arcade digne des meilleures productions sur consoles 16 bits. Vous y dirigez deux frères orphelins, ayant décidé de venger

la mort de leur famille et de leurs amis. Au début d'une partie, vous pouvez choisir le jeu en solitaire ou en duo, puis sélectionner une des trois régions : la terre, l'océan ou le ciel. Dans chacun de ces trois mondes, vous aurez à retrouver un objet qui vous permettra, une fois ces trois mondes visités, de fabriquer l'œil



Pour aller plus loin... jouez à deux !



Dans le château, quelques grands dangers vous guettent...



Sous l'eau, le maniement est totalement différent.



Méfiez-vous des coquilles Saint-Jacques !



Vous pouvez même vous accrochez aux parois

du dragon, une relique qui vous donnera accès aux autres niveaux. Chaque niveau offre bien sûr des décors et des ennemis totalement différents, toujours très colorés. En parcourant les niveaux, vous trouvez des pastilles d'énergie, mais aussi divers bonus, et surtout des super-

micro

T E S T

bombes vous permettant de faire le ménage à l'écran, ou de sérieusement endommager les monstres de fin de niveau. En plus de cela, les ennemis laissent derrière eux de l'argent lorsque vous les tuez. Selon les phases, le jeu se déroule suivant un scrolling vertical ou horizontal. Le plus important reste la jouabilité, excellente, qui permet au joueur de rapidement progresser dans le jeu. Peut-être un poil trop facile, Mega Twins n'en reste pas moins un superbe jeu d'arcade, qui ravira tous les amateurs du genre.



Voici des monstres très étranges.



Didier Latil



90%	GRAPHISME	84 %
	SON	75 %
	ANIMATION	80 %
	JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
Édité par US Gold
Amiga / ST : disponible



Le dragon de fin de niveau vous occupera quelques temps !



Après la terre et l'eau, explorez le ciel !



micro

T E S T

Les Manley In : Lost in L.A.



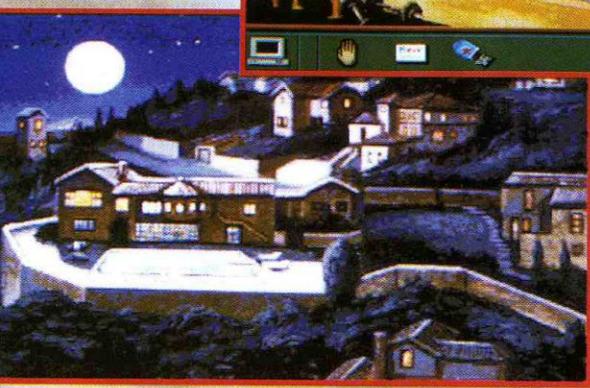
Voici le retour du héros créé par Accolade l'an dernier, avec Search For The King, un jeu d'aventures animé à la Sierra. Cette fois-ci, notre ami se trouve mêlé à une mystérieuse affaire de kidnapping. Plusieurs stars habitant Los Angeles ont en effet disparu, dont un de vos amis. Vous décidez donc de mener votre propre enquête, dans cette ville pourrie par l'argent, où les célébrités du cinéma côtoient les champions du body-building et les créatures de rêves. L'aventure semble beaucoup plus intéressante que dans le premier épisode, avec un scénario qui évolue progressivement pour se révéler très complet. La réalisation a elle aussi bien changé, avec de superbes écrans en mode VGA 256



couleurs, et de magnifiques digitalisations pour les personnages. Le système de jeu est beaucoup plus pratique, la souris



permettant d'effectuer toutes les actions nécessaires. Enfin, les musiques qui accompagnent les différentes scènes offrent au joueur une ambiance sonore excellente. En conclusion, un très bon jeu d'aventure, assez facile, avec, à la clef, une bonne dose d'humour.



... de charmantes jeunes femmes !

Peur sur la ville ! Une ombre rôde dans les rues.



Il vous faut revenir souvent aux mêmes endroits au cours de l'aventure.

Voici une partie de la "croisette" de L.A. où vous pourrez découvrir...

Quelques scènes sont plutôt... agréables à regarder.

Didier Latil

91%	GRAPHISME	92%
	SON	93%
	ANIMATION	88%
	JOUABILITE	90%

Jeu d'aventure animé en anglais
Edité par Accolade
PC (VGA / MCGA) : disponible

CAN YOU MEND CHIMERICAS BROKEN HEART?

... DEATH SLIDE • UNICYCLES • MAN LIFTING KITES • SAND SNAKES • SCORPIONS ...

HARLEQUIN



Available on
Amiga 500 Plus Compatible
Atari ST/STE



Gremlin Graphics Software Ltd.,
Carver House, 2-4 Carver Street,
Sheffield S1 4FS.

PROBABLY THE STRANGEST GAME EVER!

... HAYWIRE ALARM CLOCKS • BULLET SPITTING BUDDHAs • AND MUCH MUCH MORE ...

LETHAL XCESS



Eclipse surprend tout son monde avec un jeu des plus sympathiques. Lethal Xcess n'est autre que la suite de Wings Of Death. Rien de bien original pour ce shoot'em up à scrolling vertical, si ce n'est une réalisation plus que correcte, surtout sur Atari ST. Le scrolling est fluide, même lorsqu'un nombre impressionnant de sprites est présent à l'écran. Le jeu est coloré et très varié pour ce qui est des graphismes ou des ennemis.

Vous pouvez y jouer à deux simultanément, ce qui rend le jeu légèrement plus facile. Seul, c'est beaucoup plus dur, même si d'une partie sur

l'autre, les ennemis et les bonus apparaissent toujours aux mêmes endroits. Les possesseurs de STE seront ravis, puisque le jeu utilise au mieux le blitter et les spécificités sonores de ce dernier. Sur Amiga par contre, Wings Of Death 2 est quelque peu décevant. Un bon jeu de tir, prenant et bien réalisé.

Didier Latil

87%

GRAPHISME	86%
SON	87%
ANIMATION	86%
JOUABILITE	78%

Shoot'em up
Edité par Eclipse Software
Amiga / ST : disponible

VIDEOKID



SLO-MO
©Gremlin Graphics Software Ltd 1991
©Twilight 1991. All rights reserved.

PICTURE

screenshots from various formats

FREE

HS

CRACK!

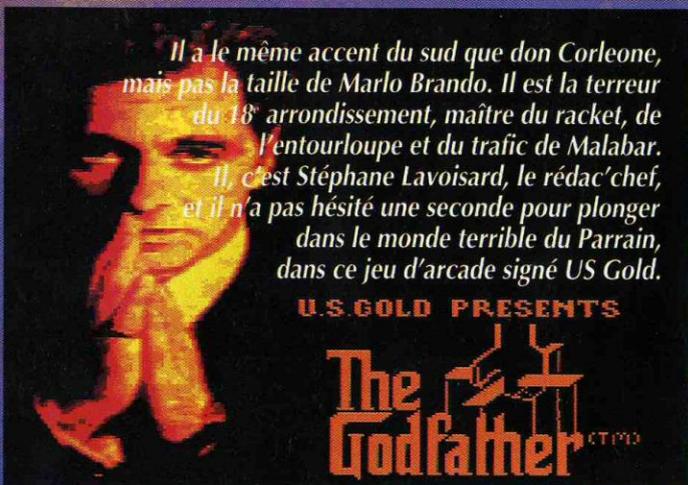
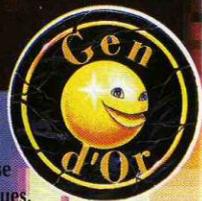


Available on:
Atari ST/STE & Amiga.

Another blockbuster video bursts onto your screen and you're thinking to yourself, what can that guy do that I can't? The room spins, you feel invincible and CRASH!...



...You're battling with an evil wizard in a far off medieval world, you have but one mission to travel through 5 time spheres and 20 battle planes out of your video!.....



Il a le même accent du sud que don Corleone, mais pas la taille de Marlo Brando. Il est la terreur du 18^e arrondissement, maître du racket, de l'entourloupe et du trafic de Malabar. Il, c'est Stéphane Lavoisard, le rédac'chef, et il n'a pas hésité une seconde pour plonger dans le monde terrible du Parrain, dans ce jeu d'arcade signé US Gold.

U.S. GOLD PRESENTS

The Godfather CTMD

En attendant la version aventure, dont il semble que Delphine Software se charge, voici venue la version arcade de l'adaptation de la trilogie du Parrain. Réalisés par Francis Ford Coppola, les trois films content l'histoire de la famille Corleone, famille étroitement liée à la Mafia, des années 1945 à nos jours. Le jeu d'action est bien entendu un shoot'em up, et à ce

titre il ne ravira donc que les amateurs de ce type de jeux. Donc, si vous n'aimez pas les jeux de tir, Godfather n'est pas fait pour vous. Maintenant, si vous aimez, le jeu devrait vous combler. En 256 couleurs sur PC, 32 sur Amiga et 16 sur ST, c'est certainement l'un des plus beaux jeux d'action du moment. Les photos illustrant l'article proviennent de

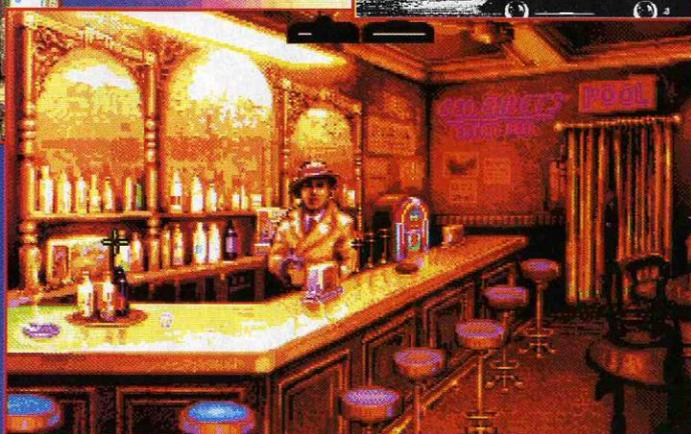
la version Amiga, c'est dire la qualité sur PC... Le jeu en lui-même se déroule sur 4 époques, chaque époque correspondant à un niveau du jeu. Les niveaux sont divisés en plusieurs sections, qui ne sont pas toujours du même type. La première phase de jeu est toujours une phase à scrolling horizontal. Vous parcourez le décor, et devez affronter de nombreux ennemis venant d'un peu partout, tout en évitant les civils. Votre personnage dispose de nombreux mouvements, peut viser dans 8 directions, esquiver les tirs, grimper aux échelles... Ensuite, vous arrivez dans des lieux où la vue devient à la Operation Wolf, avec ou sans scrolling. A vous d'avoir des réflexes et de tuer les ennemis avant qu'ils ne vous descendent. Seul point faible du jeu, le manque de réalisme. Les ennemis tirent de partout, sans même éveiller les soupçons du policier qui passe, ou de la passante poussant son landau. Au final, Godfather est un jeu superbe, bien réalisé et prenant. Il est assez difficile, mais ravira véritablement les amateurs de shoot'em up ! ●

Niveau 1 : New York, 1946



Les rues de New York semblent tranquilles, mais très vite, vous allez vous retrouver au milieu d'une véritable fusillade. Des hommes dans la rue dégainent, d'autres tirent à partir des fenêtres, d'autres encore passent en voiture. Attention à ne pas tuer des policiers ou d'innocents passants, sans quoi vous serez radié de la famille. A la fin du niveau, vous affrontez un homme armé d'une mitraillette, puis

vous entrez dans un bar. Ne rangez pas votre arme, elle va vous servir très bientôt. Votre rendez-vous chez le coiffeur se transforme rapidement en tuerie. Chaque siège se retourne à son tour, avec un tireur dessus ! Soyez vigilant.



Niveau 2 : Las Vegas, 1957

Nous avons vu le C.E.S. durant Las Vegas, et je peux vous assurer que la ville n'est pas aussi agitée que dans ce jeu.



Tout commence par l'explosion dans un casino, ce qui marque le début des hostilités. Parmi les nouveautés, un tireur au premier plan dont on ne voit que le canon du revolver, difficile à repérer, mais qu'il faut abattre rapidement avant qu'il ne vous flingue.

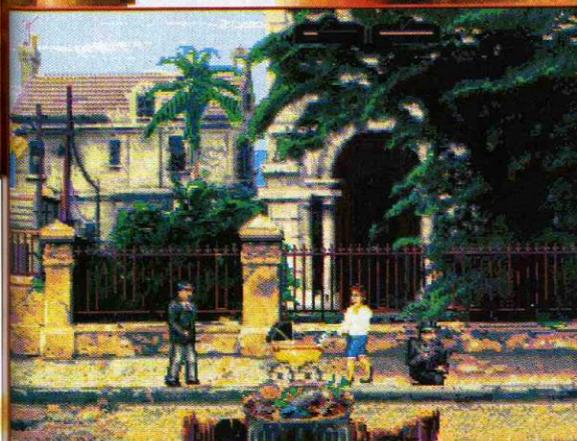
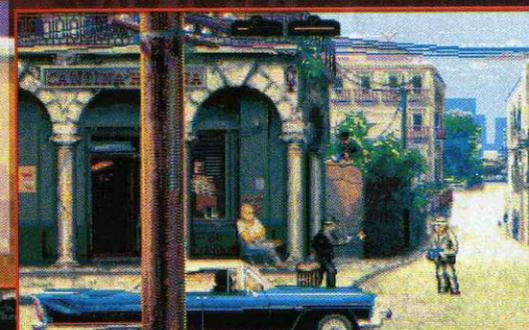
Niveau 3 : La Havane, 1961

Les graphismes sont encore plus beaux qu'aux autres niveaux, mais il est tout aussi dangereux. Rien de bien neuf au niveau jeu, si ce n'est des ennemis encore mieux cachés. A la fin du niveau, vous entrez dans une superbe demeure.

Toujours autant d'ennemis cachés à droite et à gauche, avec cette fois-ci une fusillade dans un casino, dans un décor faisant trois écrans de large, et scrollant horizontalement selon votre visée (plus pratique à la souris).



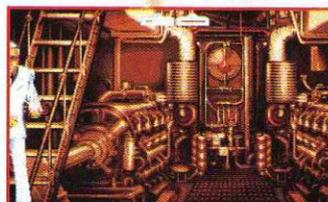
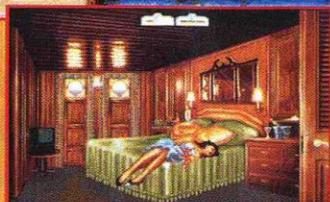
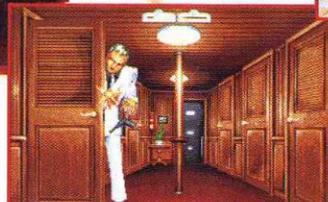
Comme au niveau précédent, vous devrez affronter de nombreux ennemis sur deux écrans superbes représentant l'intérieur de la villa.



Niveau 4 :
Miami, 1975

Vous voilà sur les quais de Miami, longeant les superbes bateaux qui viennent mouiller dans la ville la plus luxueuse des Etats-Unis. Un coup d'œil à l'un des

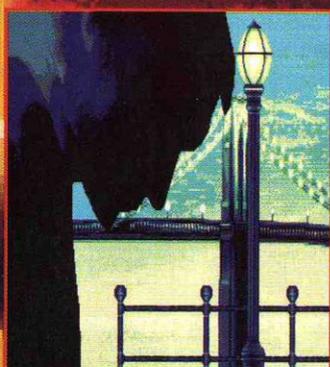
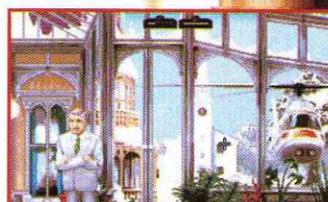
gros yachts, et vous comprenez vite qu'il va vous falloir y entrer pour pouvoir descendre vos pires ennemis. Dans un couloir, une chambre, un bar, la salle des machines, la cabine de pilotage, les coups de feu vont partir de tous les côtés.



Niveau 5 :
Une petite ville des Etats-Unis, 1981

C'est là que tout se termine. Vous arpentez les rues de la ville, toujours sous le feu fourni de vos ennemis, que vous descendez maintenant avec une facilité décon-

certaine. Arrivé à la demeure où vous attendent tous les parrains, un hélicoptère surgit, et commence à ouvrir le feu sur ces grands noms de la Mafia. Descendez au plus vite l'hélicoptère pour protéger les parrains, et si vous arrivez à en sauver un certain nombre, l'un d'entre eux se chargera certainement de vous en remercier...



Stéphane Lavoisard

91%	GRAPHISME	96%
	SON	90%
	ANIMATION	80%
	JOUABILITE	73%

Shoot'em up
Edité par US Gold
PC : dispo - Amiga / ST : dispo

CONCOURS

US GOLD et GENERATION 4

Vous offrent :

15 vidéos du Parrain : 1^{ère} Partie

15 vidéos du Parrain : 2^{ème} Partie

Voici une offre que vous ne pouvez pas refuser.

Renvoyez une carte postale à Génération 4,

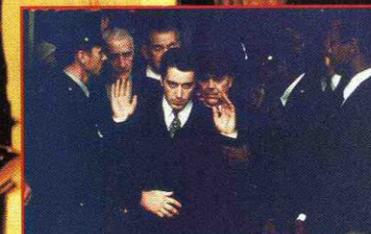
Concours Godfather, 19 rue Hégésippe Moreau,

75018 Paris, et si vous êtes tirés au sort,

vous recevrez les cassettes vidéo

des deux premières parties du Parrain.

N'oubliez pas d'indiquer vos coordonnées complètes...



2 - Quel acteur jouait le rôle principal dans la première partie du Parrain ?

- a) Al Pacino
- b) Joe Pesci
- c) Marlo Brando
- d) Diane Keaton

4 - Combien d'années couvre le jeu d'action The Godfather ?

- a) 20 ans
- b) 30 ans
- c) 35 ans
- d) 40 ans

1 - Dans quelle ville se déroule le premier niveau du jeu ?

- a) New York
- b) Las Vegas
- c) Havana
- d) Miami

3 - La dernière attaque de l'ennemi se manifeste par ?

- a) Un tank
- b) Un bateau
- c) Un avion
- d) Un hélicoptère

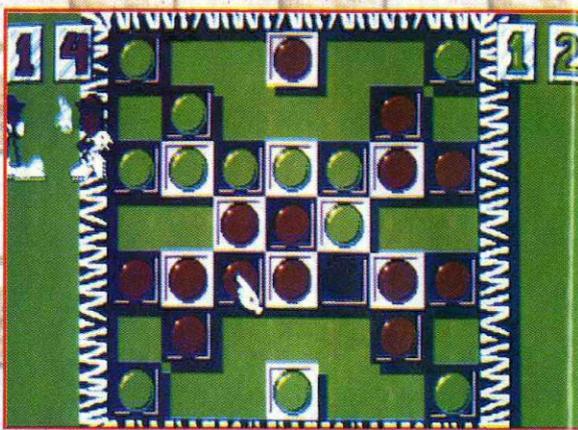
5 - Combien le jeu comporte-t-il de disquettes sur Amiga ?

- a) 1 disquette
- b) 2 disquettes
- c) 3 disquettes
- d) 5 disquettes

MICRO

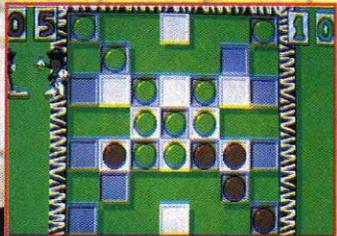
T E S T

SPOT



Sorti depuis plusieurs semaines outre-Manche, il débarque enfin en France pour la plus grande joie des amateurs de jeux de réflexion. Spot est en effet une variante du célèbre jeu de Go. Votre adversaire, humain ou ordinateur, possède au

début d'une partie deux jetons de couleur, tout comme vous. Le but du jeu est de s'étendre sur "l'échiquier" ou de faire changer de couleur les pions de votre opposant. Un éditeur d'échiquier est intégré au logiciel, ce qui permet d'offrir aux joueurs des centaines de possibilités de configurations de jeux et donc une très grande longévité à ce produit. L'originalité de Spot vient des nombreuses petites animations et musiques qui accompagnent les déplacements des jetons.



C'est drôle les premières minutes, mais de moins en moins au fur et à mesure des parties.

78%

Jeu de réflexion
Édité par Virgin Games
PC : disponible

CONSOLE

T E S T

PARAGLIDING

Salut les p'tits gars, c'est votre instructeur préféré qui vous parle... On m'a demandé de vous donner mes impressions sur Paragliding. Ça tombe bien, le parachutisme, ça m'connait, on en a vu des vertes et des pas mûres avec les copains, au Viêt-nam, et puis en 76, crise du pétrole oblige, y'avait plus assez de kérozène pour les concours, alors on a inventé le Parapente, plus besoin d'avion, une colline suffit... Maintenant, même ça c'est fini les p'tits gars, avec la crise de l'industrie textile, y'a plus assez de toile pour les parachutes, alors on est obligé de faire

des simulations sur ordinateur, comme Paragliding... Une musique très sympa à écouter, des graphismes très "dessins animés japonais" entre les diverses épreuves de la compétition en font un jeu agréable à regarder. Le calme et la concentration sont ici présents et récupérer les différents fanions et drapeaux requerra une bonne technique et quelques essais. Un jeu pour mordus de Parapente donc...



70%

DRILL SERGEANT / Y.K. JOHNSON
Simulateur de parapente
Amiga/PC/ST : février 92
Édité par Loriciel

P-38 Lightning



Voici la première disquette d'extension pour le fabuleux Secret Weapons Of The Luftwaffe de chez Lucasfilm. Cette boîte vous donne la possibilité d'intégrer (et donc de piloter) le célèbrissime P-38 à ce simulateur de vol durant la Seconde Guerre Mondiale. Ce chasseur-bombardier apporte en fait un sérieux plus à ce qui reste sûrement l'un des tous meilleurs simulateurs de l'année, avec en outre



huit nouvelles missions, spécialement conçues autour de cette légende des années 40. Super sympa !

87%
Simulateur de vol
Édité par Lucasfilm Games
PC : disponible



FUNWARE

CHEZ FUNWARE VOUS ACHETEZ HEUREUX VOUS SEREZ.

YODA

PC ET COMPATIBLES

ADVANTAGE TENNIS	276F	GREAT COURTS 2	328F
AGE	290F	GUNSHIP 2000	340F
AIGLE D'OR LE RETOUR	276F	HEART OF CHINA	280F
ANOTHER WORLD	250F	HOME ALONE	336F
BATTLE ISLE	305F	LEMMING (version autonome)	350F
BIRDS OF PREY	320F	LEMMINGS (data disk)	330F
CELTIC LEGENDS	280F	MAD TV	390F
FIRST SAMOURAI	235F	MAUPTI ISLAND	280F
HEIMDALL	320F	MIGHT AND MAGIC 3- VF	285F
KNIGHTS OF THE SKY	385F	MONKEY ISLAND 2	330F
LEANDER	225F	ROGER RABBIT	480F

AMIGA

ADVANTAGE TENNIS	280F	LEMMINGS (version autonome)	200F
AGE	260F	LEMMINGS (data disk)	145F
AIGLE D'OR LE RETOUR	276F	LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2	210F
ANOTHER WORLD	250F	MEGALOMANIA	280F
BATTLE ISLE	305F	POPULOUS 2	260F
BIRDS OF PREY	320F	SIMPSONS	230F
CELTIC LEGENDS	280F	SPACE 1889	300F
FIRST SAMOURAI	235F	SUSPICIOUS CARGO	285F
HEIMDALL	320F	TIP OFF	270F
KNIGHTS OF THE SKY	385F	WILLY BEAMISH	380F
LEANDER	225F	WWF	240F

SECRET WEAPONS

SIMPSONS	350F
TIME QUEST	270F
TV SPORT BOXING	330F
WILLY BEAMISH	290F
WING COMMANDER 2	370F
WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	345F
WC2 - SPEECH ACCESS PACK	240F
	170F

COMPILATIONS

HOYLE	400F
39/45 (ADS-SHERMAN M4)	290F
AIR/SEA SUPREMACY	290F

MEGADRIVE

F1 GRAND PRIX	460F
F22 INTERCEPTOR	420F
JOHN MADDEN FOOT 2	460F
LAKERS VS CELTICS	410F
MARIO LEMIEUX	450F
MICKEY MOUSE CASTLE	380F
NHL HOCKEY	440F
QUACK SHOT	430F
SONIC	390F
STREETS OF RAGE	400F
SUPER MONACO GP	380F
ROBOCOD	450F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. (061) 4577-7923

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 448.08 - 75366 PARIS CEDEX

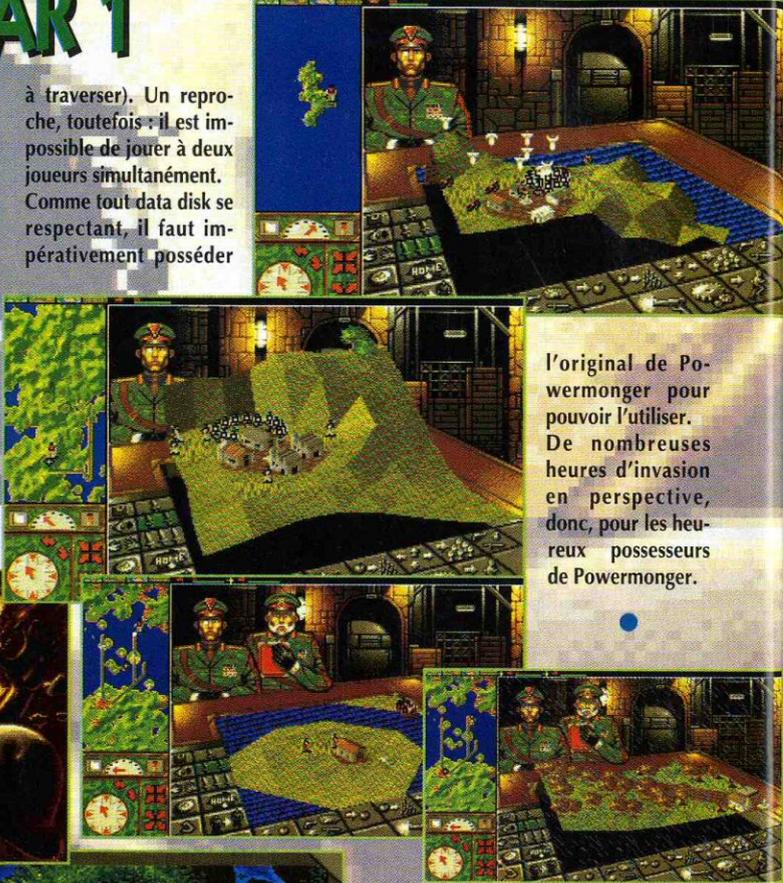
NOM	_____
ADRESSE	_____
CODE POSTAL	_____
VILLE	_____
TEL. (facultatif)	_____
REGLEMENT : Je joins <input type="checkbox"/> Chèque Bancaire <input type="checkbox"/> CCP <input type="checkbox"/> Mandat-Lettre (à payer) à réception <input type="checkbox"/> Contre remboursement (+ 36 F)	
MATERIEL DE JEUX : <input type="checkbox"/> MEGADRIVE <input type="checkbox"/> AMIGA <input type="checkbox"/> PC et COMPATIBLES <input type="checkbox"/> EGA <input type="checkbox"/> VGA <input type="checkbox"/> 3.5 <input type="checkbox"/> 5.25	
FRAIS DE PORT Expédition colissimo	+ 25 F
TOTAL A REGLER	_____



POWERMONGER DATA DISK: WORLD WAR 1

Le principe général du jeu est le même que celui de Powermonger : conquérir un à un tous les territoires de la carte, pour gagner la partie (dans ce scénario il faut mettre la main sur l'Europe). Un territoire est conquis lorsque vous avez sous votre contrôle au moins les deux tiers de sa population. La principale différence avec le premier scénario se situe au niveau des inventions : les arcs, halberdes et autres catapultes font ici place aux fusils, aux tanks et aux biplans (ces derniers étant d'excellents moyens de conquête en cas d'étendues d'eau

à traverser). Un reproche, toutefois : il est impossible de jouer à deux joueurs simultanément. Comme tout data disk se respectant, il faut impérativement posséder



L'original de Powermonger pour pouvoir l'utiliser. De nombreuses heures d'invasion en perspective, donc, pour les heureux possesseurs de Powermonger.



Jean-Christophe Wiart

91%

GRAPHISME	90%
SON	92%
ANIMATION	84%
JOUABILITE	90%

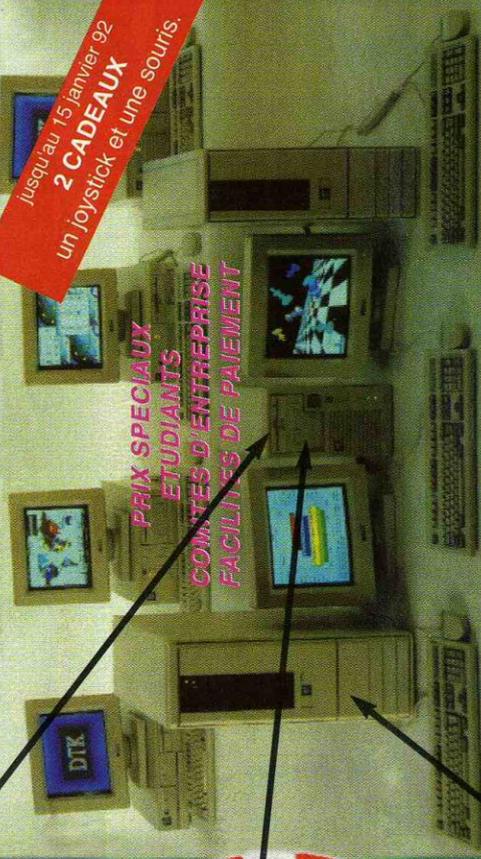
Jeu de stratégie / action
Édité par Electronics Arts
Amiga : dispo - ST : fin janvier

LES PC BRANCHES SONT ARRIVÉES

Une gamme complète 286/386/486

Jusqu'au 15 janvier 92
2 CADEAUX
un joystick et une souris.

PRIX SPECIAUX
ETUDIANTS
COMPTES D'ENTREPRISE
FACILITES DE PAIEMENT



Exceptionnel ! 8990 F TTC

386 SX20
Boîtier mini tour alim 200w
Ram 1Mo extensible à 5Mo
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768

Exceptionnel ! 11990 F TTC

386 DX33
Boîtier mini tour alim 200w
Ram 4Mo extensible à 8Mo
64k de mémoire cache
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

Exceptionnel ! 15990 F TTC

486 SX 20
Boîtier tour alim 250w
Ram 4Mo extensible à 32Mo
64k de mém. cache extens. à 256k
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

DTK COMPUTER **15000** systèmes vendus mensuellement dans le monde.

- OPTIONS.**
- Ram supplémentaire 1 Mo + 390,00
 - Disque dur: (au lieu du 40Mo) 80 Mo 24 ms +1190,00
 - 105 Mo 15 ms + 2190,00
 - 200 Mo 15 ms + 3990,00
 - Ecran multisyncro SONY 1404S + 2490,00
 - Logiciel 1190,00
 - Windows 3.0 1190,00

- PROMOS DIVERSES**
- Accessoires 1190,00
 - Sound blaster 690,00
 - Sound master



PROMOTIONS DIVERSES NOUS CONSULTER

MICRO VIDEO

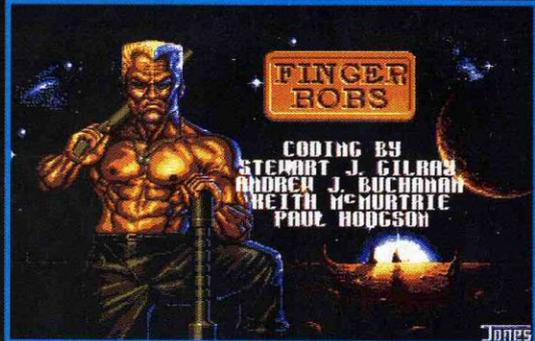
10ème Anniversaire

Métro: Gare du Nord Ouvert Lundi Après midi et du Mardi au Samedi 10h-13h-14-19h
8, rue de Valenciennes 75010 40.37.92.75 40.34.97.80

Agréé APPLE / Atari Business / DTK

BORDEAUX	Bordeaux	56.44.47.70
DAX	Dax	58.74.18.63
LILLE	Lille	20.42.09.09
MARSEILLE	Marseille	91.33.24.25
NANTES	Nantes	40.69.15.92
PAU	Pau	59.06.91.77
PERPIGNAN	Perpignan	68.34.24.40
TOULONS	Tours	47.05.78.50

RUBICON



Ce dragon à deux têtes n'est qu'un de vos nombreux adversaire du premier niveau.



Attention au jet de flammes !



Certains sprites sont énormes... !



Aussi sympa sur ST que sur Amiga, Rubicon est un shoot'em up qui confirme tout le bien que l'on pensait de lui. Vous y dirigez un soldat du futur, à travers plusieurs mondes peuplés de pièges et de créatures en tout genre. Dans le plus pur style des jeux de ce genre, votre personnage ne possède qu'un simple laser au début du jeu. Il trouvera heureusement de nouvelles armes, parmi lesquelles un triple tir, des missiles à têtes chercheuses... Très bien fait, Rubicon se différencie des autres par la présence de très nombreux ennemis d'une grande taille. Dragons, ptérodactyles et dinosaures carnassiers au

premier niveau. Démon au second... Toutes les occasions sont bonnes pour vous faire affronter des sprites impressionnants. Quoi qu'il en soit, chacun de ces monstres demande une technique particulière pour être détruit, et une fois que vous l'aurez trouvée, l'apparente difficulté du jeu vous semblera moins insurmontable, même si la jouabilité laisse parfois à désirer. Les décors sont eux aussi superbes, et le joueur se prend complètement au jeu. Dommage qu'il n'y ait pas de code pour commencer directement au niveau où vous vous êtes arrêtés.



Pour passer ce monstre... rusez !

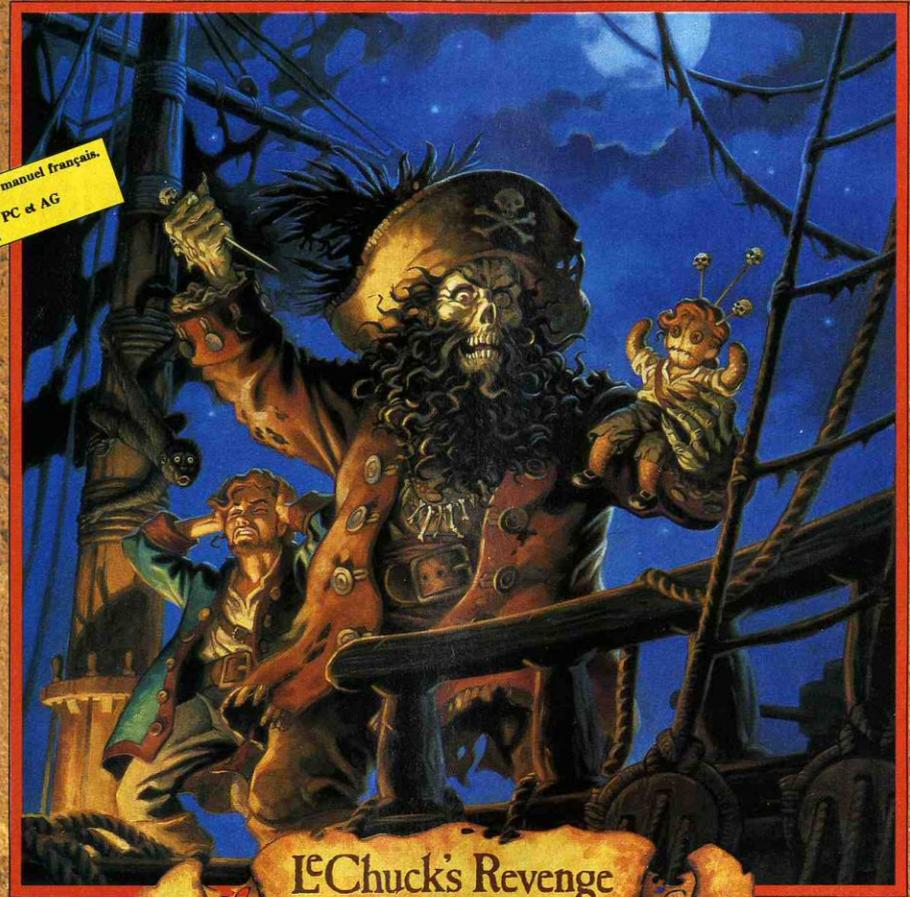
Didier Latil

84%

GRAPHISME	85%
SON	76%
ANIMATION	79%
JOUABILITE	75%

Shoot'em up
Édité par 21 st Century
Amiga/ST : disponible

JOUER A LA POUPEE PEUT ETRE DANGEREUX...



Disponible sur PC avec manuel français.
Bientôt disponible sur PC et AG
en version française !

3615 UBI

LeChuck's Revenge MONKEY ISLAND 2

distribué par
UBI SOFT
8/10 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois



"Je pensais en avoir fini avec le fantôme du pirate LeChuck. J'avais tort... Combien de fois ce vieil imbécile obèse pouvait-il mourir? Les autres pirates me disent qu'il n'y a pas d'échappatoire. "Si LeChuck veut la mort, tu es mort." La légende dit que le trésor de Big Woop donne la clé d'une grande puissance. Je dois le découvrir avant que LeChuck ne me retrouve".

Extraits de "Les Mémoires de Guybrush Threepwood, les années sur l'île aux singes"

Caractéristiques :

- graphismes scannés en 256 couleurs
- Ouais, de la musique reggae interactive, mec !
- Vous pouvez mourir...de rire !
- Mode "facile"

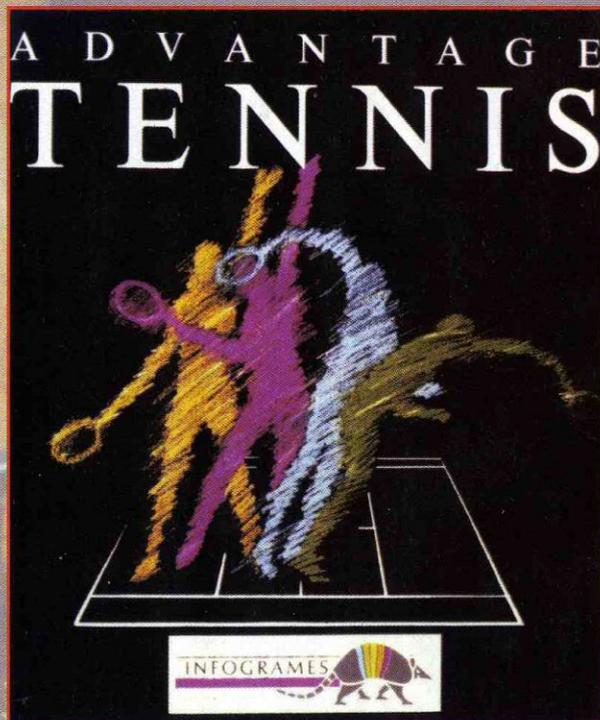


LucasArts
Lucasfilm Games

Disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

CONCOURS

INFOGRAMES AVEC LA COLLABORATION
DE LA **SOCIÉTÉ HEAD** ET DE **GENERATION 4**
ORGANISE UN "GRAND CONCOURS"
SUR **ADVANTAGE TENNIS**



CONCOURS

Questions :

- 1 - Quel est l'animal qui représente INFOGRAMES ?
a : Le tapir ? b : Le tamanoir ?
c : Le tatou ? d : La tortue ?
- 2 - Citez les quatre tounois du grand chelem et les villes dans lesquelles ils ont lieu chaque année.
- 3 - Qui est le numéro 1 mondial de l'ATP au premier janvier 1992 ?
- 4 - Qui est le numéro 1 du tennis français au premier janvier 1992 ?
- 5 - Dans quel pays se trouve le siège social de la société HEAD ?

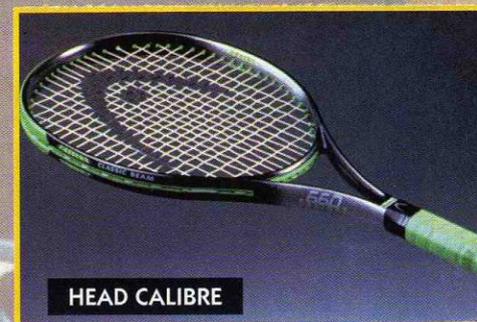
Liste des lots :

1^{er} prix : une raquette HEAD de type Discovery 660 d'une valeur de 1999 francs, un T-Shirt Infogrames, un T-Shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

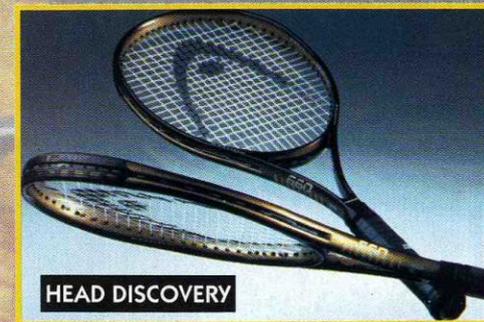
2^{ème} au 15^{ème} prix : une raquette Calibre d'une valeur de 999 francs, un T-Shirt Infogrames, un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

16^{ème} au 100^{ème} prix : un T-Shirt Infogrames, un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

101^{ème} au 300^{ème} prix : un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.



HEAD CALIBRE



HEAD DISCOVERY

Les bulletins-réponses sont à envoyer à Infogrames, Concours Advantage Tennis, sur carte postale uniquement !
INFOGRAMES - 84 rue du 1^{er} mars 1943 - 69628 Villeurbanne Cedex

BIRD'S OF PREY

Nous l'attendions depuis très longtemps, et il nous est enfin arrivé sur Amiga. A peine lancé, nous sommes tous restés époustoufflés par la présentation du jeu, merveilleuse, équivalent pratiquement à ce que nous avons déjà vu sur CDTV avec Planet Side. Des avions survolent un paysage en fractals à très grande vitesse. On dirait un film, c'est superbe ! Le reste du jeu est malheureusement beaucoup plus classique, même si vous êtes amené à piloter plusieurs dizaines d'appareils. Chacun d'entre eux offre bien sûr une maniabilité et des capacités de combats totalement différentes, ce qui donnent au simulateur une bonne durée de vie. Mis à part cela, pas grand-chose de nouveau, avec une utilisation des formes polygonales pour représenter les décors et les appareils. Classique dans ses graphismes, Bird's Of Prey l'est aussi dans les options et



Six types de missions sont possibles.



Le décollage du porte-avions est assez facile.



La chasse est ouverte !



Le paysage manque malheureusement de relief ce qui rend les missions visuellement monotones.



A vous d'escorter ce "fer à repasser" volant.

commandes disponibles. L'animation est correcte, mais sans plus, et les sons assez moyens. Au final, on se retrouve avec un bon simulateur de vol, qui malheureusement n'a pas grand-chose pour se départager du lot de jeux du même type.

DIDIER LATIL

80%	GRAPHISME	62%
	SON	87%
	ANIMATION	65%
	JOUABILITE	69%

Simulateur de vol
Edité par Electronic Arts
PC : printemps 92 - Amiga / ST : dispo

AMIE LE PRO.

FEVRIER LE MOIS DU PERIPHERIQUE ET DU LOGICIEL.
- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur.
- 7% à - 15% sur tous les logiciels.

PROMOTIONS NON CUMULABLES

COMMODORE - ATARI - GVP
PROTAR - BUS - INTER COMPUTING
SATV - AVANCEE - ZYDEC - STAR.

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

- * **DISQUETTES 3"1/2 DF-DD**
Par 100 : 3 F l'unité. Par 50 : 3,50 F l'unité.
Par 10 : 4 F l'unité
- * **EXTENSION MEMOIRE 512 Ko**
Atari : 250 F
Amiga : Sans horloge : 290 F. Avec horloge : 340 F
- * **LECTEUR EXTERNE**
Amiga ou Atari : 3'1/2 : 550 F. 5'1/4 : 990 F
- * **TRACK BALL**
Amiga ou Atari : 390 F
Plus rapide, précis et pratique que la souris !
- * **LOGICIEL DUPLIQUEUR**
Logiciel AMIGA X COPYPRO + CYCLONE : 340 F
- * **LECTEUR HAUTE DENSITE**
AMIGA 1,56 Mo : 990 F. ATARI 1,44 Mo : 790 F

PERIPHERIQUES AMIGA

- DISQUES DURS A 500**
20 Mo 2.990 F 2.790 F
40 Mo 3.650 F 3.490 F
- DISQUES DURS A 2000**
52 Mo 3.290 F 3.090 F
105 Mo 4.590 F 4.290 F
- DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE**
AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko 4.990 F 4.790 F
AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko 3.890 F 3.690 F
- EMULATEUR PC**
AT ONCE PLUS 2.790 F 2.590 F
POWER PC 1.990 F 1.790 F
- EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500**
0 Mo à 6 Mo 890 F
2 Mo 1.990 F 1.790 F
4 Mo 2.990 F 2.690 F
6 Mo 4.990 F 4.690 F
- EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000**
0 Mo à 8 Mo 890 F
2 Mo 1.850 F 1.750 F
4 Mo 2.990 F 2.190 F
6 Mo 3.290 F 2.990 F
- MULTISTART II**
COMMUTATEUR ELECTRONIQUE 690 F 590 F
COMMUTATEUR ELECTRIQUE 320 F 260 F
- IMPRIMANTES**
LC 20 1.890 F 1.690 F
LC 200 2.790 F 2.290 F
LC 24 200 3.290 F 3.090 F
LC 24 200 Cuv. 3.690 F 3.390 F

PROMO MONITEUR
Pour tout achat d'un ordinateur
Moniteur couleur : 2.290 F
1.890 F

AMIGA 500 PLUS
AMIGA 500 PLUS Sans Moniteur 2.990 F
AMIGA 500 PLUS + 1 Mo 3.590 F

AMIGA 2000
AMIGA 2000 Sans Moniteur 5.290 F
AMIGA 2000 + 2 Mo 6.690 F

ATARI 520 STE
ATARI 520 STE Sans Moniteur 2.490 F
ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo 2.690 F

ATARI 1040
ATARI 1040 Sans Moniteur 3.290 F
ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo 3.590 F

ATARI MEGA STE
ATARI MEGA STE Sans Moniteur 6.490 F
ATARI MEGA STE + Ext. à 4 Mo 6.990 F

LES "PLUS" d'AMIE

. REMISE 2% pour paiement comptant
. GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
. CREDIT 4 mensualités sans intérêt*
. REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA repris à 50% de sa valeur**
. REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.
*Après acceptation du dossier
**Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20
TELECOPIE : 47.00.50.51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.48.20
ATARI	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.89
AMIGA	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.18
PC	19, bd voltaire 75011 Paris	43.38.18.09
SERVICE TECHNIQUE	13, passage du jeu de Boule 75011 Paris	43.38.46.40
MARSEILLE LOISIRS	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.42.50.42
MARSEILLE PC	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.47.74.11

NOUVEAU CDTV
AMIGA 500 + LECTEUR CD ROM
Avec softs :
CODE DE LA ROUTE - MUSIC MAKER
SIM CITY - LTV ENGLISH - MIND RUN
6.490 F

CONSOLES

SEGA MEGADRIVE 990 F + 1 JEU 1.190 F	SEGA GAME GEAR 990 F + 1 JEU 1.190 F	ATARI LYNX 790 F + 1 JEU 990 F
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS 40 Mo 3.990 F 3.790 F 52 Mo 4.990 F 4.790 F 80 Mo 5.990 F 5.690 F	EXTENSIONS MEMOIRE STE + 512 Ko 250 F 230 F + 1 Mo 800 F 700 F + 2 Mo 1.500 F 1.300 F + 4 Mo 2.200 F 1.900 F
---	--

MONITEURS
MONO SM 144 1.490 F 1.190 F
COULEUR SC 1435 2.490 F 2.290 F

SOURIS
MECANIQUE 190 F 170 F
OPTO ELECTRONIQUE 490 F 450 F
TRACK BALL 390 F 360 F

MODEM CAP 225 1.690 F 1.590 F
HORLOGE EXTERNE 390 F 360 F
COMMUTATEUR D'ECRAN 220 F 190 F

MANETTES
ZIP STICK 150 F 130 F
SPEED KING 140 F 99 F
NAVIGATOR 150 F 135 F
SUPER STAR 280 F 260 F

A RETOURNER A: AMIE VPC, 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS

NOM _____

ADRESSE _____

VILLE _____

CODE POSTAL _____ TEL _____

MON ORDINATEUR _____
(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT.	PRIX	MONTANT

FRAIS D'ENVOI*
POSTE 60 F TRANSPORTEUR 100 F Par colis: C.R 80 F TOTAL
 CHEQUE CCP CARTE BLEUE CARTE CLUB AMIE
DATE D'EXPIRATION _____
DATE _____ SIGNATURE _____

FANTASTIC VOYAGE



Tout le monde se souvient de ce film de science, sorti il y a quelques dizaines d'années, et repris plus récemment dans une version réactualisée. La micro n'a pas traîné pour exploiter également le filon, avec un shoot'em up du même

parfaitement, avec de superbes jeux d'ombres, des dégradés de couleur impressionnants sur Amiga, et des ennemis particulièrement étranges. Le scrolling multidirectionnel est lui aussi agréable, même si la fenêtre de jeu est petite. Il est dommage que la jouabilité ne soit pas meilleure, et il arrive régulièrement que le joueur heurte une paroi qu'il n'a pas vue, ce qui met fin à la partie. Seuls les acharnés du joystick seront ravis de cette difficulté de jeu.

nom. L'histoire vous met aux commandes d'un vaisseau miniaturisé, capable de voyager à travers le corps humain. Vous devez donc parcourir les veines, artères, cavités, et divers organes qui constituent le corps, pour y détruire les cellules infectées et échapper aux défenses naturelles du corps humain. Les graphismes correspondent

Didier Latil

76%	GRAPHISME	81 %
	SON	75 %
	ANIMATION	75 %
	JOUABILITE	70 %

Shoot'em up
Édité par Centaur Software
Amiga : disponible

KILLERBALL

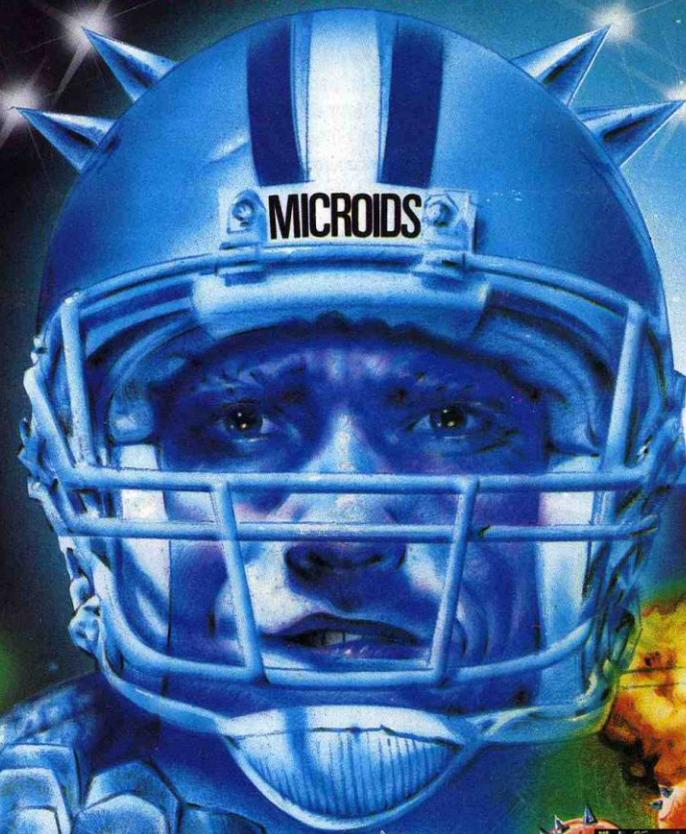
Si vous voulez vraiment de l'action ...
Je vous attends !

Dans l'arène de KILLERBALL les équipes les plus déterminées à vaincre, quelque soient les moyens, sont prêtes à vous affronter dans des matchs où les règles sont simples : SEULE LA VICTOIRE COMPTE.

Plus vous progresserez, plus vos adversaires seront impitoyables, 24 équipes plus sauvages les unes que les autres sont prêtes à vous affronter, ou plutôt à vous anéantir sous les hurlements des foules déchainées.

Seuls les plus courageux d'entre vous arriveront au niveau ultime: La Ligue Elite...ou tout devient possible, et surtout le pire...

KILLERBALL pour un ou deux joueurs simultanés qui veulent vraiment de l'action...



MICROÏDS 58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1)46 32 24 35

Atari ST/STE-Amiga 500/500+/2000-PC-Amstrad CPC6128

DAYLIGHT ROBBERY

La société Electronic Zoo nous propose ce jeu de tableaux qui n'est pas sans nous avoir étonné. Nous pensions bien que ce type de jeu avait enfin disparu de la circulation, mais n'en croyez rien !

Daylight Robbery ressemble à un jeu vieux de dix ans, et sa réalisation n'est pas là pour nous prouver sa jeunesse. Vous dirigez un personnage dans un tableau où le but est de ramasser tous les trésors sans se faire foucher par les monstres. A tout moment, en appuyant sur le bouton feu, vous pouvez inverser la gravité, ce qui vous permet de marcher au plafond et inversement. Soi-disant drôle à deux ou trois joueurs, Daylight Robbery s'avère être tout à fait moyen, aussi bien dans la réalisation que dans l'intérêt qu'on peut lui porter.



57%

STEPHANE LAVOISARD
Jeu de tableaux
Edité par Electronic Zoo
Amiga/ST : disponible

POPULOUS WORLD EDITOR



45%

STEPHANE LAVOISARD
Editeur graphique
Edité par Electronic Arts
Amiga/PC/ST : disponible



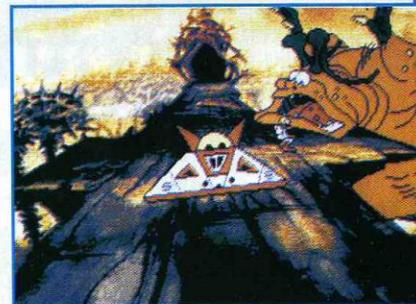
Après Populous 2 le mois dernier, Bullfrog nous propose ce mois-ci deux extensions. Autant Powermonger World War 1 est excellent et renouvelle complètement le jeu, autant ce World Editor de Populous est un produit à déconseiller. Les outils proposés permettent de changer les graphismes du monde, mais aussi des personnages de Populous. C'est certes une bonne initiative, mais pour les 99 % d'utilisateurs qui comme moi, sont incapables de dessiner, l'intérêt est vraiment nul. Le jeu est heureusement proposé avec de nouveaux graphismes de mondes et de personnages, mais cela ne justifie en rien l'achat de ce produit véritablement inutile. Domage...

SPACE ACE 2



Vous pensiez l'avoir défait dans le premier épisode mais ce fut l'une de vos plus grosses erreurs. Borf est de retour avec à la clef de nouvelles aventures mouvementées. Sortant tout droit de la boîte de production de jeux micro appartenant à Don Bluth, Borf's Revenge possède toutes les qualités qui ont fait le succès des Dragon's Lair et autres jeux d'arcade à l'animation légendaire. Une fois encore, le jeu se décompose en une série de scènes dans lesquelles vous dirigez le héros,

Dexter. Malheureusement, si le jeu est superbement animé, avec des musiques et des bruitages sympas, l'intérêt du jeu est toujours aussi nul ! Il faut en effet découvrir sur



quelle touche appuyer au bon moment et c'est tout. Il serait temps de trouver quelque chose de plus interactif et de plus intéressant.

88%

Jeu d'arcade
Edité par Ready Soft
Amiga / PC : disponible

INFORMATIQUE
IN
IN
IN
IN
IN
IN
INFORMATIQUE

ULTIMA

5 Boulevard Voltaire 75011 Paris
Tél. (1) 43 38 96 31 / Fax. (1) 43 38 11 86

72-74 rue de Paris 59800 Lille
Tél. 20 42 09 09 / Fax. 20 57 09 29

26 rue de la Palud 13001 Marseille
TÉL. 91 33 24 25

GAMME PC

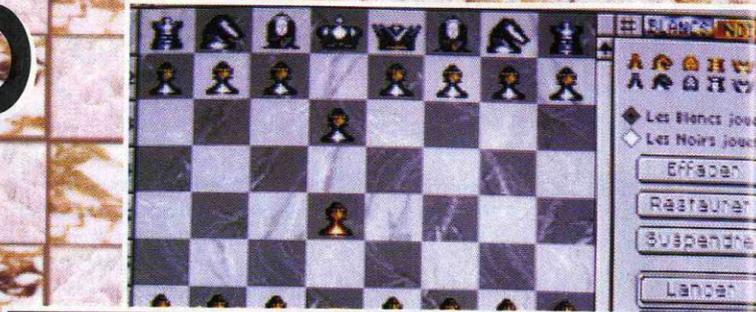
matériel testé 72 heures, prix TTC révisibles sans préavis

Imprimantes matricielles, jet d'encre, laser → nous consulter

CONFIGURATION DE BASE	ECRAN CARTE	VGA mono	VGA couleur	SVGA 1024 x 768	SONY 1420 VGA 0.21p	SONY 1404 MULTISCAN	DISQUES DURS
Boîtier Mini Tower	AT 386SX 16MHz 1Mo RAM	5990F	7390F	7590F	8490F	10490F	89Mo +890F 105Mo +990F 120Mo +1690F 210Mo +3590F
Alimentation 200W	AT 386SX 20MHz 1Mo RAM	6290F	7690F	7890F	8790F	10790F	CARTE VIDEO 512Ko +290F 1Mo +490F
Lecteur 5" 1/4 ou 3" 1/2	AT 386SX 25MHz 2Mo RAM	6690F	8090F	8290F	9190F	11190F	OPTIONS Lecteur sup. +390F Carte Farhenheit 1280' +3990 F Carte Pro Designer 2 +2490 F
Disque dur 40Mo	AT 386DX 25MHz 2Mo RAM	7690F	9090F	9290F	10190F	12190F	Sound Blaster +1100F Barrettes 1Mo +390F
Sortie série, parallèle	AT 386DX 33MHz 2Mo RAM 64Ko cache	8590F	9990F	10190F	11190F	13090F	MS DOS 5.0 + WINDOWS 3 + WORKS WINDOWS + +2650F
Port Joystick	AT 386DX 40MHz 2Mo RAM 64Ko cache	9090F	10490F	10690F	11590F	13590F	
Carte VGA 256Ko	AT 486DX 33MHz 2Mo RAM 128Ko cache	11590F	11990F	12190F	13090F	15090F	
Garanti 1 an							

WORLD CLASS CHESS

Après Chessmaster 3000 le mois dernier, voici World Class Chess, autrement dit Sargon 5. Pas grand-chose de nouveau vis-à-vis des programmes du même genre, si ce n'est que le jeu est en français. Le joueur a toujours accès à une multitude d'options, même si globalement le jeu apparaît comme légèrement moins complet que son principal concurrent déjà cité.



A chacun des déplacements, une main vient saisir la pièce concernée.

La réalisation est excellente, avec comme il se doit une représentation de l'échiquier en 3D ou en 2D, divers bruitages digitalisés pour animer un peu ce qui reste cependant, et avant tout, un très bon jeu d'échecs.

Le joueur qui connaît par exemple plus d'une centaine d'ouvertures, sans parler des diverses parties entre les grands maîtres des échecs, que vous pouvez prendre en cours de jeu. Classique, complet et parfaitement réalisé.

Didier Latil

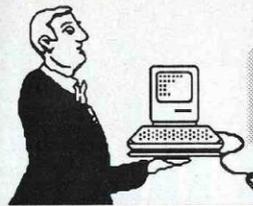
Les débutants ne sont pas en reste, avec divers modes d'apprentissage qui leur permettent de progresser rapidement dans cette matière difficile.

Les joueurs confirmés auront la joie de s'opposer à l'ordina-

84%

GRAPHISME	88%
SON	82%
ANIMATION	-
JOUABILITE	85%

Jeu de réflexion
Édité par Activision
PC (VGA / MCGA) : disponible



MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

- AMIGA 500 PLUS**
- PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1.3 + Adapteur ROM 5.990 F
 - PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur 52 Mo extensible à 8 Mo de RAM 9.990 F

PROMO AMIGA 500 PLUS
Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 S + Extension 512 Ko + Lecteur externe 3"1/2 + Joystick + Souris + 30 disks 3"1/2 + 1 jeu 5.490 F

- AMIGA 500**
- + Péritel 2.490 F
 - + Péritel + Extension 2.690 F
 - + Moniteur Couleur 4.390 F
 - + Moniteur Couleur + Extension 4.590 F

- AMIGA 2000 PLUS**
- + Joystick 4.990 F
 - + Moniteur Couleur + Joystick 6.690 F
 - + 2ème lecteur interne 3"1/2 + Joystick 5.490 F
 - + Monit. Coul.+2ème Lect. Interne + Joyst. 6.990 F
 - Moniteur Couleur Stéréo 1083S 1.990 F
 - Moniteur Couleur Stéréo 1084S 2.290 F

- AMIGA 3000**
- SUPER PROMO** : nous consulter

AT 386SX 16 Mhz
Mini Tower 1 Mo Ram
Disque Dur 40 Mo
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Carte VGA Couleur - Carte son Sound Blaster
Moniteur couleur VGA
Clavier 102 touches, Souris, Joystick,
MS DOS 5.0 - 1 jeu VGA au choix
Tapis souris, Log. dessin, Log. musique
9.990 F

AT 386 1 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo - Mini Tower
Carte + Moniteur Couleur VGA
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Contrôleuseur 2 FD / 2 HD - Clavier 102 touches
SX 16 Mhz 7.690 F
DX 33 Mhz 10.190 F
SX 25 Mhz 8.990 F
DX 25 Mhz 8.990 F
Avec montage 1 Mo supplémentaire : + 390 F
1 lecteur supplémentaire : + 450 F

MICRO-CONSOLES-JEU

COMMODORE
Les accessoires CDTV

Clavier : 690 F
Trackball : 590 F
Carte Mem 64 Ko : 790 F
Carte Mem 256 Ko : 1.790 F
Souris : 390 F
Genlock : 1.290 F

CDTV
6.990 F avec 5 CD
CADEAU : 1 CLAVIER

CONSOMMABLES

- Lecteur interne Amiga 2000 590 F
- Disque Dur Amiga 2000 45 Mo 2.990 F
- Lecteur interne Amiga 500 570 F
- Disque Dur Amiga 500 52 Mo à 0 Ko 3.590 F
- Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4 500 F
- Lecteur externe Amiga 550 F
- Souris Amiga 170 F
- Tapis Souris 35 F
- Souris optique Amiga 370 F
- Blitz Turbo Amiga 250 F
- Interface Midi Amiga 450 F
- Digitaliseur Son Stéréo 550 F
- Sound Blaster (carte son PC) 1.190 F
- CMS (composants Sound Blaster) 290 F
- Sound Blaster Pro 1.990 F
- Sound Blaster Pro + CD ROM (PC) 4.590 F
- Adapteur Rom Kickstart 200 F
- Free Boot 150 F
- Extension mémoire 512 Ko + Horloge 285 F
- Extension mémoire 512 Ko 240 F
- Deluxe Paint 4 790 F
- Genlock 1.150 F
- Joystick Amiga /Atari (à partir de) 70 F
- Joystick PC 147 F
- Capot de Protection Amiga 500 100 F
- Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2) ... 149 F
- Kit Téléchargement + Cable 75 F

CONSOLES

NEO-GEO : 2.890 F
avec 1 jeu : 3.390 F
SEGA MEGADRIVE FR
1.250 F
SUPER FAMICOM
Nous consulter

DISQUETTES

3"1/2
par 10 3.40 F
par 100 3.20 F
par 300 3.00 F

5"1/4
par 10 2.60 F
par 100 2.50 F
par 300 2.30 F

NOUVEAU !
Téléchargez vos jeux sur 3615
MICRO SWEET

Extension mémoire Amiga 500 2 Mo 990 F !!

Reprise de votre Amiga ou Atari à 50% de sa valeur actuelle pour tout achat d'un montant de 5.000 F

IMPRESSANTES

PANASONIC
9 Aiguilles : 1.590 F
24 Aiguilles : 2.590 F

COMMODORE
MPS 1270
Jet d'encre : 1.790 F

STAR
STAR LC 200
Couleur : 2.590 F
Star Jet d'encre : 2.590 F

MICRO SWEET
171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro : Louis Aragon (Terminus)
(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

Ouvert : lundi 14 h. à 19 h.30
mardi au samedi : 10 h. à 19 h.30
Crédit Gratuit 4 mois
Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE : à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom : Prénom : Adresse :
Code Postal : Ville :
Tél. :

Désignation	Quant.	Prix Unit.	Montant

Règlement : Chèque Mandat
 Contre rembours* Carte Banc.

N° :
Date Expir.
Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit personnalisé : nous consulter
Date : Signature

Frais de port : Accessoires : 50 Frs / Chronopost 24 h. (Ordin.+ Imprimante) : 200 F
Contre-Remboursement : Ajouter 35 F

Offre valable jusqu'au 29/2/92 dans la limite des stocks disponibles

TOTAL TTC

SPECIAL FORCES

Vous vous souvenez peut-être de Airbone Ranger, un jeu très moyen de stratégie/arcade édité par Microprose il y a deux ans de cela ?

Voici ce que l'on pourrait qualifier de suite à cette tentative, avec Special Forces, un jeu dans lequel vous dirigez un commando de quatre hommes, à travers seize missions. Votre groupe de soldats d'élite est envoyé dans quatre régions du monde pour y effectuer à chaque fois quatre interventions. Récupération d'otages, destruction d'objectifs, assassinats... Vous n'avez que l'embaras du choix. Tout l'intérêt de ce logiciel vient du système de jeu, permettant la gestion simultanée de vos quatre soldats. Les graphismes sont relativement sympa (photos sur version ST) et les bruitages très moyens. Avant chaque mission, vous définissez l'équipement de chacun de vos hommes. Il ne reste plus qu'à choisir les points où ils seront parachutés, puis les hostilités commencent.



Le choix de votre équipement est très important.

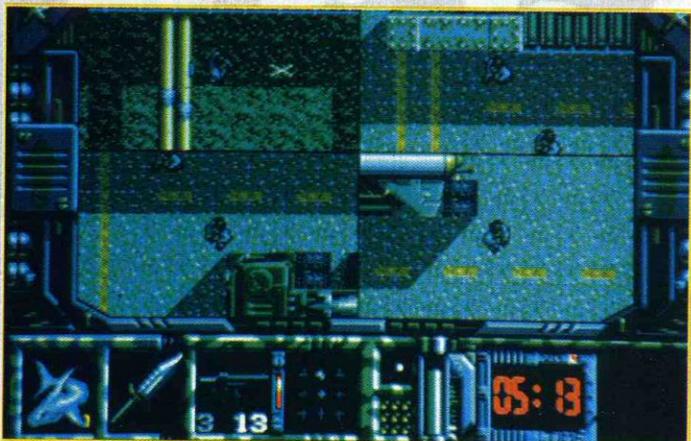


Planqué derrière ces caisses, vous êtes momentanément tranquille.



cent. Vous pouvez avoir une vue globale du terrain, diriger un de vos hommes en "plein écran", ou séparer l'écran en quatre, une fenêtre pour chaque soldat,

ce qui permet de voir à tout moment la situation de chacun. Assez intéressant, le jeu bénéficie d'une réalisation correcte. Il est dommage que le système de commande ne soit pas plus pratique, les personnages répondant difficilement à vos sollicitations.



Vous pouvez suivre en simultané vos quatre soldats.

DIDIER LATIL

80%	GRAPHISME	79 %
	SON	73 %
	ANIMATION	70 %
	JOUABILITE	71 %

Jeu d'arcade/stratégie
Édité par Microprose
Amiga/ST : février

TWILIGHT 2000



Paragon Software, à qui l'on doit déjà Megatraveller 1 et 2, continue ses adaptations de jeux de rôles stratégiques avec Twilight 2000.

L'histoire se déroule dans un futur assez proche, après une troisième guerre mondiale meurtrière, n'ayant laissé sur la Terre que quelques rescapés, regroupés en communautés, essayant de survivre dans un monde

démocratie au milieu de ce chaos. Pour cela, vous devrez combattre de nombreux pillards et mercenaires, mais aussi assurer à vos citoyens nourriture, médicaments... Vous ne dirigez en fait que le leader du groupe, chacun de vos soldats possédant ses propres caractéristiques (une cinquantaine), un métier (parmi 60) et une personnalité propre. Beaucoup plus orienté vers la stratégie que vers l'action, Twilight 2000 est malheureusement un peu lourd d'utilisation, avec une jouabilité très



bouleversé. Vous y dirigez une escouade de 20 hommes, et votre but final est d'établir un semblant de



moyenne. Certes, il y a des écrans VGA couleur superbes, mais l'ensemble du jeu est beaucoup moins impressionnant, surtout pour ce qui est des animations (personnages et phases en 3D formes pleines).

Didier Latil

79%	GRAPHISME	77 %
	SON	84 %
	ANIMATION	70 %
	JOUABILITE	78 %

Jeu de rôles / stratégie
en français - Édité par Empire
PC : fin février

Les News AMIGA - ATARI	269
AGE	269
ALIEN BREED *	269
BARBARIAN II (Play)	229
BAT 2	340
BATTLE ISLE	265
BIRDS OF PREY	299
BLACK CRYPT	289
BOMBERMAN	249
CELTIC LEGEND	285
CISCOHEAT	240
DEVILS DESIGN	255
DOUBLE DRAGON 3	242
ELVIRA - The Arcade Game	269
EPIC	239
FANTASTIC VOYAGE *	269
FASCINATION	265
FIRST SAMURAI	239
FOOT CRAZY COMPIL *	273
FUN RADIO COMPIL	289
FUZZBALL	239
GAUNTLET 3	249
HARE RAISING HAVOCK	339
HEART OF CHINA *	340
HEIMDALL (1 Mo)	329
HOME ALONE *	219
HUDSON HAWK	239
KILLERBAL	259
KNIGHTS OF THE SKY *	325

LEANDER *	269
MOONSTON	309
MAX COMPILATION *	270
MEGA-LO MANIA	285
BAT 2	319
MICROPROSE GOLF	339
MONKEY ISLAND II	339
OH NO! MORE LEMMINGS *	219
POPULOUS 2	289
REALMS	289
ROBOCOD	245
ROBOCOP 3D	249
ROLLING RONNY	225
SIMPSONS	235
STORM MASTER	279
SUPER SKI II	240
TERMINATOR 2	240
THE GODFATHER *	289
TIP OFF	242
TORTUES NINJA 2	239
WOLF CHILD *	279
AMOS Français *	470
AMOS 3D *	360
DELUXE PAINT 4 *	890
DEMO MAKER (1 Mo) *	385
MASTER VIRUS KILLER 2.2 *	150
DISKLOCK 1.0B / 2.0 (500+)*	99

DOMAINE PUBLIC
Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour AMIGA (Utilitaires, Mégademos, Images, Musiques, etc...). Le catalogue et un logiciel en cadeau est disponible contre 7,50 Frs en timbres.

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3.5 : 570 F
Idem + Blitz Turbo (copieur) + Antivirus : 710 F
Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. : 649 F
Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. Joyst. : 549 F
Souris Mécanique (Atari/Amiga) : 199 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHECKER OU MANDAT JOINT AJOUTER LE PORT (Normal : 15 F, Rapide : 25 F).

Envoyer le tout à :
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boîte Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public à Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT - PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur papier libre le type de votre machine, le format de la disquette, etc... etc...



WILLY BEAMISH

Pour Willy, jeune écolier américain, les grandes vacances débutent mal. Notre bambin veut participer et remporter le championnat de jeu Nintari. Seulement voilà, au moment de quitter l'école, on lui annonce qu'il a obtenu un C en musique. Dans ce genre de situation, tenter de résoudre le problème par des excuses et des promesses en l'air ne servirait à rien, d'autant que le père de Willy vient de perdre son emploi. Il ne reste qu'une seule solution, subtiliser le relevé de notes avant qu'il ne soit envoyé à ses parents. Ce logiciel d'aventure n'est pas sans rappeler un dessin animé interactif.

Le programme présente à l'écran des scènes, puis demande au joueur d'intervenir. En fonction de ces choix, le jeu va suivre un cours différent. Willy Beamish est directement tiré de la version PC. Malgré la présence de planches graphiques en 32 couleurs et de belles animations, les décors sont fades. Ce manque de couleurs, nous le retrouvons, hélas !, au niveau sonore (méritant un C). En revanche, le scénario de l'aventure est toujours aussi riche et passionnant.



Christian Roux

84%	GRAPHISME	84 %
	SON	60 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	85 %

Dessin animé interactif
Édité par Dynamix
Amiga / PC : disponible

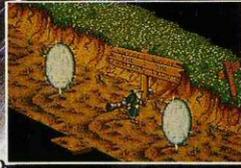
HEIMDALL

3615 UBI

Bientôt disponible sur AG, PC et ST.



La malédiction des dieux était prévue pour l'époque Ragnarök, époque pendant laquelle la confusion et la ruine s'abattaient sur le Monde, et les dieux se rassemblaient sur le dernier champ de bataille...



Disponible dans les FNAC et dans

les meilleurs points de vente.

CORE
DESIGN LIMITED

distribué par
UBI SOFT
8/10 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

GRAEME SOUNESS VECTOR SOCCER

Malgré la profusion de logiciels de simulations de football apparus sur le marché ces dernières années, les éditeurs continuent régulièrement à en sortir de

nouveaux. Ce dernier essai est malheureusement totalement injouable. Il est en effet très difficile de voir exactement où se trouve le ballon, et le maniement du

joueur est délicat. L'animation en 3D est en outre saccadée avec, pour finir, des graphismes moyens. Conclusion, au bout de quelques tentatives l'on s'ennuie ferme. Quel dommage d'associer le nom d'un grand joueur de football à

un logiciel aussi décevant ! L'idée d'offrir une vue en 3D, avec des effets de zoom et de rotation, était pourtant prometteuse. Quelques efforts supplémentaires auraient été les bienvenus.

Didier Latil

Jeu de sport
Edité par Impulze
Amiga / ST : disponible

50%

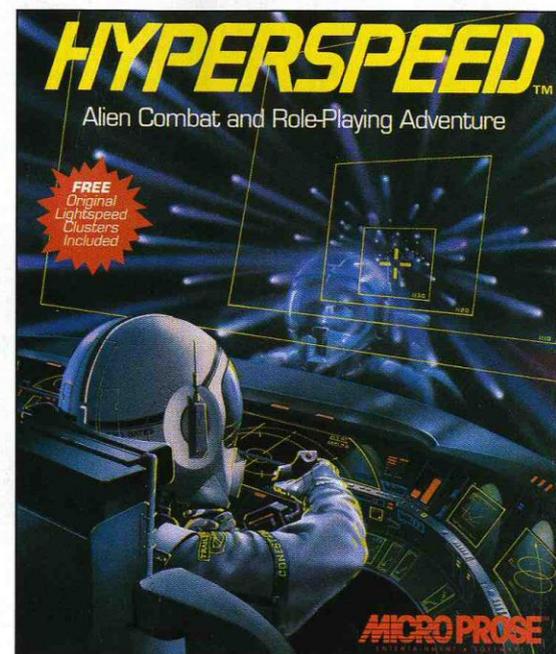


3615 ST MAG

DE NOMBREUX LOGICIELS
DE DOMAINE PUBLIC
A TELECHARGER
EN TOUTE SIMPLICITE !
ALORS N'HESITEZ PLUS :

TAPEZ 3615 ST MAG

Vous êtes questionné par un alien souriant, riche et armé jusqu'aux dents, qui parle Cicisbien....



Quelle est la réponse? Diplomatie, commerce ou guerre?

Quels que soient vos choix, faites-les rapidement. Vous vous déplacez à l'Hypervitesse - Doubter pourrait vous être fatal.

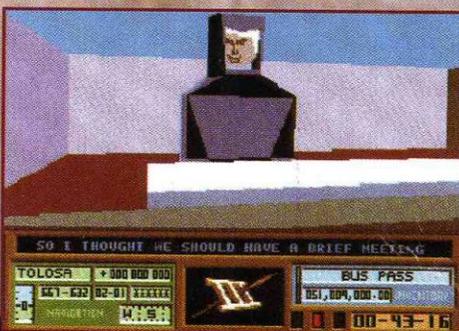
MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Hyperspeed, for your IBM PC compatibles. MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326

MERCENARY 3

Le troisième volet de la série des Mercenary est arrivé bien plus vite que son prédécesseur, sans même que l'on s'y attende. Le système de jeu reprend le principe

des deux premiers titres (exploration d'un univers complet à bord de divers véhicules), avec une réalisation digne de Damoclès (Mercenary 2), si ce n'est que les personnages sont désormais en 3D, avec un visage exprimant leurs pensées. Vous allez avoir affaire à une histoire politique, et



vous devrez trouver un moyen (il en existe plusieurs, bien différents les uns des autres...) pour empêcher un puissant homme de prendre le pouvoir, les conséquences de son élection pouvant être catastrophiques. Mercenary 3 plaira certainement aux fans des deux premiers, mais absolument pas aux autres, qui trouveront le jeu trop complexe et peu facile d'accès.

70% Stéphane Lavoisard
Jeu d'aventure
Edité par Novagen
Amiga / ST : disponible

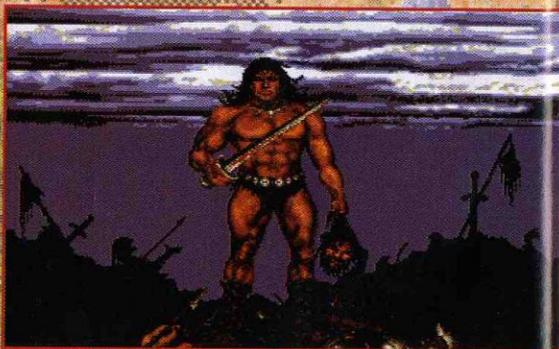
CONAN THE CIMMERIAN

À l'aube de notre siècle, sous la plume de Robert Ervin Howard, naissait le plus grand héros que connût l'époque hyborienne. Cet épisode constitué de toutes pièces par Virgin Games ne trouve pas sa place dans la saga. Nous retrouvons notre barbare volant

de royaume en royaume pour dénicher Thoth Amón, le disciple de Set qui a tué sa femme.

L'aventure se présente sous la forme d'un nouveau Vengeance Of Excalibur (du même éditeur) sans en posséder toutes les qualités. Certaines scènes, comme l'introduction et les combats manquent de rigueur.

Conan méritait vraiment d'être au milieu d'un univers plus musclé.



75% Christian Roux
Jeu d'aventure
Edité par Virgin Games
Amiga / PC : disponible



ALCATRAZ

Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tardiez, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...



L'Etat-Major vous donne ses dernières instructions.



Fist et Birdy, prêts pour la mission!



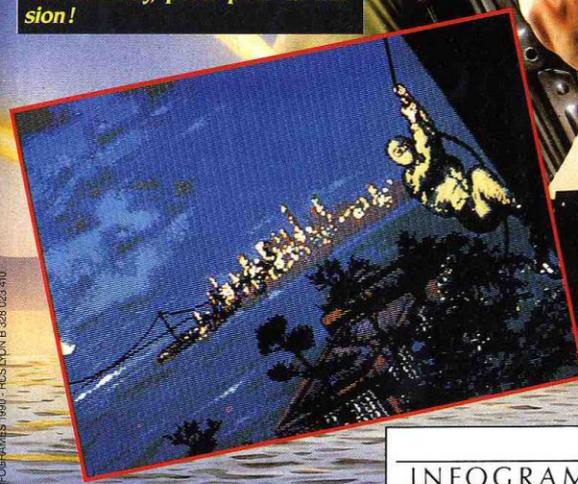
Votre objectif: débusquer les malfaiteurs!



Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches!

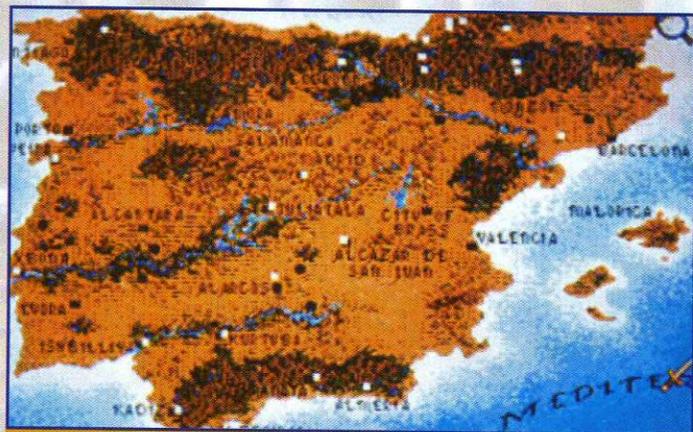


Attention! les gardes peuvent vous surprendre!



POUR:
ATARI ST/STE - AMIGA - PC & COMPATIBLES

Vengeance of Excalibur



La carte de l'Espagne vous permet de vous repérer à chaque instant. Une trentaine de villes, châteaux et lieux particuliers seront visités.

temps, le joueur doit choisir quatre champions parmi les huit membres réunis autour de la table ronde.

Chaque candidat possède ses propres caractéristiques influant directement sur la suite de l'aventure. L'action débute à Bayonne. Quelques emplettes dans la cité permettent d'apprendre que les Basques se méfient de votre équipée. Une raison de plus pour engager de fidèles mercenaires (en

ans le premier épisode de la saga intitulée Spirit of Excalibur, les chevaliers de la Table Ronde avaient bouté en enfer le terrifiant Morgan Le Fay. C'était sans compter avec le Shadowmaster, un démon invoqué par le sorcier juste avant que ce dernier ne rejoigne la sombre géhenne. Libérée de sa tutelle spirituelle, cette créature du néant projette l'esprit du roi dans un autre univers et s'empare des joyaux du royaume, tels que le Saint-Graal et l'épée Excalibur sans oublier la fée Nineve. Les preux chevaliers s'engagent alors dans une nouvelle quête les menant en terre espagnole où le Shadowmaster a trouvé refuge. Dans un premier

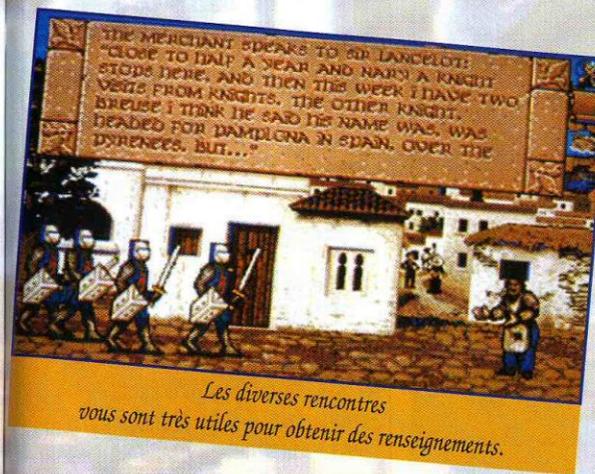


Vos chevaliers débarquent dans le sud de la France pour commencer.

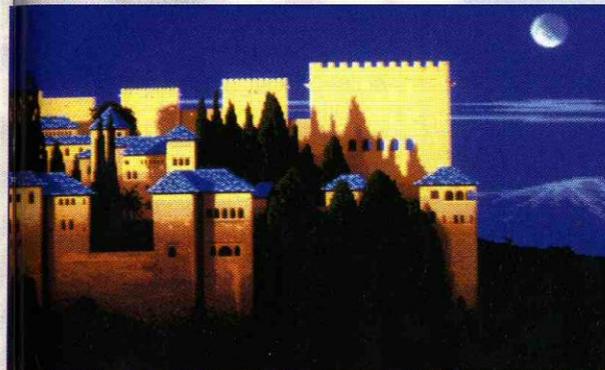
Christian Roux

89%	GRAPHISME	88 %
	SON	76 %
	ANIMATION	70 %
	JOUABILITE	86 %

Jeu d'aventure / action
Edité par Virgin Games
Amiga / PC / ST : disponible



Les diverses rencontres vous sont très utiles pour obtenir des renseignements.



Les graphismes stylisés correspondent parfaitement au scénario médiéval fantastique.

échange d'une confortable solde). Nanti de ces hommes, il s'agit maintenant de gagner la ville de Pampelune où un moine vous attend. Dès lors, de rencontres en mésaventures, les chevaliers glanent des informations sur leur adversaire. La victoire est proche... Euh, enfin presque ! A l'instar de la version PC, cette adaptation sur Amiga est une pure merveille. Vengeance Of Excalibur mêle avec beaucoup de quiétude trois doigts d'aventure, un de stratégie et un dernier d'arcade. Cela fait cinq doigts ! Soit une main volant en direction du visage des amateurs de belles fresques médiévales.

MAXIMUM ACTION XTRA



Disponible sur:
Amstrad cassette & disquette, Atari ST et Amiga.
*SWIV Amstrad cassette 128K seulement.

"PLUS DE 40 ACCOLADES"



TURRICAN II™

"Le jeu est si prenant et la jouabilité tellement parfaite, que l'on se laisse tout de suite emporter par l'action."
(94% Gen D'Or GENERATION 4)



ST DRAGON

"Superbement réalisée avec un scrolling différentiel de toute beauté, de très bon graphismes et surtout une animation sans faille."
(92% Gen D'Or GENERATION 4)
Sous licence de Jaleco. Copyright The Sales Curve Ltd 1990.



SWIV

"SWIV s'affirme comme l'un des meilleurs jeux d'arcade jamais sorti sur micros."
(94% Gen D'Or GENERATION 4)



NIGHT SHIFT™

"Night Shift est un joli jeu d'échelles plein d'humour, la réalisation est bonne, au niveau graphisme, animation et son."
(80% JOYSTICK)



Cette compilation © 1991 U.S. Gold Ltd. Tous droits réservés.



* voir boîte MAX pour détails

U.S. Gold Ltd., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.



ette nouvelle course automobile nous arrive tout droit du désert par l'intermédiaire de la société Storm. Malheureusement, l'action ne présente guère d'originalités par rapport à ses prédécesseurs. Si la piste défile avec une certaine souplesse (contrairement à notre ami Didier qui, avec ses couches, éprouve certaines difficultés pour se mouvoir avec grâce), les réactions du bolide tiennent de la caricature. Lors d'une forte accélération par exemple, le pilote perd tout contrôle de sa monture. Enfin, le logiciel présente, à notre avis, une durée de vie trop faible pour satisfaire les appétits des joueurs.



Christian Roux

71%	GRAPHISME	74 %
	SON	82 %
	ANIMATION	71 %
	JOUABILITE	72 %

Jeu d'arcade
Edité par Storm
Amiga / ST : disponible



-25% de REMISE PERMANENTE
sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25, C'EST MOINS CHER 365 jours/an

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez VOUS
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1^{ère} commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25

(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
33 Bd Maréchal Juin 06800 CAGNES/MER
Tél: 93 09 67 24)

Nom Prénom :
N° Rue
..... Code Postal

- Ville
- Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25. Ci joint mon règlement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat.
 - Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion.

Ordinateur(s) utilisé(s): AMIGA
 ST AMSTRAD CPC PC
 CONSOLE(Précisez)

BONANZA BROTHERS



n voilà un jeu étrange... Il m'avait déjà étonné en salles d'arcade, avec ses graphismes simplistes, en ray-tracing et je n'avais osé y jouer. Aujourd'hui, grâce à US Gold, me voilà en mesure de découvrir pour de bon, les aventures de Robo et Mobo, deux cambrioleurs qui vont avoir fort à faire. Le jeu vous propose de dévaliser les niveaux les uns après les autres. Chaque niveau est un

nouveau bâtiment (banque, musée, etc.) dont le plan en coupe vous est tout d'abord présenté, avec l'emplacement des objets à récupérer. Vous dirigez à partir de ce moment l'un des deux personnages. Si vous êtes deux joueurs, chacun possède un des héros, l'écran du moniteur étant alors partagé en deux. Vous devez donc explorer les lieux, à la recherche des objets de valeur indiqués précédemment, mais il va vous falloir faire attention. Les gardes, cuisiniers, vigiles et autres chiens arpentent les couloirs, pour éviter que des types de votre genre ne dévalisent tout. A vous de vous planquer derrière les recoins pour ne pas être vu... Mais n'hésitez pas à tirer sur vos adversaires au bon moment (pas de violence, cela les assomme juste quelques

secondes) ou à leur envoyer une porte dans la figure. Pendant qu'ils reprennent leurs esprits, profitez-en pour passer tranquillement, en volant au passage les objets dont vous avez besoin. Scrolling multidirectionnel, jeu sympathique et prenant, Bonanza Brothers, s'il ne possède rien d'exceptionnel, n'en demeure pas moins un excellent petit jeu, plein de surprises en tout genre. Sans être un grand hit, il devrait contenter les amateurs de jeux de tableaux, surtout ceux qui auront un partenaire pour jouer à deux.

Stéphane Lavoisard

75%

75%	GRAPHISME	70 %
	SON	75 %
	ANIMATION	72 %
	JOUABILITE	83 %

Jeu d'arcade
Edité par US Gold
Amiga / ST : disponible



BUCK ROGERS 2 : MATRIX CUBED

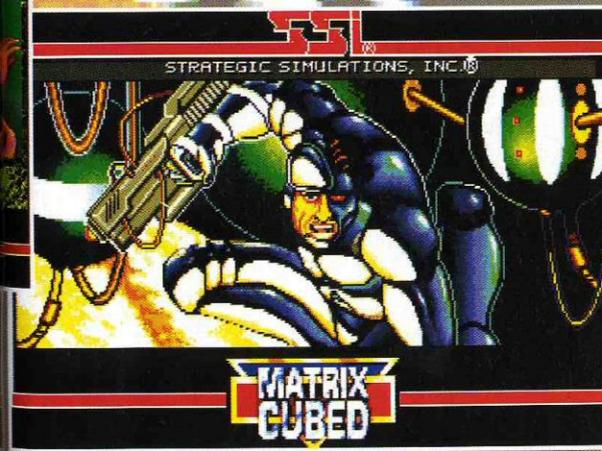
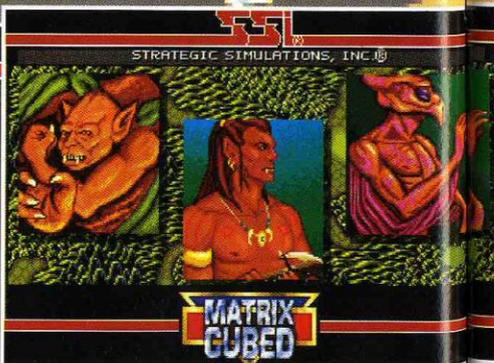
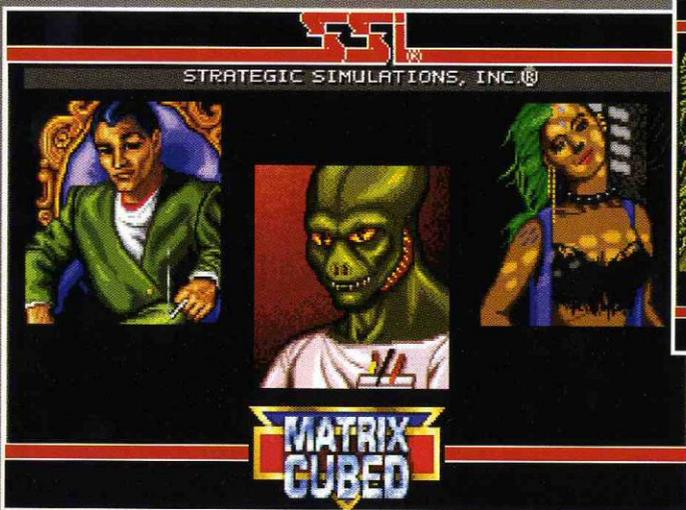
Le deuxième épisode des aventures de vos aventuriers du futur va vous mener encore plus loin dans les confins de la galaxie.

Pour sauver la Terre, vous devrez parcourir l'espace pour retrouver les scientifiques qui sont capables d'élaborer le "Matrix Cubed", une arme redoutable. La terre a en effet été envahie par une race ennemie des humains. Le côté jeu de rôle est encore plus travaillé, avec un scénario plus long et plus intéressant. Vous visiterez encore plus de lieux étranges, ce qui occasionnera votre rencontre avec pratiquement deux fois plus de monstres et de dangers. Vous retrouverez quelques personnages du premier épisode, amis ou ennemis, plus de nouvelles personnalités. Traîtres ou alliés ? A vous de décider ! Le système de jeu n'a pas beaucoup évolué, mais il permet toujours une gestion réaliste et



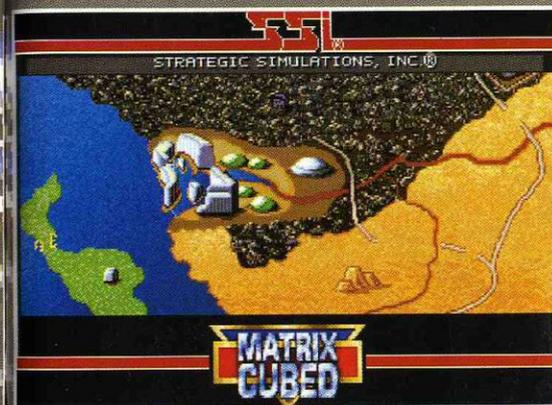
très tactique des combats. La réalisation semble être en constant progrès, même si les graphismes n'atteignent pas encore la qualité des jeux d'aven-

tures animés en VGA 256 couleurs. Espérons que la musique soit pour une fois de bonne qualité.



PREVIEWS

PC - Février
Editeur : SSI



3615

DP

Des MILLIERS de LOGICIELS du

DOMAINE PUBLIC

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC XT/AT

MACINTOSH

AMIGA

ATARI ST/TT

IMAGES...MUSIQUE...PAO...DÉMOS...
COMPILER...UTILITAIRES...JEUX...
BUREAUTIQUE...ETC...

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT

MOON

(Notre protocole de téléchargement)

ADRESSER 4 FRs EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM,
PRÉNOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR,
TYPE DE DISQUETTE, ETC... À :

NEOCOM-DP

71 Bld de Brandebourg
94200 IVRY sur SEINE

PREVIEWS

Amiga / PC : mars
Editeur :
Simulmondo

MICRO
PREVIEWS

1 000 MIGLIA

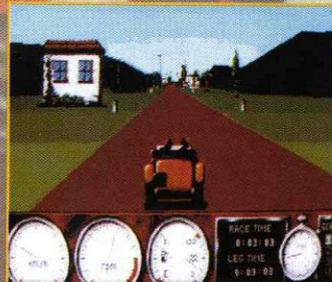
Après Dylan Dog le mois dernier, la société italienne Simulmondo continue à nous présenter de nouveaux produits, avec une course de voitures durant les années 30, nommée 1 000 Miglia. Le jeu vous propose de piloter des "bolides" de cette époque au cours de plusieurs courses s'étalant de 1927 à 1933. Plus qu'une simple course, il s'agit aussi d'étudier la carte pour trouver le meilleur chemin pour rallier l'arrivée.

Vous devez aussi faire attention à votre niveau d'essence et à ne pas trop pousser votre moteur, sous peine d'explosion. Vous pouvez évidemment choisir votre véhicule parmi plusieurs disponibles.

Mis à part cela, la course se déroule avec un mélange de 3D et de sprites, sur des routes vallonnées.

A noter que le jeu respecte les conditions atmosphériques et l'écoulement du temps.

En clair, et sans décourageur, cela signifie que vous aurez droit au coucher de soleil, à la pluie, à des courses de nuit avec vos phares pour éclairer la route...



MICRO
PREVIEWS

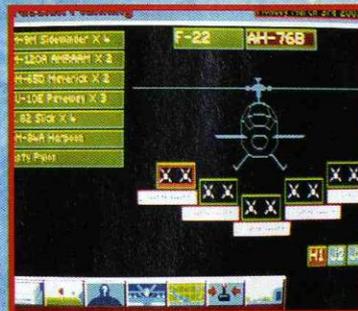
PREVIEWS

PC - mars
Editeur :
Microprose

A.T.A.C.

La prochaine simulation de Microprose, A.T.A.C. vous place à la tête du commandement d'une unité d'élite, constituée de 250 agents, de 4 chasseurs-bombardiers F-22 et de deux hélicoptères, basés quelque part en Colombie dans un futur proche. Les magnats de la drogue sont devenus ultra-puissants, et votre seul recours est de les combattre sur leur terrain avec leurs armes, c'est-à-dire la violence. Mélange de simulation de vol et de stratégie, A.T.A.C. va vous opposer aux armes et aux mercenaires les plus redoutables de la planète, vos ennemis étant riches à l'extrême. Alliant la qualité des simulateurs de

vols de chez Microprose à une aventure pour une fois plus intéressante, en ce qui concerne les missions à accomplir, ce jeu devrait être testé prochainement dans notre magazine.



Vos escadrons de 4 appareils doivent être équipés avant de partir en mission.



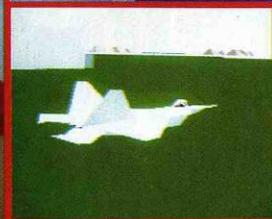
Avant toute intervention, une étude du terrain est indispensable.



L'objectif a été partiellement touché !



Ces péniches transportent peut être des cargaisons illicites.



Le vol à très basse altitude permet de ne pas être détecté par les radars

WORK IN PROGRESS

PREVIEWS

Jeu d'aventure animé
Amiga / PC - avril
Editeur : Océan

Hook

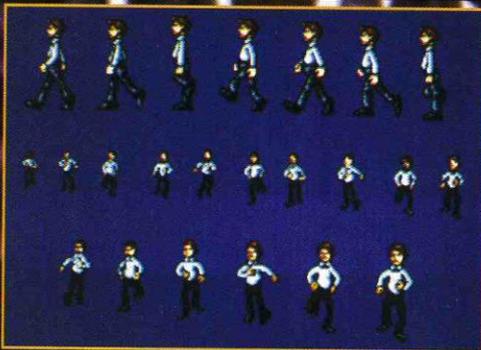
Hook, c'est avant tout le prochain film de Steven Spielberg, avec Robin Williams en Peter Pan, Dustin Hoffman en Capitaine Crochet et Julia Robert en fée clochette. Le film sort le 1^{er} avril en France, mais d'ici là, cinq personnes (deux programmeurs, deux graphistes et un musicien) travaillent pour Ocean sur le jeu d'aventure adapté du film. Après une présentation générale du produit dans notre précédent numéro, nous allons maintenant nous attarder un peu plus sur la réalisation de ce logiciel, qui devrait être disponible sur Amiga, PC et ST au moment de la sortie du film.



"Pour monter à bord du bateau pirate, notre héros doit d'abord se déguiser".



"La ville des pirates se révèle comme un excellent endroit pour "trouver" des habits adéquats".

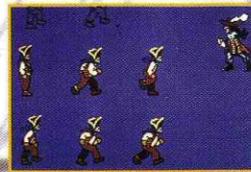


"Les sprites de différentes tailles permettent de rendre le grossissement des personnages ultra réaliste".

Les sprites

Comme pour tout bon jeu d'aventure animé, une grande importance a été accordée à l'animation des divers personnages. Chacun d'entre eux est mis en mouvement grâce à un très grand nombre de sprites. Ceci est plus particulièrement vrai pour le héros Peter Pan, d'autant plus qu'à chacun de ses déguisements correspond des attitudes et une démarche différente. En bon père de

famille, tout au début du jeu, il est bedonnant et il a l'air un peu gauche. En pirate, il traîne la jambe, estimant qu'il est ainsi plus crédible pour se faire passer pour un vrai pirate. Déguisé en jeune aristocrate, il a une démarche beaucoup plus efféminée...

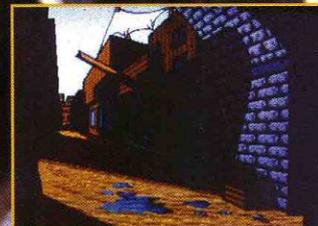


En outre, dans le jeu, il ne se contentera pas de se déplacer, puisqu'à divers endroits il effectuera des actes particuliers, demandant de nouvelles animations pour le personnage. Se balancer au bout d'une corde pour attraper le chapeau d'un pirate, ou se battre en duel, n'en sont que deux exemples simples. Enfin, les sprites sont plus ou moins gros, si les personnages se trouvent au premier plan ou non, et ils grossissent lorsqu'ils se rapprochent, mais d'une façon, pour une fois, tout à fait réaliste.



Les décors

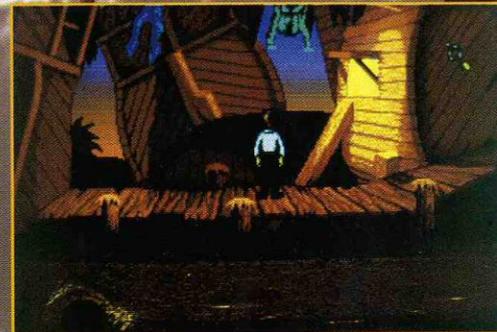
Là aussi, les graphistes ont fait très fort. Les écrans sont superbes, aussi bien en 32 couleurs sur Amiga qu'en 256 sur PC en mode VGA, les différences se voyant essentiellement au niveau des dégradés des couleurs dans le ciel ou dans les textures. Le style des dessins est à mi-chemin entre le



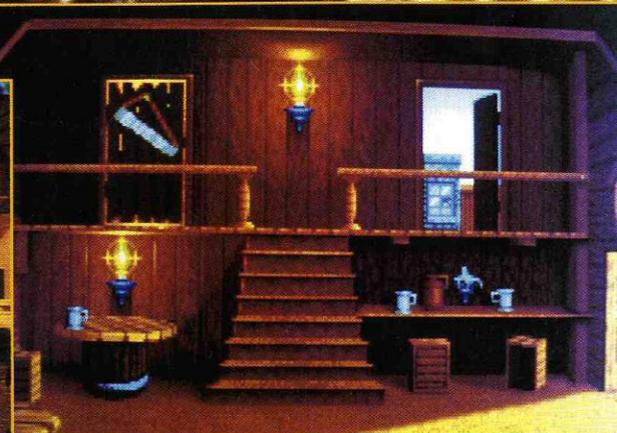
"L'impression de fond est très bien rendue".

dessin animé et le film, ce qui donne à la fois une impression de réalisme et une possibilité d'innovation pour décrire un peu au niveau du scénario. La plupart des aventures se déroulent à bord de navires, ou dans la ville des pirates, avec de nombreuses structures en bois merveilleusement rendues à l'écran, et surtout des écrans scrollant horizontalement ou verticalement.

Voilà pour le jeu d'aventure, s'annonçant décidément comme digne du formidable événement que sera le film Hook, dernière super mégaproduction cinématographique de Spielberg. Le mois prochain, la preview du jeu nous



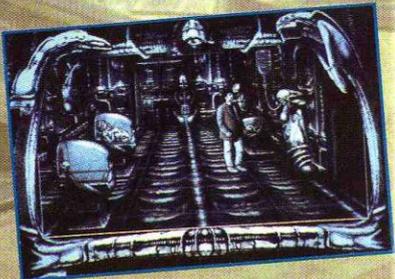
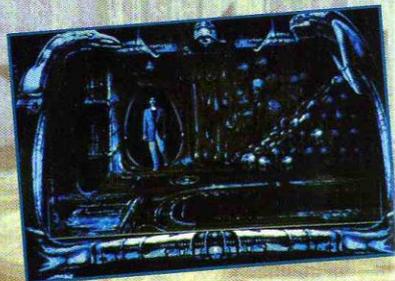
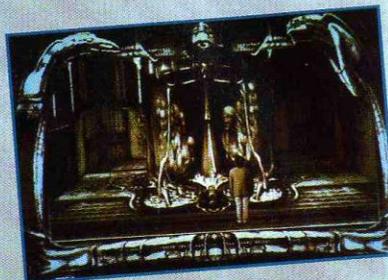
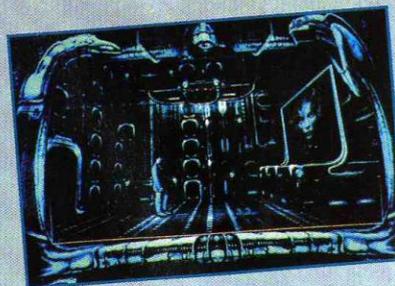
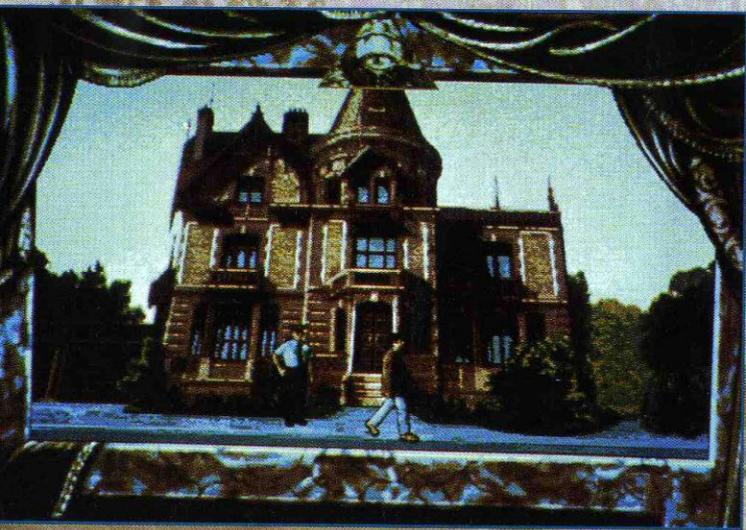
permettra de compléter notre présentation, notamment pour ce qui est des musiques et de la jouabilité.





Ce jeu d'aventure sur PC fait partie des deux ou trois produits ayant beaucoup fait parler d'eux à Las Vegas. A son origine, la collaboration de trois monstres sacrés. Tout d'abord, H.R. Giger, célèbre dessinateur et créateur, à qui l'on doit les créatures fantastiques de Alien, Alien 3 et Poltergeist 2. Ensuite, Syd Mead, qui a participé à l'élaboration de 2010, Star Trek, Aliens, Tron... et de Blade Runner pour le design du film. Enfin John Ro-

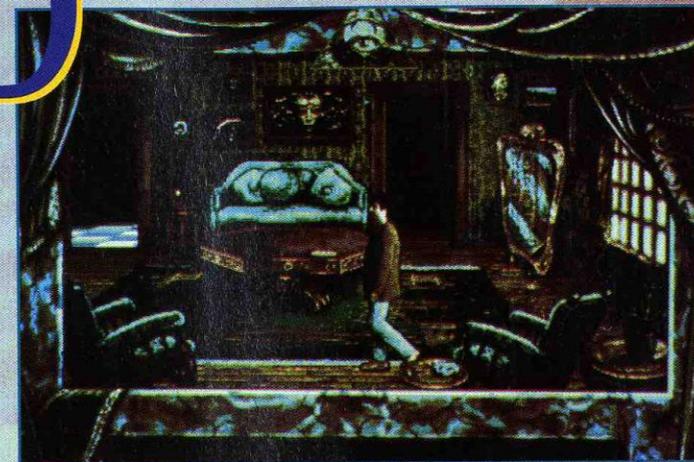
sengrant, avec à son actif, Terminator 1 et 2, Predator 1 et 2. Au final, on se retrouve avec un jeu d'aventure mélangeant la SF pure et le fantastique, avec des créatures et des décors hallucinants et hallucinés. Le style des graphismes est à lui seul un événement, donnant au jeu une ambiance qui n'a rien à envier aux excellents Blade Runner ou Alien. Les auteurs ont, en outre, réussi à créer un système de jeu idéal pour un jeu d'aventure, avec des personnages digitalisés et superbement animés, des bruitsages



DARK SEED

PREVIEWS

PC - février
Editeur : Cyberdreams



également digitalisés, variant en intensité suivant la proximité de leur source. Géré entièrement à la souris, il offre en outre une intelligence de jeu quasiment inédite. Tout d'abord, certaines actions ne vous seront accessibles qu'une fois d'autres actes effectués, ce qui fait que le joueur ne pourra que rarement progresser dans l'aventure sur un coup de chance. Ensuite et c'est là un point essentiel, l'écoulement du temps est pris en compte. Si vous avez un rendez-vous avec quelqu'un à six heures, vous devez impérativement être à l'heure, sinon vous manquerez des éléments essentiels à la suite de l'histoire. Créativité, originalité et intérêt sont ici de mise. Bravo à Cyberdreams, et à très bientôt pour un test.

KYRANDIA

PREVIEWS

PC - Juin
Editeur :
Virgin Games



Virgin Games nous en a fait voir de toutes les couleurs au CES de Las Vegas, avec un nouveau jeu d'aventure à la Sierra, semblant plus beau que les jeux d'aventures Sierra, plus intéressant et plus original aussi. Vous y dirigez un héros, dans un pays fantastique, où la magie est aussi importante que l'air ou la terre. Vous devrez trouver de nombreux objets pour les placer aux endroits adéquats, et résoudre ainsi une multitude d'énigmes.

L'aventure ne s'arrêtera pas à cela bien sûr, mais la version montrée au salon ne donnait pas la possibilité de voir longuement l'histoire et le



scénario. Donc, pour l'instant, mystère ! Par contre, la réalisation est incroyable sur PC, en mode VGA couleur bien sûr, avec non seulement une

excellente utilisation des diverses teintes, mais aussi une qualité graphique et un style de

dessins aussi enchanteurs que le jeu. Le personnage se déplace en 3 dimensions dans les divers écrans, avec une très belle animation du personnage, le tout étant, comme il se doit, géré entièrement via votre souris. Encore une excellente surprise pour ce milieu d'année !

WORK IN PROGRESS

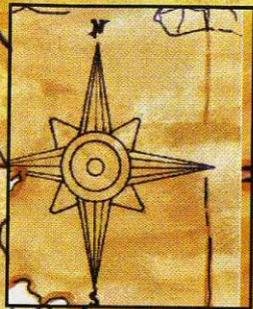
DRAKKHEN 2



... il y eut un terrible rugissement, les murs et les montagnes se mirent à trembler : le Drakkhen s'était levé, immense titan de chair et d'acier ! Puis il s'écroula, sans blessures apparentes, lentement, lentement. Le géant d'ombre et de sang se dressa triomphant, la tête levée vers les ténèbres nocturnes. Il poussa alors un long cri ! Mon Dieu ! Ce cri terrible, je ne l'oublierai jamais. Ce gémissement tonitruant qu'aucune bouche vivante n'aurait jamais pu pousser, il me glaça le sang jusqu'au tréfonds de mon être, me déchira l'âme de sa longue plainte hululante. Mon maître hurla aussi ! Un long et terrible noooooon ! Puis il dit une phrase : ANAKH DRAKKHEN AGNAHIR HURTHD !

Puis une autre : ZAAHUL HURKHED AKSHENITHORVHD ! C'est alors qu'il disparut ! Le nécromant ne s'en rendit pas tout de suite compte, occupé qu'il était à contenir la puissance du terrible être qu'il avait invoqué ! Et qui semblait vouloir s'en prendre maintenant à l'essence vitale de toutes les créatures vivantes autour de lui, amies ou ennemies. Enfin il y réussit. Un vent glacial, où s'entendaient d'innombrables gémissements furtifs mêlés à des battements d'ailes que je devinai ignobles, me cingla le visage. La non-créature fut enveloppée d'un vortex d'ombres sales, plus noires que cette sombre et terrible nuit. Il y eut comme le bruit d'un

voile que l'on déchire, puis tout cessa ! Le nécromant avait l'air fatigué, il chancelait en sortant de son odieux cercle. Il avait un sourire sur son visage lorsqu'il le tourna vers moi. Il se figea en grimace, lorsqu'il vit que mon maître n'était plus là ! C'est alors que la terre apprit la mort de l'un de ses fils, que le suprême dragon primordial découvrit que l'un des derniers premiers-nés venait de périr ! La terre trembla ! Le vent se mit à souffler en rafales glacées, le volcan vomit à nouveau une colonne de larmes brûlantes dans le ciel. Des éclairs aux fourches innombrables déchirèrent les cieux. Dans un grondement d'apocalypse il me sembla discerner d'eux titanesques paroles : HUZUL MEKTHUL Pour moi, c'en était trop, et, tandis que le nécromant interloqué regardait tout autour de lui pour comprendre ce qui arrivait, je m'enfuis en courant et en pleurant vers les entrailles du palais qui tremblait sur ses bases...

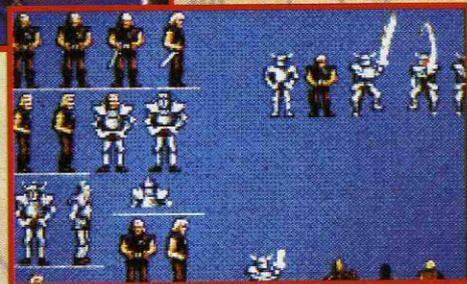


Pour le troisième épisode de notre Work in Progress sur Drakkhen 2, nous étudions les diverses versions développées de front ainsi que le type du jeu, sensiblement différent du premier.



Concernant les différents supports sur lesquels Drakkhen 2 verra le jour, on compte bien évidemment le PC

ou compatibles en 256 couleurs et carte sonore, l'Amiga ou le FM Towns mais aussi une console, la Super Famicom. La cartouche contiendra bien sûr une pile afin de sauvegarder la partie en cours.



même temps, les trois autres personnages de Drakkhen 1 vivent leurs aventures (cf. Drakkhen 3, 4, 5). Le guerrier sera donc seul tout au long du jeu. S'agissant plus d'un jeu d'aventure-action, les phases de combats seront beaucoup plus nombreuses et se dérouleront à la manière des meilleurs beat'em

up connus sur consoles, chacun des boutons du joystick de la Super Famicom correspondant à un coup. Pour vaincre l'ennemi, le joueur devra donc découvrir les points faibles de ce dernier. Sur le plan technique, et comme déjà explicité ci-dessus, les animations seront beaucoup plus nombreuses et détaillées, et la partie déplacement dans un univers 3D sera entièrement gérée à la manière de Drakkhen 1, hormis sur Super Famicom où le jeu utilisera les spécificités de la machine. La sortie du jeu est toujours prévue pour le premier trimestre 92.



GUEST

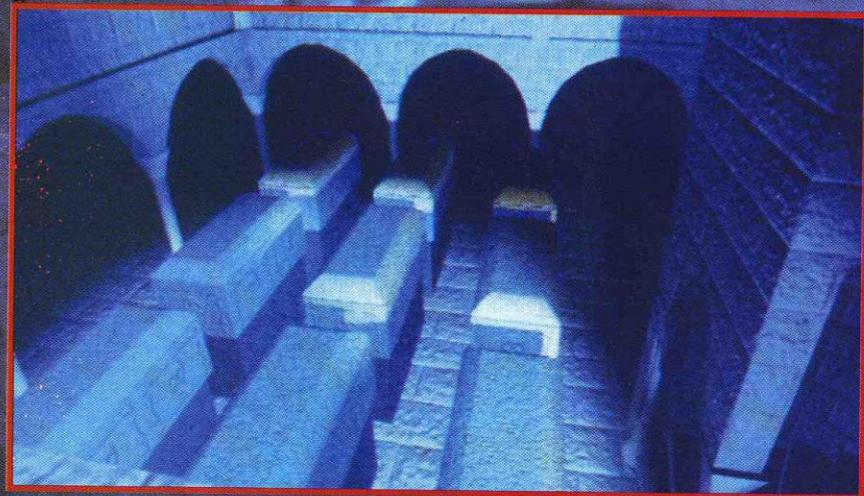


Virgin Games nous l'avait déjà présenté en exclusivité au mois de septembre, et c'est une version beaucoup plus avancée que nous avons pu voir cette fois-ci à Las Vegas. La version utilisée avait été installée sur disque dur, accélérant grandement les temps de chargement entre les écrans, par rapport à la version CD Rom finale. Cette dernière devrait faire plus de 600 mégas dans sa version Super VGA en 256 couleurs, avec une musique d'ambiance géniale et d'excellente qualité (CD audio). Il n'en reste pas moins que la qualité des graphismes était, à elle seule, fabuleuse, avec en outre des effets de mouvements de caméras dignes des plus grands films fantastiques. La maison où se déroule l'histoire fait une trentaine de pièces. Chacune de ces dernières a été calculée à l'aide d'Autodesk 3D, un puissant logiciel géométrique en 3



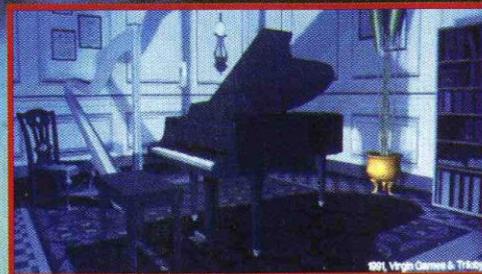
dimensions ayant permis de définir avec précision et réalisme les murs, portes et objets de la maison. Le joueur n'a plus qu'à cliquer à l'endroit où il veut aller, pour que tout l'écran bouge de façon ultraréaliste, et surtout rapidement et sans à-coups. Beaucoup plus beau que tout ce qui s'est fait

jusqu'alors en mode VGA 256 couleurs, avec une animation merveilleuse et une ambiance sonore féérique, Guest laisse augurer de ce que seront les prochains jeux d'aventures sur CD Rom. Reste à savoir, maintenant, si l'intérêt du jeu sera à la hauteur de la technique!



PREVIEWS

PC - juin
Editeur :
Virgin Games



WORK IN PROGRESS

Après les excellents *Crystals Of Arborea* et *Storm Master*, la société Silmarils s'attaque à un projet gigantesque, un jeu de rôles à la *Dungeon Masters* nommé *Ishtar*. Le but avoué de Silmarils est tout simplement d'au moins égaler le programme de *FTL* en renommée, et d'y apporter tout le savoir-faire de Silmarils, en matière de graphismes et d'ergonomie. En fait, créer une nouvelle référence. Prévu pour la fin du premier trimestre 92, nous reviendrons sur le projet chaque mois, jusqu'à sa sortie, en étudiant différents aspects du jeu. Ce mois-ci, nous commençons par planter le décor, les personnages et le système de jeu.

ISHITAR



Les habitués goblins, toujours prêts à mourir pour faire progresser vos aventuriers.



Un combat plus dur en perspective.

But du jeu

Le but du jeu fera l'objet d'un paragraphe particulier dans un prochain numéro, sachez seulement que la quête du personnage se terminera par la découverte d'une mystérieuse forteresse, et la destruction de son maléfique et démoniaque châtelain.

Décors et déplacements

Les déplacements reprendront le principe éprouvé de *Crystals Of Arborea*, avec des vues intérieures et extérieures : plaines, cours d'eau, lacs, forêts,

village... Il sera bien sûr possible, dans ces villages, d'entrer dans les auberges et magasins pour commercer ou discuter. A noter également la présence d'une cité lacustre (lieu de prédilection pour l'enrôlement), d'un temple, ou bien encore d'une forteresse. Au total, le terrain de jeu comportera 40 000 (oui, oui, quatre zéros !) lieux et près de 160 000 (cinq zéros !) vues.

Ergonomie

Le jeu fonctionnera entièrement à la souris (avec la possibilité de jouer au clavier ou au joystick), et tout est pensé pour simplifier au maximum les actions du joueur. Par exemple, ce dernier pourra très facilement, et très

rapidement, transférer un objet ou de l'argent d'un personnage à un autre. De nombreuses actions se feront directement sur l'écran de jeu : prendre un objet, le reposer, activer un objet sur un autre, enclencher un mécanisme... Les combats se dérouleront en temps réel, il suffira de cliquer sur la touche attaque du combattant concerné. On pourra également, très simplement, décider de la position tactique des personnages, lors des déplacements ou des combats. Au niveau des sorts, ils seront très nombreux et accessibles très rapidement : globe d'invulnérabilité, désintégration, paralysie, invisibilité, résurrection, aliénation, boules de feu, aveuglement, marteau spirituel...

Editeur : Silmarils
Disponible en avril

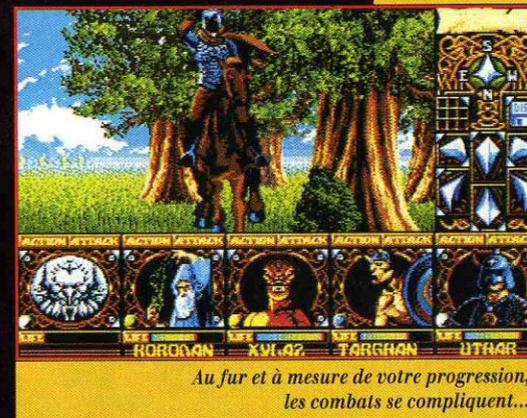
Personnages

L'équipe sera constituée de cinq individus qui devront être enrôlés. Le choix sera très étendu, puisque Ishtar comprendra 150 personnages fidèles aux jeux de rôles : elfes, nains (ou Didier, c'est selon), humains, orcs, dragons, hommes loups... avec des classes différentes : guerrier, mage, paladin, voleur, clerc, moine, chevalier...

Chaque membre possédera bien sûr sa propre fiche contenant toutes ses caractéristiques. Comme dans tous les jeux de rôles, les actions de chacun seront modulées en fonction des critères des personnages : psychisme, vitalité, force, constitution, agilité, intelligence,



Vos aventuriers devront aussi faire face à des magiciens.



Au fur et à mesure de votre progression, les combats se compliquent...

sagesse, beauté, éloquence, crocheta-gé, vol... Attention, grande nouveauté, apprenez que les individus disposeront



L'écran d'inventaire est complet, et permet très simplement de nombreuses manipulations.



chacun des personnages de l'équipe votera pour accepter ou non le nouveau prétendant. Il sera aussi possible de mettre à l'écart un des personnages. Tout ceci pour se rapprocher le plus



Un cavalier noir, tout droit sorti du Seigneur des Anneaux.

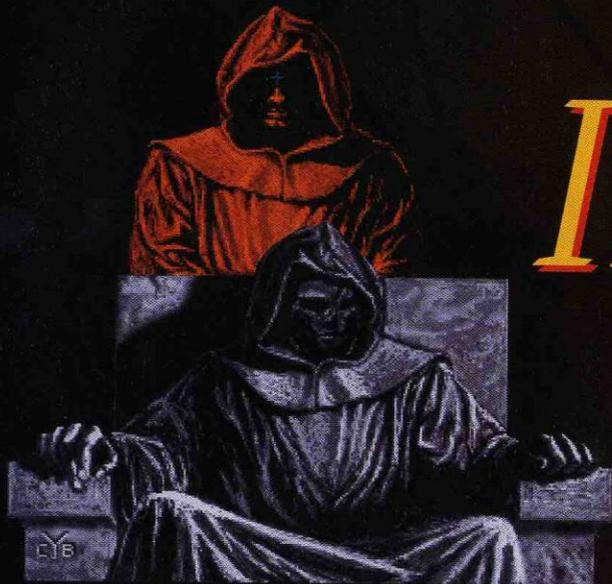
d'une personnalité propre, les faisant agir d'eux-mêmes. Ainsi, l'un d'entre eux pourra assassiner un membre de l'équipe (un nain pour un elfe par exemple, décidément, Didier est de tous les sales coups), et lors des enrôlements,

possible du jeu de rôles sur plateau. Dernière précision, le jeu sortira simultanément sur Amiga, ST, PC et compatibles, et Macintosh.

La version pour compatibles comptera 256 couleurs, et la version Amiga 32 couleurs, une grande première pour Silmarils.

Plus de détails le mois prochain !

WORK IN PROGRESS



INCA



Le renouveau entamé par la société Tomahawk, avec A.G.E et Fascination, se poursuivra en 92 avec la sortie prévue en mars/avril d'Inca, logiciel d'aventure/action plongeant le joueur au cœur de cette civilisation disparue. A l'origine du jeu, l'on trouve Yannick Chosse, baroudeur des temps modernes, ayant exercé bon nombre d'activités diverses (en Afrique notamment) avant d'intégrer la structure de Tomahawk. C'est en 1983, lors d'un voyage au Pérou de trois mois, qu'il fut totalement imprégné de l'histoire inca, au point de se pencher sérieusement sur toutes leurs découvertes, sur leurs mystères, leurs rites et coutumes. Il en profita également pour ramener de son périple quelques centaines de photos, prises au hasard des chemins et durant la fête du soleil. C'est donc tout naturellement que sa

passion pour les Incas resurgit, alors que Tomahawk entreprenait l'élaboration d'un logiciel multimédia destiné au grand public. Ayant anticipé l'arrivée de nouveaux supports, comme le compact disque, Tomahawk détient un savoir-faire certain dans ce domaine (cf. E.S.S sur CD-Rom), et compte bien continuer sur sa lancée avec le développement de pratiquement tous ces produits sur ce support. Ainsi, Inca sera disponible sur CD-Rom et disque dur, sur compatibles, mais aussi sur CDI (cf. dossier CD complet dans le numéro de juin de Génération 4), compact disque interactif lancé cette année par Philips (d'autres constructeurs suivront très rapidement). Philips ne se contente pas seulement d'être constructeur, mais aussi coproducteur, puisque pour Inca, ce dernier cofinance le projet.

Le scénario

En fait, le logiciel Inca est une transposition de faits réels, dans lequel on retrouve de nombreuses références à la civilisation et aux monuments incas. L'action du jeu se déroule dans des décors inspirés de paysages, tels que le lac Titicaca, le temple de Cuzco, la région de Tiahuanaco, berceau de la civilisation inca... De même, des objets incas sont présents tout au long du jeu, le plus important étant le Tumi, couteau sacrificiel, transformé pour l'occasion en vaisseau spatial. Le but du joueur est donc de devenir l'Inca, Huayna Capac, dernier Inca mort sans avoir vu les Espagnols en 1525. Pour cela, il lui faut auparavant chercher les trois pouvoirs de base des Incas, le temps, la matière et l'énergie. Après les avoir rassemblés, le joueur devra subir le rite de l'inté-



gration pour devenir l'Inca.

Pour mener à bien sa quête, le joueur devra parcourir bon nombre de galaxies et de planètes, dans un jeu mêlant phases d'arcade (combats avec des ennemis), phases d'aventures classiques, et phases narratives pendant lesquelles il ne pourra intervenir (à la manière de Wing Commander).

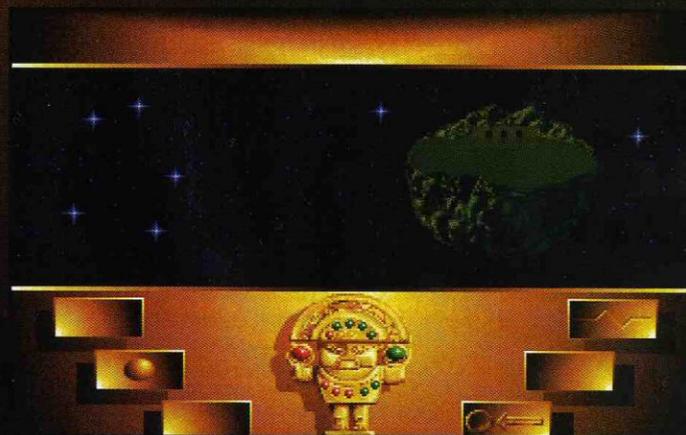
La technique

Toutes les recherches entreprises pour l'élaboration d'E.S.S, portant sur l'image de synthèse et la 3D précalculées, seront bien sûr réutilisées, avec



toutefois de notables améliorations, pour approcher le plus possible la liberté de la 3D temps réel par

exemple. De plus, le jeu intégrera de véritables séquences vidéo numérisées et de superbes graphismes en



256 couleurs sur CD-Rom. Côté musiques et sons, les programmeurs tireront parti du son numérique, avec des mélodies spécialement créées pour le jeu.

Le mois prochain, nous aborderons plus particulièrement certains aspects du jeu, comme les images de synthèse, la modélisation de certains objets et les scènes d'aventure.

TURBO CHARGE

Après un an de développement, le projet Turbo Charge est pratiquement terminé maintenant. System 3 nous propose en effet un tout nouveau jeu qui est déjà sorti sur C64 et qui devrait arriver en février ou en mars sur Amiga. Le jeu a été conçu pour rivaliser avec ce qui se fait de meilleur sur console, et pour pulvériser tout ce qui a déjà été fait sur 16 bits.



Les indications sur le bord de la route, vous préviendront de la fin du niveau.

en voitures, vous aurez à blaster de nombreux ennemis, un peu comme dans Fire & Forget de chez Titus. Des chars, des canons sur les bords de la route, plus divers véhicules adverses... Avec cinq thèmes principaux pour l'ambiance musicale et de nombreux écrans intermédiaires pour illustrer

Les décors en arrière-plan changent en permanence.



Les "flics" feront tout pour vous arrêter !

Il faut avouer que des jeux de ce genre, nous en avons déjà eu notre lot, et Turbo Charge devra se montrer excellent pour faire un carton. Vous y jouez le rôle d'un policier de la route, qui patrouille à bord de sa voiture. Vous devez démanteler un réseau de trafiquants d'armes dans une dizaine de pays différents. En plus des poursuites



PREVIEWS

Amiga / ST :
fin février
Editeur : System 3



Le jeu semble exploiter les capacités graphiques de l'Amiga avec de superbes dégradés pour le ciel.



quelques scènes particulières (collisions, fins de niveaux...), le joueur sera totalement plongé dans l'action. Pour ce qui est de la réalisation, le jeu semble en tout cas assez beau. Il ne reste plus qu'à espérer une excellente jouabilité pour que Turbo Charge devienne la référence en la matière.

POWER COMPUTING

15, Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél: 43 57 01 69 Fax: 43 38 00 28
Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h

LECTEURS ATARI ET AMIGA

PC720 Alimentation 220v	649	PC880N Lecteur externe	570
PC720P Alimentation port joystick	549	PC880B	710
PC720i Lecteur Interne 720ko	540	(Hardcopieur+antivirus incorporée)	
Blitz Turbo	230	PC881 Lecteur Interne A500	540
Hardcopieur (Copie d'une disquette)		PC882 Lecteur interne A2000	590

Atari ou autre en moins de 40 secondes)

PC720B 730

(Hardcopieur+Blitz+Freeboot+antivirus incorporée)

EXTENSIONS

512 Ko Sans Horloge 240 (Promo)

512 Ko Avec Horloge 320 (Promo)

1,5 Mo Avec horloge 850 (Promo)

1 Mo Pour A500+ 710 (Promo)

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper 490

Ram 44256/51100 55

Disquettes 3 1/2 2,80

ACCESSOIRES

Souris optique Golden Image 345

Souris power mecanique 199

Anticlick(A500) 95

Couvercle de protection 90

Adspeed st/Amiga 1750

Emulateur:

286-8 pour A500 1700

286-16 pour A500 2490

286-16 pour Atari 1750

386-16 pour mega ste/stf/ste 3000

EXTENSIONS STF:

Toutes nos extensions sont sans soudures:

Mega ST1,2 et STF:

2 Mo 1150

4 Mo 2150

PROMO

520 STF en 1 Mega:

0,5 Mo 490

PROMO

STE:

Sim 1 Mo 350

Sim 256 Ko 70

PROMO

Scanner Amiga: 1290 frs (Promo)
HD500+ GVP pour A500 52 Mo 4000
ADRAM 540 1 MO EXT. a 4 Mo 1390
HD Power 52 Mo 3690

CAPTAIN MUTANT



Développant sa gamme de logiciels d'arcade, la société Loricel prépare actuellement un pur jeu de tableaux, se rapprochant énormément des productions Psygnosis. Le scénario n'est pas le point fort du jeu et il n'est d'ailleurs pas encore finalisé, tout comme le titre du jeu amené à changer d'ici la sortie prévue en mars. En revanche la réalisation de Captain Mutant le classe d'emblée parmi les meilleures productions du genre, telles que Leander ou Turricon 2. Jugez plutôt, l'action se déroule en 50 images par seconde avec un scrolling différen-

PREVIEWS

Amiga/ST/PC - mars 92
Editeur : Loricel



tiel sur cinq plans, la maniabilité du personnage s'annonce précise et rapide, et les graphismes, comme vous pouvez le constater avec les photos, sont somptueux. L'ambiance sonore n'a pas été oubliée, et au final elle devrait bénéficier, en plus de la musique, de nombreux bruitages.

Autre élément important du logiciel, plusieurs phases de jeux distinctes se succèdent : certains niveaux s'effectuant à pied, et d'autres dans les airs avec un jetpack dans le dos. De même, pour progresser il ne suffit pas de tirer sur tout ce qui bouge, bien que ce soit nécessaire pour survivre, le joueur doit



aussi impérativement ramasser bon nombre de clés, véritables sésames pour autant de portes closes. Les pièges sont assez classiques avec des vagues d'ennemis, plates-formes mouvantes, franchissement de ravins... et les bonus (armes supplémentaires, énergie...) tout aussi habituels. Dernière précision, le jeu compte cinq niveaux, avec pour chacun d'entre eux un boss final, plus un monstre inter-niveaux. Il ne reste plus à juger que de la jouabilité, peut-être le mois prochain.

SHOOT!

DRAGON SABER

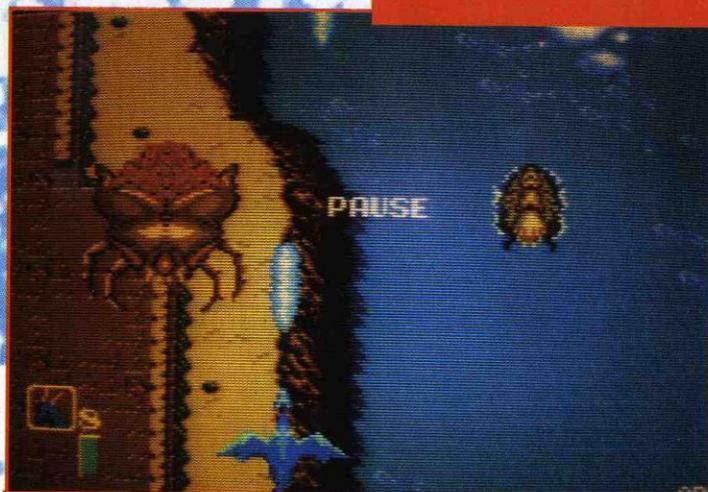
Après Dragon Spirit, voici qu'arrive la suite : Dragon Saber. On y retrouve le même "volatile" dans de nouveaux décors. Mais la grosse différence ici, c'est que vous pouvez jouer à deux simultanément. A noter que même en niveau Easy, le jeu est très difficile seul.

Le premier niveau ne pose pas trop de problème, pour peu que vous gardiez votre calme. Le deuxième, c'est pareil. Mais à partir du troisième, c'est une autre paire de manches, et il y a une horde d'ennemis venant du sol. Sans compter que le sol lui-même se met de la partie, et vous oblige à zigzaguer pour passer.

Comme toujours, vous trouvez des bonus armement au gré de votre progression. Ils peuvent être, soit à l'intérieur



Des monstres de fin de niveau beaucoup plus coriaces que dans le premier épisode.



Dans les premiers instants du jeu, Dragon Saber ressemble fortement à Dragon Spirit.



des ennemis (ceux-ci clignotent alors), ou encore à l'intérieur d'œufs se trouvant par terre. Vous devez alors larguer des bombes dessus afin que les bonus apparaissent. Suivant la couleur des bonus, vous vous retrouvez avec une tête supplémentaire, une couleur différente ou une puissance de feu accrue. Si vous laissez le doigt sur le bouton de tir, le dragon crachera alors sans s'arrêter, comme en tir automatique. Mais vous pouvez aussi appuyer



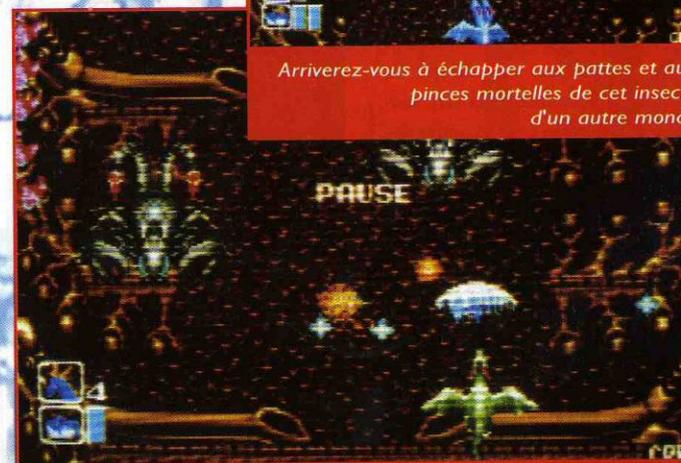
Des décors et des graphismes splendides font de Dragon Saber une superbe suite !



Un peu plus loin, un rideau de feu vous barre la route.



Arriverez-vous à échapper aux pattes et aux pinces mortelles de cet insecte d'un autre monde ?



Après avoir ramassé quelques bonus, vous augmentez votre puissance de feu.

au coup par coup, et vous aurez alors un gros projectile qui partira vers l'ennemi. Je vous conseille le coup par coup contre l'ennemi de fin de niveau, car celui-ci résiste assez bien aux petits tirs.

PHILIPPE QUERLEUX

91%	GRAPHISME	88 %
	SON	89 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	89 %

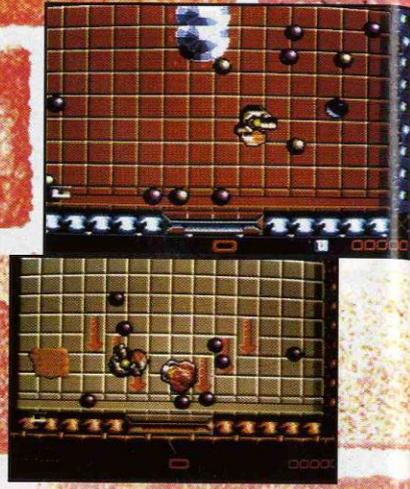
Jeu d'arcade
Édité par Namco
CoregrafX : disponible

T E S T

BALLISTIX

Adapté des version micros, voici Ballistix de chez Psygnosis, un jeu de football futuriste, dans lequel deux joueurs s'affrontent en un match au finish. Pour ceux ne connaissant pas le jeu, imaginez un terrain de foot où les joueurs sont remplacés par des vaisseaux, et vous aurez une petite idée du jeu. La balle, quant à elle, reste... une balle. Le système de jeu est lui aussi un peu spécial, puisque pour shooter dans la balle, il faut le faire via

des petites billes de couleur grise. Chacun des joueurs dispose d'une réserve de billes, qu'il convient d'utiliser avec modération, cette réserve se reconstituant assez lentement. Voilà pour le jeu, sachez que les terrains sont tous différents, certains contenant des bumpers, d'autres des passages obligés, d'autres encore étant en pente... Ajoutez à cela des bonus temps, punch, rapidité, protection des buts... et vous obtenez un très bon jeu d'action, surtout à deux.



76%
FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Édité par Psygnosis
CoregrafX : disponible

HERO AGEDAMA



Dans ce jeu, vous dirigez un personnage pouvant sauter, tirer, ou exécuter des roulades. L'écran scrolle horizontalement le plus souvent, et vous voyez apparaître des monstres que vous devez détruire. Certains d'entre eux vous libèrent des bonus et armes supplémentaires, vous permettant d'augmenter votre puissance de feu. Comme de coutume, un monstre de fin de niveau plus coriace que les autres est présent. Côté réalisation, Hero Agedama est bien fait, sans plus, avec une excellen-



te vitesse de scrolling et des graphismes corrects. En fait, le seul problème provient de la répétition de l'action. Les changements de décors, et autres épreuves de sauts de plateforme en plate-forme, ne suffisent pas à rehausser l'intérêt du jeu. En bref, un jeu moyen, sans grande innovation.

65%
FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Édité par Mec-Tei
CoregrafX : disponible

Toutes les Grandes
Marques
NEC
Core GrafX
Super GrafX
Pc Engine Duo
NecGTPortable



NéoGéo



Lynx II

Séquence news
Une passion d'avance

LYON 3^e
7 COURS GAMBETTA BP 23
Métro Guillotière
Tel : 78.60.33.60

NANTES
21 Place VIARME
Tel : 40.35.42.42

NICE
4 Rue LEPANTE
Tel : 93.92.62.20

CHARTRES
10 Rue Noël BALAY
Tel : 37.36.33.26

Séquence news
Spécialiste du Jeu Vidéo
Logiciels de Jeux pour Micro Ordinateur
Consoles de jeux et Cartouches
Plus de 1000 titres en stock

Nintendo
Revendeur Agréé
Toutes les Consoles
N.E.S
Game Boy
Toutes les Cartouches en Libre Service

Bientôt la Super N.E.S Officielle

Sonic the Hedgehog
Master System
Mega drive
Game Gear
Toutes les Nouveautés
Tous les Accessoires
Revendeur Officiel
SEGA

Offres et promotions valables dans la limite des stocks disponibles. Les prix peuvent être modifiés sans préavis en fonction des fluctuations du marché et du cours des devises. Toutes les marques Nintendo, NES, Game Boy, Sega, Mega Drive, Master System, Game Gear, Nec, Core GrafX, Super GrafX, Turbo GT, SNK, Néo-Géo, Atari, Amiga, Séquence News, etc... sont déposées par leur propriétaire respectif.

ADVENTURE OF CHRIS



Sous ce nom étrange se cache un jeu du genre de Valis et autres beat'em up. Vous incarnez un petit personnage, qui aura fort à faire pour se débarrasser des squelettes et des zombies arrivant de tous les côtés du jeu. Il y a une grande variété dans ce jeu, et lorsque vous ne vous battez pas contre des monstres, vous sautez de plate-forme en plate-forme, en évitant des lances sortant du sol.

Votre temps est limité, ce qui empêche toute étude des écrans que vous traversez. Les ennemis, suivant le cas, vous frappent ou vous lancent des projectiles (tout au moins en ce qui concerne les



Oh le joli monstre de fin de niveau !



Prêt à parer l'attaque du mort-vivant ?



Un autre ennemi... plus intelligent que les autres. Attendez le dernier moment pour tirer.



Attention aux crochets !



Priorité au ramassage des bonus pour augmenter votre armement.

zombies). Les squelettes, eux, une fois devant vous, se disloquent, leur crâne vous sautant à la figure.

Lorsque vous détruisez un ennemi, celui-ci vous laisse une pièce de monnaie ou un bonus. Ces bonus peuvent vous permettre d'améliorer l'armement dont vous disposez, ou vous redonner de l'énergie. Chaque niveau est composé de sous-niveaux, et à la fin du dernier, un monstre que vous devez détruire apparaît. Classique, en somme ! Une fois détruit, vous passez, comme il se doit, au niveau suivant. Etonnant, non ? En bref, un jeu d'arcade/action bien sympathique.

PHILIPPE QUERLEUX

90%	GRAPHISME	86 %
	SON	92 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade/action
 Edité par Pack In Video
 Coregrafx : disponible

VOUS AIMEZ
 LES LOGICIELS
 DU DOMAINE
 PUBLIC SUR ST ?

VOUS VOULEZ
 DES LOGICIELS
 DU DOMAINE
 PUBLIC SUR ST ?

DORENAVANT
 TAPEZ

3615
 ST MAG !

DHANNA



Ce jeu est à mon avis l'un des meilleurs du mois. Vous dirigez une jeune fille dont le père a été enlevé par un être maléfique.

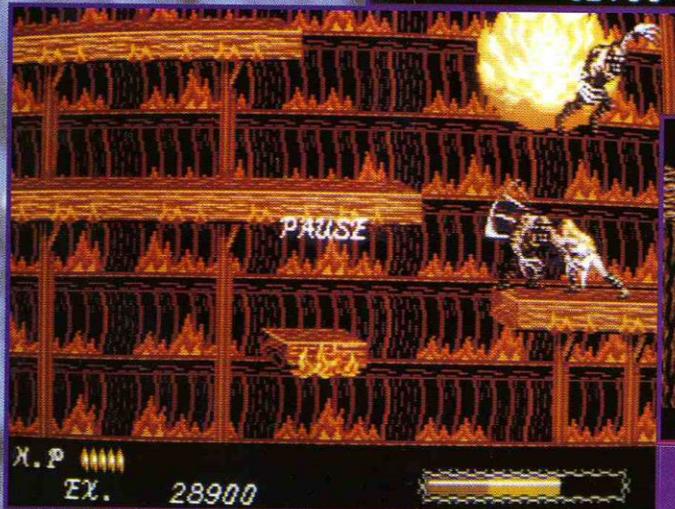
Cette jeune fille n'est pas seule, elle est aidée par de puissants amis. Le premier est une sorte d'ogre sur lequel elle se trouve à califourchon, et ce monstre saute sur les ennemis pour les écraser ou leur balancer un coup de patte qui fait gicler tout leur sang. Une fois que l'ogre a été vaincu, elle se retrouve seule et doit vaincre les ennemis grâce à son épée.

Au niveau suivant, vous la retrouvez en train de galoper sur un cheval et de donner des coups aux vilains. Arrivé en bas, si vous y parvenez, vous ne serez pas sorti pour autant du mauvais pas, car il vous faudra sauter de plateforme en plateforme en vous méfiant

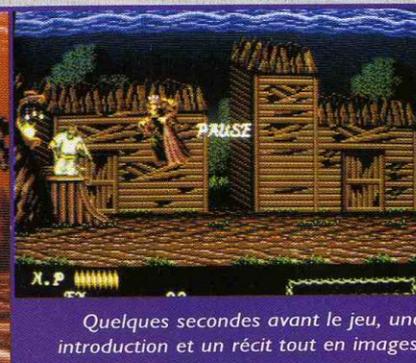
de celles qui s'effondrent. Puis vous aurez encore à descendre une colline et encore des plates-formes. Même



Courage, le niveau 2 n'est plus très loin.



Ne croyez pas que la partie soit plus facile à dos de cheval.



Quelques secondes avant le jeu, une introduction et un récit tout en images.

avec le nombre de crédits assez important, et la possibilité de choisir le mode "easy", le jeu est très difficile, et vous aurez déjà du mal à voir le troisième niveau.

Pour ma part, je n'ai pas eu le temps et le talent d'arriver jusque-là (note de Frank : moi si, la preuve par les photos du test. Petite précision, le jeu est toujours aussi bien !). Sa réalisation est sans reproche et la musique crispante à souhait. Tous les ingrédients sont réunis pour en faire un hit.



En fâcheuse posture, lors du troisième niveau.

PHILIPPE QUERLEUX

90%	GRAPHISME	86 %
	SON	89 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade
Édité par IGS
Megadrive : disponible



A vous de trouver la bonne technique pour se débarrasser du boss de fin de niveau. Ce premier boss de fin de niveau ne devrait pas vous poser trop de problèmes.

CALIBER 50

Cela faisait longtemps que nous n'avions pas eu de Commando sur nos consoles. Le mal est réparé avec Caliber 50.

Vous êtes une sorte de Rambo, armé d'une simple mitrailleuse. Mais au cours de votre progression, vous ne tarderez pas à découvrir des armes beaucoup plus sophistiquées, comme le lance-roquettes ou le lance-flammes. Vous pouvez aussi lancer des grenades, bien pratiques pour débusquer les ennemis planqués derrière les fourrés.

Vous avez deux possibilités pour diriger le héros. Soit celui-ci tourne sur lui-même, selon que vous pressez l'un ou l'autre des boutons de tir. La seconde, ma préférée, permet de tirer dans le sens dans lequel vous vous déplacez.

Durant votre progression, vous devrez traverser des marécages, des forêts, et même aller fouiller des grottes. Evidem-



Taiïaut, taiïaut, taiïaut... et pas de quartier.



Un bon petit bain n'a jamais fait de mal à personne.



L'accès à l'appareil est plus difficile que prévu.



Pas besoin de visiter les baraquements, ils ne contiennent rien !

PHILIPPE QUERLEUX

85%	GRAPHISME	82 %
	SON	80 %
	ANIMATION	77 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Édité par Mentrix Software
Megadrive : disponible

PC Engine CORE GRAFX 5
PUISSANCE 5

CORE GRAFX PUISSANCE 5
1290 Frs*
1 CORE + 1 JEU + 2 MANETTES + 1 ADAPTATEUR 5 JOUEURS

*Prix publics généralement constatés



PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs*



PC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs*



SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs*



SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES, DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR 3615

HOT LINE
(16)99.08.95.72



SODIPENG

-BP 2- 56200 LA GACILLY
Revendeurs:
Tél: (16)99.08.89.41 Fax: (16)99.08.82.67



CD ROM
2990 Frs*

CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs*

CD ROM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs*

UNDEAD LINE

Enfin, un jeu qui change des autres. Enfin, façon de parler, car il s'agit d'un shoot'em up dans lequel vous dirigez un personnage marchant droit devant lui, suivant un scrolling vertical, alors que les ennemis arrivent du haut de l'écran. Ce qui revient à dire que, si vous remplacez le héros par un vaisseau, vous avez alors un nouveau clone du n-ième jeu de tir. A la différence près que, si vous vous laissez rattraper par le scrolling, vous perdrez une vie. Votre personnage, pour se défendre, peut bien évidemment lancer des armes sur les ennemis. En chemin, vous trouvez des coffres. Certains contiennent des armes, d'autres des potions. Lorsque vous tirez sur le contenu de ces coffres, celui-ci chan-



Un héros véritablement mortel...



Des plantes plutôt agressives!



ge, et vous pouvez ainsi choisir le genre de bonus ou d'armes que vous voulez utiliser. Vous avez aussi des sortes de boules, que vous pouvez faire tourner autour de vous pour éliminer les ennemis. Une troisième protection est la possibilité d'utiliser votre arme comme un bouclier, et de foncer sur l'ennemi sans subir de dommages. A la fin du jeu, vous affrontez l'ennemi de fin de niveau. Vous avez au début un bon nombre



Aussi gore que vendredi 13.



C'est malin, vous avez réveillé les morts.



C'est une véritable descente aux enfers...



Vampire, vous avez dit vampire ?



Un ennemi classique, la chenille.

d'options, et parmi elles, le choix entre six mondes différents. Le graphisme est tout à fait satisfaisant et l'action très soutenue. De plus, les bruitages et musiques sont d'une excellente facture. En bref, un superbe jeu de tir !

PHILIPPE QUERLEUX

87%	GRAPHISME	86 %
	SON	89 %
	ANIMATION	82 %
	JOUABILITE	82 %

Jeu d'arcade
Édité par Palsoft
Megadrive : disponible

F1 CIRCUS

A lors que la seconde version de ce jeu est sortie depuis quelque temps sur CoregrafX, voici que F1 Circus arrive sur Megadrive. Vous dirigez une voiture de course sur un circuit vu de dessus. Il vous est possible de vous entraîner ou de participer au championnat du monde. Une petite différence entre cette version et celle de la console Nec, vous voyez sur le côté de l'écran une petite portion de la piste, ce qui vous permet de voir arriver les virages. Heureuse initiative. A essayer avant d'acheter.



70%
FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Edité par Nichibutsu
Megadrive : disponible



TASK FORCE HARRIER

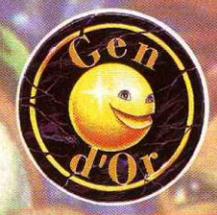


78%
FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Edité par Treco
Megadrive : disponible

C e jeu n'est pas sans rappeler des jeux comme Tiger Heli et autres. Vous êtes aux commandes d'un avion, et vous avez pour mission d'arriver jusqu'à un ennemi redoutable pour le détruire. Mais cet ennemi vous envoie des avions et des chars afin de vous empêcher de le dénicher. Vous avez la possibilité de récupérer des bonus pour augmenter l'armement de votre

avion. Toutes les deux missions, vous vous faites escorter par deux autres avions, et ceux-ci volent à vos côtés. Vous pouvez choisir leur formation pour concentrer les tirs sur des points précis, ou les mettre devant vous afin de vous protéger. Vous avez aussi, comme d'habitude, des superbombes en une quantité limitée, que vous devrez utiliser à bon escient. Le jeu est très prenant et assez jouable, même si la réalisation est très, très, moyenne.

JOE & MAC



N'ayant pu être testé le mois dernier dans Génération 4, car arrivé trop tard, Joe & Mac retrouve sa place dès ce numéro avec la note qu'il mérite. Le but du jeu est assez simple puisqu'il s'agit de partir en quête (comme toujours) de la gent féminine de toute votre tribu kidnappée par une autre tribu, ennemie de toujours, vivant à cent lieux de votre territoire. Après un rapide état des guerriers de votre peuple et de leur courage, c'est encore sur vous qu'est tombée la terrible mission de partir à l'aventure, armé de votre seul gourdin. Les pièges et dangers rencontrés sont multiples mais pas insurmontables, pour peu que vous soyez assez rapide et astucieux pour déjouer toutes les trappes, astuces ou autres tactiques de vos adversaires. Ainsi, dans les premiers temps, la seule méthode efficace sera le classique,

mais ô combien assommant !, coup de gourdin sur la tête. Par la suite, les ennemis se multiplient et votre chemin devenant plus tortueux, la



Surtout, ne vous retournez pas



La plante semble sortir tout droit de la petite boutique des horreurs.



Ne croyez pas qu'il s'esclaffe en découvrant votre mine réjouie, vous l'avez bel et bien touché.

ruse vous sera d'une grande utilité. Pour parer aux dangers toujours plus menaçants, au fur et à mesure de votre progression, des bonus disséminés ici ou là vous pareront d'armes nouvelles, comme ce boomerang sûrement sculpté dans un os d'un de vos adversaires. La réalisation de Joe & Mac est tout simplement superbe avec d'excellents graphismes, un très bon scrolling et des animations pleines d'humour. Côté sons, les bruitages correspondent parfaitement au jeu. En bref, un des meilleurs jeux de tableaux sur Super Famicom, à classer tout juste après Mario Bros 4 et Ghouls & Ghosts. A posséder !

FRANK LADOIRE
90%
GRAPHISME 90%
SON 89%
ANIMATION 86%
JOUABILITE 91%
Jeu d'arcade
Edité par Data East
Super Famicom : disponible

SUPER FORMATION SOCCER

Second logiciel de football disponible sur Super Famicom, Super Formation Soccer est sans nul doute le plus abouti.

En effet, d'une approche radicalement différente, la vision du terrain se fait dans l'axe de la longueur avec une caméra placée à quelques mètres au-dessus du sol, l'intérêt du jeu reste entier, même si sa vitesse est inférieure à celle de Kick Off sur micro. Pour tout dire, il faut avouer que la version Super Famicom de Kick Off est d'une lenteur exaspérante, mais je me suis laissé dire, au dernier CES de Las Vegas, qu'une nouvelle version devait être introduite sur le marché d'ici quelques mois.

En ce qui concerne les options, le jeu est très complet avec divers niveaux de jeux (exhibition, coupe, tournois...), un entraînement, le choix des équipes (ayant chacune ses caractéristiques), le choix d'une tactique (4-4-2, 4-3-3...) et la durée du match.

La réalisation est à la mesure des options avec une 3D bitmap assez bien gérée (rotations lors des corners, zoom d'un but à l'autre lors des actions...) et tous les coups de football sont réalisables : tackles, re-



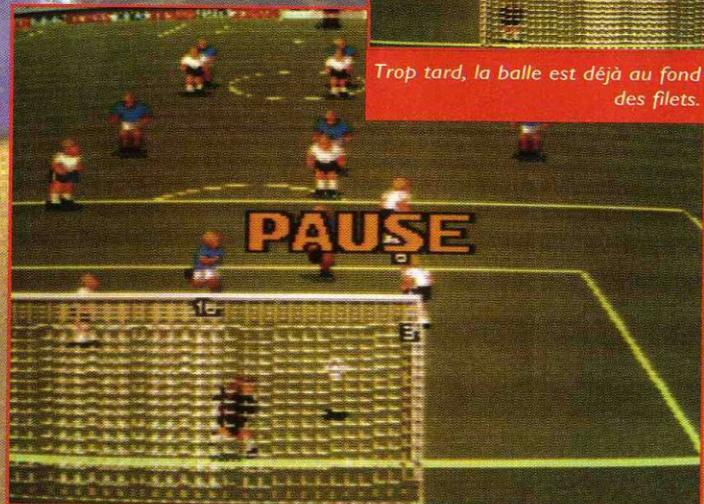
Dégagement aux six mètres.



Qui mettra la tête pour récupérer la balle ?



Trop tard, la balle est déjà au fond des filets.



Le goal prêt à plonger pour arrêter la balle.

tournés, touches, têtes, amortis de la poitrine... Le seul aspect du jeu légèrement en retrait concerne les bruitages, pas assez présents à mon goût. Dernière précision, il est possible de jouer à deux.

En bref, un excellent jeu de football (conversion de la version CoregrafX en fait) qui passionnera tous les mordus de ce sport en attendant avec impatience la nouvelle sortie annoncée de Kick Off.

FRANK LADOIRE

89%	GRAPHISME	88 %
	SON	83 %
	ANIMATION	81 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu de sport
Edité par Human
Super Famicom : disponible

CASTLEVANIA 4

Dernier logiciel en date de chez Konami, Castlevania 4 est un pur jeu de tableaux, dans lequel le joueur doit explorer un sordide château de fond en comble, de la cave au grenier et du sol au plafond. Le système de jeu est classique : avancer en tuant les ennemis et ramasser les bonus. Pour obtenir ces derniers, il suffit de lancer votre fouet en direction des bougies, celles-ci libèrent de l'énergie ou des armes supplémentaires. Ensuite, il faut cliquer sur le bouton se trouvant sur le côté du joyad pour en tirer parti. Vous pouvez également, toujours avec les bonus, troquer votre fouet contre une chaîne du plus bel effet, plus longue et plus meurtrière.

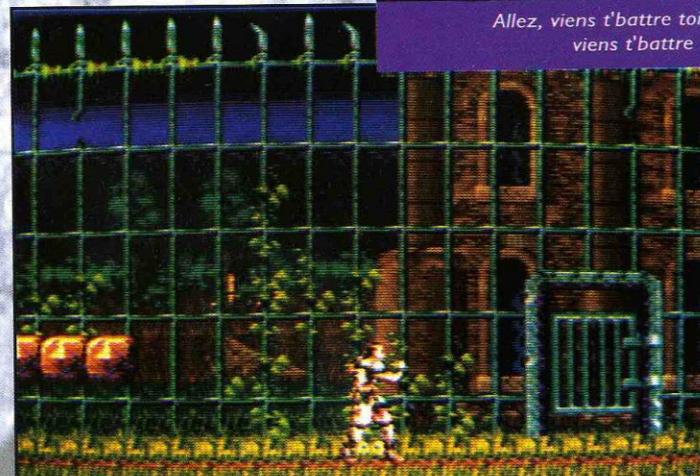
Plus vous progressez dans le jeu, et plus les ennemis et pièges se font nombreux, statues crachant des boules de feu, créatures tapies derrière des murs



Le début du jeu comporte de nombreux bonus.



Allez, viens t'battre toi, viens t'battre !



Où je vais là, à droite, à gauche... Attend, j'ai ma boussole voyons...



Il faut parfois jouer les Indiana Jones pour s'en sortir.



ou dans des puits... De plus, vous devrez utiliser votre chaîne ou fouet, tel un balancier, à la manière d'Indiana Jones pour franchir un pont détruit ou une plate-forme éboulée par exemple. La réalisation de Castlevania 4 est excellente avec de très bons graphismes (quoique pas assez fins à mon goût), une superbe ambiance sonore parfaitement adaptée à l'atmosphère dégagée par le jeu et une difficulté bien dosée. En résumé, un excellent jeu de tableaux fidèle aux réalisations Konami.

FRANK LADOIRE

89%	GRAPHISME	84 %
	SON	90 %
	ANIMATION	88 %
	JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Edité par Konami
Super Famicom : disponible

LEMMINGS

Après être sorti sur pratiquement tous les micros, Lemmings fait son apparition sur console notamment sur la Super

Famicom en attendant la Megadrive ou la CoregrafX. Le jeu reste le même, tout au moins sur le plan de l'intérêt, même si le joyypad manque un peu de rapidité par rapport à la souris. Côté réalisation, il n'y a rien à dire avec d'excellents graphismes et de très bonnes musiques accompagnant nos braves petites bêtes vers

la sortie. Petite précision, la succession des niveaux se fait différemment par rapport aux versions micros. En bref, un super hit sur console comme sur micro !



95%

Frank Ladoire

Jeu d'arcade / réflexion
Édité par Sunsoft
Super Famicom : disponible

DIMENSION FORCE

Hélas, trois fois hélas ! ce nouveau shoot'em up sur Super Famicom vient grossir la liste des logiciels lents et saccadés. En effet, Dimension Force souffre du même mal que R-Type ou E.D.F par exemple, le jeu ralenti exagérément

lorsque plusieurs sprites sont présents simultanément à l'écran. Et lorsque j'écris "ralenti", il vaudrait mieux lire "s'arrête pratiquement" ! C'est fort dommage, car contrairement aux autres jeux de ce type sur Super Famicom, Dimension Force ne bénéficie pas d'une réalisation exemplaire sur le plan des graphismes et des musiques. Hormis Area 88 (et encore, à certains moments, le jeu ralenti également), aucun soft de ce genre ne sort du lot. La Super Famicom serait-elle techniquement inférieure à ses concurrentes sur ce point, ou le problème viendrait-il des éditeurs qui ne sauraient toujours pas la programmer correctement ? Attendons encore pour juger !



61%

Frank Ladoire

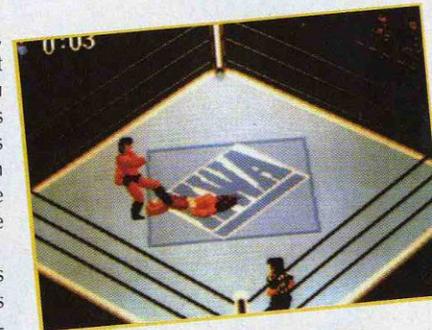
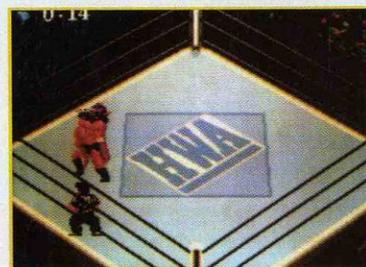
Jeu d'arcade
Édité par Asmik
Super Famicom : disponible

FIRE PRO WRESTLING

Comment expliquer qu'aucun jeu de catch sur console ne soit parfaitement réussi ? Il y a toujours un aspect du soft qui déçoit : les graphismes, la musique, l'animation... En ce qui concerne Super Fire

Pro Wrestling, le constat est le même, les possibilités offertes aux joueurs sont nombreuses (combat en dehors du ring...) tout comme le nombre de coups (jeté dans les cordes, écrasement, clés de bras, de dos...), mais la réalisation est franchement en dessous de ce que l'on est en droit d'attendre sur une Super Famicom.

Les graphismes aux couleurs fades sont assez grossiers, les bruitages manquent de consistance et l'animation des athlètes peu détaillée. Heureusement que les combats nous amusent, sinon le jeu serait bon à jeter à la poubelle. A conseiller aux inconditionnels du genre, les autres ne comprendraient pas !



59%

Frank Ladoire

Jeu de sport
Édité par Human
Super Famicom : disponible

ELECTRON

12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret © (1) 42 27 16 00
Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER © 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

*BUY TWO, GET ONE FREE

* Une cartouche gratuite pour deux achetées, offre valable pour jeux Nec et Megadrive sur une sélection de jeux à 300F pièce (100 titres différents) dont la liste peut être obtenue sur demande.

520STE + 10 Disquettes	2490F
520STE 1M° Ram + 10 Disquettes	2790F
520STE 2M° Ram	3490F
520STE 4M° Ram	4290F
1040STE + Tapis 10 Disquettes	3290F
1040STE + SM124	4290F
AMIGA 500	NC
AMIGA 500 1M° Ram	NC
AMIGA+ & 50 Disquettes	NC
MON. SC1435 ST	1990F
MON. 1083S Commodore	1990F

NEC DUO

Console + CD Rom Intégré
+ 1 CD au choix
3490F

Disquettes Konica
200F les 5 Boîtes
(3,5P DF DD
Marque + Etiquettes)

LYNX II	SEGAGEAR
+ Alimentation	+ 1 jeu
790F	990F
S. FAMICOM	MEGADRIVE
+ 1 jeu	+1 jeu +1 joy
NC	1290F
NEC GT	NEO GEO
+ 1 jeu	+ 1 jeu
2490F	3490F

LOCATION JEUX
NEC & MEGADRIVE
50F le Week End
100F la Semaine



ROBO ARMY

Une horde de robots déferle sur la planète Terre. Deux redoutables guerriers cybernétiques sont aussitôt envoyés à leur rencontre pour tenter de les intercepter. Actuellement, les envahisseurs campent aux portes d'une cité. Les joueurs (ou l'unique candidat au suicide, dans le cas du mode de jeu en solo) doivent se frayer un passage jusqu'au chef, qui se repose dans le centre ville. Le premier niveau se déroule dans un parc. Pour aider les aventuriers, de nombreux bidons et épaves de voitures servent de projectiles. Certains cadavres de robots peuvent même être employés comme des gourdins. La fin du niveau est marquée

par la présence d'un immense gardien. Pour se débarrasser de ce dernier, les armures des guerriers sont équipées d'un dispositif qui "nettoie" l'écran. Malheureusement, ce gadget consomme beaucoup d'énergie. Après le parc, cinq autres zones sont à explorer. Robo Army n'est pas un chef-d'œuvre d'originalité. Pourtant, au fil des parties, les joueurs ne peuvent plus



Les débris des robots ennemis détruits peuvent vous servir d'appendices fériques dévastateurs.



L'un des monstres de fin de niveau.



s'en passer. Comment oublier ces délirantes animations présentées par les monstres, avec leur pied télescopique qu'ils envoient en avant, ou ces autres qui sautillent sur place comme des boxeurs ? Pour les amateurs de ce genre de jeu, Robo Army est un mets de choix.



Et pan... dans la tête !!!



Le joueur peut se transformer en véhicule blindé et tout écraser sur son passage.

Christian Roux

90%	GRAPHISME	90 %
	SON	88 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
Édité par SNK
Neo-Geo : disponible



FATAL FURY

La fureur germe en silence dans l'esprit de notre jeune héros depuis le dernier combat livré par son père contre un maître des arts martiaux. Pour attirer l'attention de ce personnage fiché par la police, notre ami doit défier les plus



A chacun des niveaux, le fond du décor change complètement.



Chaque ennemi possède au moins un coup meurtrier.



Les mouvements des personnages sont bien rendus.



Les adversaires les plus gros ne sont pas forcément les plus coriaces.

grands combattants du pays. A la rédaction, notre instructeur de Yoga ne cesse de nous rappeler l'adage suivant: "L'homme fataliste attire l'événement fatal. L'homme sage, lui, regarde où il met les pieds!". N'oubliez donc jamais que chaque adversaire, si redoutable soit-il, possède un point faible. De votre côté, vous disposez de bottes secrètes. Pour lancer l'une de ces attaques, le joueur doit suivre pas à pas les commandes indiquées dans le livret. Exemple : joystick à gauche, à droite puis bouton de tir. Côté réalisation, Fatal Fury fait honneur à la Neo Geo. Les graphismes sont superbes, les animations des personnages assez exceptionnelles, le contexte sonore rend à merveille l'ambiance qui entoure les rings, sans parler de la jouabilité du produit, qui reste exemplaire sur



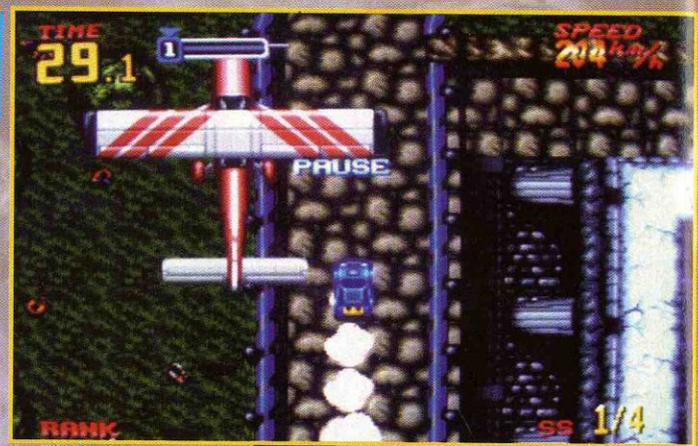
Jouer à deux en même temps est plus facile !

Christian Roux

91%	GRAPHISME	90 %
	SON	93 %
	ANIMATION	94 %
	JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade
Édité par SNK
Neo-Geo : disponible

TRASH RALLY



Pour se détendre les menottes entre deux parties de Fatal Fury, les pilotes en herbe seront heureux de découvrir ce jeu de course automobile. Le programme propose deux types de challenge : le championnat du monde des rallyes et le célèbre Paris Syre-Le-Cap. Le premier mode se compose de cinq épreuves.

En guise de championnat du monde, cela nous donne un calendrier vraiment peu chargé.



Avant toute chose, il s'agit de prendre un bon départ.



L'alcootest devrait être obligatoire pour certains membres de la rédaction, n'est-ce pas Christian !

Le second défi ne possède que six étapes. Là encore, les pilotes restent sur leur faim. La course, visualisée du ciel, s'inspire des classiques du genre. Nous y retrouvons des routes bordées d'obstacles et des parcours sculptés dans le paysage à la louche. En début de partie, le logiciel propose différents bolides. Quel que soit le mode de jeu choisi, la course suit le même principe. Le pilote doit parcourir des étapes dans un temps limité pour accéder aux



Le but n'est pas, comme vous pourriez le croire, de foncer sur les animeaux.

suivantes. En cas d'échec, le Game Over fatidique entre sur la piste. Si Trash Rally ne sort pas des sentiers battus, le grand réalisme des réactions des voitures et la qualité des animations donnent aux joueurs une bonne dose de sensations fortes.

Christian Roux

83%	GRAPHISME	70 %
	SON	74 %
	ANIMATION	77 %
	JOUABILITE	86 %

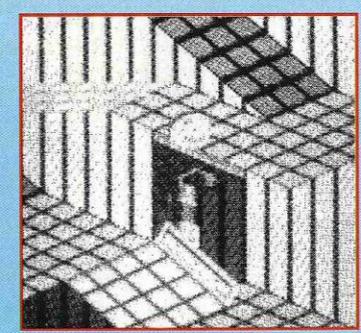
Jeu d'arcade
Édité par SNK
Neo-Geo : disponible

GB'S GAMES

Toujours et encore de nombreux jeux pour la console portable Nintendo, avec ce mois-ci un maximum de jeux d'action. En attendant Prince Of Persia, Adams Family ou encore Terminator 2, dont les sorties sont annoncées pour le mois prochain, vous allez pouvoir vous éclater avec Dick Tracy, Robocop 2, Simpsons ou encore Marble Madness.

MARBLE MADNESS

C'est en 1984 qu'Atari proposa ce jeu d'arcade, ô combien original ! et dans lequel vous devez faire parcourir à une bille un trajet souvent compliqué sur une piste en 3D particulièrement tordue. Le principe du jeu est simple, mais les pièges sont nombreux.



Il vous faudra tout d'abord apprendre à bien manipuler votre boule, afin de ne pas aller trop vite dans les tournants (et ainsi tomber de la piste), mais aussi négocier vos trajectoires dans les virages relevés, etc. Vous pouvez, de temps en temps, mettre le turbo et faire rouler votre bille à toute vitesse, mais il vaut mieux éviter d'utiliser cette option trop longtemps si vous ne voulez pas terminer dans les décors. Le turbo permet également de sauter quelquefois au-dessus d'un précipice. Pour compliquer le tout, des ennemis sont également présents. Il y a de

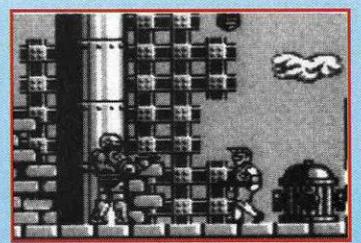
simples billes, comme la vôtre, qui vont tenter de vous heurter pour vous éjecter de la piste, des petits ressorts qui essaieront de vous dévorer, mais aussi des plaques d'acide à éviter. La piste n'est pas sans surprise, puisque l'on trouve également des trappes, des aspirateurs, des tubes et autres tapis roulant, venant parfois vous aider, parfois pas... Marble Madness sur Game-Boy est une adaptation très fidèle du jeu d'arcade original, comportant tous les niveaux. En connectant deux Game-Boy, il devient possible de jouer à deux sur un même écran, ce qui est encore plus drôle. Au final, un excellent jeu, que l'on redécouvre avec plaisir !

90%

Jeu d'arcade
Édité par Mindscape

ROBOCOP 2

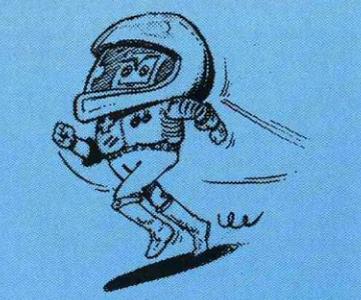
En attendant la sortie du troisième film, prévue pour cette été, Ocean nous propose ce second Robocop, encore plus réussi que le premier épisode. Quinze niveaux superbement réalisés permettent de revivre le film. Au premier niveau, vous êtes dans les rues, et vous affrontez les nombreux ennemis qui vous en veulent... Au second niveau, vous affrontez un premier ED-209, ces robots super-armés qui gagent les lieux importants. Au niveau 3, un petit jeu de taquin vous



permet d'essayer de retrouver la mémoire, et de reconstituer le portrait de Murphy. Le jeu continue ainsi, alternant les phases de combats, les combats contre des ED-209, les reconstitutions de portraits-robots. Avec d'énormes sprites, un graphisme très soigné et un scrolling multidirectionnel très propre, Robocop 2 est assurément le meilleur jeu Ocean sur Game-Boy à ce jour, et peut-être le meilleur shoot'em up disponible actuellement. Avis aux amateurs...

92%

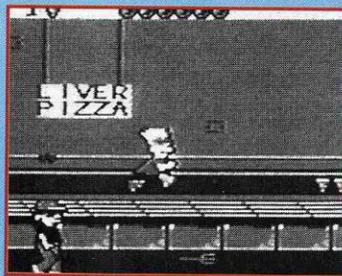
Jeu d'arcade
Édité par Ocean



GAMEBOY'S GAMES

BART SIMPSON'S ESCAPE FROM CAMP DEADLY

Bart Simpson est de retour, et après avoir envahi nos micros à Noël, il arrive en noir et blanc sur Game-Boy, dans une toute nouvelle aventure. Vous voilà parti en colonie de vacances dans un camp qui est loin d'être sympathique... Le premier niveau vous propose une course dans les bois, à la recherche de drapeaux. Vous allez devoir éviter les autres concurrents, qui sont plutôt violents, mais aussi les animaux sauvages (abeilles, ours...) qui vous en veulent de les déranger.



Après cette matinée mouvementée, vous voilà prêt à aller déjeuner. Hélas ! c'est un peu la pagaille à la cantine, et vous voilà en pleine bagarre, à devoir éviter les coups de poing, fourchettes et couteaux qui volent.

L'après-midi, pourquoi ne pas escalader le Mont Deadly (Mortel en anglais). Non seulement il vous faut éviter les chutes de pierres, mais aussi les aigles et les campeurs, perdus depuis des années dans les grottes, et qui sont parfois devenus quelque peu sauvages.

Le jeu ne bénéficie pas d'une réalisation exemplaire, mais l'originalité et la variété des étapes en fait un produit complet, amusant, et dont la jouabilité est parfaite.

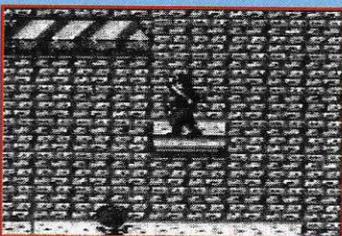
tement réglée. Difficile au premier abord, on se surprend vite à aller de plus en plus loin dans le jeu. Bref, un bon produit !

85%

Jeu d'arcade
Édité par Acclaim

ATTACK OF THE KILLER TOMATOES

Ce jeu d'arcade basé sur le, plutôt lamentable, film du même nom vous oblige à affronter le pire ennemi de l'univers. Une bande de tomates mutantes et tueuses... D'accord, le scénario est débile, mais la réalisation est, par contre,



de bonne qualité. Le sprite de votre personnage est assez grand, le scrolling est parfait, mais surtout l'action est originale. Vos mouvements sont variés, avec plusieurs types d'attaques, la possibilité d'utiliser un skate-board ou encore un parachute...

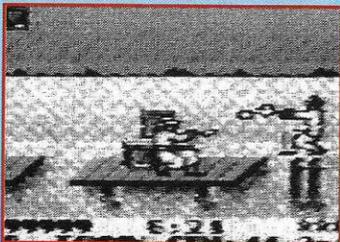
Bref, Attack Of The Killer Tomatoes est un bon jeu d'action, plutôt drôle et dont la jouabilité est bien réglée.

80%

Jeu d'arcade
Édité par THQ

DICK TRACY

Oubliez le jeu Titus de l'année dernière sur micro, voici Dick Tracy version Bandai, et il s'agit toujours d'un shoot'em up.



Le jeu comporte cinq niveaux, chacun étant partagé en trois sections. Pour affronter les ennemis qui l'attendent de tous les côtés, Dick Tracy peut utiliser un pistolet, une mitraillette, des gaz lacrymogènes et parfois même des grenades. A la fin de chaque niveau, Dick doit affronter un ennemi principal, et trouver une stratégie pour s'en débarrasser. Une fois l'ennemi abattu, un round bonus vous obligera à reconstituer une photo, pour découvrir le visage de votre prochain ennemi.

Très proche de Robocop 2, Dick Tracy est, hélas !, moins bien réalisé, et possède de une durée de vie plus courte.

Un système de code utile permet de reprendre au dernier niveau joué, mais le jeu est un peu trop facile et l'on progresse trop vite. Dick Tracy satisfera ceux qui ne sont pas particulièrement doués avec les shoot'em up.

Les autres feraient mieux de se mettre à Robocop 2.

83%

Jeu d'arcade
Édité par Bandai

TURRICAN

L'infâme Morgul est de retour après avoir envahi les ordinateurs et la Mega-drive, et ce n'est pas parce qu'il est aujourd'hui en noir et blanc qu'il n'est plus vulnérable. Bien au contraire ! L'adaptation du shoot'em up de Rainbow Arts vous place dans la peau du Turrican, un guerrier du futur, prêt à tout pour éliminer Morgul, le méchant robot qui a envahi votre planète.

Le jeu est la réplique exacte du jeu micro, avec toujours autant de mouvements, de monstres et de niveaux, mais on regrettera la trop petite taille des sprites, ce qui nuit à la jouabilité du produit. Dommage...

56%

Jeu d'arcade
Édité par Accolade

ELEVATOR ACTION

Basé sur un jeu d'arcade connu, Elevator Action vous place dans la peau de l'agent 17, surnommé Otto. Votre mission consiste à récupérer des documents dans une tour des services secrets ennemis, donc infestée de gardiens, de pièges et de tueurs professionnels. Votre problème est que la tour est gigantesque, et qu'il va falloir utiliser au mieux les nombreux ascenseurs pour parvenir à vos fins. L'idée de base est peut-être sympathique, mais le jeu a bien vieilli par rapport à l'original, la réalisation est moyenne, et on se lasse du coup rapidement des aventures de l'agent 17.

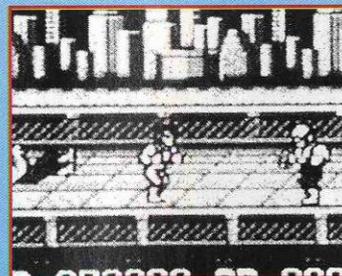
41%

Jeu d'arcade
Édité par Taito

DOUBLE DRAGON 2

Billy et Jimmy Lee sont de retour dans une nouvelle aventure où la baston va être à nouveau votre principale activité, sur 10 niveaux manquant particulièrement de variété ; la rue, le métro et ses couloirs. Bref, après avoir assommé, tué et estropié une cinquantaine de personnes dans le métro ou la rue, vous arrivez enfin au niveau 10, l'immeuble où se trouve votre ennemi. Sans grande originalité, sans innovation par rapport au premier, Double Dragon 2 n'est pas vraiment à conseiller à ceux qui auraient déjà le premier...

Quant aux autres, ils trouveront de bien meilleurs produits avec Battletoads par exemple...



63%

Jeu d'arcade
Édité par Acclaim

FACEBALL 2000

Si vous avez fait partie des premiers possesseurs de ST, vous devez vous souvenir de Midi Maze, un jeu de labyrinthe qui exploitait les possibilités de communication du port Midi, et permettait à 16 possesseurs de ST de jouer sur un même jeu. Faceball 2000 reprend le

principe, et le jeu, qui n'aura donc d'intérêt que pour ceux connaissant 2 ou 3 autres joueurs ayant une Game-Boy. Quant à ceux qui sont seuls, ils feraient mieux d'éviter ce jeu de labyrinthe bien triste quand on a pas d'adversaire contre qui jouer...

51%

Jeu d'arcade
Édité par Bullet Proof

BILL ELLIOT'S NASCAR FAST TRACKS

Et voici la première simulation de conduite automobile disponible pour Game-Boy. Vous voilà aux commandes d'une voiture de stock-car avec quatre circuits différents à découvrir.

Vous choisissez d'abord votre modèle de voiture, puis votre moteur, votre boîte de vitesse, vos pneus, et vous voilà fin prêt pour les qualifications ou la course. Jusque-là tout va bien, mais la course en elle-même se révèle particulièrement décevante.

Assez réaliste, elle propose même l'arrêt au stand pour changer les pneus ou refaire le plein, mais elle est, hélas ! trop mal réalisée. L'impression de vitesse n'est pas au rendez-vous, et l'animation hachée du bord de piste dans les virages rend la jouabilité difficile. Bref, on se passera de cette simulation, en espérant que Days Of Thunder, chez Mindscape, sera plus réussi.

42%

Simulation de course
Édité par Konami

LYNX'S

TOKI

Déjà disponible sur micro, ce jeu d'arcade vient tout juste d'être adapté sur Lynx. Cette dernière version constitue véritablement la meilleure de toutes, même si certains aspects du jeu (scrolling différentiel ou chute de la neige) ont disparu. Le but est fort simple et n'a pas changé, il s'agit toujours de retrouver votre fiancée enlevée par une des cruelles sorcières peuplant l'univers des jeux vidéo, et par la même occasion recouvrer forme humaine. Un challenge assez difficile, il faut

en convenir, puisque bon nombre de pièges et d'ennemis tenteront (je ne doute absolument pas de votre totale réussite) de vous barrer la route. Ces derniers sont de plusieurs sortes et varient en fonction des zones traversées. Si lors du premier niveau, vous vous acharnez à détruire des oiseaux, des "tatous"... par la suite, vous loucherez entre deux eaux et



également présents. La réalisation de Toki sur Lynx est excellente, avec de somptueux graphismes, une superbe



quelques requins ou tortues en mal d'appétit. Pour être tout à fait précis sur la description du jeu, je n'omettrai pas de vous dire que les classiques bonus (tirs multiples, puissance de feu accrue, casque protecteur, supertennis à tout nouveau système d'air pulsé refroidi autorisant les sauts lunaires en pleine campagne...), et monstres de fin de niveau (plus originaux qu'à l'accoutumée cependant) sont

musique et des animations, ainsi qu'un scrolling parfait. En fait, on jurerait que Toki était destiné à la Lynx ! Il est disponible, tant mieux !



GAMES



Frank Ladoire

93%	GRAPHISME	91 %
	SON	89 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
 Edité par Atari
 Lynx : disponible

CRYSTAL MINES 2

Second jeu Lynx testé ce mois-ci, Crystal Mines 2 n'égale pas, il est vrai, la qualité de Toki, mais reste tout de même un très bon jeu, il apporte un genre nouveau à la logi-

thèque Lynx. En effet, Crystal Mines 2 n'est autre qu'une adaptation plus ou moins fidèle d'un hit connu des pionniers des jeux vidéo, notamment sur 800 XL (qui s'en souvient ?) et C64, Boulderdash. Dans ce jeu, le principe est le même, récupérer des diamants ou tout autre article intéressant, en évitant les robots tueurs

présents à l'écran. Et tout comme dans Boulderdash, le joueur doit creuser son chemin à la sueur de son front tout en éliminant lesdits robots. Pour cela, plusieurs possibilités s'offrent à lui, choisir la ruse pour leur envoyer un de bloc



ciens et, j'en suis sûr, passionnera les petits nouveaux.

Frank Ladoire

82%	GRAPHISME	77 %
	SON	83 %
	ANIMATION	76 %
	JOUABILITE	86 %

Jeu d'arcade
 Edité par Atari
 Lynx : disponible



pierre sur la tête, leur tirer dessus avec son arme, ou bien encore utiliser une des bombes (à explosion retardée) ramassées ici ou là.

En bref, un jeu prenant, dans lequel la réflexion se dispute aux réflexes, qui rappellera de bons souvenirs aux an-

MICRO, CONSOLE,
CASSETTE, DISQUETTE,
BALADEUR, TV,
APPAREIL PHOTO,
CHAINE HIFI,
CAMESCOPE,
DISCMAN, PIN'S,
DIVERS...

VENDRE, ACHETER,
ECHANGER
SAISIE ET LECTURE
EN DIRECT

3615
LES PAT

LES PETITES
ANNONCES
TECHNOLOGIQUES

PETITES ANNONCES

AMIGA

VDS POUR AMIGA :

CYBERON3, TENNIS CUP, NINJA WARRIOR, CHASE HQ, STARGLIDER 2 : 60 F pièce ou 200 F le tout. Vds SCSI 60MO : 1 390 F. Contacter Stéphane le Week-end au : 68.27.33.54.

VDS AMIGA 2000B + ECRAN

10845 + 2^{me} lecteur + carte AT286 16MHz + souris + manette + livres + 100 disks (utilitaires + jeux) sur PC et AMIGA. Valeur : 11 000 F. Sous garantie. Laisé 7 000 F. Téléphoneur au : 77.61.78.80.

ECHANGE LOGICIELS SUR AMIGA

Echange logiciels sur AMIGA sur Paris et région parisienne. Demander Loïc. Téléphoneur au : 48.23.20.65.

ACHETE AMIGA 500

Achète AMIGA 500 prix maximum : 1 500 F. Contacter Patrick Merlin au : 43.61.57.29. J'achète la version 1.3 uniquement sur Paris et région parisienne.

ACHETE AMIGA 500 1MO

En très bon état sans aucun jeu ni périphérique. Prix aux alentours de 1 800 F à débattre. Contacter Grégory au : 48.68.37.99.

VDS ORIGIS A500 A 100 F

Je possède : STRYX, BLOODWISH DATA DISK 1, WINNING TEAM (APB + KLAX + VINDICATORS + CYBERBALL + ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS). Echanges aussi logiciels (BCP NIOUS). Téléphoneur pour liste au : 63.57.49.47.

VDS AMIGA 500

Plus moniteur couleur 10835 + imprimante MPS 1500 couleur + lect.3p1/2 + souris + joystick + nbreux disks (150 environs) + manuels. Prix : 5 000 F (TBE). Téléphoneur au : 99.43.87.10.

CONSOLES

GAME GEAR + 3 JEUX

Vends GAME GEAR + 3 JEUX (PENGO, SHINOBI, WONDER BOY) : 990 F. A. Bougenière, 13, rue Molière 99540 Caudry.

ACHETE JEUX NEO-GEO

Achète jeux NEO-GEO moins de 800 F. Faire offres au : 77.22.02.70.

VDS CONSOLE LYNX

Plus adap. auto + COMLYNX + 5 jeux (BLUES LIGHTNING + SUNTLET + ROAD

BLASTER + SARLOG MERCENARI + CALIFORNIA GAMES). Le tout : 1 400 F. Téléphoneur au : 77.22.02.70.

VDS GAMEBOY

Plus écouteurs + 6 super jeux : GARGOYLE'S QUEST, F1 SPIRIT, CASTELVANIA, PRO WRESTLER, etc. Le tout TBE : 950 F à débattre. Téléphoneur au : 48.65.49.24.

VDS JEUX NEC DE 170 à 250 F

GOMOLA SPEED, CYBER COMBAT, DARK LEGEND, RABIO LEPUS et AFTER BURNER II à 100 F. Téléphoneur au : 39.46.36.77.

VENDS MEGADRIVE JAP

Avec 6 jeux : NHL HOCKEY + SHADOW OF THE BEAST + STRIDER + INSECTOR X + MOONWALKER + STREET OF RAGE + 2 manettes. Valeur : 3 000 F. Vendu : 2 000 F ou échange contre disque dur 30 mg ou imprimante ou digitaliseur GOLDEN IMAGE. Le tout sur ATARI. Contacter Olivier au : 34.64.27.05 après 20 h 30 sur région parisienne.

CHERCHE JEUX POUR SEGA

MEGADRIVE EX : SONIC, IMMORTAL, MISTIC DEFENDER, SHADOW DANCER entre 180 et 200 F. Téléphoneur au : 96.91.76.15 entre 17 h 30 et 19 h. Demander Vincent.

VDS CONSOLE SEGA

MASTER SYSTEM + 1 pist + 3 manettes + 15 jeux : R-TYPE, GOLF, FOOT, BASEBALL, CYBORGHUNTER, CALIFORNIA GAMES, etc. Prix : 2 000 F. Téléphoneur au : 61.82.45.10.

VENDS COREGRAFX

Plus 2 mans + quintupleur + prise secteur + 2 jeux (SUPER VOLLEY, CYBERCORE). TBE (Dec.91). Gar. emballage : 1 200 F. Contacter Jean-Paul. Téléphoneur au : 42.57.04.79.

URGENT! VDS PISTOLET

Pour console NINTENDO 8 bits + cassette DUCK HUNT : 490 F. Téléphoneur au : 48.76.26.09 du Lundi au Vendredi de 17 h à 20 h. Demander Sébastien.

VDS POUR GAMEBOY

PACMAN, SUPER MARIO, GOLF CHESS-MASTER, QIX TENNIS : 120 F pièce. Contacter Frédéric le soir au : 30.43.58.31.

ATARI

VDS 520 STF 1 MO

Plus moniteur couleur + nombreux logiciels : 2 500 F + Imprimante CITIZEN 120D : 300 F. Prix négociables. Richard Guillera au : 33.90.84.77.

VDS 1040 STE + MON. MONO

SM124 Orientable + lecteur DF externe + imprimante CITIZEN 120D + 2 manettes + revues + programmes originaux + boîte rangement. Prix : 5 500 F. Téléphoneur le soir au : 83.44.06.80.

ORIGINAUX A 100 F PIECE

LOOM, ZACK MC KRACKEN, INDY AVENTURE VF, MEURTRE A VENISE, DRAGON FLIGHT, NINJA REMIX, TETRIS, F16, TARGMAN, ARKANOID, TEENAGE QUEEN, SONIC BOOM, SUPER HANG ON, MACADAM BUMPER, GREAT COURTS. Téléphoneur au : 48.27.52.55.

VDS SCANNER PHOTOCOPIEUR

Prix : 2 200 F. Livres ATARI + LOG. jeux + Profess. souris CAMERON : 200 F + TRACK-BALL + Joystick SONY + lecteur 3"1/2 : 800 F ou échange contre mat. PC ou log. PC CASIO PB1000 (40K) : 800 F. Téléphoneur au : 68.60.67.13.

VDS ATARI 1040 STF

Moniteur monochrome SM124, souris optique, TDT SCRIPT, GFA (BASIC 3.07 + Compilateur+assembleur), nbx jeux, livres et magazines. Le tout : 4 500 F. Téléphoneur au : 45.90.05.39.

VENDS LOGS ST (en parfait état)

NEODESK 3.02 : 300 F + WORDUP 1.5 et V2.00 : 250 F (prix à débattre). Ecrire à : Carrère B. 109, Rue d'Illiers 45000 Orléans ou téléphoneur au : 38.81.77.81 (Lundi au Jeudi après 19 h).

A SAISIR ! ATARI 1040 STF

Plus imprimante SP 180AI SEIKOSHA + 1 souris optical + mon. mono + nbx logiciels : TEXTOMAT, DATAMAT, WORD PLUS, Livres + dessins 2D, 3D, jeu échecs. Prix : 3 600 F seulement. Téléphoneur au : 40.21.84.52.

VENDS UTILITAIRES ORIGINAUX

Pour ST : Autoformation au BASIC GFA, GFA BASIC 3.5E Interpréteur + compilateur, routines graphiques et sonores en GFA : 300 F les 3 ou 150 F pièce. Contacter Xavier Betzi au : 43.50.53.30. Martin au : 39.95.39.33.

PC ET COMPATIBLES

VENDS PC AT 286-12

VGA Multisync 800 x 600, 1Mo de RAM, Disque dur de 21 Mo, 1 lecteur 5"1/4, logiciels, DRDOS6, FALCON3, etc.

Prix : 6 900 F. Téléphoneur au : 30.50.22.75 après 18 h.

VDS UC COMPAQ 386/20 HS

Vds UC COMPAQ, carte mère hors service. Toutes autres pièces à récupérer. A débattre. Téléphoneur au : 43.38.38.14 le soir. Demander Jacques.

VENDS PC-XT PENTASONIC

PC-XT TURBO PENTASONIC. Présentation en TOWER RAM 512 K0/DD 20 Mo, écran noir et blanc 14", carte Hercules + souris + imprimante CITIZEN 120D + Logiciels + livres info. Téléphoneur au : 78.52.41.79.

PC ET IMPRIMANTE

Vds PC 286 1 Mo, 2 lecteurs haute densité 3"1/2 et 5"1/4, souris, disque dur 40 Mo VGA étendu 800 x 600 moniteur couleur : 7 000 F. Imprimante 24 ig. 132 col. : 3 000 F à débattre. Le tout : 9 000 F. Téléphoneur le soir au : 44.20.49.04.

URGENT !

Vds PPC 512 + 30 disks dont : MS DOS3.3, STRIP POCKER, PC TOOLS, etc... piles pour de la mémoire cordon allume-cigares, housse de transport, notice détaillée de GW BASIC. Téléphoneur au : 69.28.07.32.

VDS PC 1512 AMSTRAD

Disque dur 20 Mo-640 Ko RAM- Deux lecteurs 5"1/4-souris-logiciels-DOS 3.3. Prix : 3 000 F à débattre. Téléphoneur au : 46.61.40.37.

VDS COMMODORE 20 III

PC-XT 8088 10MHz-640 Ko RAM, DD 20 Mo, lect.5"1/4 360 Ko, 3"1/2 720 Ko, carte VGA, Moniteur VGA couleur PHILIPS CM9609, souris, carte joystick, DOS 4.01, WORKS GW BASIC. Téléphoneur au : 30.55.30.24 après 18 h. Prix : 7 000 F.

VENDS CLAVIER NEUF

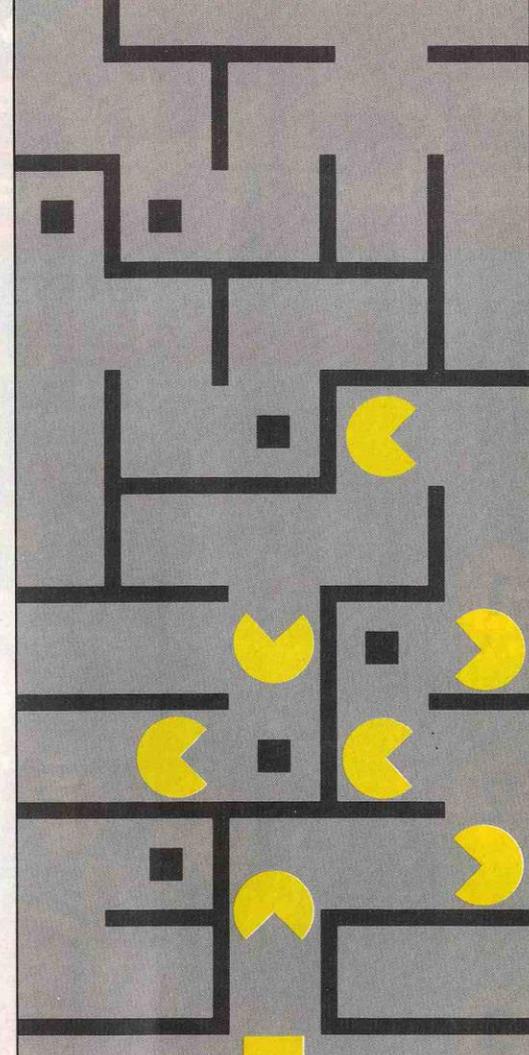
Pour compatible PC, neuf, sous emballage : 300 F. Contacter Patrick au : 45.73.00.32.

VENDS DOMPUB AU PLOIDS

Composez vos disquettes (5"1/4, 3"1/2) à la carte pour un petit prix : 0,20 F le kilo-octet. Grand choix, liste sur demande. Envoyer disk à : Delouis Stéphane, 18, rue Gaston Monmousseau 94200 Ivry.

VDS PORTABLE NEC COMPATIBLE PC

Vds portable NEC compatible PC, 2 lecteurs avec logiciels. Prix : 3 000 F.



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le - Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

CONCOURS

COMME TOUS LES MOIS, SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE
CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :

"Un lecteur CD-Rom pour CoregrafX"

1 Dragon Saber est la suite de... ?

- a : Dragon Egg
- b : Dragon Spirit
- c : Racing Spirit

2 Dragon Saber est un jeu... ?

- a : D'aventure
- b : Un shoot'em up
- c : Une course de moto

3 Combien de joueur peuvent jouer
à Dragon Saber en même temps ?

- a : 3
- b : 1
- c : 2

Envoyez vos réponses sur carte postale
uniquement à :

**Génération 4
Concours Sodipeng**

19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

Avant le 25 février 1992,
le cachet de la poste faisant foi.



1994
FÉVRIER 92
Oxygen
MEUX CHOISIR VOS LOISIRS!

MUSIQUE LOU REED, PHIL SPECTOR,
STRANGLERS **CINE** LE DERNIER SAMARITAIN,
GRAND CANYON **BD** OTOMO, BRETECHER,
SUYDAM **LIVRES** STEPHEN KING, BRUSSOLO **VIDEO**...

Oxygen

LE MAGAZINE DE VOS LOISIRS



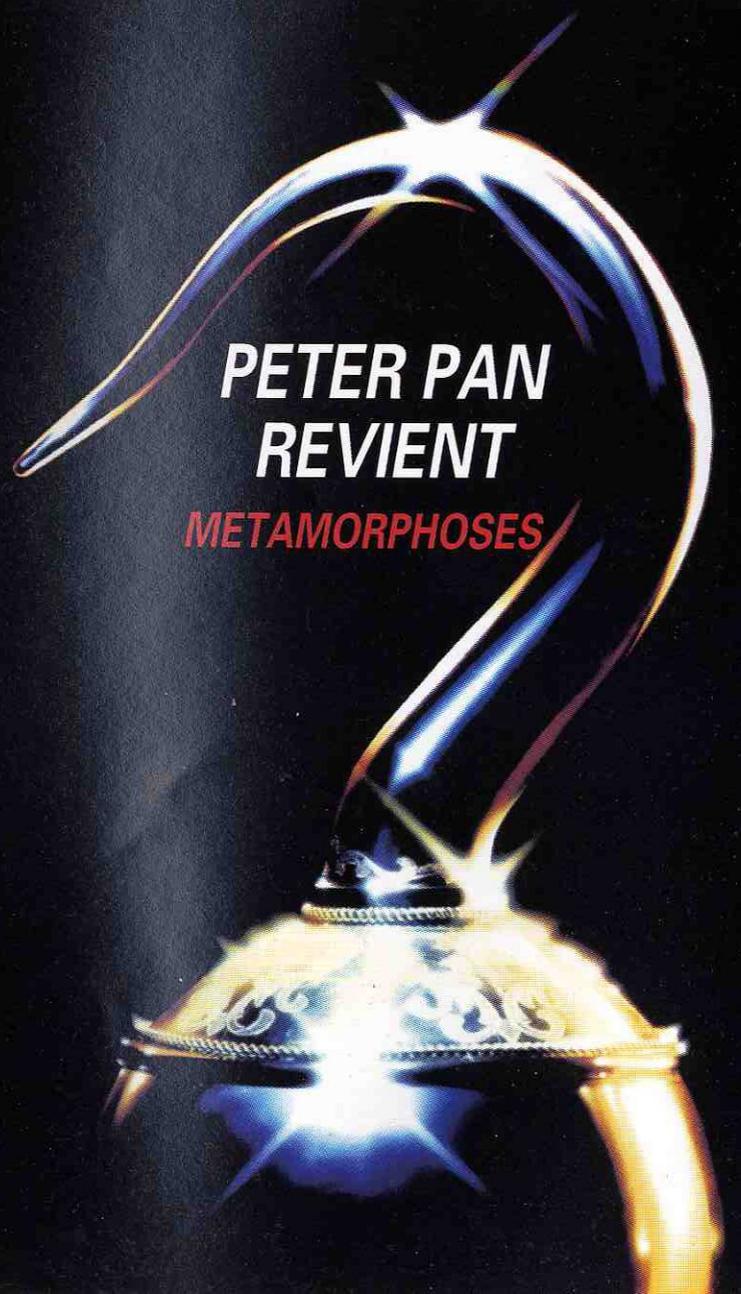
p. 22

JFK avec Kevin Costner :
autopsie d'un meurtre par O. Stone.



p. 57

Lobo : nouveau type de héros.
Mode d'emploi !



**PETER PAN
REVIENT**
METAMORPHOSES

M 4750 - 4 - 24,00 F



7,50 FS - 6,50 SC - 175 FB

UN PEU QUE JE M'ABONNE

Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à lire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 250 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 326 francs au lieu de 250, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher".

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal à l'ordre de **Pressimage**

Mme Mlle Mr Clé

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

Date : Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

UN PEU QUE JE M'ABONNE

Damned ! J'ai failli ne pas voir ce petit carton d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4** un canard sérieux, super sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à lire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (525 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation FULL BLAST** pour :

Atari (T3) Amiga (M3) PC 3*1/2 (Z3) PC 5* 1/4 (X3)

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal à l'ordre de **Pressimage**

Mme Mlle Mr Clé

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

Date : Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

GAGNEZ 50F DE PLUS SUR VOS ABONNEMENTS
(avant augmentation)

GENERATION 4

La formule

d' **ABONNEMENT SIMPLE**

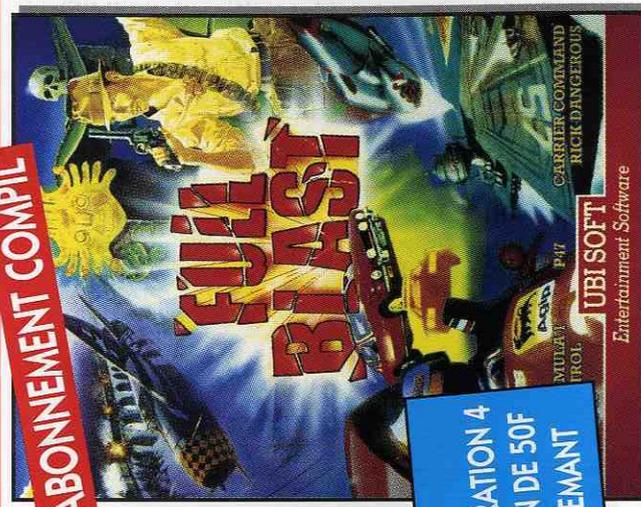
11 numéros +

le pin's **GENERATION 4**

= 250 francs

PROFITEZ EN VITE !

LA DISQUETTE REGULIERE DANS GENERATION 4
OCCASIONNERA UNE AUGMENTATION DE 50F
PAR ABONNEMENT TRES PROCHAINEMENT



PRIX CADEAU!

L'ABONNEMENT A GENERATION 4
11 NUMEROS

+ DISQUETTE MENSUELLE

+ LA COMPILATION FULL BLAST
AU PRIX EXCEPTIONNEL DE
399 FRANCS

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Présente : sa compilation
FULL BLAST

la compilation Champion
des démons de la simulation...

FERRARI FORMULA ONE, P47,
CARRIER COMMAND, HIGHWAY PATROL,
CHICAGO 90 et RICK DANGEROUS

Remplir l'imprimé au verso...

Remplir l'imprimé au verso...



SODIPENG



PRESENTE

SOUND MASTER

Une Gamme
Complète de
Cartes Sonores
100% Compatibles
AdLib



LA SOUND MASTER +
avec en options :
Voice Master
Speech Thing
et Midi Maestro
LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +



Pour 599 F TTC*
OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs
pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté

SOUND MASTER II



Un son de qualité pour vos logiciels
de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons
digitaux

La reconnaissance vocale avec
VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

Un logiciel de composition musicale
PC LYRA comprenant un playback à
plusieurs voix



SODIPENG

8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57.78.35